

SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA E-COMMERCE PERTANIAN

Skripsi



oleh

NOVAN ANDRIYANTO

72130021

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2017

SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA E-COMMERCE PERTANIAN

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

NOVAN ANDRIYANTO
72130027

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2017

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA E-COMMERCE PERTANIAN

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 19 Januari 2018.



NOVAN ANDRIYANTO

72130021

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA
E-COMMERCE PERTANIAN
Nama Mahasiswa : NOVAN ANDRIYANTO
NIM : 72130021
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2017/2018

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 19 Januari 2018

Dosen Pembimbing I



HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom, MBA, M.T

Dosen Pembimbing II



Desi NONO HIK SIANO, M.Sc.

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA E-COMMERCE PERTANIAN

Oleh: NOVAN ANDRIYANTO / 72130021

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
17 Januari 2018

Yogyakarta, 19 Januari 2018
Mengesahkan,

Dewan Penguji,

1. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.
2. HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom., MBA., MT
3. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MT
4. BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.

Dekan

(BUDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)

Ketua Program Studi

(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Pembelian Pada E-Commerce Pertanian”.

Penulisan skripsi ini disusun untuk melengkapi tugas guna memenuhi syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana. Judul yang diajukan dalam penelitian ini adalah “Sistem Informasi Pembelian Pada E-Commerce Pertanian”.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Halim Budi Santoso, S.Kom., MBA., M.T. selaku dosen pembimbing I sekaligus dosen wali yang telah memberikan bimbingan, kepercayaan, nasihat serta waktunya selama penulisan skripsi sehingga skripsi ini berjalan lancar
2. Bapak Drs. Jong Jek Siang, M.Sc. selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan bimbingan selama penelitian dan penulisan skripsi ini sehingga skripsi ini berjalan lancar.
3. Ibu Rosa Delima, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing binaan yang telah memberikan bimbingan dan masukan dalam penulisan skripsi ini sehingga berjalan lancar
4. Papa dan mama yang selalu mendoakan, memberikan motivasi dan pengorbanannya baik dari segi moril, materi kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis memohon saran dan kritik guna menyempurnakan skripsi ini dan semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua.

ABSTRAK
SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA *E-COMMERCE*
PERTANIAN

Masalah yang sering dialami adalah petani mengalami kesulitan untuk membeli produk pertanian, karena sulitnya membeli produk pertanian maka banyak tanaman yang ditanam oleh petani menjadi gagal panen dan kurangnya kualitas dari tanaman yang dihasilkan. Ada juga masalah yang dialami petani sendiri seperti kekurangan alat dan kurang bibit tanaman yang berkualitas. Salah satu faktor penting yang membuat petani kesusahan adalah kurangnya pengetahuan untuk mencari tempat untuk membeli alat dan bibit tanaman.

Untuk memenuhi kebutuhan alat dan bahan tersebut dibangun sistem informasi pembelian pada *E-commerce* pertanian, sistem yang dibangun dapat menjadi wadah untuk mencari tempat penjualan produk pertanian. Selain itu sistem juga memberikan kemudahan dalam membeli produk yang diinginkan. Laporan juga menjadi salah satu fitur untuk melihat seberapa banyak proses transaksi pembelian dilakukan dan seberapa banyak produk yang dijual oleh penjual.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang dapat digunakan oleh pembeli untuk membeli produk pertanian, sehingga melalui sistem ini pembeli dapat membeli produk secara online dan dapat menjangkau penjual yang ada diluar kota dengan lebih luas.

Kata Kunci : E-commerce, Transaksi, Sistem Informasi Pembelian

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	1
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.5. Spesifikasi Sistem.....	2
1.6. Metodologi Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.1.1 Komponen – Komponen Sistem Informasi	6
2.2 E-commerce.....	7
2.2.1 Jenis – Jenis <i>E-commerce</i>	8
2.2.2 Manfaat <i>E-commerce</i>	8
2.2.3 Dampak Negatif <i>E-commerce</i>	9
2.3 Tinjauan Pustaka Tentang Situs Jual Beli	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	12
3.1 Perencanaan Sistem.....	12

3.2	Analisis Sistem	12
3.3	Diagram Use Case	13
3.3.1	Use Case: Masuk ke dalam Sistem	14
3.3.2	Use Case: Melihat Informasi Barang.....	14
3.3.3	Use Case: Mencari Barang	15
3.3.4	Use Case : Membeli Barang	16
3.3.5	Use Case: Verifikasi Pembayaran.....	17
3.3.6	Use Case: Membuat Laporan Pembelian.....	17
3.4	Model Data Logika (MDL)	18
3.4.1	MDL 1 : Identifikasi Entitas Utama	18
3.4.2	MDL 2 : Hubungan Antar Entitas.....	20
3.4.3	MDL 3 : Menentukan Kunci Primer dan Kunci Alternatif.....	20
3.4.4	MDL 4 : Menentukan Kunci Tamu	21
3.4.5	MDL 5 : Menentukan Aturan Bisnis	22
3.4.6	MDL 6 : Penambahan Atribut Bukan Kunci	25
3.4.7	MDL 7 : Validasi Aturan Normalisasi.....	26
3.4.8	MDL 8 : Kamus Data.....	27
3.5	Data Flow Diagram (DFD).....	38
3.5.1	Data Flow Diagram Level 0.....	38
3.5.2	Data Flow Diagram Level 1.....	38
3.5.3	Data Flow Diagram Level 2 Proses Input Data Pembeli	39
3.5.4	Data Flow Diagram Level 2 Proses Pencarian Barang.....	39
3.5.5	Data Flow Diagram Level 2 Proses Pembelian Barang.....	40
3.5.6	Data Flow Diagram Level 2 Proses Input Komentar dan Diskusi.....	40
3.5.7	Data Flow Diagram Level 2 Proses Mengelola Data Pembeli	41
3.5.8	Data Flow Diagram Level 2 Proses Mengelola Data Pembelian.....	41

3.6	Flowchart.....	42
3.6.1	<i>Flowchart</i> Pencarian Barang	42
3.6.2	<i>Flowchart</i> Pembelian Barang	43
3.6.3	<i>Flowchart</i> Validasi Pembayaran.....	45
3.6.4	<i>Flowchart</i> Mengelola Laporan Pembelian	46
3.7	Diagram Aktivitas	47
3.7.1	Proses Login	47
3.7.2	Proses Pembelian Barang.....	49
3.7.3	Proses Mengelola Laporan.....	51
3.8	Sequence Diagram.....	51
3.8.1	Sequence Diagram Login Pengguna.....	52
3.8.2	Sequence Diagram Melihat Informasi Barang.....	52
3.8.3	Sequence Diagram Mencari Barang	53
3.8.4	Sequence Diagram Membeli Barang	54
3.8.5	Sequence Diagram Membuat Laporan	55
3.8.6	Sequence Diagram Verifikasi Pembayaran	55
3.9	Rancangan Antar Muka.....	56
3.9.1	Rancangan Halaman Awal.....	56
3.9.2	Rancangan Halaman Login.....	57
3.9.3	Rancangan Halaman Register.....	58
3.9.4	Rancangan Halaman Detail Barang	58
3.9.5	Rancangan Halaman Pembelian	59
3.9.6	Rancangan Halaman Shopping Cart	61
3.9.7	Rancangan Halaman Form Pembayaran.....	61
3.9.8	Rancangan Halaman Profil Pengguna	62
3.9.9	Rancangan Halaman Home Admin	63

3.9.10	Rancangan Halaman Cek Pembayaran	64
3.9.11	Rancangan Halaman Laporan Admin.....	64
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....		66
4.1.	Cara Kerja Sistem.....	66
4.2.	Implementasi Sistem	66
4.2.1	Halaman Login	67
4.2.2	Halaman Utama Pembeli	68
4.2.3	Halaman Detail Produk.....	70
4.2.4	Halaman Form Pembelian Barang.....	73
4.2.5	Halaman Shopping Cart.....	76
4.2.6	Halaman Pembayaran	78
4.2.7	Halaman Notifikasi.....	79
4.3.	Pengujian Sistem	80
4.3.1	Pengujian Antar Muka Sistem	81
4.3.2	Pengujian Fungsi Dasar Sistem	83
4.3.3	Pengujian Form Handle	84
4.3.4	Pengujian Keamanan Sistem	85
4.4.	Analisis Sistem	86
4.4.1	Analisis Form Detail Produk	86
4.4.2	Analisis Form Penambahan Alamat	86
4.4.3	Analisis Form Registrasi.....	88
4.4.4	Kesimpulan Analisis	88
4.5.	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	89
4.5.1.	Kelebihan Sistem	89
4.5.2.	Kekurangan Sistem.....	89
BAB 5 PENUTUP		90

5.1. Kesimpulan.....	90
5.2. Saran.....	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN A LISTING PROGRAM.....	92
LAMPIRAN B KARTU KONSULTASI DAN FORM REVISI SKRIPSI.....	144

©UKDWN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Use Case Diagram Sistem.....	13
Gambar 3.2. Identifikasi Entitas	19
Gambar 3.3. Hubungan Antar Entitas	20
Gambar 3.4. Menentukan Kunci Primer dan Kunci Alternatif	21
Gambar 3.5. Menentukan Kunci Tamu.....	22
Gambar 3.6. Penambahan Atribut Bukan Kunci.....	25
Gambar 3.7. DFD Level 0.....	38
Gambar 3.8. DFD Level 1.....	39
Gambar 3. 9. DFD Level 2 Proses Input Data Pembeli	39
Gambar 3.10. DFD Level 2 Proses Pencarian Barang.....	40
Gambar 3.11. DFD Level 2 Proses Pembelian Barang.....	40
Gambar 3.12. DFD Level 2 Proses Input Komentar dan Diskusi.....	41
Gambar 3.13. DFD Level 2 Proses Mengelola Data Pembeli	41
Gambar 3.14. DFD Level 2 Proses Mengelola Data Pembelian.....	38
Gambar 3.15. Flowchart Proses Pencarian Barang.....	39
Gambar 3.16. Flowchart Proses Pembelian Barang.....	39
Gambar 3.17. Flowchart Proses Validasi Pembayaran	40
Gambar 3.18. Flowchart Proses Mengelola Laporan Pembelian.....	40
Gambar 3.19. Diagram Aktivitas Login.....	48
Gambar 3.20. Diagram Aktivitas Pembelian Barang.....	50
Gambar 3.21. Diagram Aktivitas Mengelola Laporan.....	51
Gambar 3.22. Sequence Proses Login Pengguna.....	52
Gambar 3.23. Sequence Proses Melihat Informasi Barang	53
Gambar 3.24. Sequence Proses Mencari Barang	53
Gambar 3.25. Sequence Proses Membeli Barang	54
Gambar 3.26. Sequence Proses Membuat Laporan	55
Gambar 3.27. Sequence Proses Verifikasi Pembayaran	56
Gambar 3.28. Halaman Awal.....	57
Gambar 3.29. Halaman Login.....	57
Gambar 3.30. Halaman Register	58

Gambar 3.31. Halaman Detail Barang	59
Gambar 3.32. Halaman Pembelian	60
Gambar 3.33. Halaman Pembelian	60
Gambar 3.34. Halaman Shopping Cart	61
Gambar 3.35. Halaman Form Pembayaran	62
Gambar 3.36. Halaman Profil Pengguna	63
Gambar 3.37. Halaman Home Admin	63
Gambar 3.38. Halaman Cek Pembayaran	64
Gambar 3.39. Halaman Laporan Admin	65
Gambar 4.1. Peta Web Sistem Penjualan.....	67
Gambar 4.2. Form Login.....	67
Gambar 4.3. Form Utama Pembeli	69
Gambar 4.4. Form Utama Pembeli	69
Gambar 4.5. Form Detail Produk.....	70
Gambar 4.6. Form Tambah Alamat	73
Gambar 4.7. Form Tambah Alamat	74
Gambar 4.8. Form Pembelian Barang.....	74
Gambar 4.9. Form Shopping Cart	76
Gambar 4.10. Form Pembayaran	78
Gambar 4.11. Form Notifikasi	79
Gambar 4.12. Form Notifikasi Ke Pengguna.....	79
Gambar 4.13. Pengecekan Detail Produk	86
Gambar 4.14. Pengecekan Penambahan Data Alamat.....	87
Gambar 4.15. Pengecekan Penambahan Data Alamat.....	87
Gambar 4.16. Pengecekan Form Registrasi	88

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Deskripsi Use Case Masuk ke Sistem.....	14
Tabel 3.2. Deskripsi Use Case Melihat Informasi Barang.....	15
Tabel 3.3. Deskripsi Use Case Mencari Barang	15
Tabel 3.4. Deskripsi Use Case Membeli Barang	16
Tabel 3.5. Deskripsi Use Case Verifikasi Pembayaran	17
Tabel 3.6. Deskripsi Use Case Membuat Laporan Pembelian.....	17
Tabel 3.7. Menentukan Aturan Bisnis	24
Tabel 3.8. Tabel Master User.....	27
Tabel 3.9. Tabel Master User Kat	28
Tabel 3.10. Tabel Master Kategori	28
Tabel 3.11. Tabel Komentar	28
Tabel 3.12. Tabel Master Detail User	29
Tabel 3.13. Tabel Balas Komentar.....	30
Tabel 3.14. Tabel Penawaran Prod Tani.....	30
Tabel 3.15. Tabel Trans Topik Diskusi.....	32
Tabel 3.16. Tabel Trans Harga Prod	32
Tabel 3.17. Tabel Trans Pembayaran.....	33
Tabel 3.18. Tabel Master Produk Tani	33
Tabel 3.19. Tabel Trans Permintaan	34
Tabel 3.20. Tabel Master Kategori Produk.....	34
Tabel 3.21. Tabel Master Alat Tani	35
Tabel 3.22. Tabel Master Bahan Tani.....	35
Tabel 3.23. Tabel Master Hasil Tani.....	36
Tabel 3.24. Tabel Detail Alamat.....	37
Tabel 3.25. Tabel Kurir.....	38
Tabel 4.1 Spesifikasi Fungsional Program	81
Tabel 4.2 Pengujian Antar Mukas Sistem.....	81
Tabel 4.3 Pengujian Fungsi Dasar Sistem	83
Tabel 4.4 Pengujian Pengujian Form Handle	84
Tabel 4.5 Pengujian Keamanan Sistem.....	85

ABSTRAK
SISTEM INFORMASI PEMBELIAN PADA *E-COMMERCE*
PERTANIAN

Masalah yang sering dialami adalah petani mengalami kesulitan untuk membeli produk pertanian, karena sulitnya membeli produk pertanian maka banyak tanaman yang ditanam oleh petani menjadi gagal panen dan kurangnya kualitas dari tanaman yang dihasilkan. Ada juga masalah yang dialami petani sendiri seperti kekurangan alat dan kurang bibit tanaman yang berkualitas. Salah satu faktor penting yang membuat petani kesusahan adalah kurangnya pengetahuan untuk mencari tempat untuk membeli alat dan bibit tanaman.

Untuk memenuhi kebutuhan alat dan bahan tersebut dibangun sistem informasi pembelian pada *E-commerce* pertanian, sistem yang dibangun dapat menjadi wadah untuk mencari tempat penjualan produk pertanian. Selain itu sistem juga memberikan kemudahan dalam membeli produk yang diinginkan. Laporan juga menjadi salah satu fitur untuk melihat seberapa banyak proses transaksi pembelian dilakukan dan seberapa banyak produk yang dijual oleh penjual.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi yang dapat digunakan oleh pembeli untuk membeli produk pertanian, sehingga melalui sistem ini pembeli dapat membeli produk secara online dan dapat menjangkau penjual yang ada diluar kota dengan lebih luas.

Kata Kunci : E-commerce, Transaksi, Sistem Informasi Pembelian

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pertanian merupakan salah satu sektor terbesar di Indonesia. Banyak orang yang bermata pencaharian sebagai petani. Pekerjaan sebagai petani bukan merupakan keinginan tetapi merupakan tuntutan untuk memenuhi kebutuhan hidup sehingga banyak orang melakukan usaha sesuai bidang keahlian yang dapat menghasilkan penghasilan.

Masalah yang sering dialami pada tanaman yang ditanam oleh petani adalah gagal panen, tanaman yang terserang hama dan kurangnya kualitas dari tanaman yang dihasilkan. Ada juga masalah yang dialami petani sendiri seperti kekurangan alat dan kurang bibit tanaman yang berkualitas.

Dari masalah diatas muncul ide untuk membuat Sistem Informasi Berbasis Web yang dapat membantu petani untuk mencari alat, bahan atau hasil produk pertanian yang dibutuhkan.

Dengan Sistem Informasi ini petani bisa mencari alat, bahan atau hasil produk menjadi lebih mudah. Selain itu, Sistem Informasi ini juga dapat melakukan transaksi pembayaran yang mempermudah petani dalam membayar alat, bahan atau hasil produk yang dibeli.

1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang akan diselesaikan pada penelitian ini adalah apakah sistem membantu pembeli dalam melakukan proses pembelian produk pertanian dan menjangkau pembeli yang ada di dalam maupun di luar kota.

1.3. Batasan Masalah

Dalam penerapan sistem informasi penjualan pada *E-commerce* pertanian ada beberapa batasan yang dibuat yaitu:

- a. Sistem ini hanya dipakai untuk penjualan alat, bahan dan hasil produk pertanian.
- b. Validasi pembayaran dilakukan secara manual.
- c. Software menggunakan Web Server Xampp dan menggunakan bahasa PHP dengan database Mysql.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah

1. Membuat Sistem Informasi Berbasis Web untuk mempermudah petani dalam melakukan transaksi pembelian alat, bahan atau hasil produk pertanian.
2. Membantu petani dalam mencari alat, bahan atau hasil produk pertanian dengan lebih mudah.

Sedangkan manfaat yang hendak dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah

1. Hasil pertanian ini dapat digunakan sebagai informasi bagi petani.
2. Penelitian ini dapat digunakan untuk menambah Terkoneksi ke internet

1.5. Spesifikasi Sistem

Berikut ini adalah spesifikasi sistem aplikasi yang dibuat:

1. Kemampuan Sistem
 - a. Sistem membantu petani dalam melakukan transaksi pembelian alat, bahan atau hasil produk pertanian yang dibutuhkan.
 - b. Sistem dapat mencari alat, bahan, atau hasil produk pertanian dengan lebih mudah dan pembeli bisa memilih toko yang diinginkan.
 - c. Sistem mampu menampung informasi harga alat, bahan atau hasil produk pertanian secara update tiap hari tiap wilayah.
 - d. Sistem dapat melakukan validasi secara manual pada saat pembayaran barang.
2. Spesifikasi perangkat lunak pembangun sistem
 - a. Sistem Operasi: Windows 7 Ultimate
 - b. Tools: XAMPP v.5.614, Sublime Text 3, Google Chrome v.58.0.3029.110, dan Notepad
 - c. Bahasa Pemograman: PHP, HTML, dan CSS

3. Spesifikasi Perangkat Lunak pengguna
 - a. Memiliki browser maxton, mozilla firefox, google chrome
 - b. Terkoneksi ke internet
4. Spesifikasi Perangkat Keras
 - a. Processor Intel Core i7-3630QM @ 2,40 GHz
 - b. Harddisk 750 GB
 - c. Memory RAM 8 GB
 - d. Monitor
 - e. Keyboard
 - f. Mouse
5. Spesifikasi kecerdasan pengguna
 - a. Memahami istilah umum dalam Aplikasi Web.
 - b. Mampu menggunakan Web Browser.
 - c. Mampu mengoperasikan computer dan mengakses internet.

1.6. Metodologi Penelitian

Pada pengerjaan penelitian ini berikut adalah langkah – langkah mengerjakan penelitian:

1. Merancang database :
 - a. Menentukan tabel database sistem pembelian
 - b. Melakukan konsultasi kepada dosen pembimbing
2. Survey *E-commerce* sebagai acuan membuat sistem :
 - a. Masuk ke dalam web *E-commerce* (Tokopedia) sebagai pembeli
 - b. Mengamati sistem pembelian *E-commerce* (Tokopedia)
3. Perancangan antar muka sistem:
 - a. Membuat layout sistem.
 - b. Mendesain antarmuka di dalam aplikasi (Balsamiq).

1.7. Sistematika Penulisan

Secara garis besar dibagi menjadi 5 bagian yaitu:

a. BAB 1 : PENDAHULUAN

Berisi tentang pendahuluan penelitian. Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

b. BAB 2 : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang landasan teori penelitian. Landasan teori yang digunakan dalam penulisan ini yaitu pengertian sistem informasi, sistem informasi berbasis komunitas, dan aplikasi bidang pertanian.

c. BAB 3 : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan analisis dan rancangan sistem. Bab ini terdiri dari 3 hal yaitu analisis data, rancangan sistem, dan rancangan hasil sistem. Analisis data berisi tentang data yang digunakan dalam penulisan ini, rancangan sistem digambarkan dengan menggunakan beberapa diagram, sedangkan rancangan hasil sistem berisi rancangan antarmuka yang digunakan untuk berkomunikasi dengan pengguna.

d. BAB 4 : IMPLEMENTASI PROGRAM

Menjelaskan tentang penerapan dan analisis sistem menjelaskan tentang hasil pembangunan sistem yang terdapat gambar dari masukan dan keluaran program.

e. BAB 5 : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisi jawaban dari rumusan masalah yang dituliskan pada bab pendahuluan dan kesimpulan lain berdasarkan pengujian sistem di bab analisis penerapan dan sistem. Saran pada bab ini merupakan saran dari pihak pembangun sistem untuk penelitian lanjutan atau penelitian lain.

BAB 5

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa

- a. Dengan adanya sistem pembelian *E-commerce* pada pertanian pengguna dapat melakukan jual beli produk pertanian secara online.
- b. Dengan adanya sistem ini akan membantu pengguna dalam melakukan proses pembelian produk pertanian dan menjangkau pembeli yang ada di dalam maupun luar kota.
- c. Sistem mampu memberikan informasi pembelian secara terstruktur dalam bentuk laporan digital.

5.2. Saran

Keterbatasan kemampuan yang dimiliki oleh pembangun, Sistem Informasi Pembelian pada *E-commerce* Pertanian ini masih terdapat kekurangan dan kelemahan. Adapun saran untuk pengembangan sistem informasi ini antara lain:

- a. Sistem mampu memberikan rekomendasi produk yang dijual.
- b. Sistem mampu menginputkan berbagai macam ekstensi foto / file (kecuali jpg, jpeg, png, dan gif)
- c. Sistem mampu memberikan fitur pembayaran secara online.
- d. Sistem kedepanya dapat dikembangkan berbasis android, windows phone, dan IOS.

DAFTAR PUSTAKA

- Arika. (2012, Februari 15). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Ribo Jaya Ambon. *ejournal*, 68. Retrieved from [ejournal:
ejournal.unpatti.ac.id/ppr_iteminfo_lnk.php?id=242](http://ejournal.ejournal.unpatti.ac.id/ppr_iteminfo_lnk.php?id=242)
- Irine, H. (2014, 11 2). *Komponen - Komponen (Elemen) dari Sistem*. Retrieved from [Academia.edu:https://herlinnairine.wordpress.com/2014/11/02/komponen-komponen-elemen-dari-sistem/](https://herlinnairine.wordpress.com/2014/11/02/komponen-komponen-elemen-dari-sistem/)
- osd, D. (2013, 11 10). *Pengertian SI (Sistem Informasi)*. Retrieved from [kompasiana: http://www.kompasiana.com/dimasosd](http://www.kompasiana.com/dimasosd)
- Srikandi, R. T. (2015, Desember 9). *Sistem Informasi Jual Beli berbasis Web*. Retrieved from DocSlide: <http://dokumen.tips/documents/sistem-informasi-jual-beli-berbasis-web.html>
- Tang, H. (2013, 5 14). *Pembuatan Aplikasi Telepon Genggam Sistem Informasi Jual Beli Untuk Sales Perusahaan X Berbasis Android*. Retrieved from Universitas of Surabaya Repository: <http://repository.ubaya.ac.id/14138/>
- Wibowo, I. (2010, Januari 8). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Pda Solution*. Retrieved from Skripsi S-1 Sistem Informasi: <http://karyailmiah.tarumanagara.ac.id/index.php/S1SI/article/view/6289>
- Wijaya, E. (2015, 8 1). *Pengertian E-Commerce, Manfaat Serta Keuntungan E-Commerce*. Retrieved from [Patartambunan.com](http://www.patartambunan.com): <http://www.patartambunan.com/pengertian-e-commerce-manfaat-serta-keuntungan-e-commerce/>
- Yuliana. (2014, 5 14). *Pembuatan Sistem Informasi Jual Beli Perusahaan X*. Retrieved from Universitas of Surabaya Repository: <http://repository.ubaya.ac.id/14150/>