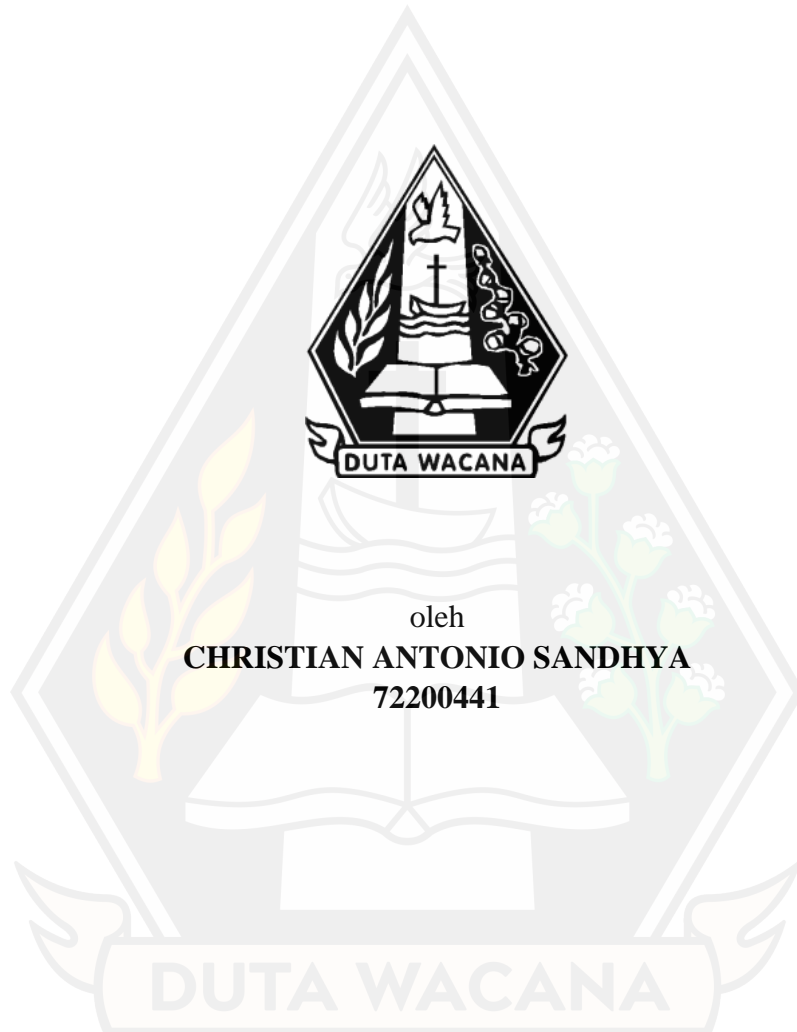


**PENGGUNAAN TEKNOLOGI APPSHEET DALAM MANAJEMEN ASET
PERKANTORAN**

Skripsi



oleh

CHRISTIAN ANTONIO SANDHYA

72200441

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2024**

**PENGUNAAN TEKNOLOGI APPSHEET DALAM MANAJEMEN ASET
PERKANTORAN**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

CHRISTIAN ANTONIO SANDHYA
72200441

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2024**

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Christian Antonio Sandhya Cendekia putra
NIM : 72200441
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PENGUNAAN TEKNOLOGI APPSHEET DALAM MANAJEMEN ASET
PERKANTORAN”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 28 Juni 2024

Yang menyatakan



(Christian Antonio Sandhya Cendekia putra)

NIM.72200441

HALAMAN PENGESAHAN

**PENGUNAAN TEKNOLOGI APPSHEET DALAM MANAJEMEN ASET
PERKANTORAN**

Oleh: CHRISTIAN ANTONIO SANDHYA / 72200441

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
20 Juni 2024

Yogyakarta, 1 Juli 2024
Mengesahkan,

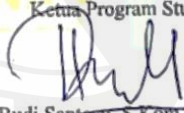
Dewan Penguji:

1. Umi Proboyekti, S.Kom., M.L.I.S.
2. Drs. Jong Jek Siang, M.Sc.
3. Halim Budi Santoso, S.Kom., M.B.A., M.T., Ph.D.
4. Andhika Galuh Prabawati, S.Kom., M.Kom



Dekan

(RESTI SANDIYO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi

(Halim Budi Santoso, S.Kom., M.T., MBA.,
Ph.D)

DUTA WACANA

HALAMAN PERSETUJUAN


Judul Skripsi : Penggunaan Teknologi Appsheets dalam Manajemen
Aset Perkantoran
Nama Mahasiswa : CHRISTIAN ANTONIO SANDHYA
N I M : 72200441
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 5 Juni 2024

Dosen Pembimbing I


Drs. JOXG JEK SANG, M.Sc.

Dosen Pembimbing II


UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.

DUTA WACANA

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Penggunaan Teknologi Appsheets dalam Manajemen Aset Perkantoran

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaaan saya.

Yogyakarta, 5 Juni 2024



CHRISTIAN ANTONIO SANDHYA

72200441

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penggunaan Teknologi Appsheets dalam Manajemen Aset Perkantoran”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi tugas akhir penulis dan sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Sarjana Strata 1 pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Duta Wacana.

Banyak tantangan dan hambatan yang penulis hadapi dalam proses penyusunan skripsi ini. Namun, penulis mendapat banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua penulis yang tidak henti-hentinya memberi dukungan, doa, dan materi.
2. Bapak Drs. Jong Jek Siang, M.Sc. dan Ibu Umi Proboyekti, S.Kom., MLIS. selaku kedua dosen pembimbing penulis yang telah memberikan arahan serta nasihat dalam proses penelitian ini.
3. Seluruh Bapak/Ibu dosen Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi, Universitas Kristen Duta Wacana atas dukungan dan ilmu yang telah diberikan selama menempuh studi.
4. Teman-teman yang tidak dapat penulis sebutkan semua atas dorongan dan semangat yang diberikan kepada penulis selama proses penulisan skripsi.
5. Windah Basudara yang sudah menjadi motivasi dan dorongan dalam proses penelitian ini.
6. Semua pihak yang sudah membantu selama ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini belum sempurna. Oleh karena itu, penulis dengan terbuka menerima segala kritik dan saran untuk perbaikan di masa depan. Akhir kata, penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi masyarakat serta menginspirasi inovasi dalam dunia teknologi.

Yogyakarta, 6 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUT DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Spesifikasi Sistem	2
1.5 Tujuan	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Manajemen Aset.....	6
2.3. Fitur Appsheets.....	8
2.4. Metode Waterfall	8
2.5. Black Box Testing.....	9
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	10
3.1 Pengambilan Data	10
3.2 Use Case Diagram.....	10
3.2.1 Deskripsi Use Case Login.....	11
3.2.2 Deskripsi Pengembalian Aset	11
3.2.3 Deskripsi <i>Request</i> Perbaikan dan Penggantian Aset.....	12
3.2.4 Deskripsi <i>Request</i> Aset Baru.....	12

3.2.5	Deskripsi Persetujuan Perbaikan dan Penggantian Aset.....	13
3.2.6	Deskripsi Persetujuan <i>Request</i> Aset Baru	13
3.2.7	Deskripsi Pengelolaan Aset.....	14
3.2.8	Deskripsi Pengelolaan Karyawan	14
3.2.9	Deskripsi Validasi <i>Request</i>	15
3.2.10	Deskripsi Validasi Pengembalian	15
3.2.11	Deskripsi Penjadwalan <i>Request</i>	16
3.3	Activity Diagram.....	16
3.4	Entity Relation Diagram	18
3.5	Normalisasi	18
3.5.1	Menentukan Entitas Kuat dan Entitas Lemah.....	18
3.5.2	Hubungan Antar Entitas	19
3.5.3	Menentukan Atribut <i>Primary key</i>	19
3.5.4	Menentukan Atribut <i>Foreign key</i>	20
3.5.5	Menentukan Atribut Non-key	20
3.6	Kamus Data.....	21
3.7	Data Flow Diagram	22
3.7.1	Level 0.....	22
3.7.2	Level 1.....	23
3.7.3	Level 2.....	24
3.8	Rancangan Tampilan Sistem.....	28
3.8.1	Login	28
3.8.2	<i>Dashboard</i> Karyawan	28
3.8.3	Form <i>Request</i> Perbaikan	29
3.8.4	Form <i>Request</i> Penggantian.....	29
3.8.5	Halaman Riwayat <i>Request</i> Karyawan.....	30
3.8.6	Halaman Pengembalian Aset Karyawan.....	31
3.8.7	Halaman Memilih Aset yang Dimutasi.....	32
3.8.8	<i>Dashboard Manager</i>	32
3.8.9	Daftar <i>Request Manager</i>	33
3.8.10	<i>Dashboard General Service</i>	34
3.8.11	Daftar <i>Request General Service</i>	34
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		36

4.1	Implementasi Sistem	36
4.1.1	Koneksi <i>Database</i>	36
4.1.2	Autentikasi <i>User</i>	37
4.1.3	Pengajuan <i>Request</i>	39
4.1.4	Pengembalian Aset.....	42
4.1.5	Persetujuan Permintaan.....	43
4.1.6	Penjadwalan <i>Request</i>	48
4.1.7	Validasi Selesai	50
4.1.8	Pengelolaan Karyawan.....	52
4.1.9	Pengelolaan Aset.....	56
4.2	Pengujian Sistem.....	60
4.2.1	Pengujian <i>Role</i> Karyawan.....	60
4.2.2	Pengujian <i>Role Manager</i>	61
4.2.3	Pengujian <i>Role General Service</i>	62
4.3	Kekurangan Sistem	63
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		62
5.1	Kesimpulan	62
5.2	Saran.....	62
DAFTAR PUSTAKA		63
LAMPIRAN.....		64
LAMPIRAN A. LISTING PROGRAM.....		64
LAMPIRAN B. LAMPIRAN FORM PERBAIKAN SKRIPSI		67
LAMPIRAN C. KARTU KONSULTASI		68

DAFTAR GAMBAR

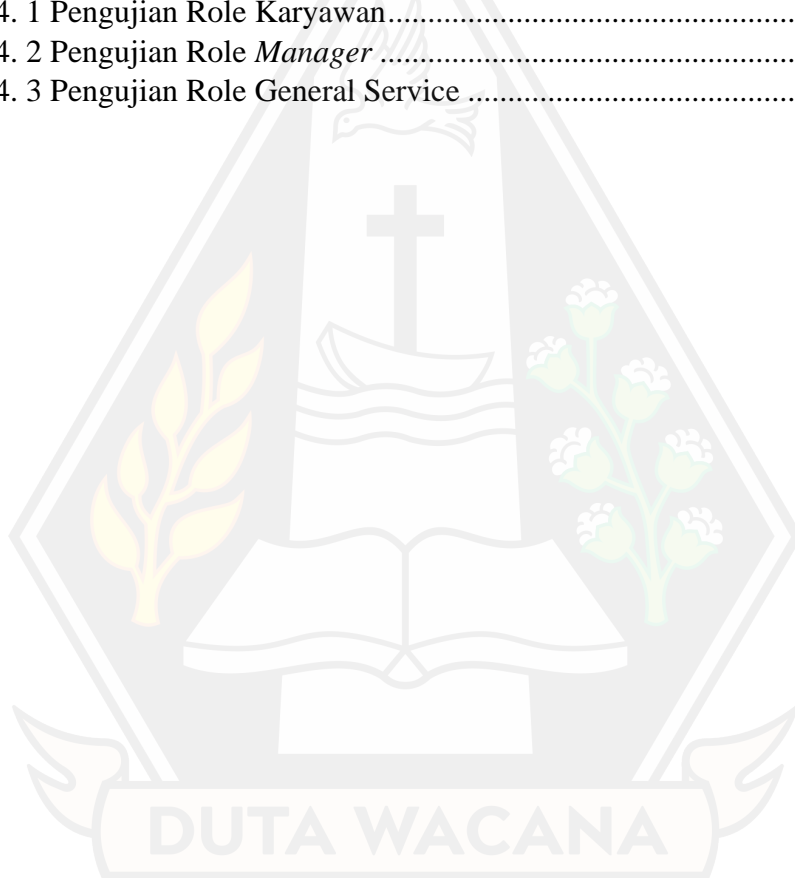
Gambar 2. 1 Alur Metode Waterfall	9
Gambar 3. 1 Use Case Diagram Manajemen Aset Perkantoran	10
Gambar 3. 2 Activity Diagram Manajemen Aset Perkantoran	17
Gambar 3. 3 Entity Relation Diagram Manajemen Aset Perkantoran	18
Gambar 3. 4 Menentukan Entitas	19
Gambar 3. 5 Relasi Antar Entitas	19
Gambar 3. 6 Menentukan Primary Key	20
Gambar 3. 7 Menentukan Atribut Foreign Key	20
Gambar 3. 8 Menentukan Atribut Non-Key	21
Gambar 3. 9 DFD Level 0 Manajemen Aset Perkantoran	23
Gambar 3. 10 DFD Level 1 Manajemen Aset Perkantoran	24
Gambar 3. 11 DFD Level 1 Proses Perbaikan dan Penggantian	25
Gambar 3. 12 Proses Permintaan Aset Baru	26
Gambar 3. 13 Proses Pengembalian Aset	27
Gambar 3. 14 Tampilan Login	28
Gambar 3. 15 Dashboard Karyawan	29
Gambar 3. 16 Form Request Perbaikan	29
Gambar 3. 17 Form Request Penggantian	30
Gambar 3. 18 Halaman Riwayat Request Karyawan	31
Gambar 3. 19 Pengembalian Aset Karyawan	31
Gambar 3. 20 Halaman Pemilihan Aset Mutasi	32
Gambar 3. 21 Dashboard Manager	33
Gambar 3. 22 Daftar Request Manager	33
Gambar 3. 23 Dashboard General Service	34
Gambar 3. 24 Daftar Request General Service	34
Gambar 4. 1 Pemilihan Database	37
Gambar 4. 2 Tampilan Login	38
Gambar 4. 3 Tampilan Form Add Request Perbaikan atau Penggantian	39
Gambar 4. 4 Slice Add Request Perbaikan atau Penggantian	40
Gambar 4. 5 Tampilan Form Request Aset Baru	41
Gambar 4. 6 Tombol Kembalikan Aset	42
Gambar 4. 7 Tombol Behaviour Persetujuan dan Penolakan	44
Gambar 4. 8 Behaviour Persetujuan Perbaikan	45
Gambar 4. 9 Behaviour Persetujuan Penggantian	45
Gambar 4. 10 Behaviour Penolakan	46
Gambar 4. 11 Tombol Persetujuan dan Penolakan Request Aset Baru	47
Gambar 4. 12 Behaviour Persetujuan Aset Baru	48
Gambar 4. 13 Tampilan Penjadwalan	49
Gambar 4. 14 Tampilan Detail Request	49
Gambar 4. 15 Tombol Validasi Selesai Request Perbaikan atau Penggantian	50
Gambar 4. 16 Tombol Validasi Selesai Request Aset Baru	51
Gambar 4. 17 Tampilan Daftar Karyawan	52
Gambar 4. 18 Tampilan Form Tambah Karyawan	54

Gambar 4. 19 Tampilan Detail Karyawan	55
Gambar 4. 20 Tampilan Daftar Aset	56
Gambar 4. 21 Tampilan Form Tambah Aset	57
Gambar 4. 22 Tampilan Daftar Status Aset	58
Gambar 4. 23 Tampilan Detail Aset	59



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Deskripsi Use Case Login.....	11
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case Pengembalian Aset	11
Tabel 3. 3 Deskripsi Use Case Request Perbaikan dan Penggantian Aset.....	12
Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Request Aset Baru	12
Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Persetujuan Perbaikan dan Penggantian Aset.....	13
Tabel 3. 6 Deskripsi Persetujuan Request Aset Baru.....	13
Tabel 3. 7 Deskripsi Use Case Pengelolaan Aset	14
Tabel 3. 8 Deskripsi Pengelolaan Karyawan.....	14
Tabel 3. 9 Deskripsi Use Case Validasi Request	15
Tabel 3. 10 Deskripsi Use Case Validasi Pengembalian	15
Tabel 3. 11 Deskripsi Use Case Penjadwalan Request.....	16
Tabel 4. 1 Pengujian Role Karyawan.....	60
Tabel 4. 2 Pengujian Role <i>Manager</i>	61
Tabel 4. 3 Pengujian Role General Service	62



ABSTRAK

Manajemen aset merupakan salah satu aspek penting dalam operasional perusahaan. Dengan adanya manajemen aset yang efisien dan efektif, perusahaan dapat mengurangi biaya, mengoptimalkan penggunaan aset dan juga meningkatkan produktivitas. Salah satu perusahaan retail masih mengelola aset secara manual menggunakan media kertas yang mengakibatkan proses administrasi memakan waktu yang cukup lama. Waktu yang cukup lama tersebut dikarenakan setiap pihak perlu tatap muka dalam penyelesaian proses nya. Selain itu, aset yang tidak tercatat dapat membuat pelacakan aset menjadi sulit.

Melihat permasalahan di atas, dilakukanlah penelitian yang dapat menghasilkan sebuah sistem manajemen aset. Sistem ini akan menghubungkan antara karyawan, *manager*, dan juga *general service*. Sistem ini dikembangkan dengan teknologi Appsheets. Fitur dari sistem ini adalah request perbaikan atau penggantian dan request aset baru dari karyawan yang kemudian disetujui oleh *manager*.

Pengujian dilakukan oleh beberapa karyawan dari perusahaan retail yang dibedakan sesuai *role user* pada sistem. Pengujian yang dilakukan berfokus pada fitur yang ada pada sistem dan pengujian melakukan beberapa *test case* yang sudah disediakan. Pada pengujian, seluruh *user* berhasil menyelesaikan *test case* sehingga dapat disimpulkan bahwa implementasi sistem sudah berhasil dan fitur yang ada dapat memenuhi kebutuhan setiap *role user*.

Kata kunci; *no-code*, aset, appsheets, perkantoran

ABSTRACT

Asset management is a crucial aspect of a company's operations. With efficient and effective asset management, a company can reduce costs, optimize asset usage, and also increase productivity. One retail company still manages its assets manually using paper, which results in a lengthy administrative process. The lengthy process is due to the need for face-to-face interactions in completing the process. Additionally, unrecorded assets can make asset tracking difficult.

To address the above issues, a study was conducted to develop an asset management system. This system will connect employees, managers, and general services. The system is developed using Appsheet technology. Features of this system include requests for repairs or replacements and requests for new assets from employees, which are then approved by the manager.

Testing was conducted by several employees of the retail company, categorized according to user roles in the system. The testing focused on the features available in the system, with the testers executing several pre-defined test cases. During the testing, all users successfully completed the test cases, leading to the conclusion that the system implementation was successful and the features could meet the needs of each user role.

Keyword; *no-code*, asset, appsheet, office



BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengelolaan suatu industri tidak hanya berfokus pada manajemen sumber daya manusia, melainkan juga melibatkan tata kelola seluruh aktivitas operasional di dalamnya. Salah satu aspek yang menjadi bagian dari pengelolaan ini adalah manajemen aset (Prakosa, Sawiji, & Subarno, 2021). Pengelolaan aset merupakan suatu proses yang melibatkan manajemen kekayaan, baik yang berwujud maupun tidak, dengan nilai ekonomis, komersial, dan tukar. Tujuannya adalah untuk mencapai berbagai target yang telah ditetapkan (Hidayat, Ikhsan, Risnaningsih, & Pratomo (2021)).

Aset adalah kekayaan atau harta yang dimiliki oleh sebuah perusahaan, baik pada periode tertentu maupun titik waktu tertentu. Penerapan manajemen aset memiliki tujuan utama, yaitu untuk mengoptimalkan pemanfaatan aset, menjaga nilai investasi, dan meningkatkan kinerja keseluruhan perusahaan (Nurhayati & Anwar, 2019). Manajemen aset sangat diperlukan di berbagai sektor dan industri pekerjaan terutama perkantoran. Perkantoran memiliki berbagai jenis aset yang dari tahun ke tahun mengalami penambahan. Dengan diterapkannya manajemen aset yang baik, hal ini dapat mengurangi pengeluaran perusahaan dan juga efisiensi pekerjaan.

Pengelolaan aset di sebuah perusahaan retail masih menggunakan media kertas, membutuhkan waktu yang lebih lama pada proses administrasi. Hal ini dikarenakan proses pengelolaan aset harus melalui beberapa pihak seperti karyawan, *manager* dan juga *general service*. Proses pengelolaan aset diawali dari pengajuan aset oleh karyawan berbentuk kertas. Kemudian permintaan tersebut diteruskan kepada *manager* untuk disetujui. Permintaan yang telah disetujui kemudian dilakukan pengecekan dan pencatatan aset oleh *general service*.

Penelitian ini ditujukan untuk mengembangkan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk melakukan pengelolaan aset terlebih untuk melacak aset yang dimiliki, pengajuan perbaikan dan penggantian, dan juga pengembalian.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini antara lain;

1. Setiap proses seperti pengajuan permintaan perbaikan atau penggantian, pengajuan aset baru dan juga pengembalian aset membutuhkan interaksi tatap muka apabila masih menggunakan kertas sehingga proses menjadi cukup lama.
2. Dokumen pencatatan berbentuk kertas memperbesar resiko perubahan data aset tidak tercatat. Data aset yang tidak tercatat dapat menyebabkan pelacakan aset menjadi sulit.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Program berbasis web menggunakan teknologi *no-code* Appsheet.
2. SOP pengelolaan aset mengikuti aturan yg berlaku di perusahaan retail.
3. Aset yang dikelola oleh sistem ini meliputi aset-aset yang digunakan di dalam kantor seperti meja, kursi, AC dan juga laptop dan lain-lain yang biasa disebut dengan aset tetap.
4. Aplikasi hanya mencakup proses bisnis untuk mengelola data aset dan melakukan pengajuan perbaikan dan penggantian.

1.4 Spesifikasi Sistem

a) Spesifikasi Program

1. Sistem dapat digunakan untuk CRUD aset, karyawan, dan juga *request*
2. Sistem dapat digunakan untuk melakukan *approval request*
3. Sistem memiliki fitur melihat daftar aset sesuai dengan hak *user*
4. Sistem dapat melakukan pengurutan dan juga penyaringan data

b) Perangkat Lunak

1. Browser Opera GX
2. Google Spreadsheet
3. Appsheet

c) Spesifikasi Kecerdasan Pembangun

1. Mampu menggunakan teknologi Appsheet dalam pengembangannya
2. Memiliki kemampuan dalam memahami *database*
3. Memahami kebutuhan perusahaan yang akan diterapkan ke sistem

4. Memahami alur proses dalam mengelola aset
- d) Spesifikasi Kecerdasan Pengguna Sistem
1. Memahami proses dalam pengelolaan aset
 2. Memiliki akses dalam pengelolaan akses

1.5 Tujuan

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah membuat aplikasi berbasis web yang dapat menghubungkan karyawan untuk mengelola asetnya, *manager* untuk melakukan persetujuan, dan juga *general service* untuk mengelola seluruh aset dan melakukan penjadwalan permintaan perbaikan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Waterfall. Tahapan penelitian ini dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

a. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini, penulis melakukan wawancara terhadap Senior *Manager* di salah perusahaan retail nasional. Penulis menanyakan beberapa pertanyaan yang mengenai kebutuhan dan mendapatkan keluaran seperti alur proses dan juga gambaran konsep sistem yang akan dibuat.

b. Desain Rancangan

Penulis membuat rancangan *database* yang akan digunakan sistem. Pada rancangan ini, yang dibangun adalah tabel beserta atribut sesuai dengan kebutuhan *user* dan juga relasinya. Keluaran dari tahap ini adalah sebuah *database* yang dapat digunakan oleh sistem.

c. Implementasi Sistem

Pada tahap ini, penulis mulai membangun sistem sesuai dengan yang sudah dirancang sebelumnya. Keluaran dari tahap ini adalah sistem yang dapat digunakan untuk pengelolaan aset.

d. Pengujian Sistem

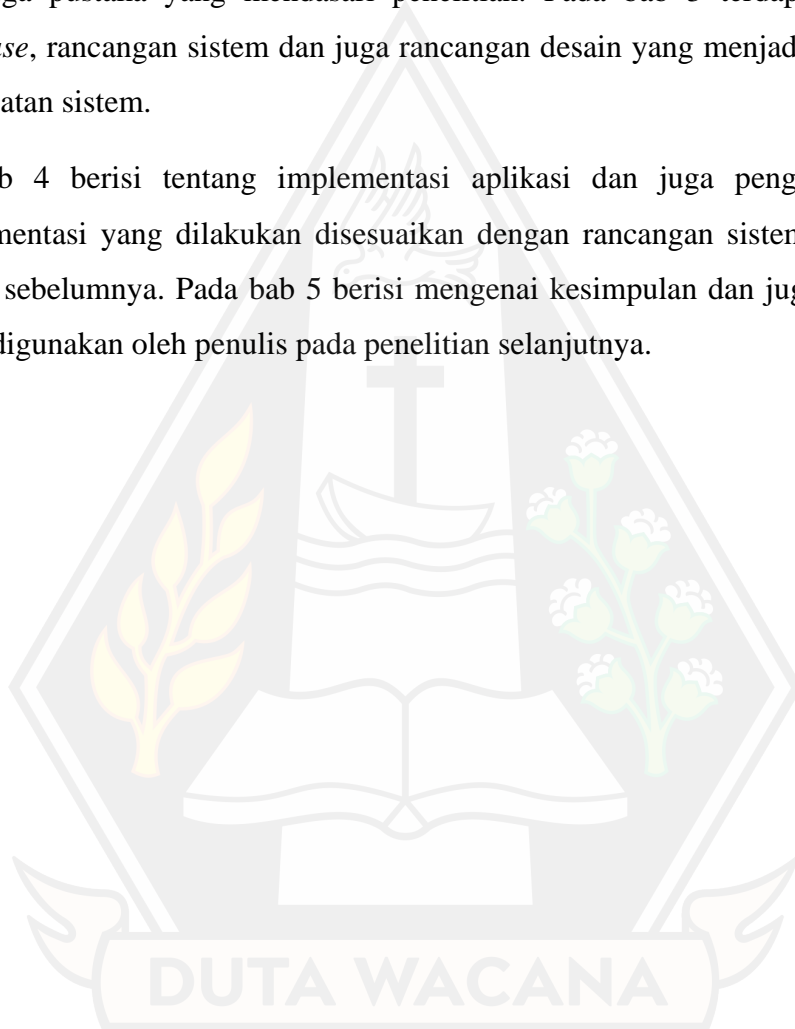
Pada tahap ini, penulis akan memberikan sistem kepada pengguna untuk dilakukan uji coba. Pengujian ini menggunakan metode *black box testing* sehingga pengguna terfokus ke fungsional sistem dan diharapkan dapat

memberikan umpan balik. Nantinya umpan balik tersebut akan dilakukan evaluasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Penelitian ini membahas proses pengelolaan aset di perkantoran. Pada bab 1 menjelaskan mengenai latar belakang, tujuan, rumusan dan batasan masalah dari penelitian yang dilakukan. Pada bab 2 menjelaskan mengenai teori yang digunakan dan juga pustaka yang mendasari penelitian. Pada bab 3 terdapat rancangan *database*, rancangan sistem dan juga rancangan desain yang menjadi dasar dalam pembuatan sistem.

Bab 4 berisi tentang implementasi aplikasi dan juga pengujian sistem. Implementasi yang dilakukan disesuaikan dengan rancangan sistem yang sudah dibuat sebelumnya. Pada bab 5 berisi mengenai kesimpulan dan juga saran yang dapat digunakan oleh penulis pada penelitian selanjutnya.



BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang sudah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

- a. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem pengelolaan aset untuk perusahaan. sistem ini dapat menggantikan proses manual yang selama ini masih menggunakan kertas sehingga tidak membutuhkan tatap muka dalam proses pengajuan permintaan.
- b. Pengujian sistem ini dilakukan karyawan *IT* dan *General Service* menggunakan metode *Black Box*. *Task* yang diujikan pada setiap *role* berhasil sehingga sistem dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.
- c. Dengan adanya sistem pengelolaan secara digital, mengurangi kemungkinan perubahan data aset tidak tercatat sehingga meminimalisir kesulitan dalam pelacakan aset.

5.2 Saran

Saran penulis untuk penelitian yang terkait selanjutnya yaitu:

- a. Mengintegrasikan dengan sistem SDM dan keuangan agar sistem mampu mengelola anggaran dari pengajuan, pertanggung jawaban hingga pembuatan laporan.
- b. Penggunaan *database* yang lebih terstruktur sehingga data pada setiap tabel menjadi lebih konsisten dan keamanan data dapat lebih ditingkatkan.

DAFTAR PUSTAKA

- Amiasih, T., & Andiani. (2022). Sistem Informasi Manajemen Aset (Studi Kasus Perusahaan Y). *Journal of Informatics and Advanced Computing (JIAC) Volume 3 No 1*, 1-5.
- Hariyanto, D., Sastra, r., & Putri, F. E. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal JUPITER Volume 13 No 1*, 110-117.
- Hidayat, u., Ikhsan, S., Risnaningsih, I., & Pratomo, T. A. (2021). Implementasi Manajemen Aset Tetap Pada Koperasi Fungsional Dalam Upaya Optimalisasi Pemanfaatan Aset Tetap. *Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia Volume 1 No 2*, 247-262.
- Irnawati, O., & Listianto, G. B. (2018). Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. Sarana Abadi Makmur Bersama (S.A.M.B) Jakarta. *Jurnal Evolusi Volume 6 No 2*, 12-18.
- Kurniawati, & Badrul, M. (2021). Penerapan Metode Waterfall Untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang. *Jurnal PROSISKO Vol. 8 No.2*, 47-52.
- Musoffa, M. Z., Susanto, E. S., & Mulyanto, y. (2022). Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Web di Universitas Teknologi Sumbawa. *JINTEKS (Jurnal Informatika teknologi dan Sains) Volume 4 No 1*, 42-51.
- Nurhayati, N., & Anwar, S. (2019). Pengaruh Asset terhadap Sisa Hasil Usaha melalui Modal Pinjaman (Studi Kasus pada Koperasi Serba Usaha Mitra Industri Dukuh). *Jurnal Ilmiah Indonesia Vol. 4, No.2*, 45-64.
- Prakosa, A. P., Sawiji, H., & Subarno, A. (2021). manajemen Aset di Kantor Dinas Pendidikan Kota Surakarta. *Jurnal Informasi Dan Komunikasi Administrasi Perkantoran Volume 5 No 3*, 62-80.
- Waviandy, E. (2022). Penggunaan Appsheets untuk Pencacatan Transaksi Sederhana pada Bisnis Kecil. *Applied Business and Administration Journal Volume 1*, 42-59.
- Wijaya, Y. D., & Astuti, M. W. (2021). Blackbox Testing of PT Inka (Persero) Employee Performance Assessment Information System Based on Equivalence Partitions. *Jurnal Digital Teknologi Informasi Volume 4 No 1*, 21-26.
- Yulianto, E., & Suryana, A. (2018). manajemen Pengelolaan Aset Tetap Perkantoran Menggunakan Metode Penyusutan Straight Line. *Jurnal Ilmiah Manajemen informatika Volume 10 No 1*, 7-15.