

**PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SISWA BARU
SEKOLAH SMA YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN
METODE *USER CENTERED DESIGN***

Skripsi



Diajukan oleh:

RENLY X.P KARUBUN

71160098

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA

2020

**PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SISWA BARU
SEKOLAH SMA YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN
METODE *USER CENTERED DESIGN***

Skripsi



Diajukan kepada Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Informatika

Universitas Kristen Duta Wacana

Sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh :

RENLY X.P KARUBUN

71160098

DUTA WACANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

YOGYAKARTA

2020

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Renly Xaverius Pardamean Karubun
NIM : 71160098
Program studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SISWA BARU SEKOLAH SMA
YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED
DESIGN*”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 21 Juli 2022



(Renly Xaverius Pardamean Karubun)
NIM.71160098

HALAMAN PENGESAHAN

PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SEKOLAH SMA YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN

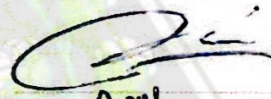


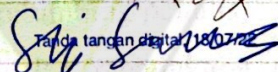
Oleh: RENLY XAVERIUS PARDAMAEAN K / 71160098

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 21 Juni 2022

Yogyakarta, 12 Juli 2022
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Kristian Adi Nugraha, S.Kom., M.T.
2. Prihadi Beny Waluyo, SSi., MT.
3. Maria Nila Anggia Rini, S.T, M.T.I
4. Sri Suwarno, Dr. Ir. M.Eng.

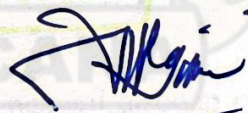




Digital signed by Nila
12/07/2022 12:23 /
Keputusan Fakultas Pengesahan TA
71160098 / Renly X.P.
Tanda tangan digital 12/07/2022



Dekan


(Restyandito S. Kom., MSIS, Ph.D.)

Ketua Program Studi


(Gloria Virginia, Ph.D.)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SISWA BARU SEKOLAH SMA YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 03 Juni 2022



RENLY X.P KARUBUN

71160098

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang maha kasih, karena atas segala rahmat, bimbingan, dan bantuan-Nya maka akhirnya Skripsi dengan judul PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SISWA BARU SEKOLAH SMA YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN* ini telah selesai disusun.

Penulis memperoleh banyak bantuan dari kerja sama baik secara moral maupun spiritual dalam penulisan Skripsi ini, untuk itu tak lupa penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan yang maha kasih,
2. Orang tua yang selama ini telah sabar membimbing dan mendoakan penulis tanpa kenal lelah untuk selama-lamanya,
3. Bapak Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D. selaku Dekan FTI
4. Ibu Gloria Virginia, S.Kom., MAI., Ph.D. selaku Kaprodi Informatika
5. Bapak Kristian Adi Nugraha, S.Kom., M.T selaku Dosen Pembimbing 1, yang telah memberikan ilmunya dan dengan penuh kesabaran membimbing penulis,
6. Bapak Prihadi Beny Waluyo, S.Si., MT, selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah memberikan ilmu dan kesabaran dalam membimbing penulis,
7. Keluarga tercinta: yang selalu menyemangati dan mendukung dalam keadaan apapun
8. Lain-lain yang telah mendukung moral, spiritual, dan dana untuk belajar selama ini.
9. Teman-teman respawn base yang selalu menemani disetiap malam dalam pengerjaan Skripsi ini. Terutama kepada sodara Elduarduz Mahardika, Doni Indra, dan Joshua Alvianto yang senantiasa selalu mendukung dan menyemangati saya.

Laporan proposal/skripsi ini tentunya tidak lepas dari segala kekurangan dan kelemahan, untuk itu segala kritikan dan saran yang bersifat membangun guna kesempurnaan skripsi ini sangat diharapkan. Semoga proposal/skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca semua dan lebih khusus lagi bagi pengembangan ilmu komputer dan teknologi informasi.

Yogyakarta, 03 Juni 2022



Penulis



DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI	1
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode / Pendekatan.....	4
1.6.1 Pengumpulan data.....	4
1.6.2 Studi Pendahuluan.....	5
1.6.3 Analisa Kebutuhan.....	5
1.6.4 Perancangan dan Implementasi.....	5
1.6.5 Pengujian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 User-Centered Design.....	8
2.2.2 Sistem.....	10
2.2.3 Registrasi.....	10
2.2.4 Sistem Registrasi.....	10
2.2.5 User Interface.....	10
2.2.6 Usability.....	11
2.2.7 Usability Testing menurut ISO/IEC 9126-4	11
BAB III METODOLOGI.....	12

3.1	Analisis Kebutuhan Penelitian.....	12
3.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	12
3.1.2	Analisi Kebutuhan Sistem.....	13
3.2	Waktu dan tempat Penelitian	13
3.3	Alur Penelitian	14
3.4	Pertanyaan Kuisisioner.....	15
3.4.1	Hasil pertanyaan Kuisisioner	17
3.5	Workshop Design.....	22
3.5.1	Use Case Diagram.....	22
3.5.2	Perancangan Database.....	24
3.5.3	Perancangan Antarmuka	31
3.6	Rancangan Pengujian Antarmuka.....	40
3.6.1	Proses Pengujian Usability Test.....	42
3.6.2	Proses Pengujian System Usability Scale	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL		52
4.1	Implementasi Antarmuka Pengguna	52
4.1.1	Tampilan Home.....	52
4.1.2	Halaman Menu Alur.....	53
4.1.3	Halaman Menu Registrasi.....	54
4.1.4	Tampilan Menu Pengumuman	65
4.1.5	Tampilan Menu Grafik Pendaftaran.....	66
4.2	Analisis Pengujian Antarmuka.....	66
4.2.1	Effectiveness	67
4.2.2	Efficiency	68
4.2.3	Satisfaction.....	70
BAB V KESIMPULAN & SARAN		72
5.1	Kesimpulan	72
5.2	Saran	72
Daftar Pustaka.....		74
LAMPIRAN A.....		76
LAMPIRAN B TABEL HASIL UJI USABILITY.....		78
LAMPIRAN C		80
LAMPIRAN D SOURCE CODE PROGRAM		82



INTISARI

SMA Yppk Asisi Sentani merupakan salah satu SMA (sekolah menengah atas) yang berada di kota sentani kabupaten Jayapura. Sistem registrasi yang dipakai untuk calon siswa baru yang masih secara manual sampai sekarang. Dimana saat melakukan pendaftaran, calon siswa baru masih diharuskan untuk datang kesekolah secara langsung. Dilain sisi, kabupaten Jayapura sudah memiliki koneksi internet yang bisa dibilang cukup baik untuk mengakses situs website, khususnya di kota sentani dimana SMA Yppk Asisi Sentani berada.

Berdasarkan masalah yang ditemui, saya selaku penulis mencoba untuk membantu proses penerimaan peserta didik baru dengan membuat antarmuka *website* registrasi untuk SMA Yppk Asisi Sentani menggunakan metode *User Centered Design* (UCD). Selain itu, pengujian akan dilakukan menggunakan metode *Usability Testing* dan *System Usability Scale* (SUS). Pengujian kepuasan yang telah dilakukan pada pengguna menggunakan SUS menunjukkan rata-rata presentase 80 pada admin dan guru sedangkan pada siswa rata-rata yang diperoleh adalah 73. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa *website* registrasi SMA Yppk Asisi Sentani dapat diterima dengan baik.

Antarmuka *website* registrasi untuk SMA Yppk Asisi Sentani ini diharapkan dapat berguna bagi calon siswa yang akan mendaftar, karena calon siswa baru bisa mendaftar dari mana saja tanpa perlu datang kesekolah sehingga akan menghemat waktu dan lebih efisien.

Kata Kunci: *User Centered Design* (UCD), *Usability Testing*, *System Usability Scale* (SUS), *Website registrasi Online*

ABSTRACT

PEMBUATAN WEBSITE REGISTRASI SISWA BARU SEKOLAH SMA YPPK ASISI SENTANI MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN

Yppk Assisi Sentani High School is one of the senior high schools located in Sentani City, Jayapura Regency. The registration system used for prospective new students is still manual until now. Where when registering, prospective new students are still required to come to the school directly. On the other hand, Jayapura district already has an internet connection that is quite good for accessing websites, especially in the city of Sentani, where Yppk Assisi Sentani High School is located.

Based on the problems encountered, I as the author tried to help the process of accepting new students by creating a registration website interface for SMA Yppk Assisi Sentani using the User Centered Design (UCD) method. In addition, testing will be carried out using the Usability Testing and System Usability Scale (SUS) methods. The satisfaction test that has been carried out on users using SUS shows an average percentage of 80 for admins and teachers while for students the average obtained is 73. Therefore, it can be concluded that the registration system of Yppk Assisi Sentani High School is well received.

The registration website interface for SMA Yppk Assisi Sentani is expected to be useful for prospective students who will register, because new prospective students can register from anywhere without having to come to school so that it will save time and be more efficient.

Keywords : User Centered Design (UCD), Usability Testing, System Usability Scale (SUS), Website registrasi Online

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi yang semakin berkembang khususnya di bidang internet, merupakan suatu kebutuhan alat sebagai penunjang yang mempermudah proses pekerjaan. Terutama perusahaan ataupun instansi yang dikelola pemerintahan, misalkan informasi sekolah yang banyak ditemui telah berbasis web dan menjadi alat komunikasi yang penting dalam mengolah data agar dapat memberikan informasi yang akurat dan tepat waktu. “Dalam perkembangannya, lembaga-lembaga membutuhkan suatu sistem informasi untuk dapat memaksimalkan informasi yang ada. Agar lebih sederhana dan efektif sehingga dapat di akses oleh semua orang” (Miftahul et al, 2017).

SMA Yppk Asisi Sentani merupakan salah satu instansi pemerintah yang bergerak dibidang pendidikan di Kabupaten Jayapura, Papua. Sebagai instansi pemerintahan yang ikut terdampak Covid-19, SMA Yppk Asisi Sentani perlu mengembangkan metode registrasi yang lebih efisien dan efektif di tengah wabah Covid-19 saat ini. Dimana siswa tidak perlu datang kesekolah untuk melakukan registrasi secara tatap muka. Maka, pembuatan antarmuka *website* registrasi ini sangat diperlukan guna mempermudah siswa dalam melakukan registrasi yang bisa dilakukan dari rumah dan kapanpun serta tetap menjaga kesehatan di tengah pandemi.

Dashboard sendiri merupakan suatu alat untuk memvisualisasikan data dan informasi. Yang dimana menunjukkan kondisi terkini mengenai pencapaian kinerja organisasi berupa kinerja utama (Anderson et al, 2015). Tujuan utama dari *dashboard* itu sendiri adalah untuk membantu pengguna dalam membuat keputusan yang cepat dan tepat berdasarkan dari data yang ada. Metode pendekatan yang digunakan dalam pembuatan antarmuka sistem registrasi ini adalah *User-Centered Design* (UCD), dimana metode ini berfokus pada kebutuhan pengguna sebagai pusat suatu proses pengembangan pada sistem (Simatupang, 2014). Dengan metode

UCD ini juga diharapkan dapat menjadi antarmuka yang mudah dipahami dan dipelajari oleh siswa dan guru.

Penelitian ini berfokus untuk membuat antarmuka *website registrasi*, yang memudahkan siswa dalam melakukan pendaftaran siswa baru dengan lebih efisien dan menghemat waktu. Penelitian ini menggunakan pendekatan UCD (*user-centered design*), dikarenakan antarmuka yang dibuat harus memenuhi kebutuhan dan persyaratan pengguna (Adi Nugroho & Paulus Insap Santosa, 2015).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang didapat sebagai berikut:

1. Membuat *website* registrasi siswa baru SMA Yppk Asisi Sentani yang dapat diakses dari berbagai tempat sehingga calon siswa baru tidak perlu datang ke sekolah.
2. Bagaimana membuat *website* registrasi siswa baru SMA Yppk Asisi Sentani menggunakan metode *User Centered Design*?
3. Metode registrasi yang sekarang sulit digunakan, karena masih secara manual.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu pembuatan *website* registrasi ini hanya berfokus untuk mengolah data registrasi siswa baru saja, tidak untuk mengolah data sistem akademik sekolah.

Beberapa batasan masalah diidentifikasi dalam penelitian agar mempermudah dalam melakukan proses pembuatan antarmuka *website registrasi* sekolah SMA Asisi Yppk Sentani antara lain:

1. Hanya berfokus pada registrasi sekolah SMA Yppk Asisi Sentani ?
2. Responden adalah guru dan siswa
3. Responden setidaknya pernah sekali melakukan registrasi secara online.
4. Pembuatan antarmuka hanya berfokus pada fitur registrasi siswa baru.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini yaitu untuk membuat antarmuka *website* registrasi siswa baru dengan menerapkan metode pendekatan *User-Centered Design* (UCD) pada SMA Yppk Asisi Sentani.

1. Tersedianya rancangan antarmuka *website* regritasi calon siswa baru, dengan menerapkan metode *User-Centered Design* (UCD). Mempercepat proses penyampaian informasi serta pelaporan data calon siswa baru pada SMA Yppk Asisi Sentani.
2. Mempermudah kinerja penerimaan siswa baru berdasarkan waktu, sehingga dapat mempercepat proses pencatatan data yang lebih efektif.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun beberapa manfaat yang dapat diuraikan dalam penelitian ini, yaitu:

1. Memudahkan calon siswa baru saat melakukan registrasi untuk penerimaan siswa baru.
2. Dapat mempersingkat waktu, mempermudah pencatatan data untuk penerimaan calon siswa baru agar lebih efektif dan efisien.
3. Meningkatkan pelayanan yang efektif kepada calon siswa baru yang ingin mendaftar dengan menyajikan informasi yang berkaitan dengan penerimaan siswa baru.

1.6 Metode / Pendekatan

1.6.1 Pengumpulan data

Penelitian ini memiliki metode pengumpulan data tahap awal yang akan dilakukan yaitu wawancara dan kuisisioner.

1. Wawancara

Dilakukan tanya jawab kepada guru-guru guna untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan terkait pembuatan antarmuka *website* registrasi sekolah.

2. Kuisiner

Dilakukan pengumpulan data dengan kuisiner merupakan metode yang akan dilakukan selanjutnya. Bertujuan untuk mendapatkan data yang lebih efisien. Dimana data tersebut akan dianalisis terkait hal-hal mengenai beberapa informasi pembuatan *website* registrasi.

1.6.2 Studi Pendahuluan

Studi Pendahuluan merupakan tahap awal untuk menemukan dasar teori yang akan digunakan dalam pengembangan serta dokumentasi. Dasar teori yang digunakan harus terkait dengan penelitian *website* registrasi, metode pendekatan *User-Centered Design* (UCD) serta *usability testing*.

1.6.3 Analisa Kebutuhan

Analisa kebutuhan proses dimana penulis mendapatkan informasi tentang kebutuhan sistem yang akan dibuat pada antarmuka *website* registrasi. Dimana dilakukannya pengisian kuisiner tahap awal untuk mengumpulkan kebutuhan pengguna. Pengisian kuisiner sendiri dilakukan oleh 10 calon pengguna dari guru dan 12 calon pengguna dari siswa.

1.6.4 Perancangan dan Implementasi

Setelah analisis kebutuhan dilakukan, penulis kemudian mulai merancang antarmuka *website* registrasi yang akan dibangun dan mengimplementasikan metode yang akan digunakan guna memastikan bahwa *website* registrasi yang dibuat telah berfungsi sesuai kebutuhan.

1.6.5 Pengujian

Selanjutnya penulis akan melakukan pengujian menggunakan *System Usability Scale* (SUS) kepada responden guru dan siswa guna mengetahui tingkat kualitas dari *website* registrasi yang telah dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika skripsi ini terdiri dari 5 bab yang dituliskan sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini menjelaskan secara umum tentang latar belakang, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta metode dan sistematika penulisan.

2. Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini akan menjelaskan landasan teoritis yang berisi artikel jurnal serta teori-teori yang digunakan untuk memperkuat penelitian.

3. Bab III Metodologi

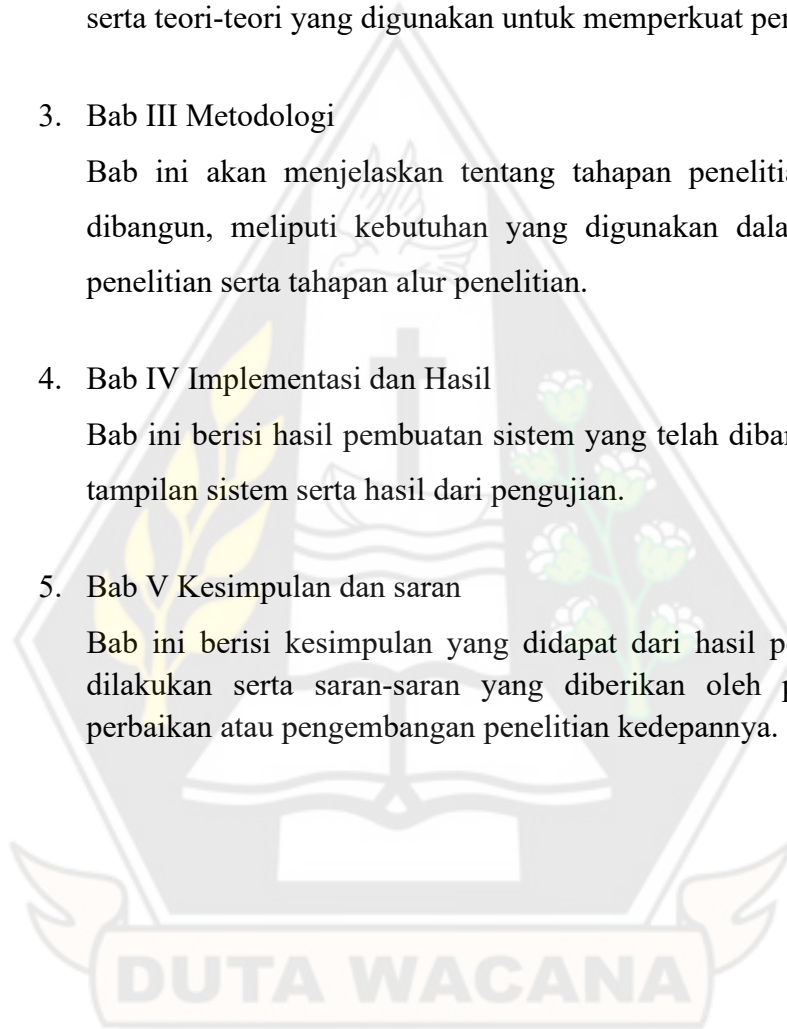
Bab ini akan menjelaskan tentang tahapan penelitian yang akan dibangun, meliputi kebutuhan yang digunakan dalam melakukan penelitian serta tahapan alur penelitian.

4. Bab IV Implementasi dan Hasil

Bab ini berisi hasil pembuatan sistem yang telah dibangun, meliputi tampilan sistem serta hasil dari pengujian.

5. Bab V Kesimpulan dan saran

Bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian yang dilakukan serta saran-saran yang diberikan oleh peneliti untuk perbaikan atau pengembangan penelitian kedepannya.



BAB V

KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian menggunakan *Usability Testing* dan *System Usability Scale* (SUS) diperoleh hasil sebagai berikut. Untuk aspek *effectiveness*, pengujian terhadap admin sistem diperoleh hasil 82%, sedangkan pengujian terhadap guru diperoleh hasil 96% dan pengujian terhadap calon siswa baru diperoleh hasil 83%. Pada aspek *efficiency* sendiri pengujian terhadap admin sistem diperoleh hasil rata-rata 77%, sedangkan pengujian terhadap guru diperoleh hasil 95% dan hasil yang diperoleh dari pengujian yang dilakukan terhadap calon siswa baru adalah 73%. Serta pengujian yang dilakukan untuk menghitung aspek *satisfaction* diperoleh nilai 80 terhadap pengujian yang dilakukan pada admin dan guru, sedangkan pengujian yang dilakukan terhadap siswa diperoleh hasil sebesar 73. Dari hasil *satisfaction* tersebut berdasarkan penilaian kuisioner SUS termasuk kedalam kategori *excellent* dengan score *grade* B dari hasil pengujian admin dan guru, sedangkan pengujian terhadap siswa masuk kedalam kategori *good*. Maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa antarmuka *website* registrasi SMA Yppk Asisi Sentani yang telah dibuat menggunakan metode *User Centered Design* (UCD) layak untuk digunakan dalam membantu proses penerimaan peserta didik baru pada SMA Yppk Asisi Sentani. Hal ini dikarenakan fitur-fitur yang terdapat pada *website* registrasi tersebut dibuat berdasarkan kebutuhan guru dan siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis dapat memberikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Untuk penelitian selanjutnya dapat melengkapi fitur-fitur yang masih kurang, seperti fitur sistem pembayaran yang akan mempermudah siswa dalam melakukan pembayarana uang pendaftaran. Penambahan fitur untuk daftar ulang juga akan membantu calon siswa agar lebih mudah saat melakukan daftar ulang secara online.

2. Sekolah diharapkan dapat melakukan pengembangan pada antarmuka *website* registrasi ini sehingga lebih mudah digunakan pengguna saat mengakses menggunakan *device mobile*.



Daftar Pustaka

- Ani Yoraeni, S. S. (n.d.). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SISWA BARU BERBASIS WEB PADA SEKOLAH MI DAARUL HIKMAH (PINK 02). *Gaung Informatika, Volume 13, Nomor 1, Januari-Juni 2020, ISSN 2086-4221 EISSN 2721-3900.*
- Anisah, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online. *Jurnal SISFOKOM, Volume 07, Nomor 02.*
- Aprilia, P. (2020, April 23). *Mengenal User Interface: Pengertian, Kegunaan, dan Contohnya.* Retrieved from niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/>
- Eight Golden Rule : Navigation design principles .* (2021, februari 25). Retrieved from sis.binus.ac.id: <https://sis.binus.ac.id/2021/02/25/eight-golden-rule-navigation-design-principles-2/>
- Febriana, F. (2017, december 3). *User Centered Design—Pengertian, Perbedaan dengan HCD, dan Aktivitas di Dalamnya.* Retrieved from medium: <https://medium.com/codelabs-unikom/user-centered-design-ee25536850b7>
- Huda, M. W. (2017). EVALUASI USER INTERFACE PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK DI STIE PUTRA BANGSA MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED SYSTEMS DESIGN. *JURNAL EKONOMI DAN TEKNIK INFORMATIK.*
- Mifsud, J. (n.d.). *Usability Metrics – A Guide To Quantify The Usability Of Any System.* Retrieved from Usability Geek: <https://usabilitygeek.com/usability-metrics-a-guide-to-quantify-system-usability/>
- Nasution, D. F. (2021). SISTEM REGISTRASI ONLINE PENERIMAAN SISWA BARU DI MASA PANDEMI COVID-19. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE).*
- Padita, A. N. (2015). MODEL PENGEMBANGAN DASHBOARD BERBASIS USER-CENTERED DESIGN. *Seminar Nasional Ilmu Komputer.*
- Saputri, I. F. (2017). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi.*

Sofiana, S. (2017). RANCANG BANGUN DASHBOARD ADMINISTRASI AKADEMIK DI SMK FADILAH TANGERANG SELATAN. *ISSN 2541-1004 JURNAL INFORMATIKA UNIVERSITAS PAMULANG*.

Susilo, E. (2019, march 7). *Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability*. Retrieved from <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/>

Widhiarso, W. J. (2007). Metode UCD (User Centered Design) Untuk Rancangan Kios Informasi Studi Kasus : Rumah Sakit Bersalin XYZ.

Wijaya, A. (2019, May 31). *User Centered Design*. Retrieved from School of Information Systems: <https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>

