

**PENGARUH *RISK AND RETURN* TERHADAP PERILAKU *SPENDING*
JUDI *ONLINE* PADA MAHASISWA DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



DI SUSUN OLEH:

SISILLIA JENNIFER JUVENTINI AMAHORSEYA

11190640

FAKULTAS BISNIS PROGRAM STUDI MANAJEMEN

UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

YOGYAKARTA

2023

HALAMAN PENGAJUAN SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Bisnis Studi Manajemen

Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta

Untuk Memenuhi Syarat-Syarat

Guna Memperoleh Gelar

Sarjana Manajemen



Disusun oleh:

Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya

11190640

FAKULTAS BISNIS PROGRAM STUDI MANAJEMEN

UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

YOGYAKARTA

2023

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya
NIM : 11190640
Program studi : Manajemen
Fakultas : Bisnis
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

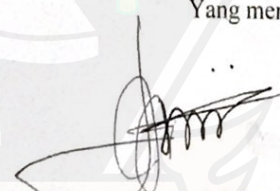
“PENGARUH *RISK AND RETURN* TERHADAP PERILAKU *SPENDING* JUDI ONLINE PADA MAHASISWA DI YOGYAKARTA”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 15 Januari 2024

Yang menyatakan


(Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya)
NIM 11190640

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul :

PENGARUH *RISK AND RETURN* TERHADAP PERILAKU *SPENDING JUDI ONLINE* PADA MAHASISWA DI YOGYAKARTA

Telah diajukan dan dipertahankan oleh:

Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya

11190640

Dalam Ujian Skripsi Program Studi Manajemen

Fakultas Bisnis

Univeritas Kristen Duta Wacana

Dan dinyatakan DITERIMA untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
Manajemen pada tanggal 19 Desember 2023

Nama Dosen

Tanda Tangan

1. Dr. Perminas Pangeran, SE., M.Si

(Ketua Tim Penguji)

2. Pristanto Silalahi, SE., M.S.E

(Dosen Penguji)

3. Dr. Elok Pakaryaningsih, S.E., M.Si

(Dosen Pembimbing)

Yogyakarta, 19 Januari 2024

Disahkan Oleh:

Dekan Fakultas Bisnis

Ketua Program Studi



Dr. Perminas Pangeran, M.Si

Dr. Elok Pakaryaningsih, S.E., M.Si

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan bahwa sesungguhnya skripsi dengan judul :

PENGARUH *RISK AND RETURN* TERHADAP PERILAKU *SPENDING*

JUDI *ONLINE* PADA MAHASISWA YOGYAKARTA

Yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian syarat menjadi seorang sarjana pada program studi manajemen Fakultas Bisnis Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta bukan hasil tiruan atau duplikasi dari pihak lain di perguruan tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya sudah di cantumkan sebagai mana mestinya.

Jika di kemudian hari di dapati skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari karya milik pihak lain, maka saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar saya.

Yogyakarta, 24 November 2023


Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya



DUTA WACANA

HALAMAN MOTO

“Kuatkan dan teguhkanlah hati mu, janganlah takut dan jangan gementar karena mereka, sebab TUHAN, Allahmu, Dialah yang berjalan menyertai engkau; Ia tidak akan membiarkan engkau dan tidak akan meninggalkan engkau.”

(Ulangan 31:6)

“Hormatilah ayahmu dan ibumu, supaya lanjut umurmu di tanah yang diberikan Tuhan, Allahmu, kepadamu.”

(Keluaran 20:12)

“Pencobaan-pencobaan yang kamu alami ialah pencobaan biasa, yang tidak melebihi kekuatan manusia. Sebab Allah setia dan karena itu ia tidak akan membiarkan kamu dicobai melampaui kekuatanmu. Pada waktu kamu di cobai ia akan memberikan kepadamu jalan keluar, sehingga kamu dapat menanggungnya

(1Korintus 10:13)

Tuhan bimbing sejauh ini bukan untuk gagal

HALAMAN PERSEMBAHAN

Terimakasih kepada:

1. Tuhan Yesus untuk semua berkat, kasih sayang dan penyertaan- Nya, yang dapat membawa saya sampai di titik ini.
2. Kepada diri sendiri kerana sudah bertahan sejauh ini, dan bertanggung jawab untuk pilihan yang di ambil.
3. Terimakasih kepada kedua orang tua saya, Bapak Alextando Amahorseya dan Ibu Naomi Monika Korisano yang tidak pernah berhenti mendoakan saya, memberikan dukungan dalam bentuk apapun dan nasehat selama proses yang saya lalui.
4. Kepada adik terkasih Gianfranco William Samuel Amahorseya yang selalu setia memberikan semangat.
5. Kepada dosen pembimbing saya Ibu Dr. Elok Pakaryaningsih, S.E.,M.Si. atas dukungan, kesabaran, dan kebaikakn ibu dalam membimbing saya selama proses mengerjakan skripsi
6. Kepada keluarga bahagia selama di perantauan, kaka bayu, kaka suzan, carmen, iki, pidel, epan, canox, adi dan billy
7. Kepada kekasih saya Oridek Mario Arwakon yang selalu memberikan dukungan untuk saya dalam proses perkuliahan.
8. Terimakasih untuk semua pihak yang membantu baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga skripsi saya dapat terselesaikan dengan baik.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena telah melimpahkan rahmat dan karunia nya dalam penyusunan skripsi yang berjudul:

PENGARUH RISK AND RETURN TERHADAP PERILAKU SPENDING JUDI ONLINE PADA MAHASISWA DI YOGYAKARTA

Penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada jurusan manajemen, Fakultas Bisnis Universitas Kristen Duta Wacana untuk memperoleh gelar sarjana.

Dalam proses pengerjaan dan menyelesaikan penulisan skripsi, penulis menyadari kelemahan serta keterbatasan, hambatan dan kesulitan sehingga dalam menyelesaikan skripsi ini penulis sangat berterimakasih karena telah menerima bantuan dari berbagi pihak

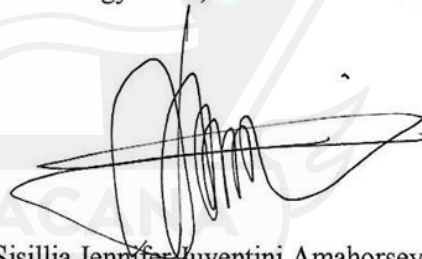
1. Bapak Dr. Perminas Pangeran, S.E.,M.Si selaku Dekan Fakultas Bisnis Universitas Kristen Duta Wacana.
2. Ibu Dra. Ety Istriani, MM selaku Dosen Wali saya di Program Studi Manajemen.
3. Ibu Dr. Elok Pakaryaningsih, S.E.,M.Si selaku dosen pembimbing saya yang sangat membantu saya dalam proses punulisan skripsi.
4. Orang tua dan keluarga terkasih yang tiada hentinya memberikan dukungan lewat doa, nasehat, motivasi dan kasih sayang agar saya dapat menyelesaikan studi ini.

5. Keluarga besar Universitas Krisnten Duta Wacana yang memberikan dukungan berbagai ilmu serta pengalaman yang berguna untuk pengembangan pribadi
6. Keluarga besar Amahorseya dan Korisano yang memberikan dukungan untuk menyelesaikan kuliah
7. Seluruh pihak yang membantu baik secara materil dan moril yang tidak dapat disebutkan satu persatu semoga Tuhan Yang Maha Esa membalasnya.

Dalam menyusun skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis menerima kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak demi menyempurnakan laporan ini.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada para pembaca, dan apabila terdapat salah kata dalam penyusunan skripsi, saya mengucapkan permohonan maaf.

Yogyakarta, 24 November 2023



Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGAJUAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN MOTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK	xv
ABSTRAK	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kontribusi Penelitian.....	6
1.5 Batasan Penelitian	7
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Landasan Teori.....	8
2.1.1 Teori Prospek (Prospect Theory)	8
2.2 <i>Risk</i>	9
2.3 <i>Return</i>	10

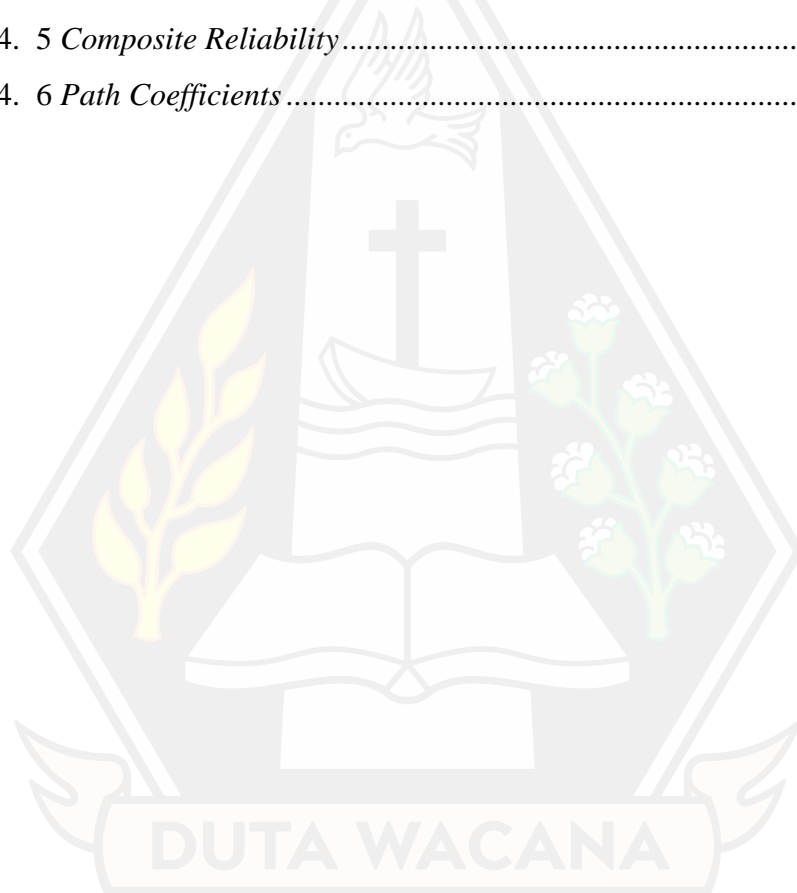
2.4 Perilaku <i>Spending</i>	10
2.5 Penelitian Terdahulu	11
2.6 Hubungan <i>Risk</i> Terhadap Perilaku <i>Spending</i>	12
2.7 Hubungan <i>Return</i> Terhadap Perilaku <i>Spending</i>	13
2.8 Kerangka Penelitian	13
BAB III	15
METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Data Dan Sumber	15
3.1.1 Populasi dan Sampel	15
3.1.2 Waktu dan lokasi penelitian.....	17
3.2 Operasional Variabel Penelitian.....	17
3.3 Desain Penelitian.....	18
3.3.1 Spesifikasi Model Jalur	18
3.3.2 <i>Outer</i> Model.....	19
3.3.3 Evaluasi Model Struktural atau <i>Inner</i> Modal.....	20
3.3.4 Pengajuan Hipotesis	20
BAB IV	21
HASIL PENELITIAN.....	21
4.1 Analisis Deskriptif	21
4.1.1 Analisis Statistik Deskriptif	22
4.1.2 Diagram Jalur Untuk Menunjukkan Pengaruh Antar Variabel Dengan Indikator Dari Masing-Masing Variabel.....	24
4.2 Model Pengukuran	25
4.2.1 Uji Validitas Konvergen (<i>Konvergen validity</i>)	25
4.2.2 Uji Validitas Diskriminan (<i>Discriminant Validity</i>).....	26
4.2.3 Uji Reliabilitas (<i>composite reliability</i>).....	28
4.3 Model Struktural	28
4.3.1 <i>Effect Size</i> (f^2).....	29
4.3.2 Pengajuan Hipotesis	30
4.4 Pembahasan.....	31
4.4.1 Pengaruh <i>Risk</i> Terhadap <i>Spending</i> Judi <i>Online</i> (H1).....	31
4.4.2 Pengaruh <i>Return</i> Terhadap Perilaku <i>Spending</i> Judi <i>Online</i> (H2)	32
BAB V.....	33

KESIMPULAN.....	33
5.1 Kesimpulan	33
5.2 Keterbatasan Penelitian.....	33
5.3 Saran Untuk Penelitian Selanjutnya.....	34
DAFTAR PUSTAKA	35
LAMPIRAN.....	43



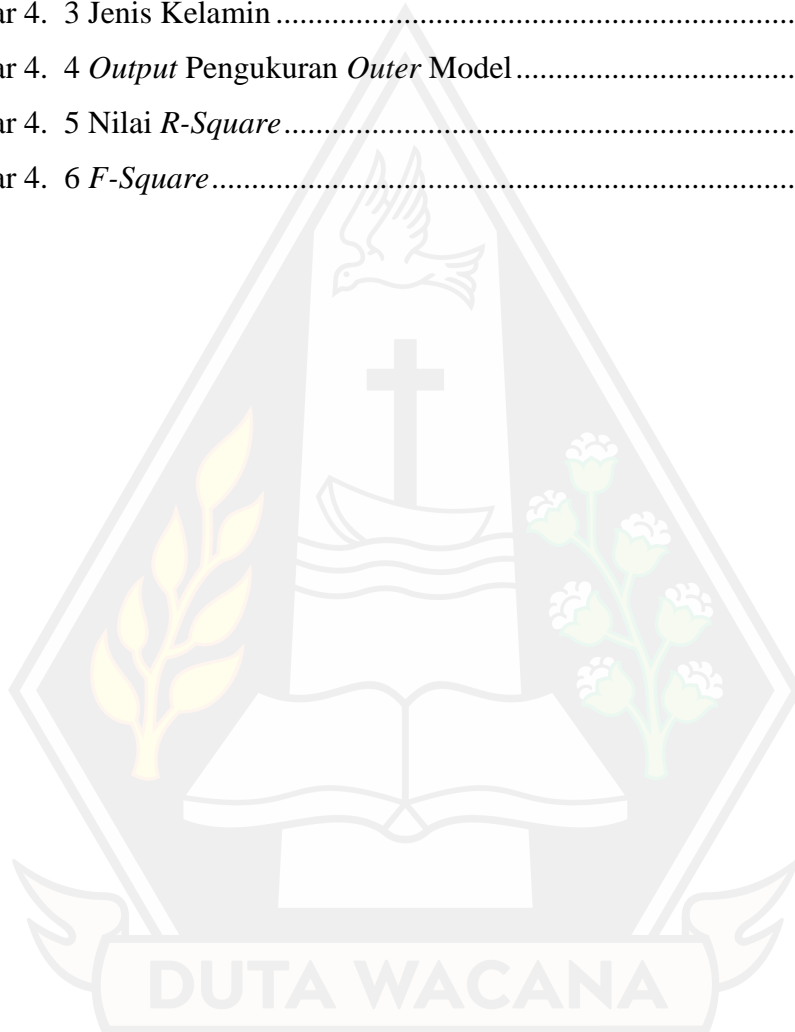
DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Pengukuran Variabel.....	16
Tabel 3. 2 Operasional Variabel Penelitian.....	17
Tabel 3. 3 Model Pengukuran	19
Tabel 3. 4 Model Struktural	20
Tabel 4. 1 Indikator Statistik Deskriptif.....	23
Tabel 4. 2 <i>Outer Loading, Cronbach Alpha, Composite Reliability, AVE</i>	25
Tabel 4. 3 <i>Uji Discriminant Validity</i>	26
Tabel 4. 4 <i>Fornell-larcker criterion</i>	27
Tabel 4. 5 <i>Composite Reliability</i>	28
Tabel 4. 6 <i>Path Coefficients</i>	30



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Data Transaksi Judi <i>Online</i>	1
Gambar 2. 1 Kerangka Penelitian	14
Gambar 3. 1 <i>Path Analysis</i>	19
Gambar 4. 1 Pendapatan Bulanan	21
Gambar 4. 2 Jumlah Angkatan.....	22
Gambar 4. 3 Jenis Kelamin	22
Gambar 4. 4 <i>Output</i> Pengukuran <i>Outer Model</i>	24
Gambar 4. 5 Nilai <i>R-Square</i>	29
Gambar 4. 6 <i>F-Square</i>	29



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kuesioner Penelitian.....	43
Lampiran 2 Pertanyaan Penelitian	44
Lampiran 3 Data Jawaban Responden	44
Lampiran 4 Hasil Olah Data Smart-PLS 4.....	49
Lampiran 5 Kartu Konsultasi	51
Lampiran 6 Lembar Persetujuan	52
Lampiran 7 Lembar Revisi Ujian Pendadaran	53
Lampiran 8 Formulir Judul Skripsi Dalam Bahasa Inggris	54



**Pengaruh *Risk And Return* Terhadap Perilaku *Spending Judi Online* Pada
Mahasiswa Di Yogyakarta**

Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya

11190640

Fakultas Bisnis Program Studi Manajemen

Universitas Kristen Duta Wacana

Email: Sisilliajennifer@gmail.com

ABSTRAK

Penelitian ini mengkaji pengeluaran judi online dengan melihat risiko dan keuntungan yang di dapat. Populasi dan sampel dalam penelitian ini yaitu mahasiswa di Yogyakarta yang bermain judi *online*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh *risk and return* terhadap perilaku *spending judi online*, dengan menggunakan *prospect theory* sebagai dasar pengembangan hipotesis. Teknik pengumpulan data menggunakan kuesioner dan di bagian menggunakan *google form*. Jumlah responden pada penelitian ini adalah 187. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *risk and return* berpengaruh positif signifikan terhadap perilaku *spending judi online* .

Kata kunci: *risk, return, spending judi online*

*The Influence Of Risk And Return On Online Gambling Spending Behavior
Among Students In Yogyakarta*

Sisillia Jennifer Juventini Amahorseya

11190640

Fakultas Bisnis Program Studi Manajemen

Universitas Kristen Duta Wacana

Email: Sisilliajennifer@gmail.com

ABSTRAK

This study examines online gambling spending by looking at the risks and benefits obtained. The population and sample in this study are students in Yogyakarta who play online gambling. This study aims to determine the effect of risk and return on online gambling spending behavior, using prospect theory as the basis for hypothesis development. Data collection techniques using questionnaires and shared using google forms. The number of respondents in this study was 187. The results showed that risk and return had a significant positive effect on online gambling spending behavior.

Keywords: risk, return, spending online gambling

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang seseorang dituntut untuk beradaptasi dengan teknologi. Teknologi ini berperan penting dalam meningkatkan kinerja dan membantu setiap kegiatan dapat dilakukan dengan cepat, tepat, dan akurat. Perkembangan teknologi informasi menunjukkan banyaknya kegiatan yang berbasis teknologi, seperti judi online (Wardiana, 2002). Menurut Zurohman, dkk (2016) menjelaskan bahwa perkembangan teknologi memberikan dampak positif maupun negatif yaitu membuka peluang munculnya pihak-pihak yang menyalahgunakan internet. Salah satu penyalahgunaan internet yaitu banyaknya mahasiswa yang memanfaatkan internet sebagai media untuk menghasilkan uang dengan cara bermain judi *online* dengan situs-situs yang telah disediakan. Menurut data dari Pusat Pelaporan dan Analalisi Transaksi Keuangan (PPATK) sejak tahun 2017-2022 transaksi judi *online* cenderung meningkat seperti yang ada pada gambar di bawa ini :

Gambar 1. 1 Data Transaksi Judi *Online*

No.	Nama Data	Jumlah Transaksi (Kali)	Nilai Transaksi (Rp)
1	2017	250.726	2.009.676.571.607
2	2018	666.104	3.975.512.890.359
3	2019	1.845.832	6.183.134.907.079
4	2020	5.634.499	15.768.525.166.418
5	2021	43.597.112	57.910.725.296.081
6	2022	104.791.427	104.417.674.955.287

Data di atas menunjukkan peningkatan jumlah transaksi dari 2017-2022 yang hampir mencapai 157 juta transasaksi dengan nilai transasaksi mencapai 190 triliun.

Jenis-jenis judi *online* yang tersedia antaranya, slot, judi poker, togel, kasino, judi bola *online* (Trisnawati & Prakoso, 2015).Perjudian merupakan hal yang sengaja dilakukan untuk mempertahankan suatu nilai atau sesuatu yang bernilai dengan menyadari adanya risiko dan harapan tertentu pada peristiwa, permainan, pertandingan, perlombaan, dan kejadian yang tidak atau belum pasti hasil nya (Kartono, 2017). Undang-Undang Dasar 1975 Pasal 303 ayat (3) juga menyatakan bahwa yang disebut permainan judi *online* adalah tiap-tiap permainan, dimana pada umumnya kemungkinan mendapat untung bergantung kepada peruntungan belaka, juga karena pemainnya lebih terlatih atau mahir.

Berbagai penelitian sejenis telah dilakukan di Indonesia dengan berbagai aspek risiko dalam judi *online* menurut Machsun dkk (2015) bermain judi *online* dapat menyebabkan keuangan mahasiswa yang tidak stabil, aktivitas perkuliahan yang terganggu, kesehatan yang menurun kerana begadang, berubah nya kepribadian seseorang seperti meminjam uang dan berbohong kepada orang tua karena kecanduan judi *online*. Menurut Mais & Rompas (2020) kecanduan dapat disebabkan karena di dalam permainan tersebut terdapat banyak *partner* bermain dan banyak pilihan permainan. Setiawati & Dewi (2023) risiko yang lain yang bisa terjadi antara lain penipuan, pencurian data, pencucian uang. Wijaya & Aldi (2023) Perjudian menyebabkan kecanduan dan menimbulkan hutang dan kemiskinan yang memicu angka kriminalitas

Return dalam judi *online* merupakan keuntungan yang diharapkan akan diterima (belum terjadi) oleh pemain judi *online* dalam hal ini mahasiswa Yogyakarta hal ini seperti yang dikemukakan oleh Wahib & Labib (2005) judi *online* merupakan kegiatan yang menggunakan uang sebagai modal untuk mendapatkan keuntungan, yang belum pasti dan hanya ditentukan oleh hal-hal yang bersifat kebetulan. Dalam bermain judi *online* tidak di haruskan untuk mempunyai strategi khusus yang diartikan seperti jumlah modal yang dapat menentukan hasil, hal ini sejalan dengan penelitian yang dilakukan oleh Asriadi (2021) menyebutkan bahwa ketidak pastian tersebut yang menyebabkan kenyataan yang terkadang meleset dari ekspektasi yang memunculkan ketegangan dan kecanduan dalam bermain judi *online*. *Return* merupakan keuntungan yang didapat dari modal yang dikeluarkan, hal ini sejalan dengan pernyataan Kartono (2015), bahwa perjudian dengan sengaja mempertaruhkan sesuatu yang berharga untuk mendapatkan kemenangan yang belum pasti. Pada judi *online* ada unsur kalah menang untuk mendapat keuntungan dengan mempertaruhkan nilai (Jonyanis & Adli, 2015). Dalam memainkan judi *online* biasanya mahasiswa terlena dengan jumlah deposit yang meningkat, permasalahan terjadi ketika mahasiswa terus bermain dan berharap mendapatkan keuntungan dengan melupakan jumlah modal yang sudah banyak keluar (Astuti, 2022)

Penelitian ini mengembangkan penelitian yang dilakukan oleh (Peel dkk. 2005) yang membahas tentang *cumulative prospect theory and gambling, explains that online gamblers will be more interested in high-risk decisions (losses) than decisions that have no risk* dengan objek penelitian pelaku judi *online* di beberapa negara maju. Penelitian ini ingin mengembangkan *cumulative prospect theory and*

gambling (Peel dkk, 2005) dengan melihat pengaruh *risk and return* terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta. Yogyakarta juga disebut sebagai Indonesia mini yang terdapat berbagai jenis pendidikan disetiap jenjang, oleh karena itu banyak pelajar dan mahasiswa yang merantau ke Yogyakarta (Yu & Setiyaningrum, 2019). Yogyakarta sebagai kota yang bersahabat dengan pelajar yang merantau predikat tersebut berkaitan dengan sejarah dan peran kota ini di dalam dunia pendidikan, terdapat banyak mahasiswa dan pelajar dari sabang sampai merauke (Kemendagri, 2013). Dalam hal ini penulis membahas tentang cara kelola keuangan mahasiswa rantau di Yogyakarta terkait perilaku *spending* judi *online* sesuai dengan Priyambodo,dkk (2021) yang menjelaskan bahwa setiap orang memiliki kecenderungan perilaku keuangan yang berbeda-beda yang disebabkan oleh faktor internal maupun eksternal. Tversky & Kahneman (1992) dalam pengambilan keputusan pelaku judi *online* cenderung mengambil risiko untuk kemungkinan yang kecil dan tidak mengambil risiko untuk kemungkinan yang besar. Perilaku *spending* judi *online* yang dilakukan oleh mahasiswa rantau yang tidak bisa mengelolanya dan melakukan judi *online* untuk kemenangan yang tidak pasti hal ini sejalan dengan Abendroth & Diehl (2006) seseorang akan memprioritaskan keinginan dibandingkan kebutuhan yang kemudian akan di sesali. Menurut Putri (2017), ketika seseorang tidak bisa mengelola keuangannya, maka dia tidak bisa merencanakan dan mengendalikan uang untuk mencapai tujuannya. Prelec (2000) menjelaskan bahwa perjudian merupakan pola ketidakpastian dan pelaku judi cenderung membuat keputusan yang berisiko (kerugian)

Penelitian ini menggunakan *prospect theory* yang menggabungkan psikologi dan ekonomi pada perilaku manusia dalam mengambil keputusan yang

tidak rasional (Kahneman & Tversky, 1979) teori ini membahas tentang perilaku menyimpang seseorang penjudi yang lebih tertarik kepada risiko yang besar dengan melihat pengalaman yang pernah dialami. Penelitian ini menggunakan jenis metode kuantitatif. Teknik pengumpulan data dengan kuesioner (*Google form*). Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui cara mengelolah keuangan pribadi mahasiswa yang bermain judi *online* dengan melihat risiko dan keuntungan pada judi online di Yogyakarta. Populasi pada penelitian ini yaitu seluruh mahasiswa di Yogyakarta yang bermain judi *online*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas pertanyaan penelitian dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Apakah *risk* berpengaruh terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta?
2. Apakah *return* berpengaruh terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas tujuan penelitian ini dapat dikemukakan sebagai berikut:

1. Untuk menguji pengaruh *risk* terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta

2. Untuk menguji pengaruh *return* terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta

1.4 Kontribusi Penelitian

Studi ini dibuat untuk memberikan manfaat :

- a. Bagi Akademis

Studi ini diharapkan bisa menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya agar di kembangkan penelitian yang berkaitan dengan pengaruh *risk and return* terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta.

- b. Bagi Mahasiswa

Studi ini diharapkan dapat memberikan kesadaran kepada mahasiswa tentang perilaku menyimpang bermain judi *online* yang dapat berpengaruh negatif dari segi finansial maupun psikologi.

- c. Bagi Ilmu Keuangan

Studi ini diharapkan menjadi edukasi untuk semua orang termasuk penulis agar dapat memahami pentingnya Ilmu keuangan dalam mengelolah keuangan yang baik. Hal tersebut dimulai dari perencanaan, penganggaran, pemeriksaan, pengelolaan, pengendalian, pencairan dan penyimpanan. Ketika semua proses berhasil di terapkan pada diri sendiri, maka bisa diterapkan pada keluarga dan juga lingkungan sosial agar setiap orang dapat mengambil keputusan yang rasional berdasarkan ilmu yang di pelajari.

1.5 Batasan Penelitian

Batasan dalam studi ini hanya berfokus pada topik pembahasan mencapai tujuan yang ditentukan, oleh sebab itu kajian ini dibatasi :

1. Tempat penelitian : Daerah Istimewa Yogyakarta
2. Waktu penelitian : Tahun 2023
3. Responden : Mahasiswa di Yogyakarta yang bermain judi *online*



BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan untuk mengetahui pengaruh *risk and return* terhadap perilaku *spending* judi *online* pada mahasiswa Yogyakarta dapat disimpulkan sebagai berikut. Risiko (*risk*) akan muncul ketika seseorang mengambil keputusan untuk bermain judi *online*, pertama risiko penyalahgunaan data pribadi (nomor rekening) dari pihak-pihak yang tidak bertanggung jawab mengingat judi *online* tidak legal di Indonesia, kedua risiko kehilangan uang dalam taruhan judi *online* karena kekalahan (kerugian), risiko ketiga adalah kecanduan untuk melakukan deposito pada judi *online* dengan hasil yang tidak pasti hal ini mempengaruhi pengeluaran keuangan mahasiswa di Yogyakarta. Keuntungan (*spending*) pada judi *online* merupakan sesuatu yang tidak dapat ditebak dengan cara apapun, ketika seseorang memiliki ekspektasi keuntungan (*return*) tinggi jumlah uang yang dikeluarkan sebagai modal dalam bermain judi *online* juga besar dan ini dapat mempengaruhi ketidak stabilan dalam pemasukan dan pengeluaran pada keuangan mahasiswa di Yogyakarta.

5.2 Keterbatasan Penelitian

Responden pada penelitian ini hanya mahasiswa dari beberapa kampus di Yogyakarta dan juga metode penelitian yang masi sederhana.

5.3 Saran Untuk Penelitian Selanjutnya

Dalam penelitian ini penulis hanya menggunakan variabel *risk and return* terhadap perilaku *spending judi online* dengan target responden hanya mahasiswa di beberapa kampus pada daerah Yogyakarta. Saran dari penulis agar penelitian selanjutnya dapat menambahkan variabel dan target menyebarkan kuesioner di luar Yogyakarta sehingga penelitian dapat melihat hubungan *risk and return* terhadap perilaku *spending judi online* dari kota-kota besar di Indonesia. Saran juga kepada penelitian selanjutnya agar menggunakan metode kualitatif agar dapat melihat lebih dalam suatu masalah dalam penelitian ini dengan harapan dampak negatif dari bermain judi online dapat menyadarkan pelaku judi online dan juga pihak-pihak terkait yang mempunyai wewenang untuk membatasi keberlangsungan judi online ini dan juga menyadarkan semua orang penting nya ilmu keuangan dalam kehidupan sehari-hari.

Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dalam menggunakan alat analisis *smart-pls* pada bagian uji validitas dikriman di gunakan juga uji *fornell-larcker criterion* untuk melihat apakah nilai diskriminan validitas dapat dikatakan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Abendroth, L. J., & Diehl, K. (2006). Now or never: Effects of limited purchase opportunities on patterns of regret over time. *Journal of Consumer Research*, 33(3), 342-351.
- Al-Jabri, I. M., & Sohail, M. S. (2012). Mobile banking adoption: Application of diffusion of innovation theory. *Journal of electronic commerce research*, 13(4), 379-391.
- Anggreini, R., & Mariyanti, S. (2014). Hubungan antara kontrol diri dan perilaku konsumtif mahasiswi Universitas Esa Unggul. *Jurnal Psikologi Esa Unggul*, 12(01), 126664.
- ASRIADI, A. (2021). *Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Pada Siswa SMK An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros)* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR).
- Astuti, L. (2022). Faktor yang Mempengaruhi Mahasiswa Melakukan Perjudian Online. *Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology (IJCLC)*, 3(3), 180-189.
- Barberis, N. (2012). A model of casino gambling. *Management Science*, 58(1), 35-51
- Butcher, J. N. (2006). *MMPI-2: A practitioner's guide*. American Psychological Association.
- Cain, M., Law, D., & Peel, D. (2005). Cumulative prospect theory and gambling.
- Cain, M., Law, D., & Peel, D. (2005). Cumulative prospect theory and gambling.
- Cain, M., Law, D., & Peel, D. A. (2008). Bounded cumulative prospect theory: some implications for gambling outcomes. *Applied Economics*, 40(1), 5-15.

- Dikria, O., & Mintarti, S. U. (2016). Pengaruh literasi keuangan dan pengendalian diri terhadap perilaku konsumtif mahasiswa jurusan ekonomi pembangunan fakultas ekonomi universitas negeri malang angkatan 2013. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 9(2), 128-139.
- Ebert, S., & Strack, P. (2015). Until the bitter end: On prospect theory in a dynamic context. *American Economic Review*, 105(4), 1618-1633.
- Fitriyadi, M. Y., Rahman, M. R., Asshidiqi, M. R. A., Ilham, M. A., Aibina, O. I., Hesda, N., & Al Fayyadh, F. (2023). PENGARUH DUNIA IT TERHADAP PERILAKU REMAJA GENERASI Z. *Religion: Jurnal Agama, Sosial, dan Budaya*, 1(2), 21-37.
- Fraldy Robert Mais, Sefti S.J.Rompas, L. G. (2020). Kecanduan game online denbgan insomnia pada remaja. 8.
- Furadantin, R. (2018). Analisis data menggunakan aplikasi smartpls v. 3.2. 7 2018. *Jurnal manajemen*, 1(1), 1-18.
- Ghozali, I., & Latan, H. (2015). Partial least squares konsep, teknik dan aplikasi menggunakan program smartpls 3.0 untuk penelitian empiris. *Semarang: Badan Penerbit UNDIP*.
- Grant, J. E., & Potenza, M. N. (Eds.). (2021). *Gambling Disorder: A Clinical Guide to Treatment*. American Psychiatric Pub.
- Harahap, N. (2018). Pelaksanaan Penanggulangan Judi Online Oleh Kepolisian Di Padangsidempuan. *TAZKIR: Jurnal Penelitian ilmu-ilmu Sosial dan Keislaman*, 4(2).
- Hu, S., Oblój, J., & Zhou, X. Y. (2023). A casino gambling model under cumulative prospect theory: Analysis and algorithm. *Management Science*, 69(4), 2474-2496.
- Huston, S. J. (2010). Measuring financial literacy. *Journal of consumer affairs*, 44(2), 296-316.

- Imawati, I., & Ivada, E. (2013). Pengaruh Financial Literacy Terhadap Perilaku Konsumtif Remaja Pada Program IPS SMA Negeri 1 Surakarta Tahun Ajaran 2012/2013. *Jupe-Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 2(1).
- Ishaq, I. (2002). *Masalah sosial masyarakat: Isjoni Ishaq*. Unri Press.
- Jonyanis, J., & Adli, M. (2015). *Perilaku Judi Online (Dikalangan Mahasiswa Universitas Riau)* (Doctoral dissertation, Riau University).
- Kahneman, D. and A. Tversky. 1979. Prospect theory: an analysis of decision under risk. *Econometrica* 47 (2 March): 263-291.
- Kai-Ineman, D. A. N. I. E. L., & Tversky, A. (1979). Prospect theory: An analysis of decision under risk. *Econometrica*, 47(2), 363-391.
- Kai-Ineman, D. A. N. I. E. L., & Tversky, A. (1979). Prospect theory: An analysis of decision under risk. *Econometrica*, 47(2), 363-391.
- Kamil, I., & ISTIANINGSIH, I. (2020). Spending Behavior as an Impact of Lifestyle and Financial Literation in the Intensity of use of Mobile Payment Service
- Kamil, I., & ISTIANINGSIH, I. (2020). Spending Behavior as an Impact of Lifestyle and Financial Literation in the Intensity of use of Mobile Payment Service
- Kartono, D. (2001). Kartini Patologi Sosial Jilid 1. *Jakarta: RajaGrafindo Persada*.
- Kartono, K. (2011). Patologi sosial jilid 1. *Jakarta: Rajawali Pers*.
- Kartono, K. (2005). Patologi Sosial Jilid I, Jakarta: PT. *Raja Grafindo Persada*.
- Kartono, Kartini.(2017).Patologi Sosial Jilid 1 . Depok: PT.Raja Grafindo Persada

- Kemendagri, D. K. D. (2013). Postur APBD Tahun Anggaran 2013. *Jakarta: Kementerian Dalam Negeri RI.*
- Kumalasari, D., & Soesilo, Y. H. (2019). Pengaruh Literasi Keuangan, Modernitas Individu, Uang Saku Dan Kontrol Diri Terhadap Perilaku Konsumtif Mahasiswa Prodi S1 Pendidikan Ekonomi Angkatan Tahun 2016 Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Malang. *Jurnal Pendidikan Ekonomi, 12(1)*, 61-71.
- Kumar, S., & Goyal, N. (2015). Behavioural biases in investment decision making—a systematic literature review. *Qualitative Research in financial markets.*
- Law, D., & Peel, D. A. (2007). Gambling and nonexpected utility: the perils of the power function. *Applied Economics Letters, 14(2)*, 79-82.
- Lea, S. E., Tarpy, R. M., & Webley, P. M. (1987). *The individual in the economy: A textbook of economic psychology.* CUP Archive.
- Ligneul, R., Sescousse, G., Barbalat, G., Domenech, P., & Dreher, J. C. (2013). Shifted risk preferences in pathological gambling. *Psychological medicine, 43(5)*, 1059-1068.
- Machsun, M., Yuliatin, dan Rispawati. 2015. Fenomena Judi Online pada Kalangan Mahasiswa di Kota Mataram. Laporan Penelitian. Mataram NTB: FKIP Universitas Mataram
- Marsela, S., Syifa, A., Pratama, F. D., & Al Muqfi, R. (2023). Teori Etika Utilitarianisme dan Penjudi Dalam Persoalan Judi Online di Indonesia. *Das Sollen: Jurnal Kajian Kontemporer Hukum Dan Masyarakat, 1(02)*.
- Meng, J., & Fu, F. (2020). Understanding gambling behaviour and risk attitudes using cryptocurrency-based casino blockchain data. *Royal Society open science, 7(10)*, 201446.

- Miraj Wijaya, A. (2023). *PENYIDIKAN PERJUDIAN ONLINE (SLOT) DI WILAYAH HUKUM KOTA JAMBI* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS JAMBI).
- Nababan, D. (2013). Analisis personal financial literacy dan financial behavior mahasiswa strata I fakultas ekonomi Universitas Sumatera Utara. *Jurnal Media Informasi Manajemen*, 1(1).
- Nasution, M. P. (2017). *Pengaruh Modal Investasi Minimal, Return, Persepsi Risiko, Kesehatan dan Pengetahuan Terhadap Minat Mahasiswa dengan Penghasilan Sebagai Variabel Moderasi Investasi di Galeri Investasi Bursa Efek Indonesia-Universitas Sumatera Utara* (Doctoral dissertation, Universitas Sumatera Utara).
- Nasution, M. P. (2017). *Pengaruh Modal Investasi Minimal, Return, Persepsi Risiko, Kesehatan dan Pengetahuan Terhadap Minat Mahasiswa dengan Penghasilan Sebagai Variabel Moderasi Investasi di Galeri Investasi Bursa Efek Indonesia-Universitas Sumatera Utara* (Doctoral dissertation, Universitas Sumatera Utara).
- Negara, A. K., Febrianto, H. G., & Fitriana, A. I. (2022). Mengelola keuangan dalam pandangan gen z. *AKUNTABEL*, 19(2), 296-304.
- Nurdiana, M., Aisyah, N., & Ilham, S. N. (2022). FENOMENA JUDI ONLINE DI DAERAH JAKARTA SELATAN. *Perspektif*, 2(2).
- Pradikasari, E., & Isbanah, Y. (2018). Pengaruh financial literacy, illusion of control, overconfidence, risk tolerance, dan risk perception terhadap keputusan investasi pada mahasiswa di Kota Surabaya. *Jurnal Ilmu Manajemen (JIM)*, 6(4), 424-434.
- Prelec, D. (2000). Compound invariant weighting functions in prospect theory. *Choices, values, and frames*, 67-92.

- Priyambodo, A. B., Katili, R. H. P., & Bisri, M. (2021). Sikap terhadap Uang dan Kontrol Diri sebagai Prediktor Perilaku Manajemen Keuangan pada Mahasiswa Rantau. *Jurnal Sains Psikologi*, 10(2), 109-117.
- Putri, Y. A. (2017). *PENGARUH PENGETAHUAN KEUANG AN DAN PENDIDIKAN KEUANGAN DI KELUARGA TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN MAHASISWA DI SURABAYA* (Doctoral dissertation, STIE PERBANAS SURABAYA).
- Rachlin, H. (1990). Why do people gamble and keep gambling despite heavy losses?. *Psychological science*, 1(5), 294-297.
- Rahmawati, E. I. (2016). Gambaran Kontrol Diri Pada Mahasiswa Penjudi Di Kota Jember. *Insight: Jurnal Pemikiran dan Penelitian Psikologi*, 12(2), 59-68.
- Raihan, F., Tasa, E. V., Marjuwan, A. W., & Dzikra, A. D. (2021). Analisis Konsep Risk Dan Return.
- Sanusi, A. M., Septian, A., & Inayah, S. (2020). Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dengan Menggunakan Education Game Berbantuan Android pada Barisan dan Deret. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(3), 511-520.
- Sanusi, A. M., Septian, A., & Inayah, S. (2020). Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dengan Menggunakan Education Game Berbantuan Android pada Barisan dan Deret. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9(3), 511-520.
- Sarstedt, M., Ringle, C. M., & Hair, J. F. (2021). Partial least squares structural equation modeling. In *Handbook of market research* (pp. 587-632). Cham: Springer International Publishing.
- Setiawati, S., & Dewi, S. (2023). Urgensi Pengaturan Secara Khusus Judi Online Di Indonesia.
- Sarwono, J. (2011). Analisis Jalur (Path Analysis). *Jakarta: Gramedia*.

- Sugiyono, D. (2013). Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D.
- Suhada, R. (2017). *Makna Judi Online Bagi Remaja Di Kota Surabaya* (Doctoral dissertation, Universitas Airlangga).
- Tandelilin, E. (2010). Dasar-dasar manajemen investasi. *Manajemen Investasi*, 34.
- Trisnawati, P. A., Prakoso, A., & Prihatmini, S. (2015). Kekuatan Pembuktian Transaksi Elektronik Dalam Tindak Pidana Perjudian Online Dari Perspektif Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik (Putusan Nomor 140/Pid. B/2013/Pn-Tb). *Jurnal Ilmu Hukum Universitas Jember*, 1 (1).
- Tversky, A., & Kahneman, D. (1992). Advances in prospect theory: Cumulative representation of uncertainty. *Journal of Risk and uncertainty*, 5, 297-323.
- Tversky, A., & Kahneman, D. (1974). Judgment under Uncertainty: Heuristics and Biases: Biases in judgments reveal some heuristics of thinking under uncertainty. *science*, 185(4157), 1124-1131.
- Wahib A dan Labib M. 2005. *Kejahatan Mayantara (Cyber Crime)*. Bandung : Refika Aditama
- Wardiana, W. (2002). Perkembangan teknologi informasi di Indonesia.
- Wulandari, D. A., & Iramani, R. (2014). Studi experienced regret, risk tolerance, overconfidance dan risk perception pada pengambilan keputusan investasi. *Journal of Business & Banking*, 4(1), 55-66.
- Yamin, S., & Kurniawan, H. (2011). Generasi baru mengolah data penelitian dengan partial least square path modeling. *Jakarta: Salemba Infotek*.

Yu, S., & Setyaningrum, A. (2019). Studi Mengenai City Branding Kota Yogyakarta sebagai Kota Pelajar di Indonesia. *Matrik: Jurnal Manajemen, Strategi Bisnis dan Kewirausahaan*, 13(1), 31-46.

Zurohman, A., Astuti, T. M. P., & Sanjoto, T. B. (2016). Dampak fenomena judi online terhadap melemahnya nilai-nilai sosial pada remaja (studi di Campusnet Data Media cabang Sadewa Kota Semarang). *Journal of Educational Social Studies*, 5(2), 156-162.

