

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN SECARA ONLINE
STUDI KASUS DAPUR BEE**

Skripsi



oleh
RISYA DEBBY BEE TAMEANE
72190305

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2024

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN SECARA ONLINE
STUDI KASUS DAPUR BEE**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

RISYA DEBBY BEE TAMEANE
72190305

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2024

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Risyabebby Bee Tameane
NIM : 72190305
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN SECARA ONLINE STUDI KASUS DAPUR BEE”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 23 Januari 2023

Yang menyatakan



(Risyabebby Bee Tameane)
NIM.72190305

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN SECARA ONLINE STUDI KASUS DAPUR BEE

Oleh: RISYA DEBBY BEE TAMEANE / 72190305

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
19 Januari 2024

Yogyakarta, 22 Januari 2024
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.
2. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.
3. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc
4. Andhika Galuh Prabawati, S.Kom., M.Kom



(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi

(Argo Wibowo, S.T., M.T)

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemesanan Makanan Secara Online
Studi Kasus Dapur Bee

Nama Mahasiswa : RISYA DEBBY BEE TAMEANE

N I M : 72190305

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

Semester : Gasal

Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 8 Januari 2024

Dosen Pembimbing I



Drs. WIMMIE HANDIWIJOJO, MIT.

Dosen Pembimbing II



Drs. JONG JEK SANG, M.Sc.

DU TA WACANA

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Sistem Informasi Pemesanan Makanan Secara Online Studi Kasus Dapur Bee

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 8 Januari 2024



RISYA DEBBY BEE TAMEANE

72190305

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa. Karena dengan berkat, penyertaan, kasih karunia dan rahmat nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Makanan Secara Online Studi Kasus Dapur Bee”. Didalam proses penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan dukungan dari berbagai pihak. Maka dari itu penulis mengucapkan terimakasih yang setinggi-tingginya kepada semua pihak yaitu:

1. Papa, Mama, Adek dan kakak terkasih yang telah senantiasa memberikan semangat, dukungan, motivasi dan doa yang tiada henti kepada penulis selama penulis menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT selaku dosen pembimbing pertama penulis yang telah bersedia meluangkan waktu dan sabar dalam memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
3. Bapak Drs. Jong Jek Siang, M.Sc. selaku dosen pembimbing pertama penulis yang telah bersedia meluangkan waktu dan sabar dalam memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Teruntuk para sahabat seperjuangan yang selalu memberikan dukungan, motivasi, inspirasi dan semangat pada penulis selama diperguruan tinggi.
5. Kepada semua pihak yang tak dapat disebutkan satu persatu yang telah turut memberikan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi yang telah dibuat masih jauh dari kata sempurna, dikarenakan adanya keterbatasan dari berbagai sisi, baik dalam pengetahuan, pengalaman serta kemampuan yang dimiliki oleh penulis. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan dapat menjadi bahan inspirasi bagi penelitian selanjutnya.

Yogyakarta, 08 Januari 2024

Risya Debby Bee Tameane

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
ABSTRAK.....	x
ABSTRACT	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	1
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Spesifikasi Sistem.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	2
1.6 Tahapan Penelitian.....	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1. Metode <i>Waterfall</i>	5
2.2. Sistem Informasi Berbasis Web	6
2.3. Sistem Informasi Pemesanan.....	7
2.4. Web Database	7
2.5. Web Desain.....	8
2.6. <i>Blackbox Testing</i>	11
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	12
3.1. Proses Bisnis.....	12
3.2. Use Case Diagram	13
3.2.1. Login.....	14
3.2.2. Mengelola data makanan	15
3.2.3. Melakukan pemesanan.....	15
3.2.4. Melakukan pembayaran.....	15
3.2.5. Melihat laporan.....	16
3.3. Diagram Aktivitas.....	16
3.4. Data Flow Diagram.....	17
3.4.1. Diagram Konteks	17
3.4.2. DFD Level 1	18

3.4.3. DFD Level 2	19
3.5. ERD	20
3.5.1. Entitas Kuat	20
3.5.2. Entitas Lemah	21
3.5.3. Atribut Pada Entitas	21
3.6. Perancangan Antarmuka Sistem	25
3.6.1. <i>Layout Frame</i>	25
3.6.2. Rancangan Halaman Registrasi	26
3.6.3. Rancangan Halaman Login.....	26
3.6.4. Rancangan Halaman profil	27
3.6.5. Rancangan Halaman Daftar Menu.....	27
3.6.6. Rancangan Halaman Keranjang.....	28
3.6.7. Rancangan Halaman Buat Pesanan.....	29
3.6.8. Rancangan Antarmuka Halaman Pesanan Saya.....	30
3.6.9. Desain Antarmuka Halaman Pembayaran	31
3.6.10. Desain Antarmuka Daftar Menu pada Admin.....	31
3.6.11. Desain Antarmuka Tambah Produk	32
3.6.12. Desain Antarmuka Halaman Transaksi.....	33
3.6.13. Desain Antarmuka Halaman Pengguna	33
3.6.14. Desain Antarmuka Halaman Pengaturan	34
BAB 4 PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM	35
4.1. Koneksi Database	35
4.2. Otentikasi User	35
4.3. Registrasi Pelanggan.....	36
4.4. Tambah Produk.....	37
4.5. Ubah Produk.....	39
4.6. Checkout.....	40
4.7. Pembayaran	43
4.8. Transaksi	44
4.9. Pesanan Saya	46
4.10. Verifikasi Pesanan.....	49
4.11. Analisa Sistem.....	51
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1. Kesimpulan	58
5.2. Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Watterfall	5
Gambar 3. 1 Use Case Diagram	14
Gambar 3. 2 Diagram Activity	17
Gambar 3. 3 Diagram Konteks	18
Gambar 3. 4 DFD Level 1	19
Gambar 3. 5 DFD Level 2	20
Gambar 3. 6 Entitas Kuat	21
Gambar 3. 7 Entitas Lemah	21
Gambar 3. 8 Atribut Produk	21
Gambar 3. 9 Atribut User	22
Gambar 3. 10 Atribut Role	22
Gambar 3. 11 Atribut Customer	22
Gambar 3. 12 Atribut Produk Kategori	23
Gambar 3. 13 Atribut Pengaturan	23
Gambar 3. 14 Atribut Keranjang	23
Gambar 3. 15 Atribut Transaksi	24
Gambar 3. 16 Atribut Status Pembayaran	24
Gambar 3. 17 ERD	25
Gambar 3. 18 Desain Database	25
Gambar 3. 19 Layout Frame	26
Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Daftar Akun	26
Gambar 3. 21 Tampilan Halaman Login	27
Gambar 3. 22 Tampilan Halaman Profil Pengguna	28
Gambar 3. 23 Tampilan Halaman Daftar Menu	29
Gambar 3. 24 Tampilan Halaman Keranjang	29
Gambar 3. 25 Buat Pesanan	30
Gambar 3. 26 Pesanan Saya	31
Gambar 3. 27 Halaman Pembayaran	32
Gambar 3. 28 Tampilan Halaman Daftar Menu	33
Gambar 3. 29 Tambah Menu	33
Gambar 3. 30 Halaman Transaksi	34
Gambar 3. 31 Tampilan Halaman Pengguna	35
Gambar 3. 32 Halaman Pengaturan	35
Gambar 4. 1 Halaman Login Sistem	37
Gambar 4. 2 Halaman Registrasi Pelanggan	38
Gambar 4. 3 Halaman Tambah Produk	39
Gambar 4. 4 Halaman Ubah Produk	40
Gambar 4. 5 Halaman Checkout	43
Gambar 4. 6 Halaman Checkout 2	43
Gambar 4. 7 Halaman Pembayaran	44
Gambar 4. 8 Halaman Transaksi 1	46
Gambar 4. 9 Halaman Transaksi 2	47
Gambar 4. 10 Halaman Pesanan Saya (Pembayaran)	48
Gambar 4. 11 Halaman Pesanan Saya (diproses)	49
Gambar 4. 12 Halaman Pesanan Saya (Selesai)	50
Gambar 4. 13 Halaman Verifikasi Pesanan	51

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Deskripsi Use Case Login	14
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case Mengelola data makanan	15
Tabel 3. 3 Deskripsi Use Case Melakukan pemesanan.....	15
Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Melakukan pembayaran	16
Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Melihat laporan	16
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem Sisi Admin	52
Tabel 4. 2 Pengujian Sistem Sisi Kasir	54
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Sisi Pelanggan	56



ABSTRAK

Dapur Bee merupakan salah satu usaha tata boga yang telah berdiri sejak tahun 2020. Dapur Bee menyediakan beberapa jenis makanan dan beberapa diantaranya menggunakan pengolahan ikan sebagai bahan utamanya. Saat ini warung Dapur Bee mengalami kesulitan dalam melakukan pengolahan penjualannya dikarenakan pemesanan makanan dilakukan dengan cara pelanggan memesan lewat instagram dan juga whatsapp baru kemudian pesanan yang diterima dikelola oleh admin atau pemilik. Hal ini menyebabkan terdapat beberapa pesanan yang terlewatkan karena tidak tersusun dengan rapi.

Pada skripsi ini dibuat sebuah sistem untuk pemesanan makanan secara online dimana sistem dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan dengan fitur pesan sekarang (*checkout*) dan dapat menentukan tanggal pengantarannya yang tersedia pada tampilan pelanggan. Selain itu sistem juga dapat membantu mengelola transaksi dengan fitur transaksi yang tersedia pada tampilan kasir dan admin, sehingga pesanan yang diterima dapat dikelola dan tersusun dengan baik dan tidak ada pesanan yang terlewatkan.

Pengujian terhadap sistem pemesanan makanan secara online ini dilakukan menggunakan metode blackbox. Pengujian ini dilakukan pada semua user secara bertahap dari tiap halaman dan fitur-fitur yang telah disediakan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa semua fungsi dan fitur-fitur pada sistem yang dibangun sudah dapat berjalan dengan baik.

Kata Kunci: sistem pemesanan makanan, *waterfall*, dapur bee.

ABSTRACT

Dapur Bee is one of the culinary businesses that has been operating since 2020. Dapur Bee offers various types of food, some of which involve fish processing as a primary ingredient. Currently, Dapur Bee faces challenges in managing its sales processing due to food orders being placed by customers through Instagram and WhatsApp, and then the received orders are handled by the admin or owner. This has led to some orders being missed because they are not well-organized. In light of this, a solution is proposed for the development of an Online Ordering Information System. This system not only facilitates customers in placing orders but also assists Dapur Bee in managing incoming transactions, ensuring that incoming orders are better organized and none are missed.

In this thesis, a system for online food ordering is created where the system can facilitate customers in placing orders with features such as instant ordering (checkout) and the ability to specify the delivery date available on the customer interface. Additionally, the system can assist in managing transactions with transaction features available on the cashier and admin interfaces, ensuring that received orders are well-organized and none are overlooked.

Testing of this online food ordering system was conducted using the blackbox method. The testing was carried out on all users gradually, covering each page and provided features. The test results indicate that all functions and features in the built system are functioning properly.

Keywords: food ordering system, waterfall, dapur bee

DUTA WACANA

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dapur Bee merupakan sebuah jenis usaha tata boga yang bertempat di kota Yogyakarta. Dapur Bee sendiri secara strategis masih berada di dapur rumah sendiri sehingga dinamakan “Dapur”. Dapur Bee menyajikan makanan siap saji kepada masyarakat, khususnya kepada anak-anak sekolah dan mahasiswa yang banyak merantau ke kota yogyakarta. Dapur Bee selama ini sudah melakukan pemesanan secara *online* yaitu lewat instagram dan juga whatsapp akan tetapi data yang diterima belum bisa dikelola dengan baik sehingga seringkali data yang di terima tidak tersimpan dengan baik. Hal ini mengakibatkan admin Dapur Bee sering kali dapat melewatkan untuk menangani pesanan yang dilakukan lewat *online*.

Untuk dapat menangani hal tersebut, maka akan dibangun sebuah sistem informasi berbasis web dimana pemesanan lebih tertib dan dapat dikelola dengan lebih baik sehingga tidak ada pesanan yang terlewatkan atau tertinggal saat pelanggan melakukan pemesanan. Terdapat juga daftar pesanan menu yang dipilih oleh pelanggan yang dapat dilihat oleh admin dan kasir. Admin dan kasir juga dapat melihat status bayar apakah sudah dibayar apa belum. Apabila pesanan sudah siap, pihak Dapur Bee akan melakukan pengantaran pesanan ke alamat pelanggan.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi ini warung Dapur Bee dapat meningkatkan layanan pemesanan makanannya tidak hanya pelanggan datang langsung untuk melakukan pemesanan di tempat, melainkan juga dapat dipesan secara *online* menggunakan *website* yang di bangun.

1.2 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Penanganan pembayaran hanya sebatas pengunggahan bukti bayar yang dicek admin secara manual.
- b. Sistem yang di bangun menggunakan basisdata MySQL dan menggunakan framework laravel

1.3 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan diselesaikan dalam penelitian ini antara lain :

- a. Pemilik sering melakukan kesalahan dalam pencatatan laporan
- b. Selama ini pemesanan makanan hanya di lakukan dengan datang ketempat dan di bawah pulang.

1.4 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem yang akan di bangun adalah sebagai berikut:

- a. Sistem mampu mengelola data makanan, data pelanggan, data transaksi dan laporan.
- b. Sistem dapat menampilkan menu favorit pelanggan dan menu biasa
- c. Sistem dapat mencetak laporan

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai pada penelitian ini adalah :

- a. Membuat sebuah sistem informasi pemesanan makanan yang dapat mengelola data makanan, data transaksi dan laporan penjualan pada warung Dapur Bee.
- b. Menjadi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

1.6 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

- a. Pengumpulan Data
Penulis mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan warung Dapur Bee, dengan cara melakukan wawancara kepada pemilik warung untuk mendapatkan informasi yang di butuhkan dan juga melakukan wawancara kepada pembeli untuk melengkapi informasi yang dirasa masih kurang untuk menyelesaikan permasalahan pada studi kasus Dapur Bee.

b. Analisis Data

Penulis melakukan analisis untuk dapat mengidentifikasi data yang telah didapatkan dari hasil wawancara pada pemilik Dapur Bee dan pembeli, lalu dikategorikan menjadi beberapa bagian yang akan menjadi input sehingga dengan demikian akan menghasilkan sebuah perencanaan yang menjadi output.

c. Perancangan Sistem

Hasil dari analisis akan digunakan untuk perancangan sistem pada warung Dapur Bee. Perancangan sistem akan menggambarkan proses bisnis pada pemesanan makanan. Perancangan sistem yang di buat yaitu usecase pemesanan makanan, activity diagram pemesanan makanan, DFD pemesanan makanan, ERD pemesanan makanan, dan rancangan antarmuka sistem.

d. Implementasi Sistem

Rancangan sistem pemesanan makanan yang sudah selesai selanjutnya akan di implementasikan dengan membangun sebuah Sistem Informasi Pemesanan Makanan Secara Online Warung Dapur Bee.

e. Pengujian Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian pada sistem Dapur Bee. Pengujian akan dilakukan dengan cara menguji apakah semua fungsi dapat di jalankan dengan baik hingga siap untuk digunakan oleh warung Dapur Bee.

f. Konsultasi dan Pembuatan Laporan

Setelah pengujian sistem, pada tahap ini penulis akan menyusun laporan dan melakukan konsultasi dengan dosen pembimbing sebagai panduan dan arahan.

1.7 Sistematika Penulisan

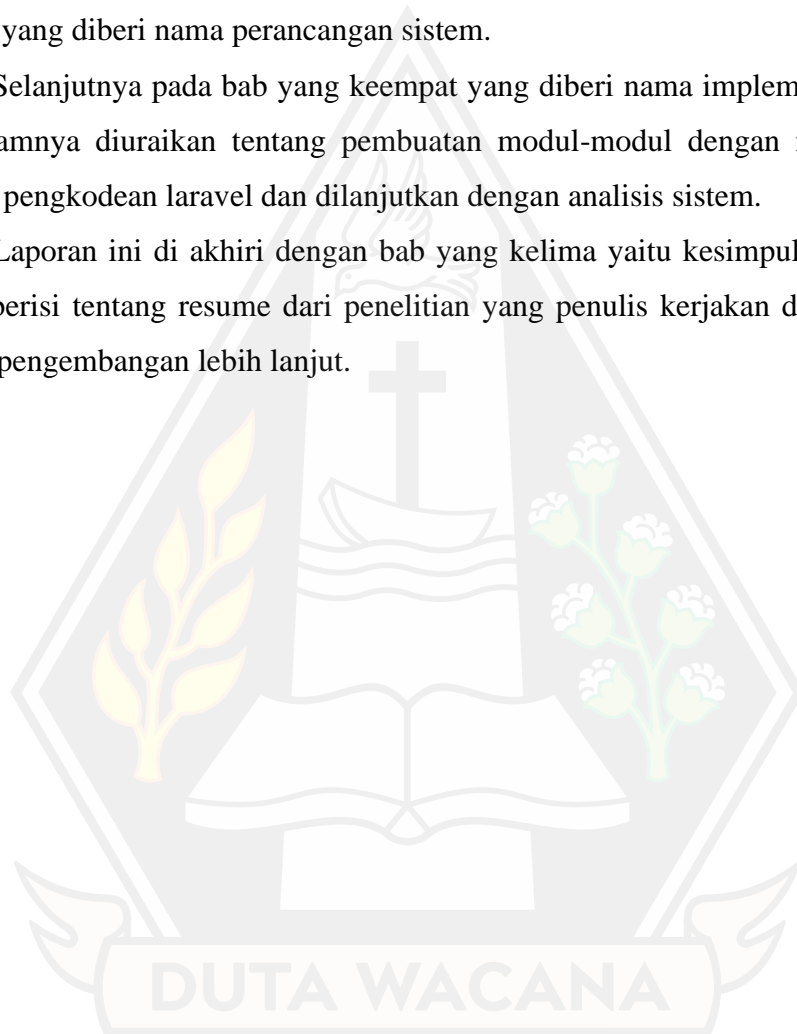
Sistematika penulisan tugas akhir terdiri dari lima bab dan diawali dengan bab satu. Pada bab satu yang penulis beri nama pendahuluan, di dalamnya diuraikan tentang latar belakang masalah, batasan masalah, rumusan masalah, spesifikasi sistem, tujuan penelitian, tahapan penelitian dan sistematika penulisan.

Selanjutnya landasan teori yang berisi tentang teori dan metode dari penelitian-penelitian terdahulu yang saling berkaitan dan dapat mendukung penelitian ini, penulis tempatkan pada bab yang kedua yang di beri nama landasan teori.

Perancangan sistem adalah bagian yang tidak kalah pentingnya, yang di dalamnya diuraikan tentang proses bisnis, usecase, activity diagram, DFD, ERD, dan rancangan antarmuka. Perancangan sistem ini penulis tempatkan pada bab yang ketiga yang diberi nama perancangan sistem.

Selanjutnya pada bab yang keempat yang diberi nama implementasi sistem, di dalamnya diuraikan tentang pembuatan modul-modul dengan menggunakan teknik pengkodean laravel dan dilanjutkan dengan analisis sistem.

Laporan ini di akhiri dengan bab yang kelima yaitu kesimpulan dan saran, yang berisi tentang resume dari penelitian yang penulis kerjakan dan juga saran untuk pengembangan lebih lanjut.



BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

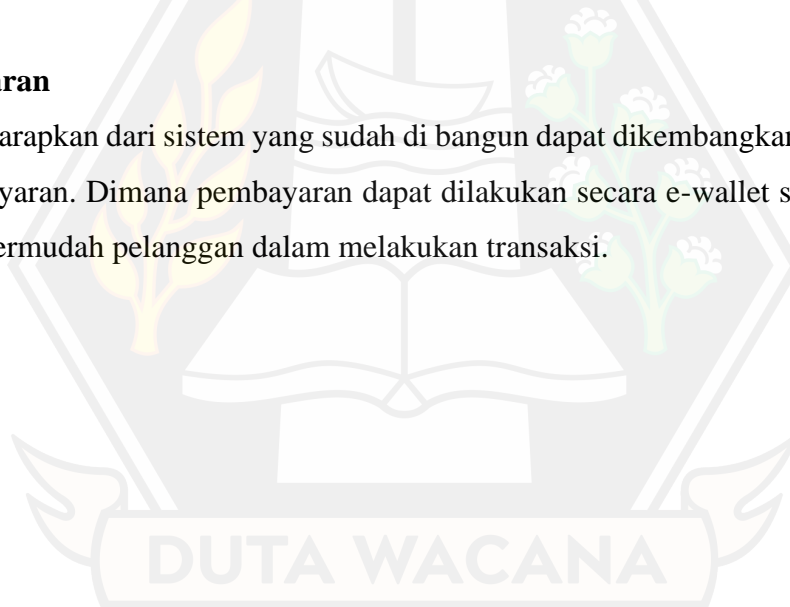
5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis yaitu:

- a. Dari hasil pembahasan pada bab 4 dapat dinyatakan bahwa sistem yang di bangun telah berhasil memenuhi kebutuhan untuk mengunduh laporan transaksi dan dapat menyelesaikan masalah saat melakukan pemesanan sehingga pemesanan dapat dilakukan dengan efisien. Sistem telah dapat melakukan aktifitas CRUD seperti *create* pesanan, *read* pesanan serta dapat melakukan *update* dan *delete* pesanan
- b. Sistem mampu menampilkan dan mencetak laporan transaksi
- c. Dari hasil pengujian *Blackbox testing* semua fitur dan fungsi pada sistem sudah dapat berfungsi dengan baik

5.2. Saran

Diharapkan dari sistem yang sudah di bangun dapat dikembangkan lagi dari segi pembayaran. Dimana pembayaran dapat dilakukan secara e-wallet sehingga dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan transaksi.



DAFTAR PUSTAKA

- Hendri, H., Manurung, J. W. H., Ferian, R. A., Hanaatmoko, W. F., & Yulianti, Y. (2020). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Masjid Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(2), 107-110.
- Kurniawati, Badrul, M. (2021). Penerapan Metode Waterfall Untuk Perancangan Sistem Informasi Inventori Pada Toko Keramik Bintang Terang. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(2), 47-48. <https://e-jurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/download/3852/1799/>
- Prasetio, N. (2016). Sistem Informasi Penyewaan Kendaraan Berbasis Web (Studi Kasus Chandra Trans Bali). *Jurnal Teknologi Industri*. 18. <https://e-journal.uajy.ac.id/11053/>
- Priyaungga, B. A., Aji, D. B., Syahroni, M., Aji, N. T. S., & Saifudin, A. (2020). Pengujian Black Box Pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, 3(3), 150-151. <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/JTISI/article/view/5343/pdf>
- Pudyawardana, W. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Makanan dan Minuman Berbasis Web Pada Restoran Lamongan Cahaya. *Jurnal Manajemen Informatika*, 2(1), 25. <https://journal.almuslim.ac.id/index.php/almuisy/article/download/84/74/246>
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika*, 2(1), 6-8. <https://media.neliti.com/media/publications/101354-ID-penerapan-metode-waterfall-pada-desain-s.pdf>
- Septiyan, E. R. (2017). Perancangan Web Design Goodwill Store Padang. *Jurnal Bahasa dan Seni*, 5(2), 5. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/dkv/article/view/8367/6444>

Sianturi, R. A., Sinaga, A. M., Pratama, Y., Simatupang, H., Panjaitan, J., & Sihotang, S. (2021). Perancangan Pengujian Fungsional dan Non Fungsional Aplikasi Siappara di Kabupaten Humbang Hasundutan. *Jurnal Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak*, 9(2), 133-134.

<https://ejournal.undana.ac.id/index.php/jicon/article/download/4706/2990/>

