

**APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL BERBASIS WEB
STUDI KASUS : CV. BUDI'S COM DI KOTA NANGA BULIK,
KALIMANTAN TENGAH**

Skripsi



oleh
DESWAN KRISTIANSO
72180227

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2024

**APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL BERBASIS WEB
STUDI KASUS : CV. BUDI'S COM DI KOTA NANGA BULIK,
KALIMANTAN TENGAH**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

DESWAN KRISTIANSO
72180227

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2024**

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Deswan Kristianson
NIM : 72180227
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL PRINTING BERBASIS
WEB STUDI KASUS : CV. BUDI’S COM DI KOTA NANGA BULIK,
KALIMANTAN TENGAH”**

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 23 Januari 2024

Yang menyatakan

(Deswan Kristianson)

NIM.72180227

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL BERBASIS WEB STUDI KASUS : CV. BUDI'S COM DI KOTA NANGA BULIK, KALIMANTAN TENGAH

Oleh: DESWAN KRISTIANSON / 72180227

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
19 Desember 2023

Yogyakarta, 15 Januari 2024
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.
2. YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.
3. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc




Dekan

Ketua Program Studi



(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)



(Argo Wibowo, S.T., M.T)

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL
BERBASIS WEB
Studi Kasus : CV. BUDI'S COM DI KOTA NANGA
BULIK, KALIMANTAN TENGAH

Nama Mahasiswa : DESWAN KRISTIANSON
N I M : 72180227
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2023/2024

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 15 Januari 2024

Dosen Pembimbing I

KATON WIJANA, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II

BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL BERBASIS WEB
Studi Kasus : CV. BUDI'S COM DI KOTA NANGA BULIK,
KALIMANTAN TENGAH

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 15 Januari 2024



DESWAN KRISTIANSON
72180227

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

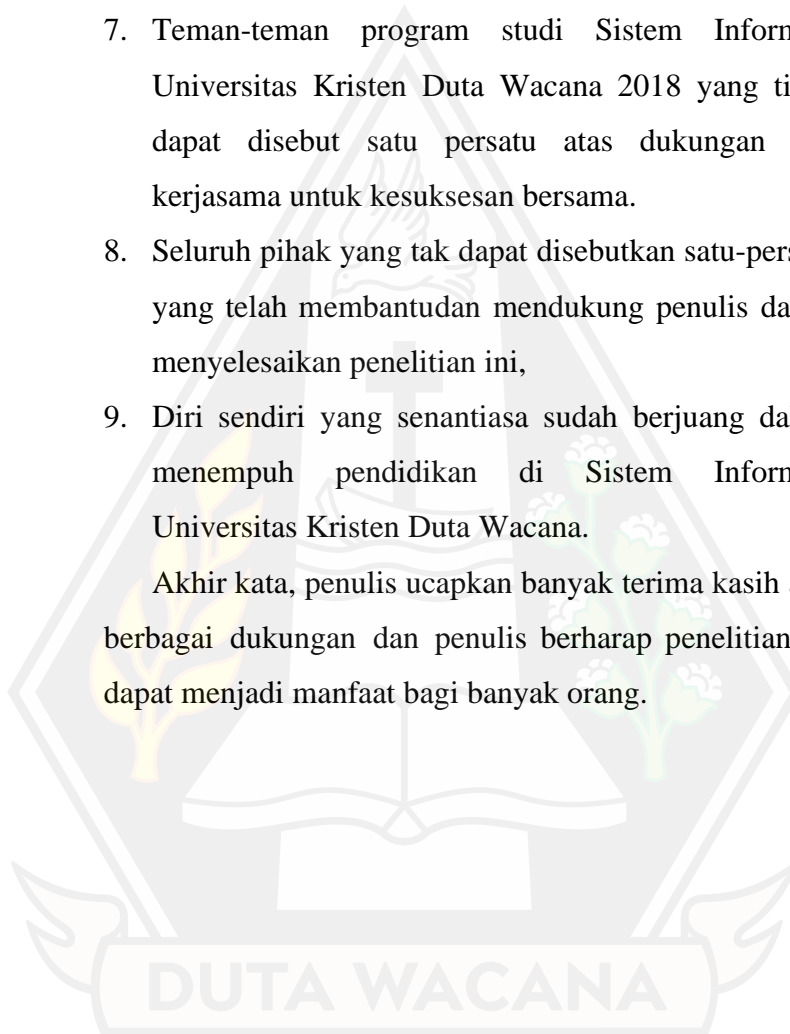
Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “APLIKASI PEMESANAN PERCETAKAN DIGITAL BERBASIS WEB Studi Kasus : CV. BUDI’S COM DI KOTA NANGA BULIK, KALIMANTAN TENGAH” sebagai syarat menyelesaikan Program Sarjana Strata 1 di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

Tentunya, dalam proses penyusunan skripsi penulis menghadapi berbagaitantangan. Namun, berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi. Maka dari itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Keluarga yang sudah memberikan dukungan baik moral ataupun materi agar penulis dapat menyelesaikan penelitian ini,
2. Bapak Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.
3. Bapak Argo Wibowo, S.T., M.T selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.
4. Bapak Katon Wijana, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing pertama yang telah membimbing dan membantu penulis dalam proses penyusunan laporan skripsi.

5. Bapak Budi Sutedjo D.O., S.Kom., M.M. selaku dosen pembimbing kedua yang telah membimbing dan membantu penulis dalam proses penyusunan laporan skripsi.
6. Teman-teman yang telah membantu penulis dalam pengembangan sistem, Billianro Sember dan Dinda Yolanda Br Ginting.
7. Teman-teman program studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana 2018 yang tidak dapat disebut satu persatu atas dukungan dan kerjasama untuk kesuksesan bersama.
8. Seluruh pihak yang tak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantudan mendukung penulis dalam menyelesaikan penelitian ini,
9. Diri sendiri yang senantiasa sudah berjuang dalam menempuh pendidikan di Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

Akhir kata, penulis ucapkan banyak terima kasih atas berbagai dukungan dan penulis berharap penelitian ini dapat menjadi manfaat bagi banyak orang.



DAFTAR ISI

COVER.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
ABSTRAK	xi
ABSTRACT	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Spesifikasi Sistem	2
1.5 Tujuan dan Manfaat	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Percetakan	4
2.3 Antrian	5
2.4 Aplikasi	5
2.5 Web.....	7
2.6 Framework Laravel.....	7
2.7 Model View Controller (MVC)	9
2.8 Pengujian Black Box.....	10
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	12
3.1 Data Penelitian	12
3.2 Metode Penelitian	12
3.3 Use Case Diagram.....	13

3.4	Activity Diagram	15
3.5	Perancangan Basis Data	16
3.6	Perancangan Antarmuka	20
3.7.1	Perancangan Antarmuka User	20
3.7.2	Perancangan Antarmuka Admin.....	27
BAB 4	PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM	29
4.1	Koneksi Database.....	29
4.2	Otentikasi User.....	29
4.3	Input Data ke Sistem	31
4.4	Tampil Data di Sistem	32
4.5	Edit Data di Sistem	32
4.6	Hapus Data di Sistem	33
4.7	Output atau Visualisasi	34
4.8	Error Handling	34
4.9	Pengujian Sistem Menggunakan Metode Black Box.....	36
4.10	Pengujian Sistem.....	36
4.11	Analisa Sistem.....	38
4.12	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	39
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41

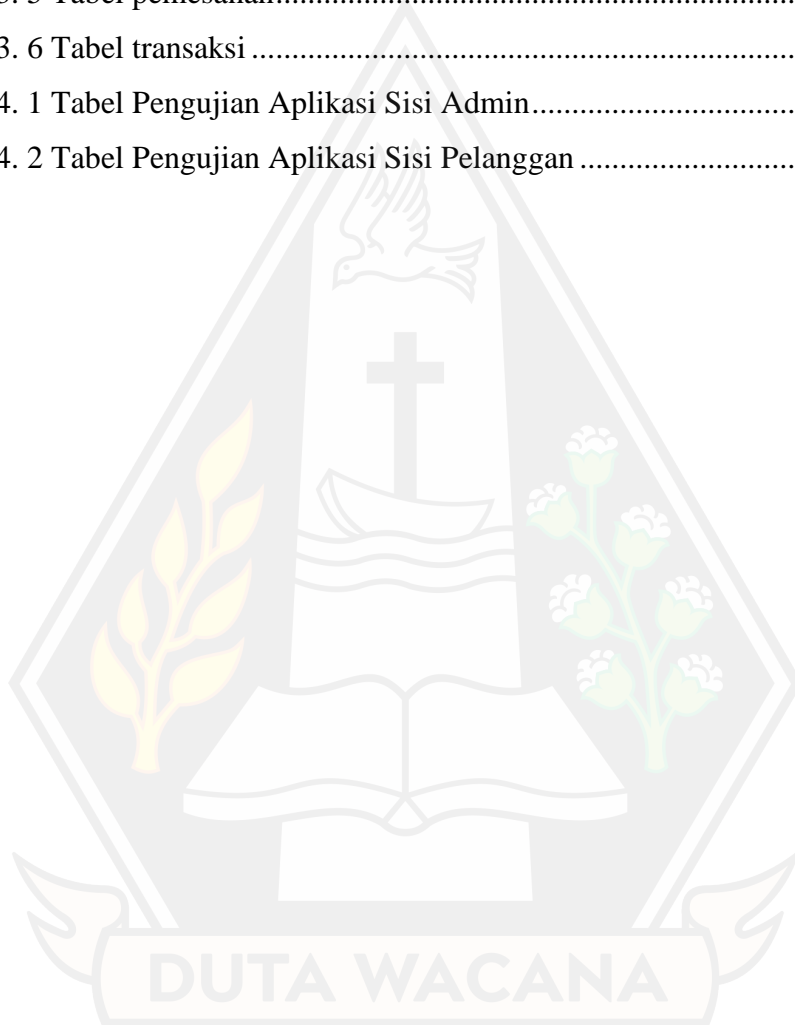


DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use Case.....	13
Gambar 3. 2 Activity Diagram.....	15
Gambar 3. 3 Perancangan Basis Data	16
Gambar 3. 4 Halaman Login Pelanggan	20
Gambar 3. 5 Halaman registrasi pelanggan	20
Gambar 3. 6 Halaman Home.....	21
Gambar 3. 7 Halaman Daftar Produk.....	21
Gambar 3. 8 Halaman Pesanan	22
Gambar 3. 9 Halaman Detail Pemesanan.....	23
Gambar 3. 10 Halaman Pengiriman dan Transaksi - Ambil Sendiri	23
Gambar 3. 11 Halaman Pengiriman dan Transaksi - Diantar	24
Gambar 3. 12 Halaman Review Pesanan – Bayar Langsung.....	24
Gambar 3. 13 Halaman Review Pesanan – Transfer	25
Gambar 3. 14 Tampilan Nota.....	25
Gambar 3. 15 Tampilan Invoice	26
Gambar 3. 16 Tampilan Informasi Kontak	26
Gambar 3. 17 Halaman Galeri	27
Gambar 3. 18 Halaman Login Admin.....	27
Gambar 3. 19 Halaman Pesanan Admin	28
Gambar 3. 20 Halaman Daftar Pelanggan	28
Gambar 4. 1 Otentikasi User - Login Admin.....	30
Gambar 4. 2 Otentikasi User - Login Pelanggan	30
Gambar 4. 3 Form Input Data	31
Gambar 4. 4 Halaman Daftar Produk.....	32
Gambar 4. 5 Form Edit Data.....	33
Gambar 4. 6 Tampilan Hapus Data.....	33
Gambar 4. 7 Output atau Visualisasi	34
Gambar 4. 8 Error Handling	35

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel user.....	17
Tabel 3. 2 Tabel admin	17
Tabel 3. 3 Tabel pelanggan.....	17
Tabel 3. 4 Tabel produk	18
Tabel 3. 5 Tabel pemesanan.....	18
Tabel 3. 6 Tabel transaksi	19
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Aplikasi Sisi Admin.....	36
Tabel 4. 2 Tabel Pengujian Aplikasi Sisi Pelanggan	37



ABSTRAK

Dalam segi pelayanan yang diberikan oleh CV. BUDI'S COM belum bisa menjamin kepuasan konsumen. Pemberian informasi harga produk dan proses pemesanan yang dilakukan di perusahaan memakan banyak waktu dalam mengkomunikasikan informasi sehingga mempengaruhi kinerja staf administrasi. Untuk staf desain juga juga menangani pesanan pelanggan yang masuk, karena harus melihat detail pesanan, maka proses pemesanan di kantor tentu saja lebih lambat dikarenakan pemesanan dan perhitungan bukti pembayaran juga masih dilakukan secara manual.

Untuk mempermudah pekerjaan dan pelayanan terhadap konsumen dalam melakukan pemesanan pada perusahaan peneliti membuat sebuah aplikasi yang digunakan sebagai pemesanan dan pencatatan penjualan jasa percetakan yang lebih terstruktur dan terorganisir dengan baik. Dari hasil evaluasi pengujian sistem yang telah dilakukan dengan metode blackbox yang befokus pada sisi fungsionalitas allikasi, ditemukan bahwa aplikasi yang dibuat sudah befungsi dengan baik.

Aplikasi sudah dapat menyimpan informasi pelanggan dan detail pesanan sehingga pihak toko dapat melakukan validasi atau konfirmasi produk yang sudah sesuai atau belum. Aplikasi sudah dapat memberikan informasi harga produk dan jenis layanan yang tersedia. Pelanggan sudah dapat melakukan pemesanan produk atau jasa lewat melalui aplikasi dan seluruh transaksi dari penjualan sudah tercatat dalam aplikasi. Laporan pendapatan toko juga menjadi lebih rapi karena penjualan sudah dicatat oleh sistem.

Kata Kunci : Aplikasi, Blackbox, Percetakan, Antrian, Laravel.

ABSTRACT

In terms of services provided by CV. BUDI'S COM cannot guarantee consumer satisfaction. Providing product price information and the ordering process carried out in the company takes a lot of time in communicating information, thus affecting the performance of administrative staff. The design staff also handles incoming customer orders, because they have to look at the order details, the ordering process in the office is of course slower because ordering and calculating proof of payment are still done manually.

To make work and service easier for consumers in placing orders with the company, the researchers created an application that is used to order and record sales of printing services that are more structured and well organized. From the results of the system testing evaluation which was carried out using the black box method which focused on the application functionality, it was found that the application created was functioning well.

The application can store customer information and order details so that the shop can validate or confirm whether the product is suitable or not. The application can now provide information on product prices and types of services available. Customers can now order products or services via the application and all sales transactions have been recorded in the application. Store income reports also become neater because sales are recorded by the system.

Keywords : Application, Blackbox, Printing, Queue, Laravel.

DUTA WACANA

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

CV. BUDI'S COM adalah Perusahaan Advertising di Kota Nanga Bulik yang beralamat di Jl. Ahmad Yani No. 86 Nanga Bulik Kabupaten Lamandau. Jasa produksi media periklanan outdoor/indoor yang memanfaatkan visualisasi. Setelah mewawancarai pemilik jasa, ditemukan bahwa layanan yang diberikan oleh CV. BUDI'S COM masih belum bisa menjamin kepuasan konsumen, seperti pemberian informasi harga produk dan proses pemesanan yang dilakukan di perusahaan, yang memakan banyak waktu dalam mengkomunikasikan informasi, dan terutama mempengaruhi kinerja staf administrasi. Untuk staf desain juga tidak hanya melakukan proses desain, tetapi juga menangani pelanggan yang masuk, maka proses pemesanan di kantor tentu saja lebih lambat dikarenakan pemesanan dan perhitungan bukti pembayaran juga masih dilakukan secara manual.

Untuk mempermudah pekerjaan dan pelayanan terhadap konsumen dalam melakukan pemesanan pada perusahaan CV. BUDI'S COM dibuatlah penelitian membuat sebuah aplikasi. Peneliti akan membuat aplikasi yang dimana akan digunakan sebagai pemesanan dan pencatatan penjualan jasa percetakan yang lebih terstruktur dan terorganisir dengan baik. Dengan menggunakan aplikasi pemesanan berbasis website dapat membuat proses pemesanan menjadi lebih hemat waktu dan biaya.

Berdasarkan pemaparan yang menjadi permasalahan di atas maka penulis mengangkat penelitian “Aplikasi Pemesanan Digital Printing di Kota Nanga Bulik”, sebagai sebuah penelitian yang akan penulis laksanakan di kota Nanga Bulik.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dibuat, maka rumusan masalah pada penelitian yang dilakukan ini yaitu terdapat pelanggan yang tidak meninggalkan nomor handphonenya sehingga hal tersebut yang menyulitkan pihak CV. BUDI'S COM untuk melakukan validasi jasa yang sudah selesai untuk memastikan bahwa pesanan yang diminta oleh pelanggan itu sudah benar atau belum.

1.3 Batasan Masalah

1. Aplikasi berbasis web dan dibuat dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, XAMPP, Visual Studio Code, MySQL Database.
2. Aplikasi ini hanya menyediakan bahasa Indonesia.
3. Pembayaran pemesanan dilakukan diluar aplikasi.
4. Aplikasi hanya bisa digunakan di Kota Nanga Bulik

1.4 Spesifikasi Sistem

1. Spesifikasi aplikasi/program
 - a. Program mampu menampilkan data jumlah pemesan digital printing.
 - b. Program mampu menampilkan data jumlah pelanggan digital printing.
 - c. Program mampu menyajikan informasi barang masuk yang ada di digital printing.
 - d. Program mampu menyajikan informasi barang keluar yang ada di digital printing.
 - e. Program mampu menyajikan informasi jasa yang ada di digital printing.
2. Spesifikasi Perangkat Lunak
 - a. Google Chrome
 - b. Visual Studio Code
 - c. XAAMP lengkap dengan PHP, MySQL

3. Spesifikasi Perangkat Keras
 - a. Laptop ASUS VivoBook
 - b. Intel Core i5 8thGen
 - c. Mouse
4. Spesifikasi Kecerdasan Pembangun
 - a. Kemampuan menggunakan bahasa pemrograman PHP
 - b. Kemampuan membuat database menggunakan MySQL
5. Spesifikasi Pengguna
 - a. Mampu menggunakan komputer, dan smartpone.
 - b. Mampu menggunakan browser

1.5 Tujuan dan Manfaat

- a. Tujuan
 1. Aplikasi bisa memberikan informasi tentang harga setiap jasa untuk pelanggan yang ingin memesan jasa.
 2. Membuat aplikasi untuk memudahkan pelanggan melakukan pemesanan jasa yang dapat diakses dimana saja dan kapan pun, tanpa harus datang ke toko.
 3. Membuat aplikasi yang dapat dipakai oleh pengelola untuk menawarkan jasa dan pengelola bisa mendapatkan laporan pendapatan per hari, minggu, dan bulan.
- b. Manfaat
 1. Aplikasi pemesanan jasa menjadi lebih mudah dan praktis.
 2. Pengelola dapat melihat laporan pendapatan keseluruhan.
 3. Pencatatan transaksi lewat aplikasi menjadi lebih rapi.

BAB 5

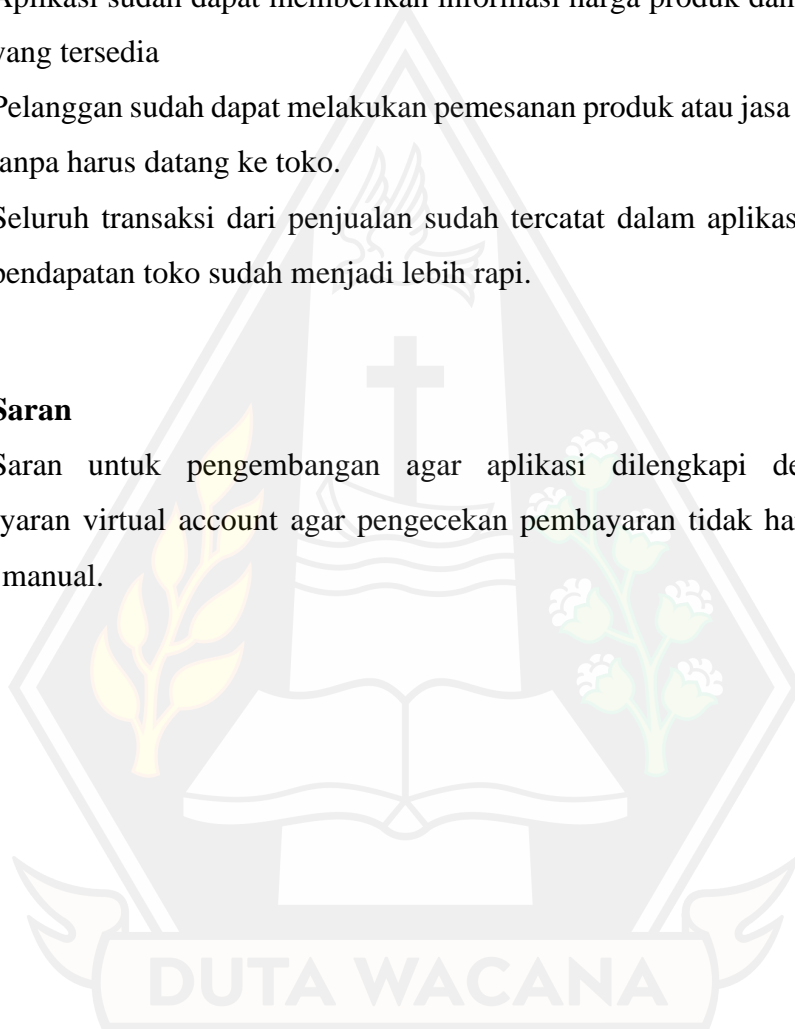
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Aplikasi sudah dapat menyimpan informasi pelanggan dan detail pesanan sehingga pihak toko dapat melakukan validasi atau konfirmasi produk yang sudah sesuai atau belum.
2. Aplikasi sudah dapat memberikan informasi harga produk dan jenis layanan yang tersedia
3. Pelanggan sudah dapat melakukan pemesanan produk atau jasa lewat aplikasi tanpa harus datang ke toko.
4. Seluruh transaksi dari penjualan sudah tercatat dalam aplikasi dan laporan pendapatan toko sudah menjadi lebih rapi.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan agar aplikasi dilengkapi dengan sistem pembayaran virtual account agar pengecekan pembayaran tidak harus dilakukan secara manual.



DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, S. (2020). RANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PERLENGKAPAN DAN MAINAN ANAK MENGGUNAKAN KONSEP MODEL VIEW CONTROLLER (MVC). *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 33-45.
- Fahriansyah, Kusmayadi, & Aditya, D. Y. (2021). APLIKASI PEMESANAN DAN PERCETAKAN PADA TOKO ANINDYA PRINT BERBASIS JAVA DESKTOP. *Riset dan Teknologi*, 156-160.
- Narindro, L., & Mayatopani, H. (2017). PERENCANAAN BISNIS SISTEM INFORMASI PERCETAKAN ONLINE BERBASIS APLIKASI WEB. *Teknik Informatika*, 48-54.
- Nurmalasari, Mayanti, S., Ayu Safitri, S. D., & Reza, M. K. (2021). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PEMESANAN JASA PERCETAKAN BERBASIS WEB. *Sistem Informasi Akuntansi*, 60-67.
- Nuryadin, R., & Pebriani, E. (2020). ANALISIS TINGKAT UTILITAS SISTEM ANTRIAN MODEL M/M/S PADA PROSES TRANSAKSI DI PT BANK RAKYAT INDONESIA (PERSERO) TBK KANTOR CABANG SIDRAP UNIT PANGKAJENE. *Ekonomi dan Bisnis*, 37-45.
- Pratama, D. A., Syaifudin, & Siswanto, T. (2021). DESIGN OF FISH SALES INFORMATION SYSTEM PT XYZ USING LARAVEL FRAMEWORK. *Intelmatiks*, 32-36.
- Putera, A. G. (2019). SISTEM INFORMASI ORDER PRODUK PERCETAKAN DI DONALD DIGITAL PRINTING. *STMIK ATMA LUHUR* (pp. 1-2). Pangkal Pinang: STMIK ATMA LUHUR.
- Rosmawati, N. (2019). SISTEM INFORMASI ORDER BARANG PADA PERCETAKAN CV.KIANSANTANG MANDIRI. *Universitas Komputer Indonesia* (pp. 1-2). Bandung: Universitas Komputer Indonesia.

- Ruseno, N., & Satria. (2018). PENGEMBANGAN RANCANG BANGUN SISTEM KESISWAAN DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK MVC (MODEL VIEW CONTROLLER) . *Kajian Ilmu dan Teknologi*, 86-90.
- Saputra, D., & Fathoni Aji, R. (2018). ANALISIS PERBANDINGAN PERFORMA WEB SERVICE REST MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL, DJANGO DAN RUBY ON RAILS UNTUK AKSES DATA DENGAN APLIKASI MOBILE (Studi Kasus: Portal E-Kampus STT Indonesia Tanjungpinang). *Ilmu Komputer*, 17-22.
- Sibarani, S., & Simanjuntak, P. (2023). PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN DAN PERCETAKAN PADA PT SANGKAKALA INDAH MENGGUNAKAN METODE UCD (USER CENTRAL DESIGN) BERBASIS ANDROID. *Teknik Industri Komputer dan Sains*, 528-537.
- Supriyono. (2020). SOFTWARE TESTING WITH THE APPROACH OG BLACKBOX TESTING ON THE ACADEMIC INFORMATION SYSTEM. *International Journal of Information System & Technology*, 227-233.
- Surahmat, A. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENJUALAN PADA PERCETAKAN CUBIC ART. *Mahasiswa Teknik Informatika*, 81-86.
- Suyudi, M. Y., Pratiwi, A. P., Mawahdah, R. F., Purwara, Y. A., & Kusyadi, I. (2020). TEKNIK PENGUJIAN EQUIVALENTS PARTITIONING PADA APLIKASI SISTEM PENDAFTARAN PAUD BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN BLACK BOX. *Informatika Universitas Pamulang*, 198-202.
- Teisnajaya, U. (2020). APLIKASI PENJUALAN PERCETAKAN PADA PT. A BERBASIS WEB. *Ilmu Komputer*, 35-42.

Wesnina, Prabawati, M., Noerharyono, & Regina. (2021). DIGITAL PRINTING APPLICATION OF KUBANG SONGKET AS A VARIETY OF ORNAMENTAL READY TO WEAR FASHION. *PSYCHOLOGY AND EDUCATION*, 4042-4048.

