

**APLIKASI PENGELOLAAN KREDIT PEMBELIAN BARANG
BEBASIS WEB
STUDI KASUS : TOKO GABE NAULI**

Skripsi



Oleh

**IANNE CLARA SITUMEANG
72190308**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2023**

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ianne Clara Situmeang
NIM : 72190308
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demikian demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“APLIKASI PENGELOLAAN KREDIT PEMBELIAN BARANG
STUDI KASUS : TOKO GABE NAULI”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 04 Juli 2023

Yang menyatakan



Ianne Clara Situmeang
NIM.72190308

**APLIKASI PENGELOLAAN KREDIT PEMBELIAN BARANG
BERBASIS WEB
STUDI KASUS : TOKO GABE NAULI**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

IANNE CLARA SITUMEANG
72190308

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2023

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PENGELOLAAN KREDIT PEMBELIAN BARANG BERBASIS WEB STUDI KASUS : TOKO GABE NAULI

Oleh: IANNE CLARA SITUMEANG / 72190308

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
3 Juli 2023

Yogyakarta, 4 Juli 2023
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.
2. ARGO WIBOWO, ST., MT.
3. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
4. YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.

Dekan


(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi


(Drs. JONG IEK SIANG, M.Sc.)

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Aplikasi Pengelolaan Kredit Pembelian Barang Berbasis
Web
Studi Kasus : Toko Gabe Nauli

Nama Mahasiswa : IANNE CLARA SITUMEANG

N I M : 72190308

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2022/2023

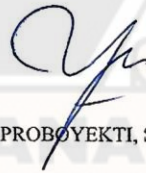
Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 15 Juni 2023

Dosen Pembimbing I



ARGO WIBOWO, ST., MT.

Dosen Pembimbing II



UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Aplikasi Pengelolaan Kredit Pembelian Barang Berbasis Web Studi Kasus : Toko Gabe Nauli

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 4 Juli 2023



IANNE CLARA SITUMEANG
72190308

DUTA WACANA

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala tuntunan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “APLIKASI PENGELOLAAN KREDIT PEMBELIAN BARANG BERBASIS WEB STUDI KASUS TOKO GABE NAULI” sebagai syarat menyelesaikan pendidikan Program Sarjana Strata 1 di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

Proses penyusunan skripsi penulis sering kali mengalami berbagai tantangan, namun berkat bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi. Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang selalu menuntun penulis dalam setiap harinya memberi kekuatan serta kesehatan yang baik.
2. Keluarga yang telah mendukung penulis baik doa, etika, dan materi agar dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik.
3. Diri sendiri yang tetap kuat dan tegar hingga dapat menyelesaikan penelitian ini.
4. Bapak Argo Wibowo, S.T., MT. selaku dosen pembimbing pertama yang telah membimbing penulis dalam proses penyusunan laporan dan memberi saran untuk mengembangkan ide penulis.
5. Ibu Umi Proboyekti, S.Kom, MLIS. selaku dosen pembimbing kedua yang telah membimbing penulis dalam proses penyusunan laporan dan memberi saran untuk mengembangkan ide penulis.
6. Lenta Kristina Sianturi yang sudah bersama-sama berjuang untuk menyelesaikan skripsi walau terkadang banyak mengeluh dan mengerjakan laporan sampai pagi.
7. Vefsha Sianturi yang selalu memberi semangat, juga sama-sama pejuang skripsi dan inggrid, Agnes kethi yang telah memberi dukungan.
8. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang turut membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

Akhir kata, penulis ucapkan banyak terima kasih atas dukungan dan berharap penelitian ini dapat menjadi manfaat bagi Pengguna sistem.

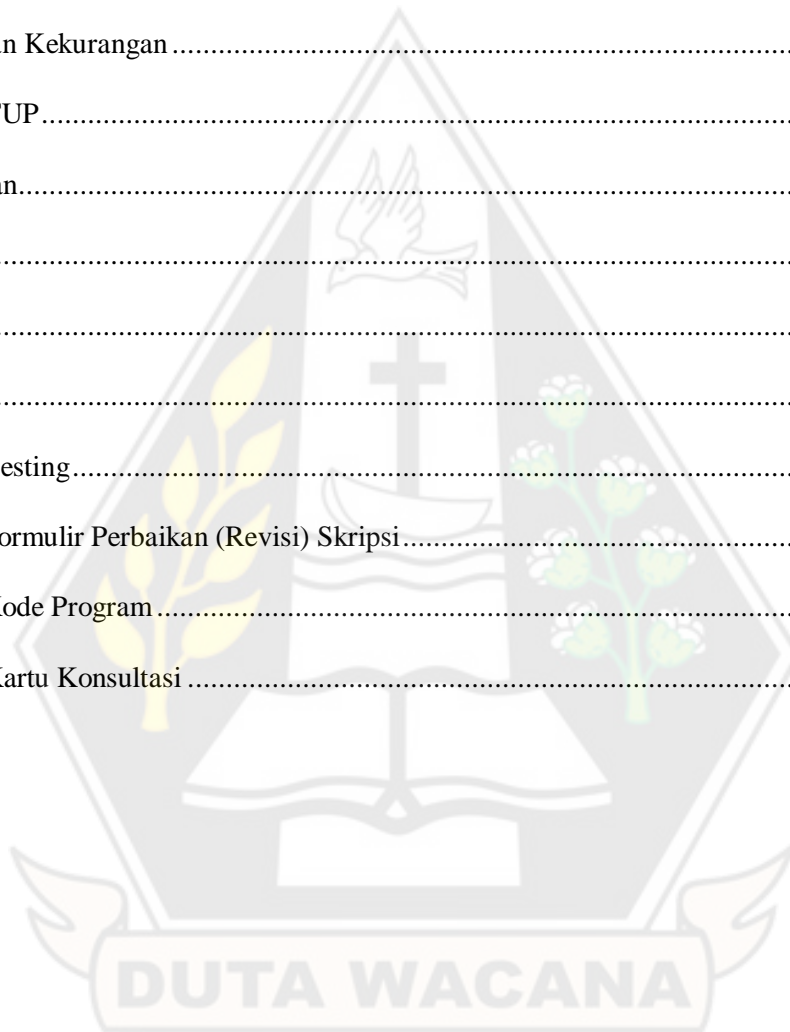
Yogyakarta, 04 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
ABSTRAK.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Spesifikasi Sistem.....	2
1.6 Metodologi Penulisan.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 System Development Life Cycle.....	6
2.3 Laravel.....	7
2.4 Prinsip Usability Website.....	8
2.5 Kredit.....	10
2.6 Metode Black Box Testing.....	12
BAB 3. PERANCANGAN SISTEM.....	14

3.1 Kebutuhan dan data penelitian	1 4
3.2 Desain dan Perancangan	1 4
3.3 Testing.....	3 3
BAB 4. IMPLEMENTASI SISTEM.....	3 9
4.1 Implementasi Antarmuka	3 9
4.2 Testing Sistem Aplikasi	5 5
4.3 Kelebihan dan Kekurangan	6 1
BAB 5. PENUTUP.....	6 2
5.1 Kesimpulan.....	6 2
5.2 Saran	6 2
REFERENCE.....	6 3
LAMPIRAN.....	6 4
Lampiran A Testing.....	6 4
Lampiran B Formulir Perbaikan (Revisi) Skripsi.....	6 8
Lampiran C Kode Program.....	6 9
Lampiran D Kartu Konsultasi	1 6 5



DAFTAR GAMBAR

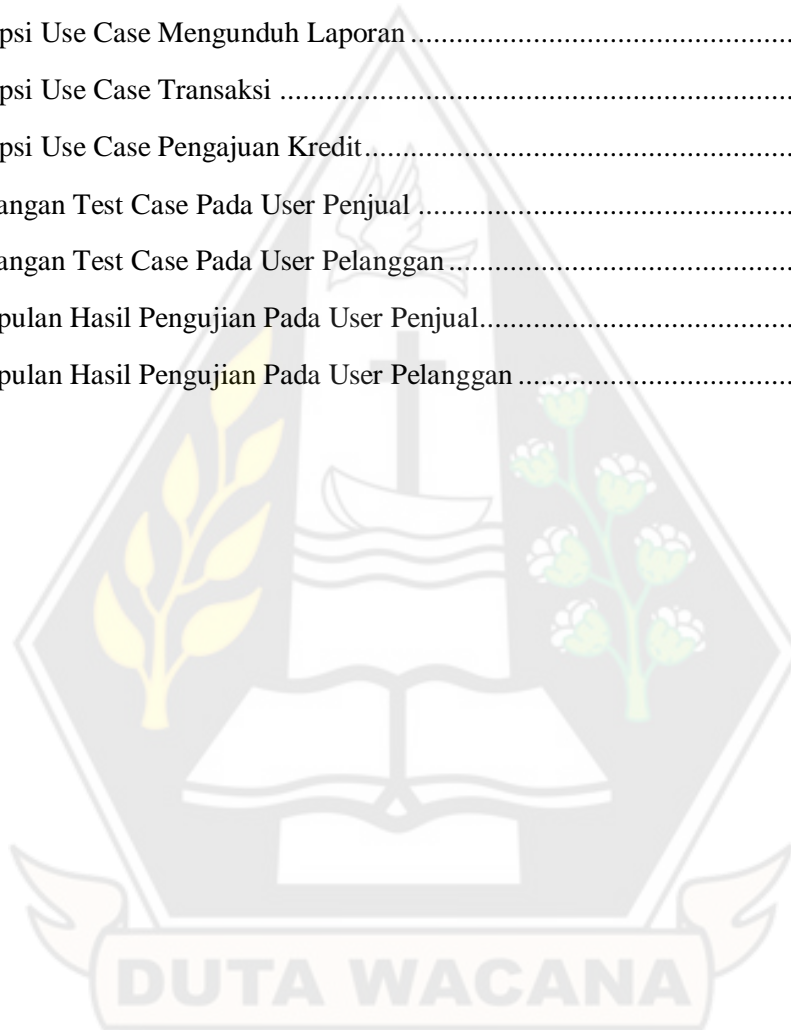
Gambar 1.1 Metodologi Penelitian SDLC.....	3
Gambar 2.1 Pola Perputaran dari Sistem Development Life Cycle (Samudra, 2021).....	6
Gambar 3.1 Diagram Aktivitas	1 5
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	1 6
Gambar 3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	2 1
Gambar 3 4 Diagram Konteks.....	2 1
Gambar 3.5 DFD Level 1 Kredit Pembelian.....	2 2
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 1 Pengelolaan Data.....	2 4
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 2 Pengajuan Kredit	2 5
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 3 Transaksi.....	2 5
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 4 Pembuatan Laporan.....	2 6
Gambar 3.10 Dashboard Penjual.....	2 7
Gambar 3.11 Menu Barang.....	2 7
Gambar 3.12 Tambah Barang	2 8
Gambar 3.13 Tambah Kategori Barang.....	2 8
Gambar 3.14 Tampilan Ketegori Barang.....	2 9
Gambar 3.15 Menu Hutang.....	2 9
Gambar 3.16 Menu Transaksi.....	3 0
Gambar 3.17 Fitur Pembayaran	3 0
Gambar 3.18 Menu Akun Pelanggan	3 1
Gambar 3.19 Tambah Akun Pelanggan.....	3 1
Gambar 3.20 Menu Pengajuan Hutang.....	3 2
Gambar 3.21 Menu Profil Pembeli.....	3 2
Gambar 4.1 Halaman Login.....	3 9
Gambar 4.2 Halaman Data Barang.....	4 0
Gambar 4.3 Halaman Tambah Data Barang	4 0
Gambar 4.4 Halaman Data Hutang	4 1
Gambar 4.5 Halaman Detail Transaksi.....	4 2
Gambar 4 6 Halaman Input Pembayaran Tunai	4 2
Gambar 4.7 Halaman Data Pelanggan.....	4 3
Gambar 4.8 Halaman Tambah Data Pelanggan	4 3

Gambar 4.9 Halaman Edit Data Pelanggan	4 4
Gambar 4.10 Halaman Data Kategori Barang	4 5
Gambar 4.11 Halaman Tambah Kategori Barang	4 5
Gambar 4.12 Halaman Edit Kategori Barang	4 6
Gambar 4.13 Halaman Data Jaminan	4 6
Gambar 4.14 Halaman Tambah Jaminan.....	4 7
Gambar 4.15 Halaman Edit Jaminan.....	4 7
Gambar 4.16 Halaman Data Cicilan.....	4 8
Gambar 4.17 Halaman Edit Cicilan.....	4 8
Gambar 4.18 Halaman Data Bank.....	4 9
Gambar 4.19 Halaman Edit Data Bank	4 9
Gambar 4.20 Halaman Laporan Barang	5 0
Gambar 4.21 Halaman Laporan Pelanggan	5 0
Gambar 4.22 Halaman Laporan Transaksi	5 1
Gambar 4.23 Halaman Beranda Pelanggan	5 1
Gambar 4.24 Halaman Detail Barang.....	5 2
Gambar 4.25 Halaman Pengajuan Hutang.....	5 2
Gambar 4.26 Persyaratan Kredit	5 3
Gambar 4.27 Halaman Detail Transaksi.....	5 3
Gambar 4.28 Halaman Detail Pembayaran.....	5 4
Gambar 4.29 Tampilan Pembayaran Metode Transfer.....	5 4
Gambar 4.30 Halaman Laporan Transaksi	5 5



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Deskripsi Use Case Login	1 6
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Mengelola Data Barang.....	1 7
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Mengelola Data Pelanggan	1 7
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Memilih Barang.....	1 8
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Validasi.....	1 8
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Melihat Hutang	1 8
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Mengunduh Laporan	1 9
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Transaksi	1 9
Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Pengajuan Kredit.....	2 0
Tabel 3.10 Rancangan Test Case Pada User Penjual	3 3
Tabel 3 11 Rancangan Test Case Pada User Pelanggan.....	3 7
Tabel 4.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Pada User Penjual.....	5 5
Tabel 4.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Pada User Pelanggan	6 0



ABSTRAK

Pengelolaan kredit pembelian barang pada toko Gabe Nauli dilakukan dengan cara pelanggan datang ke toko dan berbicara langsung pada penjual, namun penjual selama ini memberikan hutang tanpa meminta jaminan dari pelanggan, penjual juga tidak memberikan bunga pada pelanggan yang memiliki hutang pada toko. Pencatatan hutang masih menggunakan buku tulis menyebabkan penjual menjadi kesusahan dalam mengelola data hutang pelanggan, kesusahan dalam mencari data pelanggan menjadi masalah terbesar yang dihadapi penjual saat ini. Pembayaran hutang pelanggan juga menjadi rumit ketika penjual harus menjumlahkan hutang pelanggan satu persatu dengan menggunakan kalkulator, berkaitan dengan hal itu, sistem pengelolaan kredit pembelian barang dibangun untuk membantu penjual dalam mengelola data pelanggan, hutang, dan pembayaran hutang pada toko. Sistem ini digunakan penjual untuk membuat akun pelanggan yang akan digunakan pelanggan untuk pengajuan hutang, validasi pengajuan hutang, validasi pembayaran, mengelola data barang, kategori, jaminan dan cicilan.

Pengembangan sistem ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan mengikut langkah-langkah yang ada untuk mendapatkan kebutuhan pengguna. Langkah-langkah yang digunakan ada 5 tahap yaitu Tahap *requirements analysis and planning*, melakukan wawancara dan mempersiapkan data-data yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem yang diperoleh dari toko Gabe Nauli. Tahap *design*, merancang diagram *use case*, *data flow diagram*, diagram aktivitas, perancangan antarmuka dan membuat *design entity relationship diagram* agar dapat menentukan relasi antara atribut yang nantinya akan membentuk sebuah database untuk digunakan sistem. Tahap *development* merupakan proses memasukkan bahasa program agar perangkat lunak dapat dibaca oleh komputer dengan menggunakan *framework Laravel* dan bahasa program PHP,HTML dan memakai *database* yaitu *MySQL*. Tahap *testing*, melakukan pengujian fungsional perangkat dengan menggunakan metode *black box*, pengujian ini dilakukan untuk menguji fungsional sistem dan melihat apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Hasil dari penelitian ini adalah sistem dapat mempermudah penjual dalam mengelola kredit pembelian barang, mulai dari melakukan validasi pengejuan dan pembayaran. Penjual dapat dengan mudah memantau kredit pelanggan serta mencari data yang diperlukan tanpa harus menggunakan buku tulis.

Kata kunci: sistem peminjaman, kredit, SDLC, pembelian barang, hutang

ABSTRACT

Management of credit for purchasing goods at the Gabe Nauli store is done by customers coming to the store and talking directly to the seller, but the seller has so far provided debt without asking for guarantees from the customer, the seller also does not provide interest to customers who have debts to the shop. Recording debts still using notebooks causes the seller to have difficulty managing customer debt data, difficulty in finding customer data is the biggest problem facing sellers today. Payment of customer debts also becomes complicated when the seller has to add up customer debts one by one using a calculator. Related to this, a goods purchase credit management system is built to assist sellers in managing customer data, debts, and debt payments at stores. This system is used by sellers to create customer accounts that will be used by customers to submit debts, validate debt applications, validate payments, manage item data, categories, guarantees and installments.

The development of this system uses the SDLC (System Development Life Cycle) method by following the existing steps to meet user requirements. The steps used are 5 stages, namely the requirements analysis and planning stage , conducting interviews and preparing the data needed for system development obtained from Gabe Nauli's shop. The design stage , designing use case diagrams, data flow diagrams , activity diagrams, interface design and making design entity relationship diagrams in order to determine the relationships between attributes which will later form a database for system use. The development stage is the process of entering a program language so that the software can be read by a computer using the Laravel framework and the programming language PHP, HTML and using a database , namely MySQL. The testing phase , carrying out functional testing of the device using the black box method, this test is carried out to test the functional system and see whether the system meets the user's needs.

The results of this study are that the system can make it easier for sellers to manage credit for purchasing goods, starting from validating requests and payments. Sellers can easily monitor customer credit and find the necessary data without having to use a notebook.

Keywords: lending system, credit, SDLC, purchase of goods, deb

BAB 1.

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Organisasi memiliki strategi yang bermacam-macam untuk berkembang, organisasi yang banyak ditemukan yaitu organisasi usaha toko. Salah satu strategi untuk mengembangkan usaha organisasi yaitu strategi diferensiasi, strategi ini menonjolkan perbedaan yang mencolok dari pesaing lain. Diferensiasi terdiri dari lima bagian yaitu diferensiasi produk, pelayanan, personal, saluran, dan siasi citra. Strategi diferensiasi pelayanan adalah kemudahan pelanggan untuk dapat melakukan pemesanan pada perusahaan. Usaha organisasi bisa memberi pelayanan untuk pelanggan, salah satu pelayanan yang ditawarkan yaitu pelanggan bisa membeli tanpa membayar terlebih dahulu atau membayar dalam beberapa tahapan. Pelayanan ini dapat dilakukan dengan cara pelanggan datang kepada penjual untuk memberikan jaminan kepada penjual, jaminan yang diberikan akan disimpan penjual sampai pelanggan melunasi hutang. Pelayanan ini membutuhkan dukungan administrasi yang cukup.

Dukungan administrasi sekarang tidak efektif karena masih menggunakan buku tulis untuk mencatat kredit pelanggan, ini menyebabkan penumpukan buku sehingga penjual kesulitan ketika hendak mencari informasi di buku kredit pelanggan, setelah mendapatkan buku kredit pelanggan, penjual masih harus menghitung kredit pelanggan satu persatu dan menjumlahkan total keseluruhan kredit pelanggan menggunakan kalkulator dan membutuhkan waktu yang lama serta dapat menyebabkan antrian pelanggan pada toko, karena harus menunggu pelanggan yang hendak membayar kredit.

Sistem pembayaran kredit di toko tidak efektif, karena penjual tidak memberi pelanggan jatuh tempo kredit dan memberikan kebebasan untuk melunasi kredit kapan saja, pembayaran yang tidak konsisten menyebabkan penjual mengalami kerugian jika pelanggan tidak membayar kredit dan menunda pembayaran.

Pencatatan kredit pembeli di buku tulis, memiliki resiko yang dapat membuat penjual mengalami kerugian. Toko membutuhkan akses yang lebih canggih untuk menunjang strategi dan mempermudah penjual dalam mengelola kredit pelanggan. Akses yang dibutuhkan adalah aplikasi pengelolaan kredit pembelian barang.

1.2 Rumusan Masalah

Penggunaan buku tulis menyebabkan banyak buku bertumpukan, sehingga penjual kesulitan dalam mencari informasi di buku kredit pelanggan. Penjual selama ini menghitung kredit pelanggan dengan cara menghitung satu persatu menggunakan kalkulator. Sistem pembayaran toko tidak beraturan membebaskan pelanggan membayar kapan saja dan tidak memberi jatuh tempo kredit, serta pelanggan tidak memberikan jaminan apa pun kepada penjual menyebabkan penjual mengalami kerugian.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan aplikasi dengan fitur yang berguna untuk dapat menampilkan informasi kredit pelanggan serta dapat mempermudah penjual dalam mengelola dan melihat kredit pelanggan.

1.4 Batasan Masalah

Hal-hal yang menjadi batasan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Aplikasi pencatatan kredit pembeli dibuat berbasis web dengan menggunakan *Laravel*.
2. Data yang digunakan merupakan data dari Toko Gabe Nauli
3. Pengguna aplikasi adalah penjual dan pelanggan yang memiliki akun dan kredit.

1.5 Spesifikasi Sistem

1. Spesifikasi Aplikasi/program:

- a. Mampu mengelola data pelanggan
- b. Mampu menghitung kredit pelanggan
- c. Mampu memfilter data kredit pelanggan
- d. Menyajikan fitur pembuatan akun pelanggan
- e. Menyajikan fitur pengelolaan barang
- f. Menyediakan fitur validasi pengajuan dan pembayaran kredit pelanggan
- g. Menyajikan fitur pemantauan pengajuan kredit
- h. Menyajikan fitur pemantauan pembayaran cicilan
- i. Menyajikan fitur pemilihan barang
- j. Memfasilitasi pengguna untuk mengunduh laporan

2. Spesifikasi perangkat lunak

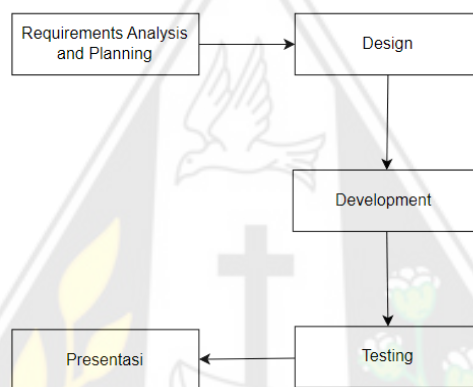
- a. *Sistem Operasi Windows 10*.

- b. *Xampp v3.3.0*
- c. *Browser Google Chrome/Microsoft Edge*
- d. *Visual Studio Code*

4. Spesifikasi kecerdasan pembangun

- a. Mampu menggunakan laptop dan mengakses internet
- b. Mampu menggunakan *browser*
- c. Mampu memahami fitur umum aplikasi *web*

1.6 Metodologi Penulisan



Gambar 1.1 Metodologi Penelitian SDLC

Gambar 1.1 Metode yang digunakan untuk pengembangan aplikasi yaitu : *System Development Life Cycle (SDLC)*. Tahapan yang akan digunakan penulis adalah :

1. *Requirements Analysis and Planning*

Tahapan ini melakukan wawancara bersama pemilik toko agar bisa berkomunikasi dengan pengguna sistem dan memberikan beberapa pertanyaan mengenai masalah yang terjadi dan kebutuhan yang diperlukan. Hasil dari tahap ini adalah mendapatkan kebutuhan yang diperlukan pengguna/pemilik toko dan mulai menentukan data-data yang akan digunakan, serta mengembangkan ide untuk merencanakan pengembangan sistem baru.

2. *Design*

Tahap ini mengelola data yang telah dikumpulkan dan melakukan desain diagram *use-case*, *data flow diagram*, diagram aktivitas agar pengguna dapat paham dengan alur proses bisnis yang dibuat, dan membuat desain *entity relationship diagram* agar dapat

menentukan relasi antara atribut yang nantinya membentuk sebuah *database* dengan menggunakan *tools draw.io*.

3. *Development*

Tahapan ini memasukkan bahasa program agar perangkat lunak dapat dibaca oleh komputer dengan menggunakan bahasa program PHP, HTML, SQL yang dibuat menggunakan *framework laravel* dan *software* Visual Studio Code untuk menunjang penulisan bahasa program. Hasil dari tahapan ini adalah aplikasi pengelolaan kredit pembelian barang.

4. *Testing*

Tahapan ini melakukan pengujian terhadap fungsional perangkat lunak dengan menggunakan metode *black box testing*, pengujian ini dilakukan untuk melihat apakah fungsional perangkat lunak sudah sesuai dengan kebutuhan dan akan melihat apakah ada kesalahan yang terjadi agar dapat dilakukan perbaikan.

5. *Presentation*

Tahapan ini mempresentasikan hasil dari pengujian dan pengembangan perangkat lunak untuk mendapatkan penilaian dari pengguna agar dapat mengetahui bahwa perangkat lunak sudah sesuai dengan kebutuhan.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan penelitian ini terdiri dari 5 bab. Bab pertama menghasilkan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penulisan, sistematika penulisan serta langkah-langkah penelitian. Bab dua menjelaskan teori-teori pendukung untuk dapat menunjang penelitian ini bisa mencapai hasil yang diinginkan. Kedua bab tersebut mendukung perancangan sistem yang dijelaskan pada bab tiga. Bab tiga terdiri dari perancangan sistem yaitu alur proses bisnis dengan menggunakan diagram-diagram yang sesuai, dan data yang digunakan, setelah perancangan maka berdasarkan hasil aplikasi yang dibangun maka,

Bab empat menjelaskan hasil dari tampilan, keluaran, serta kekurangan dan kelebihan dari sistem. Bab lima menjelaskan kesimpulan dan saran yang menjawab masalah pada rumusan masalah.

BAB 5.

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Tujuan dari penelitian adalah menciptakan solusi untuk mengatasi masalah yang ada pada pengelolaan kredit pembelian barang pada toko Gabe Nauli. Penelitian ini menggunakan metode *System Development Life Cycle (SDLC)* untuk membantu penulis dalam menentukan permasalahan yang terjadi pada toko dan mencari solusi dengan mengikuti tahapan-tahapan SDLC. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan maka kesimpulan yang didapatkan yaitu sistem pengelolaan kredit pembelian barang dapat mempermudah penjual dalam mencari informasi kredit pelanggan, penjual dengan mudah melihat total hutang pelanggan tanpa perlu menghitung satu persatu, transaksi pembayaran sudah bisa menggunakan metode transfer bank sehingga penjual dan pelanggan dapat dengan mudah melakukan transaksi. Sistem sudah dilengkapi dengan fitur jaminan agar penjual tidak mengalami kerugian ketika memberikan hutang kepada pelanggan.

5.2 Saran

Penelitian pada pengelolaan kredit pembelian barang pada toko Gabe Nauli belum sepenuhnya sempurna, untuk itu penulis dapat memberikan saran sebagai berikut :

Penelitian selanjutnya diharapkan sistem dapat dikembangkan yaitu pada proses pengajuan kredit pelanggan menampilkan notifikasi yang dapat diakses oleh penjual untuk memberitahu setiap kali ada pengajuan kredit baru.



REFERENCE

- Abdullah, D. (2017). *Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC*. Medan: CV. Sefa Bumi Persada.
- Agustian, B. (2021). *Sistem Informasi Kalibrasi Torque Wrench*. Tangerang: PT. Mediatama Digital Cendekia.
- Ardiyansyah, & Pratama, R. (2021). Perancangan Bangun Sistem Informasi Penjualan Kredit (SIJUDIT) Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programming Pada PT. Heroes Adhimulia Pontianak. *Jurnal Informatika Kaputama*.
- Asnawati, F. H. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Krug, S. (2014). *Don't Make Me Think*. Amerika Serikat: Peachpit Devisi Pearson Education
- Nawangsih, I. (2017). Sistem Informasi Kredit Barang Elektronik Berbasis Web Pada Toko Gudang Elektronik Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*.
- Pramudita, R. (2020). Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Ecampus Menggunakan Metode Equivalence Partitioning. *Informatics For Educators And Professionals*, 193-202.
- Saleh, A. R., Nasution, D. A., & Fenwirck, S. (2016). *Panduan Bantuan Hukum Di Indonesia*. Jakarta Pusat: Sentralisme Production.
- Samudra, S. (2021, January 5). SDLC, Buat Software Mu Lebih Terarah. *Nemolab*.
- Setiawan, R., Kurniadi, D., & Sidiq, S. (2022). Sistem Informasi Penjualan Kredit Pada Audiora Finance. *Jurnal Algoritma*.
- Supardi, Y., & Sulaeman. (2019). *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.