

**PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL
INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB**

Skripsi



PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
2023

PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

GRATSIA THEODORIN BUNGKURAN
71180311

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
2023

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB

Oleh: GRATSIA THEODORIN BUNGKURAN / 71180311

Dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 13 Januari 2023

Yogyakarta, 20 Januari 2023
Mengesahkan,

Dewan Pengaji:

1. Gloria Virginia, S.Kom., MAI, Ph.D.
2. Budi Susanto, SKom.,M.T.
3. Laurentius Kuncoro Probo Saputra, S.T.,
M.Eng.
4. Sri Suwarno, Dr. Ir. M.Eng.

Ketua Program Studi



(Restyandito,S.Kom.,MSIS.,Ph.D.)

(Gloria Virginia,Ph.D.)

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Gratsia Theodorin Bungkuran
NIM : 71180311
Program studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA
BERBASIS SEMANTIC WEB”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 1 Februari 2023

Yang menyatakan



Gratsia Theodorin Bungkuran
NIM.71180311

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : PENGENBANGAN ONTOLOGI TARI
TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC
WEB

Nama Mahasiswa : GRATSIA THEODORIN BUNGKURAN

NIM : 71180311

Mata Kuliah : Skripsi (Tugas Akhir)

Kode : TIW276

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2022/2023

Telah diperiksa dan disetujui di
Yogyakarta,
Pada tanggal 30 Januari 2023

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Gloria Virginia, S.Kom., MAI, Ph.D.

Budi Susanto, S.Kom., M.T.

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 19 Desember 2022



GRATSIA THEODORIN BUNGKURAN
71180311

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang maha kasih, karena atas segala rahmat, bimbingan, dan bantuan-Nya maka akhirnya Skripsi dengan judul **PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB** ini telah selesai disusun.

Penulis memperoleh banyak bantuan dari kerja sama baik secara moral maupun spiritual dalam penulisan Skripsi ini, untuk itu tak lupa penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus atas penyertaan-Nya dalam penggerjaan skripsi,
2. Orang tua dan keluarga yang selama ini telah sabar membimbing, memberikan motivasi dan selalu mendoakan.
3. Bu Gloria Virginia, S.Kom., MAI., Ph.D dan Pak Budi Susanto, S.Kom., M.T selaku dosen pembimbing yg telah memberikan ilmunya dan dengan penuh kesabaran membimbing penulis dalam mengerjakan skripsi,
4. Teman-teman yang selalu mendukung, menemani dan mendoakan proses penggerjaan skripsi.
5. Pihak-pihak lainnya yang turut membantu proses penyelesaian skripsi ini.

Laporan proposal/skripsi ini tentunya tidak lepas dari segala kekurangan dan kelemahan, untuk itu segala kritikan dan saran yang bersifat membangun guna kesempurnaan skripsi ini sangat diharapkan. Semoga proposal/skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca semua dan lebih khusus lagi bagi pengembangan ilmu komputer dan teknologi informasi.

Yogyakarta, 25 Januari 2023

Penulis

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS SECARA ONLINE	vi
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA YOGYAKARTA	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xiv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori	6
METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Methontology	15
3.1.1 <i>Specification</i>	15
3.1.2 <i>Knowledge Acquisition</i>	16

3.1.3 <i>Conceptualization</i>	17
3.1.4 <i>Integration</i>	22
3.1.5 <i>Implementation</i>	23
3.1.6 <i>Evaluation</i>	23
3.2 Metode <i>Waterfall</i>	28
3.2.1 <i>Requirement</i>	28
3.2.1.1. Kebutuhan Fungsional	28
3.2.1.2. Kebutuhan Non Fungsional	29
3.2.2 <i>Design</i>	29
3.2.2.1 Rancangan Arsitektur Aplikasi	29
3.2.2.2 Rancangan Antarmuka	30
3.2.3 Implementation.....	35
3.2.4 Verification.....	36
BAB IV	37
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Implementasi Ontologi.....	37
4.1.1 Protégé	37
4.2 Implementasi Sistem	43
4.2.1 Halaman Beranda	46
4.3.2 Halaman Detail Provinsi	46
4.3.3 Halaman Detail Tari	48
4.3.4 Halaman Unsur Tari	49
4.3.5 Halaman Komposisi Tari	49
4.3.6 Halaman Bentuk Tari	49
4.3.7 Halaman Jenis Tari.....	50
4.3.8 Halaman Fungsi Tari.....	52
4.3.9 Halaman Visualisasi.....	52

4.4 Evaluasi Ontologi.....	53
4.4.1 HermiT Reasoner	54
4.4.2 OntoDebug	59
4.4.3 <i>Competency question</i>	60
BAB V.....	65
KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN A - LISTING PROGRAM	68
Source code main.js	68
Source code index.js.....	68
Source code store.js.....	69
Source code DetailTari.vue	86
LAMPIRAN B - KARTU KONSULTASI DOSEN 1.....	91
LAMPIRAN C - KARTU KONSULTASI DOSEN 2.....	92
LAMPIRAN D - EKSTRAKSI DATA	93
LAMPIRAN E – HALAMAN REVISI PENDADARAN.....	138

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Spesifikasi Kebutuhan Ontologi Tari Tradisional Indonesia	15
Tabel 3.2. Contoh Hasil Ekstraksi Kalimat.....	16
Tabel 3.3. Hasil Perubahan Kalimat ke dalam Triples	17
Tabel 3.4. <i>Self-standing</i> dan <i>modifier</i>	21
Tabel 3.5. <i>Object property</i>	21
Tabel 3.6. <i>Data property</i>	22
Tabel 3.7. Skenario Pengujian dengan HermiT Reasoner	23
Tabel 3.7. Skenario Pengujian dengan HermiT Reasoner...(Lanjutan)	24
Tabel 3.7. <i>Competency Question</i>	27
Tabel 3.7. <i>Competency Question</i> ...(Lanjutan)	28
Tabel 4.1. Hasil Pengujian HermiT Reasoner untuk Skenario 2	56
Tabel 5.1. Hasil Pengujian HermiT Reasoner untuk Skenario 2...(Lanjutan)	57
Tabel 6.1. Hasil Pengujian HermiT Reasoner untuk Skenario 2...(Lanjutan)	58
Tabel 4.2 Hasil Pengujian <i>Competency question</i>	60
Tabel 4.2 Hasil Pengujian <i>Competency question</i> ...(Lanjutan).....	61
Tabel 4.3. Hasil Pengujian <i>Website</i> Tari Tradisional Indonesia dengan SUS	63
Tabel 4.3. Hasil Pengujian <i>Website</i> Tari Tradisional Indonesia dengan SUS...(Lanjutan)	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen <i>Semantic Web</i>	7
Gambar 2.2. Diagram Siklus Hidup Ontologi Berdasarkan Methontology	7
Gambar 2.3 Spesifikasi Kebutuhan Ontologi	8
Gambar 2.3 Contoh Query SPARQL.....	11
Gambar 2.5 Metode Waterfall	13
Gambar 3. 1 <i>T-Box</i> ontologi tari tradisional Indonesia.....	20
Gambar 3.2 Contoh Kesalahan <i>Inferred Data</i> pada Ontologi.....	25
Gambar 3.3 Hasil yang Diharapkan dari Skenario 2 Tabel 3.2	25
Gambar 3.4 Blok Diagram Sistem	29
Gambar 3.5 Rancangan <i>Header Website</i> Tari Tradisional Indonesia	30
Gambar 3.6 Rancangan <i>Footer Website</i> Tari Tradisional Indonesia	30
Gambar 3.7 Rancangan Antarmuka Halaman Home	31
Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Provinsi	32
Gambar 3.9 Rancangan Anatarmuka Halaman Detail Tari	32
Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Halaman Unsur Tari	33
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Halaman Komposisi Tari.....	33
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman Bentuk Tari	34
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Halaman Jenis Tari	34
Gambar 3.14 Rancangan Antarmuka Halaman Fungsi Tari	35
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka Halaman Visualisasi	36
Gambar 4.1 Protégé.....	37
Gambar 4. 2 Data <i>Class</i> yang Terbentuk Dalam Ontologi Tari Tradisional Indonesia	38
Gambar 4. 3 <i>Object property</i> Ontologi Tari Tradisional Indonesia.....	39
Gambar 4.4 rdfs:comment.....	40
Gambar 4.5 rdfs:seeAlso	40
Gambar 4.6 schema:image	40
Gambar 4.7 schema:video.....	41
Gambar 4. 8 <i>Individuals</i> dari Ontologi Tari Tradisional Indonesia	41

Gambar 4.9 Halaman Tari Saman pada DBpedia	42
Gambar 4.10 Integrasi instance tari saman dbpedia ke dalam instance tari saman ontologi Tari Tradisional Indonesia	42
Gambar 4.11 Dataset TariTradisional1 pada <i>Server Apache Jena Fuseki</i>	43
Gambar 4.12 Alamat <i>Endpoint</i> Apache Jena Fuseki Diinputkan ke dalam File store.js	44
Gambar 4.13 Integrasi <i>Query</i> SPARQL ke dalam Vue.js.....	44
Gambar 4.14 <i>Query</i> SPARQL untuk Request Data Provinsi.....	45
Gambar 4. 15 Hasil <i>Query</i> SPARQL untuk Data Provinsi Dalam Bentuk JSON .	45
Gambar 4.16 Halaman Beranda	47
Gambar 4.17 Lanjutan Halaman Home	47
Gambar 4.18 Halaman Detail Provinsi	47
Gambar 4.19 Halaman Detail Tari	48
Gambar 4.20 Lanjutan Halaman Detail Tari.....	48
Gambar 4.21 Lanjutan Kedua dari Halaman Detail Tari	49
Gambar 4.22 Halaman Unsur Tari	50
Gambar 4.23 Lanjutan Halaman Unsur Tari.....	50
Gambar 4.24 Halaman Komposisi Tari	51
Gambar 4.25 Lanjutan Halaman Komposisi Tari	51
Gambar 4.26 Lanjutan Kedua dari Halaman Komposisi Tari	51
Gambar 4.27 Halaman Bentuk Tari	52
Gambar 4.28 Halaman Jenis Tari.....	52
Gambar 4.29 Halaman Fungsi Tari.....	53
Gambar 4.30 Halaman Visualisasi.....	53
Gambar 4.31 <i>Class</i> Bentuk Tari.....	54
Gambar 4. 32 <i>Object property</i>	55
Gambar 4.33 Hasil Pengujian HermiT Reasoner untuk Skenario 2	56
Gambar 4.34 Pengujian dengan OntoDebug.....	60

INTISARI

PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB

Oleh

GRATSIA THEODORIN BUNGKURAN

71180311

Indonesia memiliki beragam budaya yang menjadi ciri khas setiap daerah, salah satunya adalah tari tradisional. Salah satu upaya pelestarian tari tradisional, dilakukan dengan mengedukasi masyarakat Indonesia dengan mempublikasi informasi mengenai tari tradisional. Oleh karena itu dibutuhkan suatu repositori yang dapat menjadi tempat penyimpanan dan sumber informasi mengenai tari tradisional Indonesia. Salah satu pendekatan yang dapat digunakan untuk membangun repositori mengenai tari tradisional adalah dengan menggunakan *semantic web*.

Pengembangan ontologi tari tradisional menggunakan metode methontology dengan tahapan yang dilakukan yaitu specification, knowledge acquisition, conceptualization dan implementasi dengan menggunakan tools protégé. Ontologi tari tradisional yang terbentuk kemudian disimpan dalam repositori Apache Jena Fuseki dan untuk menampilkan data dari ontologi tersebut maka dibangun antarmuka *website* dengan menggunakan framework vue.js.

Ontologi tari tradisional dievaluasi dengan menggunakan HermiT Reasoner, OntoDebug dan *Competency question*. Hasil yang didapatkan dari evaluasi tersebut menunjukkan bahwa ontologi tradisional Indonesia konsisten, koheren dan kelengkapan datanya sudah tervalidasi.

Kata-kata kunci: ontologi, tari tradisional, *methontology*, *semantic web*

ABSTRACT

PENGEMBANGAN ONTOLOGI TARI TRADISIONAL INDONESIA BERBASIS SEMANTIC WEB

By

GRATSIA THEODORIN BUNGKURAN

71180311

Indonesia has a variety of cultures that characterize each region, one of which is a traditional dance. One of the efforts to preserve traditional dance is by educating the Indonesian people by publishing information about traditional dance. Therefore we need a repository that can be a source of information about Indonesian traditional dance. One approach that can be used to build a repository of traditional dance is to use the semantic web.

The development of traditional dance ontology uses the methontology method with the stages carried out namely specification, knowledge acquisition, conceptualization, and implementation using protégé tools. The formed traditional dance ontology is then stored in the Apache Jena Fuseki repository. To display data from the ontology, a *website* interface is built using the vue.js framework.

Traditional dance ontology was evaluated using Hermit Reasoner, OntoDebug, and *Competency questions*. The results obtained from this evaluation indicate that the traditional Indonesian ontology is consistent, coherent and the completeness of the data has been validated.

Keywords: ontology, traditional dance, methontology, semantic web

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Indonesia memiliki beragam budaya yang menjadi ciri khas setiap daerah, salah satunya adalah tari tradisional. Setiap provinsi di Indonesia memiliki tari tradisional yang berbeda satu dengan yang lainnya. Kekayaan budaya ini haruslah dijaga dan dilestarikan. Salah satu upaya pelestarian budaya, dalam hal ini tari tradisional, yang dapat dilakukan adalah dengan mengedukasi masyarakat Indonesia melalui publikasi informasi mengenai tari tradisional diinternet.

Berdasarkan Katalog Warisan Budaya Tak Benda Indonesia yang diterbitkan oleh Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, tercatat sebanyak sembilan puluh dua tari tradisional telah ditetapkan menjadi warisan budaya tak benda Indonesia (Kebudayaan, 2018). Banyaknya jumlah tari tradisional yang ada tidak sebanding dengan jumlah informasi yang tersedia saat ini. Oleh karena itu dibutuhkan suatu repositori yang dapat menjadi tempat penyimpanan dan sumber informasi mengenai tari tradisional Indonesia. Salah satu pendekatan yang dapat digunakan untuk membangun repositori mengenai tari tradisional adalah dengan menggunakan *semantic web*.

Pengembangan repositori berbasis *semantic web* membutuhkan pendefinisian ontologi terkait dengan objek penelitian yaitu tari tradisional. Pengembangan ontologi ini menjadi dasar penting untuk menghasilkan sebuah model konsep dari objek Tari Tradisional. Dalam konsep tersebut akan dapat dilihat keterkaitan antara komponen-komponen yang membentuk sebuah objek Tari Tradisional. Oleh karena menggunakan kerangka *semantic web*, maka dalam penelitian ini akan menerapkan kerangka OWL (*ontology web language*) sebagai format baku untuk merepresentasikan pengetahuan objek budaya Tari Tradisional. Metode yang akan digunakan untuk pemodelan tersebut adalah *methontology*. Penelitian ini termasuk dalam Penelitian Terapan Unggulan Perguruan Tinggi

dengan dana hibah RISTEK-BRIN berjudul “Portal Objek Budaya Berbasis Semantic Web”.

1.2. Perumusan Masalah

Fokus dari penelitian ini adalah untuk pengembangan sebuah model ontologi terhadap objek Tari Tradisional Indonesia. Model ontologi yang akan dibangun didasarkan pada beberapa sumber informasi yang telah terpublikasi, baik dari buku, web pustaka, dan sumber tambahan lainnya. Proses pembangunan model ontologi tersebut didasarkan pada *methontology* yang akan menuntun tahapan dalam pengembangan model ontologi Tari Tradisional. Ontologi yang terbentuk akan disimpan dalam format OWL (*ontology web language*) yang menjadi bagian penting dalam kerangka *semantic web*.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini yaitu pemodelan objek tari tradisional dibatasi pada literatur tertentu yaitu

- Buku “Mengenal Seni Tari” (2019) oleh Keni Andewi
- Buku Ensiklopedi Seni Tari Nusantara: Nanggroe Aceh Darussalam hingga Daerah Istimewa Yogyakarta (2017) oleh R. Toto Sugiarto, dkk
- Buku Ensiklopedi Seni Tari Nusantara: Sulawesi Barat hingga Sumatera Utara (2017) oleh R. Toto Sugiarto, dkk
- Buku Ensiklopedi Seni Tari Nusantara: Kalimantan Barat hingga Maluku (2017) oleh R. Toto Sugiarto, dkk
- Buku Ensiklopedi Seni Tari Nusantara: Maluku Utara hingga Riau (2017) oleh R. Toto Sugiarto, dkk
- Buku Ensiklopedi Seni Tari Nusantara: DKI Jakarta hingga Jawa Timur (2017) oleh R. Toto Sugiarto, dkk

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu ontologi tari tradisional Indonesia berbasis *semantic web* dengan penerapan metode *methontology*.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah

1. Terlaksananya pelestarian budaya yaitu tari tradisional Indonesia dengan mengedukasi masyarakat melalui publikasi informasi tari tradisional dalam repositori berbasis semantic web yang akan dikembangkan
2. Memudahkan masyarakat untuk mengakses informasi mengenai tari tradisional Indonesia

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun laporan penelitian tugas akhir ini mengikuti ketentuan dari buku panduan penulisan tugas akhir.

BAB I PENDAHULUAN, berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan,

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI, terbagi menjadi dua bagian yaitu tinjauan pustaka dan landasan teori yang berisi uraian mengenai teori-teori dari penelitian-penelitian sebelumnya yang mendasari penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN, berisi mengenai penjelasan dari metodologi yang digunakan untuk mengembangkan ontologi yaitu methontology yang memiliki tahapan *specification, knowledge acquisition, conceptualization, implementation, evaluation* dan metodologi pengembangan sistem yaitu metode *waterfall* yang memiliki tahapan *requirement, design, implementation, verification*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN, berisi pembahasan mengenai implementasi ontologi, implementasi sistem dan evaluasi terhadap ontologi dan sistem yang dibangun

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN, berisi kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk pengembangan topik penelitian yang dapat dilakukan dimasa yang akan datang



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa ontologi tari tradisional Indonesia yang dikembangkan dengan metodologi *methontology* sudah dapat direpresentasikan ke dalam *semantic web* dengan format OWL. Pengujian terhadap ontologi tari tradisional Indonesia dilakukan dengan HermiT Reasoner, Ontodebug dan *competency question* menghasilkan ontologi yang sudah konsisten, koheren dan memiliki logika yang baik.

Website tari tradisional Indonesia sudah dapat menampilkan data ontologi tari tradisional Indonesia yang disimpan dalam *server* Apache Jena Fuseki. Pengujian *website* tari tradisional dengan SUS menghasilkan nilai SUS 85 yang menunjukkan bahwa *website* Tari Tradisional telah memiliki *usability* yang baik karena nilainya berada di atas rata-rata.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil implementasi sistem, hal yang dapat disaranakan untuk penelitian lebih lanjut mengenai ontologi tari tradisional Indonesia adalah perlu untuk menambahkan sumber literatur lain untuk memperkaya definisi dari *class* maupun *individuals* yang sudah ada.

DAFTAR PUSTAKA

- (n.d.). Retrieved from Hermit OWL Reasoner: <http://www.hermit-reasoner.com/>
- (2021, September 20). Retrieved from Kamus Besar Bahasa Indonesia:
<https://kbki.kemdikbud.go.id/entri/tari>
- (2021, September 20). Retrieved from Kamus Besar Bahasa Indonesia:
<https://kbki.kemdikbud.go.id/entri/tradisional>
- Andewi, K. (2019). *Mengenal Seni Tari*. Mutiara Aksara.
- Berners-Lee, T., Hendler, J., & Lassila, O. (2002, April). The Semantic Web.
- Bezzera, C., & Freitas, F. (2013). Evaluating Ontologies with Competency Question. *ACM International Joint Conferences On Web Intelligence (WI) and Intelligent Agent Technologies*, 284-185.
- Brooke, J. (1996). *SUS - A quick and dirty usability scale*. Beaconsfield: Readhatch Consulting Ltd.
- Cahyono, N., Utami, E., & Amborowati, A. (2016). Formalisasi Ontologi Berbasis Web Semantik dengan Pengujian SPARQL Query. *InfoSys Journal*.
- Cahyono, N., Utami, E., & Amborowati, A. (2016). Formalisasi Ontologi Berbasis Web Sematik dengan Pengujian SPARQL Query. *InfoSys Journal*, 70-82.
- Ependi, U., Kurniawan, T., & Panjaitan, F. (2019). System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation : A Review. *Jurnal SIMETRIS*.
- Gomez-Perez, A., Fernandez, M., & Juristo, N. (1997). METHONTOLOGY : Ontological Art Towards Ontological Engineering. *AAAI*, 33-40.
- Gomez-Perez, A., Fernandez-Lopez, M., & Corcho, O. (2004). *Ontological Engineering*. United States of America: Springer-Verlag.
- Himawan, Harjanti, T. W., Supriatu, R., & Setiyani, H. (2020). Evolusi Penggunaan Teknologi Web 3.0 : Semantic Web. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*.

- Kebudayaan, K. P. (2018). *Katalog Warisan Budaya Takbenda Indonesia*. Direktorat Warisan dan Diplomasi Budaya Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mutawalli, L., Suhriani, I., & Supardianto. (2018). Implementasi SPARQL dengan Framework Jena Fuseki untuk Melakukan Pencarian Pengetahuan Pada Model Ontologi Jalur Klinis Tata Laksana Perawatan Penyakit Katarak. *Journal Informatika & Rekayasa Elektronika*.
- Nugroho, A. (2012). Membangun Ontologi Jurnal Menggunakan Protege. *Jurnal Trandformatika*, 20-25.
- OWL*. (n.d.). Retrieved from W3C: <https://www.w3.org/2001/sw/wiki/OWL>
- Rahardjo, M. (2019). REPRESENTASI PENGETAHUAN BERBASIS WEB ONTOLOGI LANGUAGE (OWL) UNTUK OBJEK PAKAIAN ADAT INDONESIA.
- RDF*. (n.d.). Retrieved from W3C: <https://www.w3.org/2001/sw/wiki/RDF>
- Schekotihin, K., Rodler, P., Schmid, W., FleiB, P., & Jannach, D. S. (2019). *OntoDebug*. Retrieved from <https://protegewiki.stanford.edu/wiki/OntoDebug>
- Schrepp, M. (2019). *User Experience Questionnaire*.
- Shearer, R., Motik, B., & Horrocks, I. (2008). Hermit : A Highly-Efficient OWL Reasoner. *Conference: Proceedings of the Fifth OWLED Workshop on OWL: Experiences and Directions*.
- System Usability Scale (SUS)*. (2023, January). Retrieved from usability.gov: [https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html#:~:text=The%20System%20Usability%20Scale%20\(SUS,Strongly%20agree%20to%20Strongly%20disagree](https://www.usability.gov/how-to-and-tools/methods/system-usability-scale.html#:~:text=The%20System%20Usability%20Scale%20(SUS,Strongly%20agree%20to%20Strongly%20disagree).
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*.
- Yunita. (2017). Pemodelan Ontologi Web Semantic Pada Pencarian Lowongan Pekerjaan Berdasarkan Profil Pencari Kerja. *TEKNOMATIKA*.