

**SISTEM PENGAJIAN KARYAWAN DI PT. PESONA CIPTA BERBASIS WEB**

Skripsi



oleh  
**MARCELLUS DAVINE SETIAWAN**  
**72180184**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2022

# **SISTEM PENGAJIAN KARYAWAN DI PT. PESONA CIPTA BERBASIS WEB**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana  
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer

Disusun oleh

**MARCELLUS DAVINE SETIAWAN**  
**72180184**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2022

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Marcellus Davine Setiawan  
NIM : 72180184  
Program studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“SISTEM PENGAJIAN DI PT. PESONA CIPTA BERBASIS WEB”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta  
Pada Tanggal : 24 Oktober 2022

Yang menyatakan



(Marcellus Davine Setiawan)  
72180184

## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN DI PT. PESONA CIPTA BERBASIS WEB

Oleh: MARCELLUS DAVINE SETIAWAN / 72180184

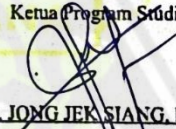
Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
pada tanggal  
15 Agustus 2022

Yogyakarta, 11 September 2022  
Mengesahkan,

#### Dewan Penguji:

1. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
2. Gabriel Indra Widi Tamtama, SKom., MKom.
3. YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.
4. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc

  
Dekan  
  
(RESTY GUMPO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi  
  
(Drs. JONG JER SIANG, M.Sc.)

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

### **Sistem Penggajian Karyawan di PT. Pesona Cipta Berbasis Web**

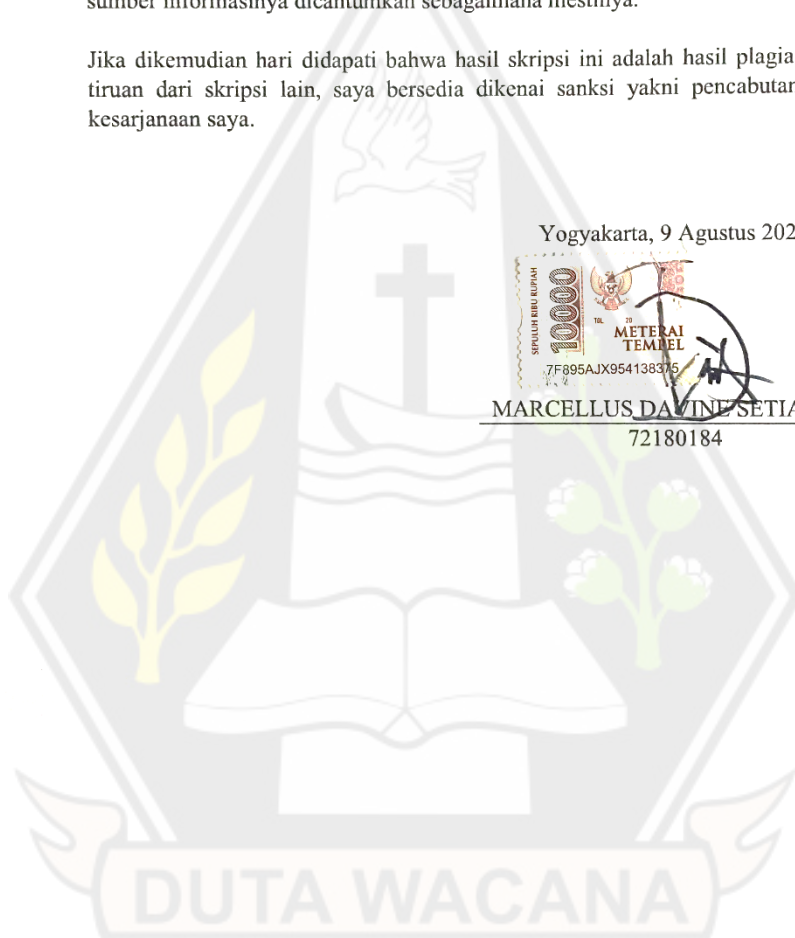
yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 9 Agustus 2022



MARCELLUS DAVINE SETIAWAN  
72180184



## HALAMAN PERSETUJUAN

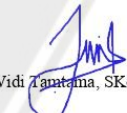
Judul Skripsi : Sistem Penggajian Karyawan di PT. Pesona Cipta  
Berbasis Web  
Nama Mahasiswa : MARCELLUS DAVINE SETIAWAN  
N I M : 72180184  
Matakuliah : Skripsi  
Kode : SI4046  
Semester : Genap  
Tahun Akademik : 2021/2022

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,  
Pada tanggal 9 Agustus 2022

Dosen Pembimbing I

  
KATON WIDIANA, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II

  
Gabriel Indra Widi Santama, S.Kom., M.Kom.

DUTA WACANA

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, dan pemyetaannya yang tidak henti-hentinya terus memberkati penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir skripsi yang berjudul “SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN DI PT. PESONA CIPTA BERBASIS WEB”, yang diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Sarjana Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

Dalam pengerjaan tugas akhir maupun penyusunan laporan akhir skripsi, penulis mengalami banyak sekali hambatan sekaligus juga menjadi tantangan yang menjadi dasar penulis untuk menyelesaikannya dengan perasaan kagum dan bangga. Dalam proses pengerjaan penulis mendapat banyak sekali dukungan baik secara bantuan, bimbingan, dukungan, dan motivasi dari berbagai pihak, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir skripsi ini. Atas semua itu penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah memberi penulis kekuatan, kesabaran, dan hikmat karena bagi Tuhan tidak ada yang mustahil sehingga penulis terus dikuatkan untuk bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Katon Wijana, S.Kom., MT., selaku dosen pembimbing pertama. Penulis sangat berterimakasih atas bimbingan, saran, motivasi, dan kepercayaan dari beliau sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir skripsi ini.
3. Gabriel Indra Widi Tamtama, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing kedua. Penulis sangat berterimakasih atas bimbingan, saran, motivasi, dan kepercayaan dari beliau sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan akhir skripsi ini.
4. Michael Gerardi S.Kom., selaku teman dan manajer yang memberi studi kasus untuk laporan akhir skripsi ini sehingga penulis mendapat materi untuk digunakan pada tugas akhir skripsi ini.

5. Adrian Stefano Mahameru selaku teman. Penulis mengucapkan banyak mengucapkan terimakasih atas kebaikan beliau yang selalu membantu penulis dalam memecahkan masalah dan membantu penulis pada tugas akhir semester ini.
6. Papi dan Mami selaku orang tua penulis yang sudah selalu mendukung keputusan penulis, memfasilitasi, merawat, dan memotivasi penulis untuk selalu optimis bahwa penulis bisa menyelesaikan semua ini dengan campur tangan Tuhan.
7. Teman-teman kuliah: Jeffry Caesario dan Aldo Anggi yang selalu mengerjakan tugas akhir ini bersama-sama, selalu memotivasi dan saling mendukung untuk terus optimis dalam mengerjakan tugas akhir skripsi.
8. Yahya Danianto Putra dan Pradipta Aji Pradana yang selalu mendukung, memotivasi, dan mendoakan penulis untuk selalu tekun, rajin, dan semangat dalam mengerjakan tugas akhir skripsi ini.
9. Brigita Monic Trisna Putri selaku teman. Penulis mengucapkan terimakasih kepada beliau yang selalu memberi informasi-informasi penting seputar tugas akhir, selalu memotivasi penulis untuk terus mengejar laporan tugas akhir skripsi ini.
10. Yellow Truck Solo, Kost Blessing Home Wulung, Rever Caffe, Sinergi, IMBA, sebagai tempat penulis mengerjakan tugas akhir skripsi ini.
11. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang turut serta membantu dan memberikan dukungan moral untuk penulis. Penulis ucapkan banyak terimakasih.

Penulis memahami bahwa penulisan laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis terbuka atas segala kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

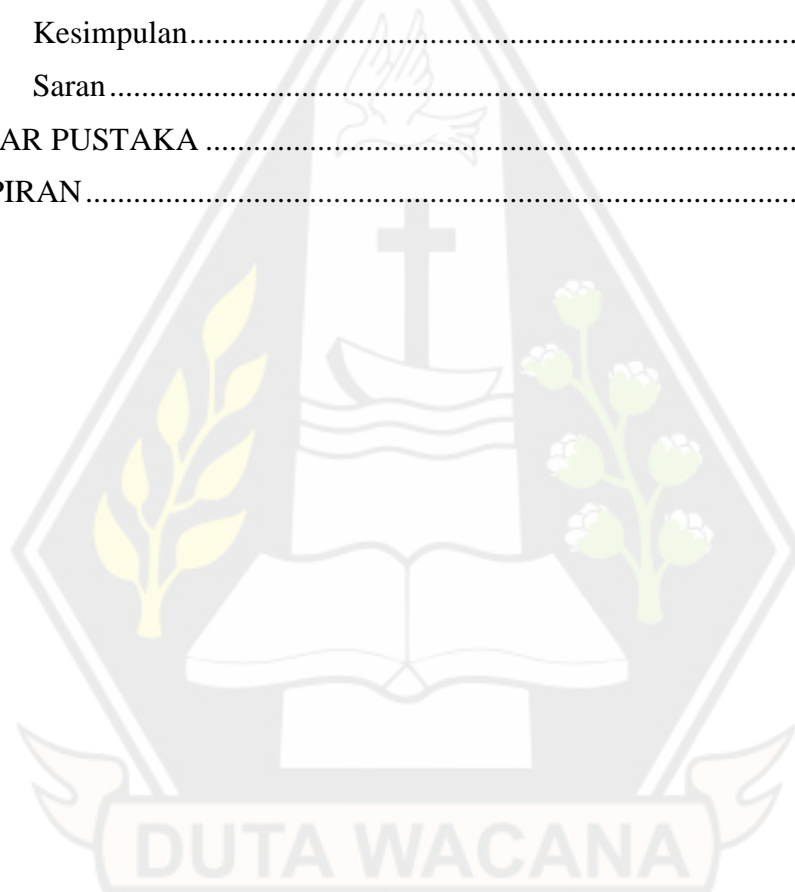


## DAFTAR ISI

SISTEM PENGGAJIAN KARYAWAN DI PT. PESONA CIPTA BERBASIS WEB.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR FORMULA .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR CODE.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Spesifikasi Sistem.....	3
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penulisan.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6
2.2. Dasar Teori .....	9
2.2.1. Sistem Penggajian .....	9
2.2.2. PHP .....	9
2.2.3. Laravel.....	10
2.2.4. HTML .....	11
2.2.5. MySQL.....	11
2.2.6. Apache.....	11
2.2.7. SDLC-Waterfall.....	12
2.2.8. <i>Black Box Testing</i> .....	13

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM PENGGAJIAN .....	15
3.1.  Proses Pengumpulan Data .....	15
3.2.  Rancangan Sistem Penggajian.....	18
3.2.1.  Use Case.....	19
3.2.2.  Deskripsi Use Case .....	19
3.2.3.  Diagram Activity Proses Penggajian .....	26
3.2.4.  Entity Relationship Diagram.....	27
3.2.5.  Kamus Data Sistem Penggajian .....	27
3.2.6.  Data Flow Diagram.....	30
3.3.  Rancangan Antarmuka Sistem Penggajian.....	31
3.3.1.  Login User.....	31
3.3.2.  Home Admin.....	32
3.3.3.  Home Manajer Keuangan .....	33
3.3.4.  Home Supervisor.....	34
3.3.5.  Home Karyawan.....	35
3.3.6.  Daftar Data Karyawan Admin .....	36
3.3.7.  Daftar Data Karyawan Manajer Keuangan.....	37
3.3.8.  Daftar Data Karyawan Supervisor .....	38
3.3.9.  Data Presensi User .....	39
3.3.10.  Data Lokasi Mitra.....	40
3.3.11.  Data Jabatan.....	41
3.3.12.  Data Divisi.....	42
3.3.13.  Form Tambah Karyawan.....	43
3.3.14.  Detail Karyawan.....	44
3.3.15.  Detail Profil User.....	45
3.3.16.  Form Edit Profil User .....	46
3.3.17.  Data Gaji Karyawan .....	47
3.3.18.  Form Tambah Gaji .....	48
3.3.19.  Detail Gaji User.....	49
3.3.20.  Form Detail Gaji User .....	50
3.3.21.  Form Tambah Mitra .....	51
3.3.22.  Form Edit Mitra.....	52
3.3.23.  Form Tambah Jabatan .....	53
3.3.24.  Form Edit Jabatan.....	54

3.3.25.	Form Tambah Divisi.....	55
3.3.26.	Form Edit Divisi .....	56
3.3.27.	Presensi Masuk Karyawan .....	57
3.3.28.	Presensi Pulang Karyawan .....	58
<b>BAB 4 PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM.....</b>		<b>59</b>
4.1.	Implementasi Hasil Rancangan Sistem .....	59
4.1.1.	Pembuatan Sistem Penggajian .....	59
4.2.	Pengujian Sistem Penggajian .....	69
4.2.1.	Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	74
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>75</b>
5.1.	Kesimpulan.....	75
5.2.	Saran.....	75
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>76</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>78</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Usecase.....	19
Gambar 3. 2 Diagram Activity Proses Penggajian.....	26
Gambar 3. 3 ERD Sistem Penggajian .....	27
Gambar 3. 4 DFD Sistem Penggajian Level 0 .....	30
Gambar 3. 5 DFD Sistem Penggajian Level 1 .....	30
Gambar 3. 6 Rancangan Login User.....	31
Gambar 3. 7 Rancangan Home Admin .....	32
Gambar 3. 8 Rancangan Home Manajer Keuangan.....	33
Gambar 3. 9 Rancangan Home Supervisor .....	34
Gambar 3. 10 Rancangan Home Karyawan.....	35
Gambar 3. 11 Rancangan Data Karyawan Admin.....	36
Gambar 3. 12 Rancangan Data Karyawan Manajer Keuangan.....	37
Gambar 3. 13 Rancangan Data Karyawan Supervisor.....	38
Gambar 3. 14 Rancangan Data Presensi User.....	39
Gambar 3. 15 Rancangan Data Lokasi Mitra.....	40
Gambar 3. 16 Rancangan Data Jabatan.....	41
Gambar 3. 17 Rancangan Data Divisi.....	42
Gambar 3. 18 Rancangan Form Tambah Karyawan .....	43
Gambar 3. 19 Rancangan Detail Karyawan.....	44
Gambar 3. 20 Rancangan Detail Profil User.....	45
Gambar 3. 21 Rancangan Form Edit Profil.....	46
Gambar 3. 22 Rancangan Data Gaji Karyawan .....	47
Gambar 3. 23 Rancangan Form Tambah Gaji .....	48
Gambar 3. 24 Rancangan Detail Gaji User.....	49
Gambar 3. 25 Rancangan Form Detail Gaji.....	50

Gambar 3. 26 Rancangan Form Tambah Mitra .....	51
Gambar 3. 27 Rancangan Form Edit Mitra.....	52
Gambar 3. 28 Rancangan Form Tambah Jabatan .....	53
Gambar 3. 29 Rancangan Form Edit Jabatan.....	54
Gambar 3. 30 Rancangan Form Tambah Divisi.....	55
Gambar 3. 31 Rancangan Form Edit Divisi .....	56
Gambar 3. 32 Rancangan Presensi Masuk.....	57
Gambar 3.33 Rancangan Presensi Pulang.....	58
Gambar 4.1 Halaman Presensi Jam Masuk.....	59
Gambar 4.2 Halaman Presensi Pulang .....	63
Gambar 4.3 Halaman Penggajian Karyawan .....	64
Gambar 4.4 Halaman Tambah Gaji .....	66
Gambar 4.5 Halaman Data Gaji Karyawan.....	68
Gambar 4.6 Slip Gaji Karyawan .....	69



## DAFTAR FORMULA

Formula 3. 1 Penghitungan Nilai Persentase Divisi .....	16
Formula 3. 2 Gaji Karyawan Sesuai Divisi.....	16
Formula 3. 3 Gaji Karyawan 30 Kali Kerja .....	17
Formula 3. 4 Gaji Karyawan 1 Kali Kerja .....	18



## DAFTAR TABEL

Table 3. 1 Gaji Divisi.....	16
Table 3. 2 Persentase Jabatan.....	17
Table 3. 3 Gaji 30 Kali Kerja.....	17
Table 3. 4 Gaji 30 dan 1 Kali Kerja.....	18
Table 3. 5 Usecase CRU Divisi.....	19
Table 3. 6 Usecase CRU Jabatan.....	20
Table 3. 7 Usecase CRU Lokasi Kerja.....	20
Table 3. 8 Usecase CRU Karyawan.....	21
Table 3. 9 Usecase Input Presensi.....	21
Table 3. 10 Usecase Lihat Data Presensi.....	21
Table 3. 11 Usecase Lihat Data Karyawan.....	22
Table 3. 12 Usecase Input Gaji.....	22
Table 3. 13 Usecase Lihat Data Gaji.....	23
Table 3. 14 Usecase Lihat Data Karyawan.....	23
Table 3. 15 Usecase Lihat Data Presensi.....	23
Table 3. 16 Usecase Lihat Presensi.....	24
Table 3. 17 Usecase Lihat Data Gaji.....	24
Table 3. 18 Usecase Download Slip Gaji.....	25
Table 3. 19 Users.....	27
Table 3. 20 Data Gaji.....	28
Table 3. 21 Divisi.....	28
Table 3. 22 Jabatan.....	29
Table 3. 23 Lokasi Kerja.....	29
Table 3. 24 Presensi.....	29
Table 3. 25 History Gaji.....	29

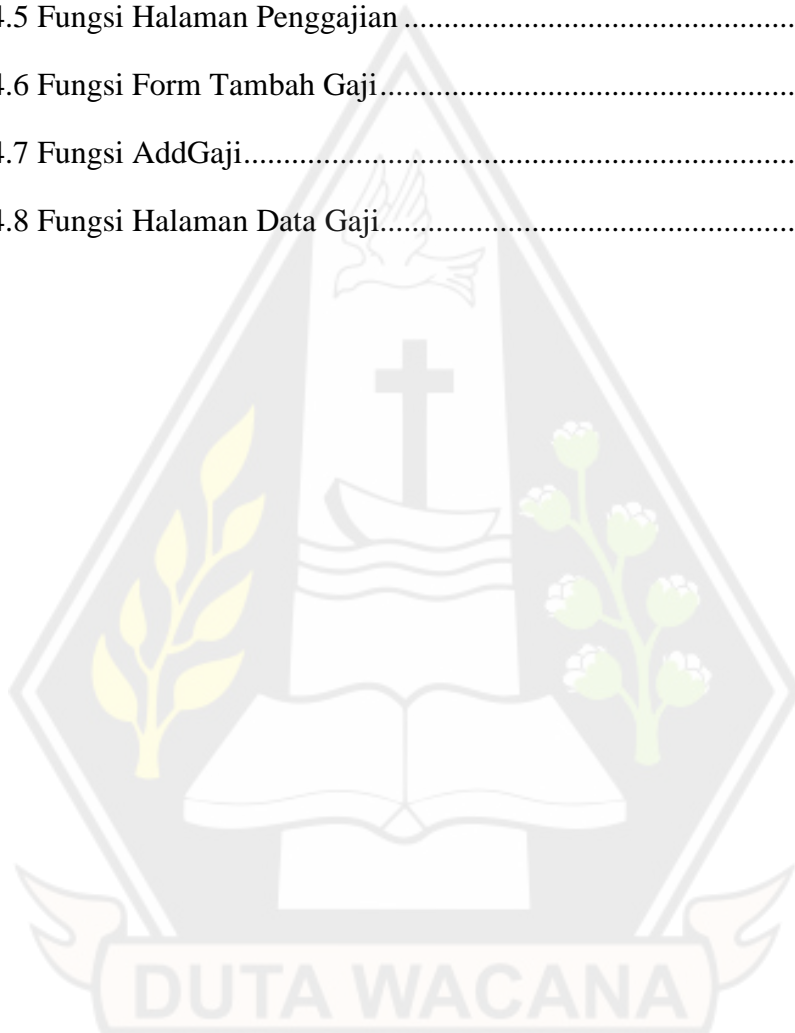
Table 4. 1 Pengujian Sistem Penggajian..... 69





## DAFTAR CODE

Code 4.1 Fungsi Masuk Halaman Presensi.....	60
Code 4.2 Fungsi Input Presensi Jam Masuk .....	60
Code 4.3 View Tabel Data Presensi Jam Masuk .....	62
Code 4.4 Fungsi Input Presensi Jam Pulang .....	63
Code 4.5 Fungsi Halaman Penggajian .....	65
Code 4.6 Fungsi Form Tambah Gaji.....	66
Code 4.7 Fungsi AddGaji.....	67
Code 4.8 Fungsi Halaman Data Gaji.....	69



## ABSTRAK

Website saat ini menjadi sebuah langkah setiap perusahaan untuk terus berkembang di era digital. Selain untuk mengenalkan perusahaan ke pasar global website juga digunakan oleh perusahaan untuk menjalankan aktivitas pekerjaan didalamnya. Penggajian karyawan menjadi sebuah pekerjaan yang membutuhkan waktu yang panjang serta ketelitian tinggi. Butuh kecepatan untuk menghasilkan sebuah data gaji dengan waktu yang singkat. Dengan penggajian yang masih secara manual, waktu yang dibutuhkan pun juga menjadi lebih panjang, dan konsentrasipun dituntut untuk menjaga ketepatan dari hasil data gaji. Sehingga tujuan penelitian ini adalah merancang serta membangun sistem penggajian berbasis web yang dapat melakukan proses penggajian dengan waktu yang lebih cepat, efisien, dan minim kesalahan, sehingga hasil yang diterimapun juga lebih cepat, akurat dan sesuai dengan data yang diolah.

Metode penelitian yang digunakan adalah melakukan wawancara dengan manajer keuangan dari “PT. Pesona Cipta”, hasil dari wawancara berupa analisis fungsi kebutuhan dari sistem penggajian. Tahap kedua adalah dengan melakukan perancangan desain dari sistem penggajian. Tahap ketiga adalah dengan mengembakan sistem sesuai dengan desain dan pada tahap ke-empat atau tahap akhir dari metode penelitian berupa pembuatan laporan. Dasar teori yang digunakan untuk melaksanakan penelitian ini adalah teori pemrograman web php, framework laravel, html, database mysql, server apache, metode sdlc-waterfall, dan melakukan uji dengan black box testing.

Sistem penggajian dapat menjawab permasalahan yang dialami oleh perusahaan dalam melakukan proses penggajian karyawan yakni dengan penyediaan fitur presensi kehadiran untuk mendapatkan data presensi dengan lebih cepat dan detail. Sistem penggajian berbasis web ini juga mempercepat proses penggajian karyawan dikarenakan sistem ini dapat memproses data yang diperlukan untuk menggaji karyawan secara otomatis.

## **ABSTRACT**

The website is now a step for every company to continue to grow in the digital era. In addition to introducing the company to the global market, the website is also used by companies to carry out work activities in it. Paying employees becomes a job that requires a long time and high accuracy. Need speed to produce a salary data in a short time. With payroll that is still manual, the time required is also longer, and concentration is required to maintain the accuracy of the salary data results. So the purpose of this research is to design and build a web-based payroll system that can perform the payroll process in a faster, efficient, and minimally error-prone time, so that the results received are also faster, more accurate and in accordance with the data processed.

The research method used is to conduct interviews with financial managers from “PT. Pesona Cipta”, the results of the interview are in the form of an analysis of the needs function of the payroll system. The second stage is to design the payroll system. The third stage is to develop the system according to the design and in the fourth stage or the final stage of the research method in the form of reporting. The theoretical basis used to carry out this research is the theory of php web programming, laravel framework, html, mysql database, apache server, sdlc-waterfall method, and testing with black box testing.

The payroll system can answer the problems experienced by the company in carrying out the employee payroll process, namely by providing attendance attendance features to get attendance data more quickly and in detail. This web-based payroll system also speeds up the employee payroll process because this system can process the data needed to automatically pay employees.

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada era digital saat ini, banyak pelaku usaha yang menjadikan teknologi informasi sebagai kebutuhan mereka. PT. Pesona Cipta merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan sumber daya manusia. PT. Pesona Cipta didirikan dan dipimpin oleh H. Eko Prayitno dengan jumlah karyawan mencapai kurang lebih 3.000 orang. Perusahaan ini menyediakan tenaga kerja outsourcing di bidang: *Business Support, Office Boy, Gardener, Driver Cleaning Service*, dan *Security*. Tenaga outsourcing tersebut tersebar di wilayah Yogyakarta, Jakarta, Solo, dan Palembang. Perusahaan yang berkantor pusat di Wisma Hartono lantai IV Jl. Jendral Sudirman Yogyakarta ini bekerja sama dengan berbagai instansi terkenal di Indonesia, baik dengan milik pemerintah maupun swasta. Kerja keras dan komitmen yang dimiliki oleh beliau selalu ditanamkan kepada para karyawannya dengan tujuan untuk selalu dapat memberikan pelayanan terbaik dan optimal serta untuk mendapatkan kepercayaan yang tinggi dari mitra kerja perusahaan.

Dengan banyaknya karyawan yang tersebar di beberapa daerah, tentu menjadi tantangan kepada manajemen pesona untuk dapat melakukan pemantauan kinerja karyawan, selain itu masalah gaji karyawan juga menjadi sorotan tersendiri dalam sebuah perusahaan *outsourcing*. Faktor kinerja karyawan memiliki hubungan dengan penggajian karyawan, dimana gaji karyawan yang cair akan sesuai dengan kinerja karyawan yang bersangkutan. Faktor-faktor tersebut antara lain adalah kehadiran, performa kerja, divisi, posisi, upah minimum kerja tiap daerah, dan jam lembur.

Tantangan selanjutnya adalah saat melakukan pendataan karyawan dan melakukan penggajian. Hal tersebut dikarenakan pekerjaan tersebut masih dilakukan secara manual dengan menggunakan Microsoft excel. Dengan model pengerjaan manual tersebut membuat pendataan gaji dan karyawan membutuhkan

waktu yang panjang. Selain hal tersebut, pembagian slip gaji dengan model fisik juga memiliki resiko seperti hilang atau rusak.

Pandemi covid-19 yang menghantam Indonesia pada tahun 2020 yang lalu, membuat seluruh pekerjaan menjadi terkendala, Pesona Cipta juga termasuk perusahaan yang terkena imbas dari pandemi ini. Pekerjaan yang sebelumnya dilakukan di kantor, menjadi harus dikerjakan dari rumah masing-masing. Hal tersebut membuat banyak pekerjaan menjadi terkena kendala, imbasnya, pekerjaan seperti penggajian yang masih dilakukan secara manual pun juga terkena imbasnya.

Dari permasalahan tersebut muncul sebuah solusi, yakni perusahaan harus melakukan perubahan dalam melakukan penggajian kepada karyawan di PT. Pesona Cipta. Website sistem penggajian dapat menjadi solusi dalam kondisi pandemi Covid-19. Dengan website, pembagian gaji kepada seluruh karyawan di PT. Pesona Cipta dapat menjadi lebih efektif serta efisien, karena pembagian menjadi lebih cepat dan merata. Selain hal tersebut, slip gaji yang diberikan kepada karyawan PT. Pesona Cipta melalui website penggajian akan jauh dari resiko rusak atau hilang karena slip tersebut dapat di unduh berulang kali. Selain hal tersebut, sistem penggajian ini juga akan memudahkan manajer untuk melakukan pendataan karyawan, seperti karyawan aktif atau tidak, profil karyawan, lokasi penempatan, dan daftar kehadiran kerja.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Adapun rumusan masalah yang menjadi fokus studi kasus ini adalah sebagai berikut:

- a. Presensi kehadiran karyawan di perusahaan outsourcing masih didata secara manual,
- b. Sistem penggajian di perusahaan outsourcing masih dikerjakan secara manual sehingga memerlukan waktu yang lama untuk melakukan kolektif presensi kehadiran karyawan, dan melakukan kalkulasi gaji setiap karyawan.

- c. Slip gaji karyawan diambil di kantor pusat perusahaan dan slip gaji masih dalam berupa fisik.

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang didapat di atas, maka dapat ditentukan batasan masalah sebagai berikut:

- a. Sistem penggajian karyawan berbasis web tidak dapat melakukan export data gaji karyawan yang berada di database menjadi dalam bentuk excel,
- b. Sistem penggajian karyawan berbasis web tidak terintegrasi langsung di dalam sistem dengan pihak bank yang bekerja sama dalam mencairkan slip gaji karyawan,

### **1.4. Spesifikasi Sistem**

Spesifikasi sistem yang dibangun akan dibagi dalam hal yakni:

- a. Spesifikasi aplikasi/program
  - 1. Sistem penggajian dapat mengolah gaji karyawan,
  - 2. Sistem penggajian dapat mengeluarkan slip gaji kepada karyawan,
  - 3. Sistem penggajian dapat melakukan presensi kehadiran karyawan,
  - 4. Sistem penggajian dapat menampilkan informasi presensi kehadiran karyawan,
  - 5. Sistem penggajian dapat menampilkan informasi data gaji karyawan.
- b. Spesifikasi perangkat lunak
  - 1. Sistem operasi Windows 11 Home,
  - 2. Visual Studio Code 1.64.2.0, Xampp 3.2.4.0, Bahasa Pemrograman PHP, Kerangka kerja Laravel 8.0, dan Pustaka MySQL.
  - 3. Browser Google Chrome.
- c. Spesifikasi perangkat keras
  - 1. 12<sup>th</sup> Gen Intel Core i7-12700H (20CPU) @ 2.3GHz,

2. RAM 16384 MB,
  3. VGA NVIDIA GeForce RTX 3050 Ti,
  4. SSD 512 GB,
  5. HDD 2TB,
  6. Mouse & Keyboard.
- d. Spesifikasi kecerdasan pembangun
1. Kemampuan menggunakan perangkat lunak visual studio code dan xampp,
  2. Kemampuan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan kerangka kerja Laravel beserta paket-paket pendukung,
- e. Spesifikasi kecerdasan pengguna aplikasi
1. Mampu mengoperasikan komputer serta dapat melakukan akses internet,
  2. Mampu mengoperasikan browser,
  3. Memiliki kemampuan untuk memahami istilah-istilah umum dalam aplikasi web.

### **1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Penelitian pada kasus pembuatan sistem penggajian karyawan pada perusahaan outsourcing memiliki tujuan yakni:

- a. Membangun sistem penggajian berbasis web dalam proses pengolahan gaji karyawan serta proses penyerahan hasil akhir yang diterima oleh karyawan pada perusahaan outsourcing,
- b. Membangun aplikasi sistem penggajian berbasis web untuk menghasilkan data gaji dan slip gaji kepada karyawan.

### **1.6. Metodologi Penulisan**

Berikut adalah langkah yang diambil dalam pengerjaan penelitian. Adapun langkah-langkah yang dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Melakukan observasi terkait permasalahan yang dialami oleh “PT. Pesona Cipta” dalam proses penggajian karyawan. Proses yang dilakukan adalah dengan melaksanakan wawancara dengan pihak terkait yakni Manajer Keuangan “PT. Pesona Cipta”,

- b. Melaksanakan studi pustaka untuk memperoleh landasan teori. Proses studi pustaka dilaksanakan dengan mencari dan membaca jurnal ilmiah yang memiliki kesinambungan masalah terkait proses penggajian karyawan dengan yang dialami oleh “PT. Pesona Cipta”,
- c. Mencari metode yang sesuai untuk digunakan dalam penyelesaian masalah terkait proses penggajian dari “PT. Pesona Cipta”.

### **1.7. Sistematika Penulisan**

Pada penulisan laporan dibagi menjadi lima bab, berikut adalah pembagian beserta keterangannya. Bab satu membahas mengenai Pendahuluan yang dibagi menjadi tujuh sub-bab yang membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penulisan dan sistematika penulisan. Pada bab kedua membahas mengenai landasan teori yakni tinjauan pustaka dan dasar teori yang dibagi menjadi 7 bagian yakni dasar teori: php, laravel, html, mysql, apache, sdlc-waterfall, dan black box testing. Bab tiga membahas mengenai analisis dan perancangan sistem. Bab empat membahas mengenai penerapan dan pengujian sistem serta kelebihan dan kekurangan sistem yang sudah dibangun. Bab lima pada laporan ini membahas mengenai kesimpulan dari penelitian dan saran yang dapat diambil dari penelitian.



## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari proses perancangan, pembuatan, hingga implementasi sistem penggajian dijabarkan sebagai berikut:

- a. Sistem ini dapat memenuhi kebutuhan manajer keuangan dalam melakukan penggajian karyawan dengan lebih mudah dan cepat,
- b. Sistem ini dapat memenuhi kebutuhan karyawan dalam melihat data gaji dan menjadikan data gaji tersebut dalam bentuk slip gaji dalam bentuk PDF,
- c. Sistem ini dapat memenuhi kebutuhan perusahaan outsourcing dalam mengatasi pengumpulan data presensi karyawan.

#### **5.2. Saran**

Pada pengembangan sistem penggajian berbasis web masih memiliki tempat untuk dilakukannya penyempurnaan yang dapat menjadikan sistem penggajian berbasis web ini lebih informatif dan menarik namun belum dapat dipenuhi oleh sistem ini, adalah sebagai berikut:

- a. Membuat halaman dashboard pada sistem penggajian untuk admin, supervisor, dan manajer keuangan untuk mengetahui informasi dengan lebih jelas,
- b. Membuat pagination page pada tabel data untuk mengatur berapa banyak data yang ditampilkan agar tampilan menjadi lebih rapi,
- c. Memperbaiki tampilan agar lebih rapi dan menarik.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2020, Desember 9). *Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak dengan Metode Waterfall*. Diambil kembali dari Sekawanmedia: <https://www.sekawanmedia.co.id/metode-waterfall/>
- Aliya, H. (2021, Januari 26). *Model Waterfall: Pendekatan Sequential Life Cycle Model Paling Awal*. Diambil kembali dari glints.com: [https://glints.com/id/lowongan/model-waterfall-adalah/?utm\\_source=link&utm\\_medium=addthis#.YZU6QGKJ3nd.link](https://glints.com/id/lowongan/model-waterfall-adalah/?utm_source=link&utm_medium=addthis#.YZU6QGKJ3nd.link)
- Aminudin, A. (2015). *Cara Efektif Belajar Framework Laravel* (1st ed.). Kricak, D.I.Yogyakarta, Indonesia: CV. Lokomedia.
- Gustina, R., & Leidiyana, H. (2020, Maret). SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL. *Jurnal Sistem Informasi*, VII(1), 34-40.
- Ilham, M. (2020, Januari 20). *20 Pengertian Website Menurut Para Ahli [Lengkap]*. Diambil kembali dari dlscrib: [dlscrib: dlscrib.com-pdf-pengertian-website-menurut-para-ahli-dl\\_c8432ae52d92b4b71c28a28d03f82f4b.pdf](https://dlscrib.com-pdf-pengertian-website-menurut-para-ahli-dl_c8432ae52d92b4b71c28a28d03f82f4b.pdf)
- Jessica, C. (2020, Maret 6). *Mengenal Lebih Jauh Software Development Life Cycle (SDLC)*. Diambil kembali dari glints.com: [https://glints.com/id/lowongan/software-development-life-cycle/?utm\\_source=link&utm\\_medium=addthis#.YZU7EIQEJkZ.link](https://glints.com/id/lowongan/software-development-life-cycle/?utm_source=link&utm_medium=addthis#.YZU7EIQEJkZ.link)
- K, Y. (2019, Juli 22). *Apa Itu Apache? Kelebihan dan Kekurangannya*. Diambil kembali dari Niagahoster: <https://www.niagahoster.co.id/blog/apache-adalah/>
- Lasimin, L., Haq, A., & Verry, V. (2020, Juni 2). Sistem Informasi Penggajian PT. Kalisha Utama Ghani Cilacap Menggunakan Framework Laravel. *Information Management For Educators And Profesionals*, IV(2), 153-162.
- Martin, M. (2021, Oktober 7). *What is Waterfall Model in SDLC? Advantages and Disadvantages*. Diambil kembali dari guru99: <https://www.guru99.com/what-is-sdlc-or-waterfall-model.html>
- Niagahoster. (2021, Januari 22). *Pengertian Website Lengkap dengan Jenis dan Manfaatnya*. Diambil kembali dari [niagahoster.co.id: https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/](https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/)
- Nurshanty, A. O., Saputra, A., Hardjanto, F. R., Franklyn, M. B., & Yudanegara, D. (2020, Juli 2). *Teknik Dalam White-box dan Black-box Testing*. (I. K. Wairooy, S.Kom., M.Ti, Editor) Diambil kembali dari Binus University: <https://socs.binus.ac.id/2020/07/02/teknik-dalam-white-box-dan-black-box-testing/>

- Septiani, N. A., Goni, A., & Sayfulloh, A. (2017, September). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Studi Kasus: pada PT. Uniteknindo Inti Sarana Jakarta. *Jurnal Swabumi*, V(2), 162-168.
- Setyawati, M.Kom., E., , M.T., M.M., D. S., S.Pd., M.H., M.M., Ak., CA., QWP., CPHCM., C.PS, H. W., & Soeharmoko, S.Kom., N. (2020). *RELATIONAL DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (RDBMS)* (1st ed.). Banyumas, Jawa Tengah, Indonesia: CV. Pena Persada. Diambil kembali dari penapersada.com
- Solichin, S.Kom, A. (2016). *Pemrograman Web Dengan PHP Dan MySQL*. Indonesia: Penerbit Budi Luhur.
- Suharyanto, C. E., Chandra, J. E., & Gunawan, F. E. (2017, Agustus 31). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth). *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, III(2), 225-232.

