

**PERANCANGAN ANTARMUKA GRAFIS APLIKASI PEMBAYARAN
IURAN KOMITE BERBASIS WEB
STUDI KASUS : SMA NEGERI 6 MIMIKA, PAPUA**

Skripsi



oleh
YUBELINCE NAOMI WAKUM
72150043

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2022**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yubelince Naomi Wakum
NIM : 72150043
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

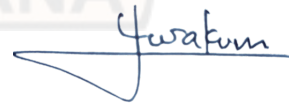
demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Perancangan Antarmuka Grafis Aplikasi Pembayaran Iuran Komite Berbasis Web Studi Kasus : SMA NEGERI 6 Mimika,Papua”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 22 Agustus 2022



72150043

HALAMAN PENGESAHAN

**PERANCANGAN ANTARMUKA GRAFIS APLIKASI PEMBAYARAN IURAN
KOMITE BERBASIS WEB
STUDI KASUS : SMA NEGERI 6 MIMIKA, PAPUA**

Oleh: YUBELINCE NAOMI WAKUM / 72150043

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
15 Agustus 2022

Yogyakarta, 17 Agustus 2022
Mengesahkan,

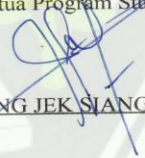
Dewan Penguji:

1. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
2. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.
3. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.

Dekan


(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi


(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Perancangan Antarmuka Grafis Aplikasi Pembayaran
Iuran Komite Berbasis Web
Studi Kasus : SMA Negeri 6 Mimika, Papua

Nama Mahasiswa : YUBELINCE NAOMI WAKUM

N I M : 72150043

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2021/2022

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 17 Agustus 2022

Dosen Pembimbing I


KATON WJANA, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II


UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**Perancangan Antarmuka Grafis Aplikasi Pembayaran Iuran Komite
Berbasis Web
Studi Kasus : SMA Negeri 6 Mimika, Papua**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 17 Agustus 2022



YUBELINCE NAOMI WAKUM
72150043

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat-Nya, saya masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pembayaran Iuran Komite studi kasus SMA Negeri 6 Mimika, Papua”, sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan studi di Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini saya mendapat motivasi, bimbingan, bantuan, dan dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak. Untuk itu saya mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Tuhan Yesus yang telah memberikan rahmat dan berkat kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Bapak Septinus Wakum dan Ibu Lisbeth Awom selaku kedua orang tua yang senantiasa selalu mendoakan serta memberikan support kepada saya hingga menyelesaikan skripsi menyelesaikan studi.
3. Bapak Drs Jong Jek Siang M.Sc selaku Ketua Prodi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
4. Bapak Katon Wijana selaku dosen pembimbing pertama saya yang telah berkenan membimbing dan meluangkan waktu, tenaga, pikiran dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Ibu Umi Proboyekti selaku dosen pembimbing kedua saya yang selalu membimbing serta memberikan arahan dalam penulisan ini.
6. Buat om tante, saudara – saudari, kakak, adik dan banyak lagi yang tidak dapat di ucapkan satu per satu yang senantiasa juga memberi semangat dan dorongan kepada saya dalam menyusun penulisan skripsi ini.
7. Buat teman – teman bimbingan ibu umi yang selalu saling support dalam mengerjakan skripsi ini dengan baik.

8. Teman terbaik selama di kampus Universitas Kristen Duta Wacana vinno iribaram dan zora elnia betsaida.
9. Serta semua pihak yang terlibat dalam penulisan ini yang tidak di sebutkan satu per satu.

Saya menyadari bahwa dalam skripsi ini masih banyak kekurangan baik dari penulisan maupun bahasa untuk itu, kritik dan saran dari pembaca agar skripsi ini akan berguna bagi pembaca serta perkembangan ilmu.

Yogyakarta 9 Agustus 2022

Penulis

Yubelince Naomi Wakum



DAFTAR ISI

Table of Contents

Halaman Sampul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Persetujuan.....	iii
Pernyataan Keaslian Skripsi.....	iv
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	xiv
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Spesifikasi Sistem	3
1.6 Metode Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 User Interface.....	4
2.4 Pembayaran Komite.....	7
2.5 Pengertian Database.....	7
BAB 3.....	8
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	8

3.1 Pengambilan Data	8
3.2 Desain Use Case Diagram	9
3.5 Data Flow Diagram.....	21
3.5.1 Diagram Konteks.....	21
3.5.2 DFD level 1	22
3.6 Tahap – Tahap Dalam Proses Pembuatan Model Data Logika	23
3.6.1 MDL 1: Mengidentifikasi Entity Utama.....	23
3.6.2 MDL 2 Menentukan Hubungan Antar Entity.....	24
3.6.3 MDL 3 Menentukan Primary Key.....	25
3.6.4 MDL 4 Menentukan Foreign Key / Kunci Tamu	25
3.6.5 MDL 5 Menentukan Kunci Aturan Bisnis	26
3.6.7 MDL 6 Penambahan Atribut Bukan Kunci	27
3.6.9 MDL 8 Menentukan Domain	28
3.7 Database Pembayaran Iuran Komite.....	31
3.8 Perancangan Antarmuka.....	34
3.8.1 Rancangan Antarmuka Login.....	34
3.8.2 Tampilan halaman utama admin	35
3.8.3 Halaman Antarmuka User	35
3.8.5 Rancangan Antarmuka Hapus User.....	36
3.8.6 Halaman Antarmuka Siswa	37
3.8.7 Halaman Antarmuka Detail Siswa	38
3.8.8 Halaman Antarmuka Kelas.....	38
3.8.9 Halaman Antarmuka Tambah Kelas	39
3.8.10 Halaman Antarmuka Tahun Ajaran.....	39
3.8.11 Halaman Antarmuka Tambah Tahun Ajaran	40
3.8.12 Halaman Antarmuka Transaksi Pembayaran	40
3.8.13 Halaman Antarmuka Rekapian Pembayaran.....	41
3.8.14 Halaman Antarmuka Detail Pembayaran	42
3.8.15 Halaman Antarmuka Tunggakan.....	42
3.8.16 Halaman Antarmuka Laporan Iuran Komite.....	43
3.8.17 Halaman Antarmuka Halaman Utama Kepsek.....	43
3.8.18 Halaman Antarmuka Data Siswa Kepsek.....	44
3.8.19 Halaman Antarmuka Tunggakan Kepsek.....	44

3.8.20	Halaman Antarmuka Laporan Kepsek	45
3.8.21	Halaman Antarmuka Web Pembayaran	45
3.8.22	Bukti Pembayaran	46
BAB 4.....		47
ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....		47
4.1	Implementasi.....	47
4.1.2	Tampilan Login	47
4.1.3	Tampilan Utama Admin	48
4.1.4	Tampilan Data User.....	48
4.1.5	Tampilan Data Siswa.....	50
4.1.6	Tampilan Data	52
4.1.7	Tampilan Data Tahun Ajaran	53
4.1.8	Tampilan Rekapitulasi Pembayaran	54
4.1.9	Tampilan Rekapitulasi Pembayaran	55
BAB 5.....		60
PENUTUP.....		60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran.....	60
Daftar Pustaka		61



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kartu Iuran Komite dan Buku Rekapitulasi	8
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	9
Gambar 3. 3 Skeam Diagram	19
Gambar 3. 4 Entity Relationship Diagram	20
Gambar 3. 5 DFD Level 0	21
Gambar 3. 6 DFD Level 1	22
Gambar 3. 7 Identifikasi Entitas Utama	23
Gambar 3. 8 Menentukan Hubungan Antar Entitas	24
Gambar 3. 9 Menentukan Kunci Primer dan Alternatif	25
Gambar 3. 10 Menentukan Kunci Tamu atau FK	25
Gambar 3. 11 Menentukan Penambahan Atribut Bukan Kunci	27
Gambar 3. 12 Rancangan Antarmuka Login	34
Gambar 3. 13 Rancangan Antarmuka Halaman Utama Admin	35
Gambar 3. 14 Rancangan Antarmuka User	35
Gambar 3. 15 Rancangan Antarmuka Add dan Edit User	36
Gambar 3. 16 Rancangan Antarmuka Hapus User	36
Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka Data Siswa	37
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Detail Siswa	38
Gambar 3. 19 Rancangan Antarmuka Kelas	38
Gambar 3. 20 Rancangan Antarmuka Tambah Kelas	39
Gambar 3. 21 Rancangan Antarmuka Tahun Ajaran	39
Gambar 3. 22 Rancangan Antarmuka Tambah Tahun Ajaran	40
Gambar 3. 23 Rancangan Antarmuka Transaksi Pembayaran	40
Gambar 3. 24 Rancangan Antarmuka Rekapitan Pembayaran	41
Gambar 3. 25 Rancangan Antarmuka Detail Pembayaran	42
Gambar 3. 26 Rancangan Antarmuka Tunggakan	42
Gambar 3. 27 Rancangan Antarmuka Laporan	43
Gambar 3. 28 Rancangan Antarmuka Dashboard Kepala Sekolah	43
Gambar 3. 29 Rancangan Antarmuka Data Siswa Kepala Sekolah	44
Gambar 3. 30 Rancangan Antarmuka Tunggakan Kepala Sekolah	44
Gambar 3. 31 Rancangan Antarmuka Rekapitan Kepala Sekolah	45
Gambar 3. 32 Rancangan Antarmuka Status Pembayaran	46
Gambar 3. 33 Bukti Transaksi Pembayaran	46
Gambar 4. 1 Form Login	47
Gambar 4. 2 Halaman Menu Utama Admin	48
Gambar 4. 3 Halaman Data User	48
Gambar 4. 4 Tambah dan Edit User	49
Gambar 4. 5 Data Siswa	50
Gambar 4. 6 Halaman Tambah Data	51
Gambar 4. 7 Detail Siswa	51
Gambar 4. 8 Halaman Kelas	52

Gambar 4. 9 Tambah Data Kelas	52
Gambar 4. 10 Data Tahun Ajaran	53
Gambar 4. 11 Data Tahun Ajaran	54
Gambar 4. 12 Transaksi Pembayaran.....	54
Gambar 4. 13 Rekapian Pembayaran	55
Gambar 4. 14 Tunggakan	56
Gambar 4. 15 Laporan Iuran Komite	56
Gambar 4. 16 Halaman Utama Kepala Sekolah.....	57
Gambar 4. 17 Halaman Data Siswa Kepala Sekolah	57
Gambar 4. 18 Halaman Tunggakan Kepala Sekolah	57
Gambar 4. 19 Laporan Kepala Sekolah	58
Gambar 4. 20 Bukti Pembayaran	58
Gambar 4. 21 Status Pembayaran	59



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Deskripsi Use Case Mengelola Data User	10
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case Untuk Mengelola Data Siswa	11
Tabel 3. 3 Deskripsi Use Case Mengelola Data Kelas.....	12
Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Mengelola Tahun Ajaran	12
Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Transaksi Pembayaran	13
Tabel 3. 6 Deskripsi Use Case Rekapian Pembayaran.....	14
Tabel 3. 7 Deskripsi Use Case Tunggakan	14
Tabel 3. 8 Deskripsi Use Case Laporan	15
Tabel 3. 9 Deskripsi Use Case Melihat Data Siswa.....	16
Tabel 3. 10 Deskripsi Use Case Melihat Tunggakan	16
Tabel 3. 11 Deskripsi Use Case Melihat Laporan.....	17
Tabel 3. 12 Deskripsi Use Case Melihat Status Pembayaran	18
Tabel 3. 13 Deskripsi Use Case Menerima Bukti Pembayaran	18
Tabel 3. 14 Menentukan Aturan Bisnis.....	26
Tabel 3. 15 Kamus Data Siswa	28
Tabel 3. 16 Kamus Data User	28
Tabel 3. 17 Kamus Data kelas.....	28
Tabel 3. 18 Kamus Tahun Ajaran	29
Tabel 3. 19 Kamus Transaksi Pembayaran	29
Tabel 3. 20 Kamus Rekapian Pembayaran.....	29
Tabel 3. 21 Kamus Tunggakan	30
Tabel 3. 22 Kamus Laporan	30
Tabel 3. 23 Siswa	31
Tabel 3. 24 Kelas.....	31
Tabel 3. 25 Tahun Ajaran.....	31
Tabel 3. 26 User	31
Tabel 3. 27 Transaksi Pembayaran	32
Tabel 3. 28 Rekapian Pembayaran	32
Tabel 3. 29 Tunggakan.....	32
Tabel 3. 30 Laporan	33

ABSTRAK

Iuran komite merupakan salah satu pendukung proses belajar mengajar untuk tertata. Untuk itu, tugas pelajar ialah membayar iuran komite setiap bulan serta dapat digunakan untuk biaya operasional sekolah. Permasalahan yang terjadi di SMA Negeri 6 adalah pembayarannya masih dilakukan secara manual. Tujuan penelitian ini ialah menghasilkan rancangan user interface pembayaran iuran komite yang digunakan oleh bendahara untuk penyimpanan data siswa dalam melakukan transaksi pembayaran.

Dalam skripsi ini, metode penelitian yang digunakan adalah metode wawancara, metode pengambilan data secara langsung bahkan mencari sumber-sumber data dari jurnal maupun buku-buku. Selain metode tersebut, adapun tiga hal yang dipaparkan dalam landasan teori. salah satu yang dibahas dalam landasan teori selain sistem dan website adalah informasi. Singkatnya, Informasi merupakan data yang diolah dan layak digunakan.

Hasil perancangan tersebut membuahkan sistem pembayaran iuran komite yang lebih terstruktur dibandingkan sebelumnya. Penyimpanan data pembayaran menjadi lebih baik dan aman. Informasi mengenai pembayaran iuran komite dapat diakses melalui internet.

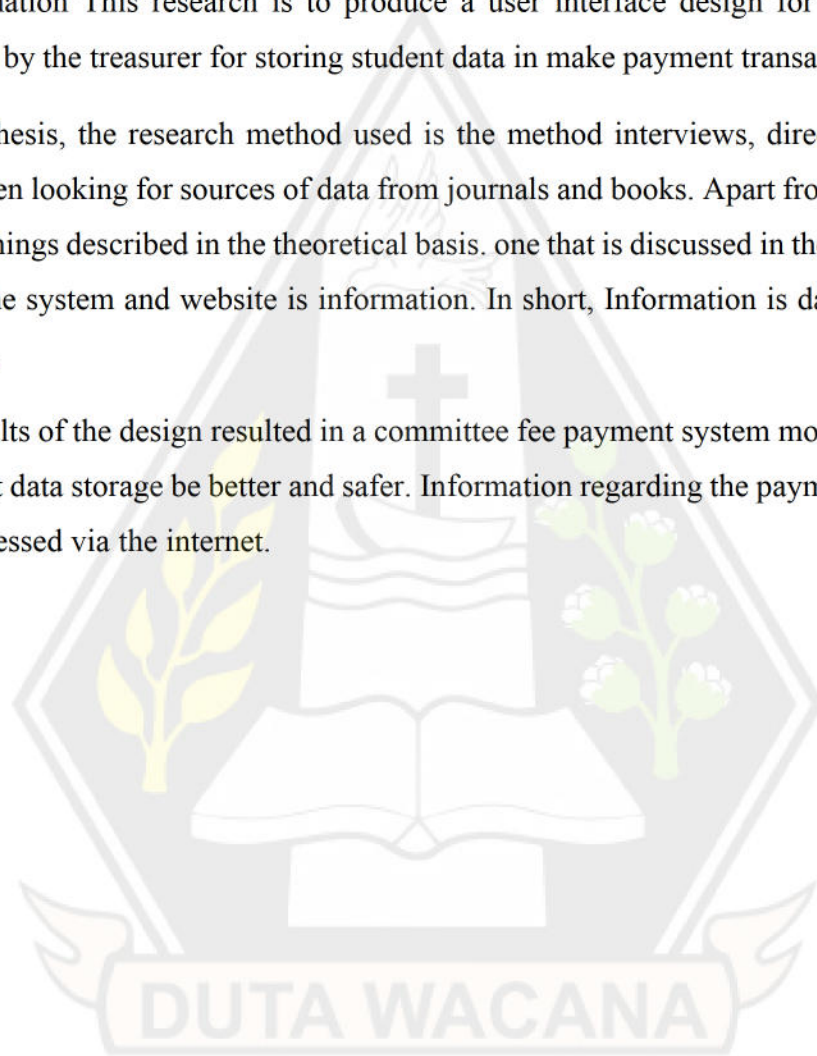
Kata Kunci : Sistem,Website,User interface, Iuran komite

Abstract

The committee fee is one of the supporters of the teaching and learning process to arrange. For that, the student's job is to pay committee fees every month and can be used for school operational costs. Problems that occur in SMA Negeri 6 is the payment is still done manually. Destination This research is to produce a user interface design for payment of fees committee used by the treasurer for storing student data in make payment transactions.

In this thesis, the research method used is the method interviews, direct data collection methods and even looking for sources of data from journals and books. Apart from those methods, there are three things described in the theoretical basis. one that is discussed in the theoretical basis in addition to the system and website is information. In short, Information is data processed and suitable for use.

The results of the design resulted in a committee fee payment system more structured than before. Payment data storage be better and safer. Information regarding the payment of committee dues can be accessed via the internet.



BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekolah merupakan suatu lembaga pendidikan atau tempat untuk belajar. SMA Negeri 6 termasuk salah satu sekolah negeri yang berada di Kabupaten Mimika yang berada di bawah naungan satuan pendidikan

Untuk memperlancarkan proses belajar mengajar maka siswa diharapkan untuk selalu membayar uang iuran komite yang rutin dibayar setiap bulan, agar dapat digunakan untuk mendukung pembayaran guru honor dan biaya operasional serta kebutuhan sekolah yang dibutuhkan. Saat ini, permasalahan yang terjadi di dalam SMA Negeri 6 adalah pembayarannya masih dilakukan secara manual. Pada dasarnya, setiap kali melakukan transaksi masih menggunakan kartu iuran komite. Selanjutnya, transaksi tersebut dicatat dalam buku rekapitulasi untuk memastikan bahwa siswa – siswi sudah melunasi uang iuran komite . Hal ini terlihat kurang efisien dan sering terjadi *human error*.

Berdasarkan hal ini maka muncullah sebuah ide untuk merancang sebuah user interface sistem pembayaran iuran komite yang dibutuhkan oleh sekolah. Rancangan tersebut dibuat dalam sebuah website. Oleh karena itu penulis bertujuan untuk menggambarkan sebuah rancangan user interface yang ditujukan untuk pembayaran iuran komite.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang akan diselesaikan dalam skripsi ini adalah pembayaran yang diimplementasikan pada SMA Negeri 6 masih sangat manual sehingga masih terlihat kurang efisien dan sering terjadi *human error*.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka batasan-batasan masalah dalam pembangunan sistem ini adalah :

- a. Lokasi studi kasus dalam skripsi ini adalah SMA Negeri 6 Mimika, Papua
- b. Web hanya untuk menyajikan informasi pembayaran iuran komite, waktu pembayaran dan status pembayaran
- c. Data yang digunakan kelas X dan XI SMAN 6 Mimika, Papua.
- d. Pengguna adalah kepala sekolah untuk melihat data siswa yang sudah dan belum membayar iuran komite baik perkelas maupun satu sekolah juga bisa melihat total pembayaran iuran komite dan tunggakan per bulan. siswa bisa melihat status pembayaran iuran komite. sudah berapa bulan membayar dan berapa bulan belum di bayar.
- e. Membuat tanda terima pembayaran iuran komite.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Menghasilkan rancangan user interface sistem informasi pembayaran iuran komite yang dapat digunakan oleh bendahara sekolah untuk penyimpanan data siswa yang sudah melakukan transaksi tersebut dengan lebih mudah dan efektif.

1.5 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem pembayaran iuran komite yang dibagi menjadi beberapa hal yaitu :

- Sistem dapat menampilkan tunggakan perkelas dan direpotkan secara keseluruhan(fitur kepala sekolah).
- Tools yang digunakan untuk membuat desain *UserInterface* adalah figma.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam tugas akhir adalah sebagai berikut :

- a. Melakukan wawancara dengan bendahara sekolah.
- b. Pengambilan data yang dilakukan langsung di SMA Negeri 6 Mimika, Papua.
- c. Mencari sumber - sumber data melalui referensi jurnal di internet dan buku – buku untuk mendukung penulisan dalam skripsi tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Pembahasan dalam paragraph pertama akan mengarah pada penjelasan kasus penelitian yang dijabarkan dalam bab 1 sampai bab 3. Bab 1 menjelaskan beberapa bagian penting mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, bahkan sistematika penulisan. Bab 2 mengarah pada penjabaran beberapa hal penting yaitu landasan teori tentang teori-teori yang mendukung serta kutipan-kutipan dari skripsi sebelumnya akan digunakan untuk penulisan ini. Bab 3 memaparkan bagaimana analisis dan perancangan sistem akan dibuat melalui beberapa diagram, alur proses dan perancangan interface dari sistem tersebut.

Berbeda dengan paragraf sebelumnya, paragraf kedua akan difokuskan pada hasil yang dijabarkan dalam bab 4 dan bab 5. Bab 4 akan membahas terkait implementasi dan analisis perancangan. Kesimpulan dan saran akan disajikan dalam bab 5 sebagai penutup.

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari skripsi sistem informasi pembayaran iuran komite sebagai berikut :

- Sistem pembayaran iuran komite di sekolah SMA Negeri 6 Mimika, Papua berhasil lebih terstruktur daripada masih manual.
- Penyimpanan data pembayaran iuran komite menjadi lebih baik dan aman.
- Informasi mengenai pembayaran iuran komite dapat diakses melalui internet.

5.2 Saran

Adapun saran – saran yang ditambahkan dalam skripsi ini agar dapat bermanfaat dengan baik sebagai berikut :

- Metode transaksi pembayaran bisa dilakukan menggunakan kartu ATM.
- Penambahan fitur grafik untuk laporan agar kepala sekolah mampu memantau laporan tersebut dengan memadai, khususnya laporan per kelas mau per semester.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdur Rochman, A. S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa berbasis Web di SMK Al-Amanah. *Jurnal Sisfotek Global*, 51.
- Ade Yusup, N. P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Piutang Berbasis Website Pada PT Wira Sarana Karawang. *Justifi*, 12.
- Muharto, R. R. (2016). Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Web Pada SMA 3 Kota Ternate. *Indonesia Journal in Information System*, 61.
- Pramita, W. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Dalam Proses Pembayaran Iuran Komite Dan Komputer . *Jurnal Ilmu Data*, 3.
- Steven, K. (2013). *Don't Make Me Think* . Indonesia: Serambi Ilmu Semesta.
- Yoga Ananda Putra, D. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akademik Menggunakan Bahasa Pemograman PHP dan Database Mysql Studi Kasus Paud Terpadu Bissmilah Kota Bukit Tinggi. 31.

