

**APLIKASI PEMESANAN BINGKAI FOTO CUSTOM BERBASIS
WEB (STUDI KASUS : TOKO BINGKAI BALIKPAPAN)**

Skripsi



oleh
Zefanya Anke Andini

72170167

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2022**

**APLIKASI PEMESANAN BINGKAI FOTO CUSTOM BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : TOKO BINGKAI BALIKPAPAN)**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh

Zefanya Anke Andini

72170167

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2022**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zefanya Anke Andini
NIM : 72170167
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Aplikasi Pemesanan Bingkai Foto Custom Berbasis Web (Studi Kasus : Toko Bingkai Balikpapan)”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 28 Juni 2022

Yang menyatakan



(Zefanya Anke Andini)

NIM.72170167

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMESANAN BINGKAI FOTO KUSTOM BERBASIS WEB STUDI KASUS: TOKO BINGKAI BALIKPAPAN

Oleh: ZEFANYA ANKE ANDINI / 72170167

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
16 Juni 2022

Yogyakarta, 27 Juni 2022
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.
2. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.
3. ARGO WIBOWO, ST., MT.
4. Gabriel Indra Widi Tamtama, SKom., MKom.



Dekan

(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi

(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

DUTA WACANA

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**Aplikasi Pemesanan Bingkai Foto Kustom Berbasis Web
Studi Kasus: Toko Bingkai Balikpapan**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 27 Juni 2022



ZEFANYA ANKE ANDINI
72170167

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Aplikasi Pemesanan Bingkai Foto Kustom Berbasis
Web
Studi Kasus: Toko Bingkai Balikpapan
Nama Mahasiswa : ZEFANYA ANKE ANDINI
N I M : 72170167
Matakuliah : Skripsi
Kode : S14046
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2021/2022

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 10 Juni 2022

Dosen Pembimbing I



Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MT.

Dosen Pembimbing II



Drs. JONG JEK SJANG, M.Sc.

DUTA WACANA

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat-Nya, saya masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Pemesanan Bingkai Foto Custom Berbasis Web”, sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan studi di Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini saya mendapat bimbingan, bantuan, dan dukungan yang sangat berarti dari beberapa pihak yang terlibat. Untuk itu saya mengucapkan banyak terima kasih kepada:

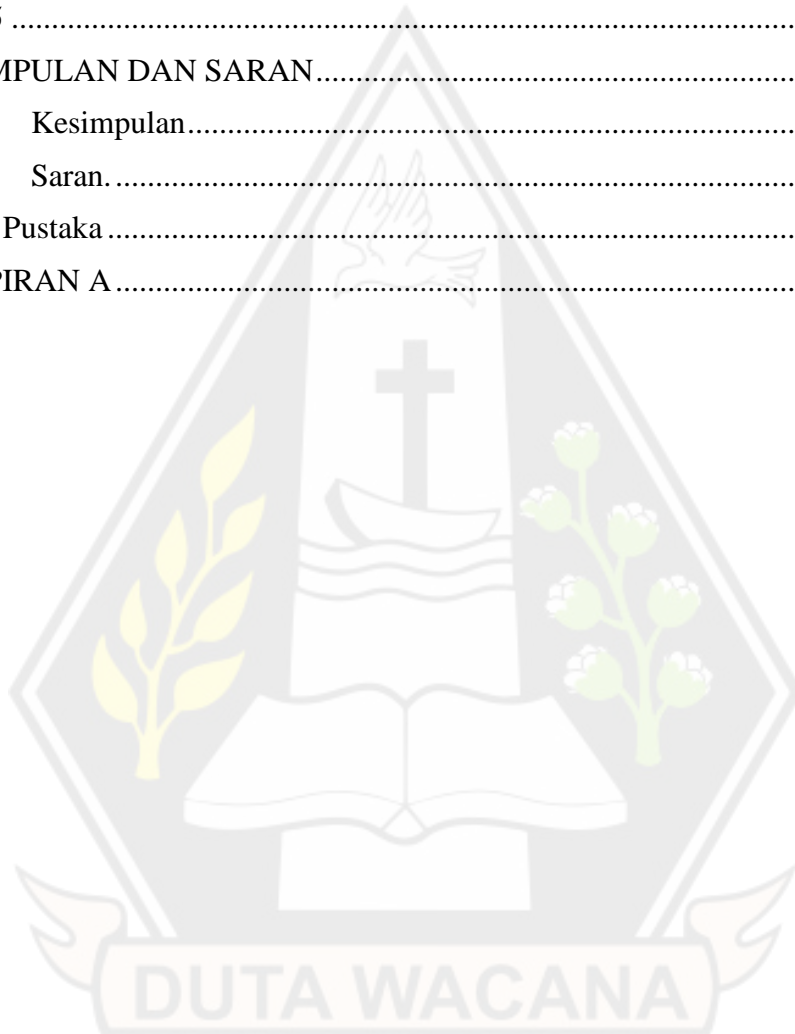
1. Tuhan yang telah memberikan rahmat dan berkat-Nya kepada saya sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Wimmie Handiwidjojo, MIT. selaku dosen pembimbing saya, yang telah berkenan membimbing dan meluangkan waktu, tenaga, pikiran dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Drs. Jong Jek Siang, M.Sc. selaku dosen pembimbing kedua saya, yang telah berkenan juga membagi ilmu dan membimbing saya sehingga penulisan Tugas Akhir ini selesai.
4. Kepada kedua Orang Tua saya yang telah mendoakan dan mendukung saya dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
5. Kepada Pasangan saya Billy John Sipasulta yang telah mendoakan dan mendukung saya dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
6. Kepada teman – teman saya yang telah sama-sama berjuang.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan namanya satu persatu yang telah mendukung saya selama ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini saya menyadari masih banyak terdapat kekurangan yang harus diperbaiki, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Dan akhirnya penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
ABSTRAK.....	xi
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah.....	1
1.4. Spesifikasi Sistem.....	2
1.5. Tujuan Penelitian.....	2
1.6. Tahapan Penelitian	2
1.7. Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2	4
LANDASAN TEORI.....	4
2.1. Sistem Informasi Pemesanan.....	4
2.2. Metode Waterfall.....	4
2.3. Web	6
2.4. Web Database.....	6
2.5. Web Desain	6
BAB 3	7
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	7
3.1. Proses Bisnis Pemesanan Bingkai Foto.....	7
3.2. Diagram Activity Keseluruhan.....	7
3.3. Use Case Diagram	9

3.4. Model Data Logika (MDL)	14
3.5. Perancangan Antarmuka.....	23
BAB 4	36
IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....	36
4.1. Implementasi Sistem	36
4.3. Analisis Sistem	56
BAB 5	64
KESIMPULAN DAN SARAN.....	64
5.1 Kesimpulan.....	64
5.2 Saran.....	64
Daftar Pustaka	65
LAMPIRAN A	66



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Metode Waterfall.....	5
Gambar 3. 1. Activity Diagram Pemesanan Bingkai	8
Gambar 3. 2. Use Case Diagram.....	9
Gambar 3. 3 DFD Level 0.....	12
Gambar 3. 4 DFD Level 1.....	13
Gambar 3. 5 DFD Level 2.....	14
Gambar 3. 6 MDL 1 Entitas Database	15
Gambar 3. 7 MDL 2 Menghubungkan Entitas.....	16
Gambar 3. 8 MDL 3 Menentukan Kunci Primary key dan Alternatif.....	16
Gambar 3. 9 Menentukan Kunci Foreign Key dan Alternatif.....	17
Gambar 3. 10 MDL 6 Penambahan Atribut bukan Kunci	18
Gambar 3. 11 Antarmuka Login	24
Gambar 3. 12 Antarmuka Daftar Akun baru Pelanggan.....	24
Gambar 3. 13 Antarmuka Halaman Admin	25
Gambar 3. 14 Antarmuka halaman profil	26
Gambar 3. 15 Antarmuka Halaman Pesanan	27
Gambar 3. 16 Antarmuka Halaman Pelanggan.....	27
Gambar 3. 17 Antarmuka Halaman Bingkai.....	28
Gambar 3. 18 Antarmuka Halaman Awal.....	29
Gambar 3. 19 Antarmuka Halaman Awal Pelanggan	29
Gambar 3. 20. Tampilan pesanan pelanggan	30
Gambar 3. 21 Antarmuka halaman Pesanan	31
Gambar 3. 22 Antarmuka Halaman Keranjang.....	32
Gambar 3. 23 Antarmuka Halaman Checkout	33
Gambar 3. 24 Antarmuka Halaman Detail Pemesanan.....	34
Gambar 3. 25 Antarmuka Halaman Konfirmasi Pembayaran	35
Gambar 3. 26 Antarmuka Riwayat Belanja Pelanggan.....	35
Gambar 4. 1 Login Admin dan Pelanggan.....	37
Gambar 4. 2 Halaman Pelanggan.....	39

Gambar 4. 3. Pelanggan harus login atau daftar	40
Gambar 4. 4. Tampilan Sebelum memilih produk.....	41
Gambar 4. 5 Tampilan sesudah memilih produk	41
Gambar 4. 6. Tampilan setelah checkout	42
Gambar 4. 7. Stok Produk telah berkurang	43
Gambar 4. 8. Admin membatalkan pesanan	44
Gambar 4. 9. Stok bertambah.....	44
Gambar 4. 10. Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	45
Gambar 4. 11 Form Input data Bingkai	47
Gambar 4. 12 Halaman Menampilkan data Bingkai.....	49
Gambar 4. 13 Halaman ubah profil Pelanggan	50
Gambar 4. 14 Halaman Data Pemesanan	51
Gambar 4. 15 Tampilan Data sudah terhapus	52
Gambar 4. 16 Tampilan pencarian data	53
Gambar 4. 17 Tampilan Menu di halaman awal pelanggan.....	54
Gambar 4. 18 Error Handling pada daftar akun pelanggan	55
Gambar 4. 19 Halaman Daftar Akun baru pelanggan.....	57
Gambar 4. 20 Halaman Detail Produk bingkai	58
Gambar 4. 21 Halaman Konfirmasi Pembayaran	59
Gambar 4. 22 Halaman Laporan Pemesanan	60

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1. Deskripsi Use Case Mengelola Data Produk pada Admin	9
Tabel 3. 2 Deskripsi Use Case Mengelola Data Pesanan di Admin	10
Tabel 3. 3 Deskripsi Use Case Mengelola Status Pesanan di Admin	10
Tabel 3. 4 Deskripsi Use Case Melihat Produk Bingkai di Pelanggan.....	10
Tabel 3. 5 Deskripsi Use Case Memilih Produk Bingkai di Pelanggan	11
Tabel 3. 6 Deskripsi Use Case Melakukan Pemesanan di Pelanggan	11
Tabel 3. 7 Deskripsi Use Case Melakukan Pembayaran di Pelanggan.....	11
Tabel 3. 8 Deskripsi Use Case Melihat Riwayat Pemesanan di Pelanggan.....	12
Tabel 3. 9 MDL 5 Menentukan Aturan Bisnis.....	17
Tabel 3. 10 Data Admin	19
Tabel 3. 11 Data Pelanggan	19
Tabel 3. 12 Data Bingkai	20
Tabel 3. 13 Data Pemesanan	20
Tabel 3. 14 Data Pembayaran	20
Tabel 3. 15 Data Pengiriman.....	21
Tabel 3. 16 Data Artikel.....	22
Tabel 3. 17 Data Detail	22
Tabel 3. 18 Data Foto.....	22
Tabel 3. 19 Data Slider.....	22
Tabel 3. 20 Data Warna	23
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem.....	61
Tabel 4. 2 Resume Hasil pengujian sistem	62

ABSTRAK

Toko Bingkai Balikpapan merupakan bisnis UMKM yang menjual bingkai foto. Dalam menjalankan usaha sebelum adanya sistem terdapat beberapa kendala diantaranya, yaitu pemesanan harus dilakukan secara manual datang ke toko sehingga ini membuat kurang efisiennya customer dalam melakukan pemesanan bingkai .

Dalam skripsi ini dibangun sebuah Aplikasi Pemesanan Bingkai Foto ini sebagai sarana penyedia fitur pemesanan bingkai, sehingga dapat lebih efektif bagi pelanggan yang akan melakukan pemesanan bingkai. Fitur yang di sajikan yantara lain: pelanggan dapat memilih bingkai sesuai varian dan juga didalam sistem terdapa menu artikel yang dapat membantu pelanggan dalam mencari referensi bingkai foto. Sistem ini memiliki 2 aktor yaitu Admin dan Pelanggan. Admin sebagai pengelola data bingkai, pemesanan dan pelanggan sebagai customer.

Dengan di bangunnya sistem ini, di harapkan dapat dalam melakukan pemesanan bingkai foto dan pemilik toko dapat dengan mudah mengirimkan pesanan tersebut. Dengan adanya fitur-fitur yang tersedia dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemilihan. Pengujian fitur pada sistem dilakukan pada 1 admin dan 2 pelanggan, hasil dari pengujian menunjukkan bahwa semua fitur valid.

Kata kunci: bingkai foto, pemesanan, sistem informasi, aplikasi.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Bingkai Balikpapan merupakan sebuah bisnis yang bergerak di bidang UMKM, usaha ini sekarang mendapatkan perhatian pelanggan lewat media sosial. Dalam menjalankan usaha ada beberapa kendala diantaranya, yaitu customer dengan jarak jauh harus ke toko, karena pemesanan harus dilakukan secara manual sehingga ini membuat berkurangnya customer, dan juga kendala berikutnya yaitu, pemilik belum bisa menyajikan produk secara luas, sehingga membuat customer banyak belum mengenal toko bingkai Balikpapan.

Dalam menyelesaikan permasalahan diatas, akan dibangun sistem informasi pemesanan berbasis web, yang memungkinkan pelanggan untuk melakukan pemesanan melalui halaman-halaman web yang disediakan. Pelanggan juga dapat melakukan pemilihan ukuran, model, dan warna lewat form pemesanan yang ada di halaman web tersebut. Sistem secara otomatis akan menghitung biaya yang harus dibayar oleh pelanggan.

Dengan adanya aplikasi berbasis web ini, diharapkan meningkatkan daya jual dari bingkai foto tidak dibatasi lagi dari customer yang jauh, dapat menampilkan produk lebih luas dan juga dapat menarik pelanggan lebih banyak lagi, selain itu dapat membantu mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan.

1.2. Rumusan Masalah

- a. Metode pemesanan sekarang yaitu pelanggan harus datang ke toko untuk melakukan pemilihan dan pemesanan jenis bingkai.

1.3. Batasan Masalah

- a. Data yang diambil berdasarkan dari Toko Bingkai Balikpapan.
- b. Material bingkai terbatas hanya pada bahan fiber dan kayu, tidak menyediakan bahan yang lain.
- c. Hanya menyediakan beberapa ukuran, warna dan motif bingkai.

1.4. Spesifikasi Sistem

- a. Sistem mampu menampilkan produk berbagai jenis bingkai foto
- b. Sistem dapat melakukan pemesanan bingkai foto custom secara online
- c. Sistem dapat membuat nota pembayaran
- d. Sistem dapat menampilkan jumlah bingkai yang laku berdasarkan klasifikasi warna.

1.5. Tujuan Penelitian

- a. Aplikasi yang dibangun, untuk menyajikan berbagai ragam produk bingkai foto yang dijual, serta mempermudah pelanggan melakukan pemesanan bingkai foto secara online.
- b. Sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

1.6. Tahapan Penelitian

Dalam melakukan penelitian dilakukan analisis dan perancangan sistem berupa desain awal mengenai sistem yang akan digunakan sebagai berikut:

a. Pengumpulan data

Pengumpulan data merupakan tahapan dimana, penulis melakukan pengumpulan data langsung dari pemilik Toko Bingkai Balikpapan, mengenai data ukuran, bahan, warna, dan harga.

b. Perancangan Sistem

Suatu tahapan untuk merencanakan, bagaimana aplikasi yang dibangun memenuhi kaidah-kaidah sesuai dengan perancangan mulai dari perancangan proses, perancangan database dan perancangan antarmuka.

c. Implementasi

Melakukan pembangunan sistem berdasarkan perancangan yang sudah dibuat, berupa modul-modul yang disajikan dalam bentuk potongan coding dan diakhiri dengan analisis sistem untuk menghasilkan aplikasi.

d. Pengujian Sistem

Setelah melakukan implementasi, sehingga menjadi sebuah aplikasi maka dilakukan uji coba apakah semua fungsi dan fitur-fitur sudah berjalan sesuai dengan yang direncanakan.

e. Konsultasi dan penyusunan laporan

Tahapan ini, dimana mahasiswa melakukan penulisan laporan sebagai dokumen tugas akhir, yang dalam proses penyusunannya diperlukan konsultasi ke dosen pembimbing.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan pada bab 1 pendahuluan yang menjelaskan garis besar laporan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan penelitian, tahapan penelitian dan sistematika penulisan.

Berikutnya dalam melakukan penelitian, penulis melakukan tinjauan pustaka terhadap penelitian yang telah dilakukan oleh orang lain sebagai pedoman untuk melakukan perancangan aplikasi. Selain itu, bab 2 ini masuk ke landasan teori yang menjelaskan tentang landasan teori yang mendasari dan mendukung dalam pembuatan sistem ini, teori yang berupa konsep dasar dan memuat tinjauan pustaka yang digunakan untuk referensi.

Perancangan sistem yang menjelaskan tentang analisis dan rancangan yang memuat mengenai proses bisnis, perancangan proses, perancangan database serta perancangan antarmuka penulis tempatkan pada bab 3 yang diberi nama analisis dan perancangan.

Implementasi sistem penulis menempatkan pada bab 4 yang berisikan perancangan yang sudah dibuat berupa modul-modul yang disajikan dalam bentuk potongan coding dan diakhiri dengan analisis sistem untuk menghasilkan aplikasi. Pada bab ini juga dilakukan evaluasi terhadap sistem apakah sistem perlu dilakukan perbaikan atau tidak.

Akhirnya laporan yang diakhiri dengan penutup yang terletak pada bab 5, pada bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran, yang secara garis besar menjadi jawaban dari rumusan masalah yang sudah dituliskan pada bab 1 dan untuk saran sebagai jawaban dari sistem yang sudah dibangun.

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

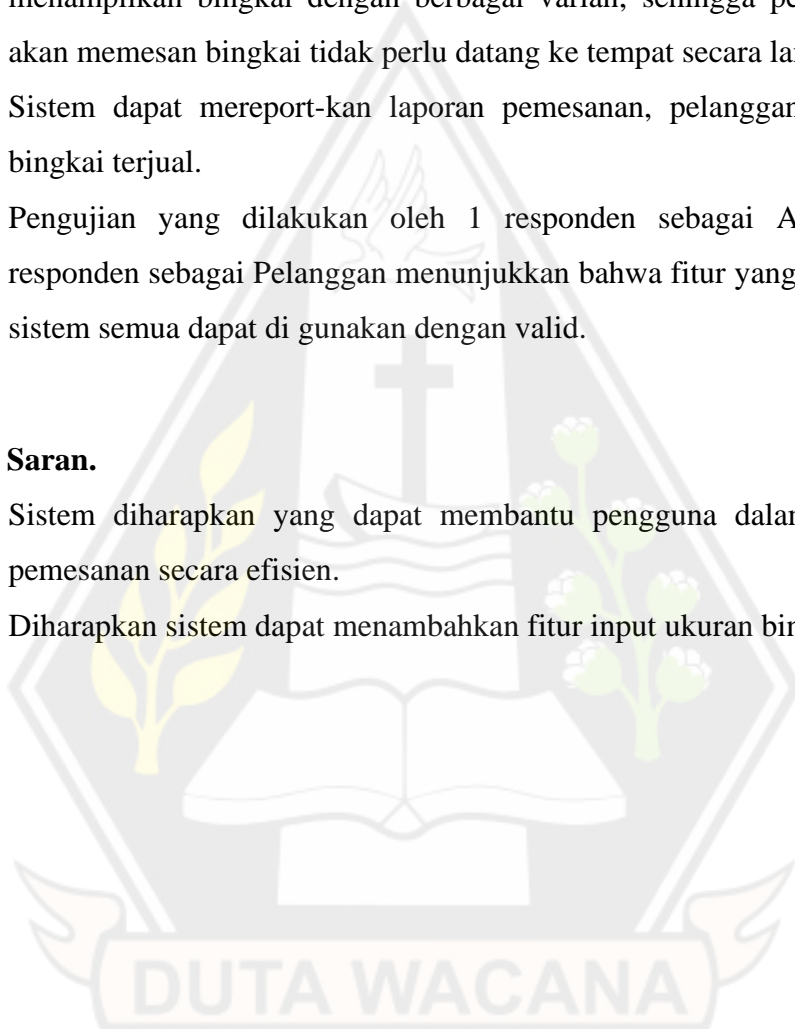
5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Aplikasi Pemesanan Bingkai Foto Custom Berbasis Web dibangun untuk menyediakan fitur pemesanan bingkai secara online dan juga sistem dapat menampilkan bingkai dengan berbagai varian, sehingga pengguna yang akan memesan bingkai tidak perlu datang ke tempat secara langsung.
2. Sistem dapat mereport-kan laporan pemesanan, pelanggan dan jumlah bingkai terjual.
3. Pengujian yang dilakukan oleh 1 responden sebagai Admin dan 1 responden sebagai Pelanggan menunjukkan bahwa fitur yang ada di dalam sistem semua dapat di gunakan dengan valid.

5.2 Saran.

1. Sistem diharapkan yang dapat membantu pengguna dalam melakukan pemesanan secara efisien.
2. Diharapkan sistem dapat menambahkan fitur input ukuran bingkai.



Daftar Pustaka

- Faustina, M. G., Herawaty, T., & Barkah, C. S. (2019). Pengaruh Web Design Terhadap Intensi Pembelian Produk Fesyen. *Journal IMAGE 1 Volume 8, Number 1, April 2019, page 9-20, 8, 1-13.*
- Firliana, R., Amma, A. R., & Prasetyo, A. (n.d.). Sistem Informasi Pemesanan Catering Berbasis Web. *Nusantara of Engineering ISSN: 2355-6684, Vol 3, No. 2.*
- Hidayat, R., Marlina, S., & Utami, L. D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) Volume 8, No2., 107-116.*
- Kuswanto, H. (2017). Analisis Prinsip Layout and Composition pada Web Design Perusahaan PT. Bank Rakyat Indonesia, Tbk dan PT. FIF Group berdasarkan Buku “The Principle of Beautiful Website Design (2nd Edition) By Jason Beard”. *Heri Kuswanto, Analisis Prinsip Layout and Composition pada Web Design Perusahaan, 2, 1-2.* Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/elinvo/article/view/14488/9497>
- Listianto, F., Fauzi, Irvani, R., Kasmi, & Garaika. (2017). Aplikasi E-Commerce berbasis web pada industri konveksi. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model), 8 , 147.* Retrieved from <https://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/543/pdf>
- Murti, B. K. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Data Pendapatan Parkir dengan Metode Statistik Deskriptif berbasis Website. *Tugas Akhir.*
- Nugroho, F. E. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online. *Jurnal SIMETRIS, Vol 7 No 2.*
- Nursari, S. R., & Immanuel, Y. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) Volume 8, No2, Desember 2017 , 8, Hal. 107-116.*
- Nursari, S. R., & Immanuel, Y. (2017). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ONLINE. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model).*
- Pradinata, D. A. (2020). Perancangan Aplikasi E-Menu sebagai media pemesanan makanan. *Naskah Publikasi, Volume 16, No 1.*
- Purnomo, S. C., Tjandra, S., & Alexandra, A. (2019). Website Penjualan Pigura dengan Fitur Frame Customization. *JOURNAL OF INFORMATION SYSTEM, GRAPHICS, HOSPITALITY AND TECHNOLOGY, Volume 1, No 2.*
- Utama, D. W., Putra, I. G., & Satwika, I. P. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Custom Furniture. *Jurnal Sains Komputer & Informatika, 3, 54.*