

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN GEREJA BERBASIS
WEB
STUDI KASUS : GEREJA BAPTIS INDONESIA NGADINEGARAN**

Skripsi



oleh
ANGGA DWI KAHARAP
72170155

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2022**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN GEREJA BERBASIS
WEB
STUDI KASUS : GEREJA BAPTIS INDONESIA NGADINEGARAN**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

**ANGGA DWI KAHARAP
72170155**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2022

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Angga Dwi Kaharap
NIM : 72170155
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN GEREJA BERBASIS
WEB Studi Kasus : Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran”**

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 29 Juni 2022

Yang menyatakan



(Angga Dwi Kaharap)

NIM.72170155

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN GEREJA BERBASIS WEB STUDI KASUS : GEREJA BAPTIS INDONESIA NGADINEGARAN

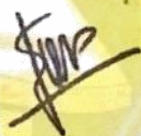
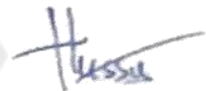
Oleh: ANGGA DWI KAHARAP / 72170155

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
17 Juni 2022

Yogyakarta, 29 Juni 2022
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.
2. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc
3. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
4. Gabriel Indra Widi Tamtama, SKom.,MKom.



Dekan

Ketua Program Studi



(R. S. WIDI TAMTAMA, S. Kom., MSIS., Ph.D)
(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN GEREJA BERBASIS WEB

Studi Kasus : Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 29 Juni 2022



ANGGA DWI KAHARAP

72170155

DUTA WACANA

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN
GEREJA BERBASIS WEB
Studi Kasus : Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran

Nama Mahasiswa : ANGGA DWI KAHARAP

N I M : 72170155

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

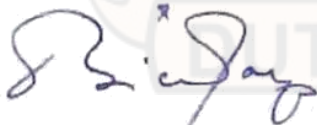
Semester : Genap

Tahun Akademik : 2021/2022

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 29 Juni 2022

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.



LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya hanturkan bagi Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan karuniaNya, keajaibanNya, mujizatNya, dan berkatNya kepada penulis sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN GEREJA BERBASIS WEB Studi Kasus : Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran” sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

Dalam penulisan skripsi ini terdapat beberapa hambatan, namun dapat dilalui berkat bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan hingga akhir, penulis ingin mengucapkan terimakasih terutama kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus atas segala campur tangan-Nya, penyertaan-Nya, dan pertolongan-Nya yang luar biasa.
2. Kedua orang tua, ibunda tercinta Meilae S.pd dan ayahanda terkasih Edison T.Anggen S.T yang telah banyak memberikan dukungan baik moral maupun material serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis.
3. Kedua saudara kandung, seorang kakak Emi Juliana Sari Amd RMIK dan adik Natanael Panenga Asi yang selalu bersedia menjadi penghibur dan penyemangat kepada penulis.
4. Restyandito,S.Kom.,MSIS.,Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.
5. Drs. Jong Jek Siang, M.Sc. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Uiversitas Kristen Duta Wacana.
6. Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT, selaku dosen pembimbing I yang telah bersedia membimbing dan mengarahkan penulis selama proses penyusunan skripsi, memberikan banyak masukan, solusi, dan juga ilmu kepada penulis.

7. Lussy Ernawati, S.Kom, M.Acc selaku dosen pembimbing II yang telah bersedia membimbing dan mengarahkan penulis selama proses penyusunan skripsi, memberikan banyak masukan, solusi, dan juga ilmu kepada penulis.
8. Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran yang telah memberikan dukungan dan juga ijin kepada penulis untuk penulis sebagai studi kasus dalam skripsi yang disusun oleh penulis.
9. Marthinus, joshua, marcello, jodhitama, salvador, riky yang selalu memberi semangat dan juga mengajarkan penulis mengenai hal yang belum dimengerti oleh penulis, hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi hingga akhir.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan terbatasnya pengalaman dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala bentuk saran serta masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya dalam bidang pengujian sistem.

Yogyakarta, 29 Juni 2022



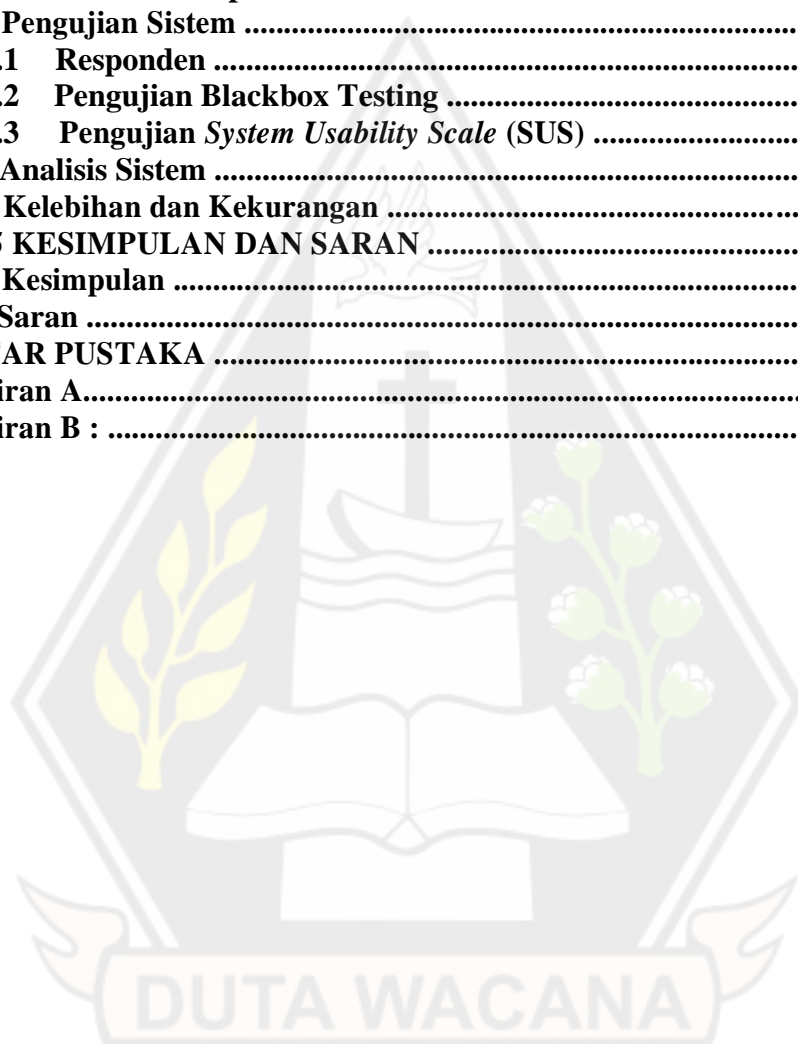
Angga Dwi Kaharap

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Spesifikasi Sistem	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.6 Tahapan Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Sistem Informasi Akuntansi	6
2.2 Manajemen Keuangan	6
2.3 Web Database	6
2.4 Web Design	7
2.5 Black Box Testing	8
2.6 Visualisasi Data	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	10
3.1 Analisis Data	10
3.2 Proses Bisnis	10
3.3 Activity Diagram	11
3.4 Use Case Diagram	11
3.4.1 Skenario Use Case Login	13
3.4.2 Skenario Use Case Read User	14
3.4.3 Skenario Use Case Update User	14
3.4.4 Skenario Use Case Delete User	15
3.4.5 Skenario Use Case Read Petugas	15
3.4.6 Skenario Use Case Create Petugas	16
3.4.7 Skenario Use Case Update Petugas	16
3.4.8 Skenario Use Case Delete Petugas	17
3.4.9 Skenario Use Case Read Kategori Pemasukan	17
3.4.10 Skenario Use Case Create Kategori Pemasukan	18
3.4.11 Skenario Use Case Update Kategori Pemasukan	18
3.4.12 Skenario Use Case Delete Kategori Pemasukan	19
3.4.13 Skenario Use Case Read Kategori Pengeluaran	19
3.4.14 Skenario Use Case Create Kategori Pengeluaran	20
3.4.15 Skenario Use Case Update Kategori Pengeluaran	20

3.4.16 Skenario Use Case Delete Kategori Pengeluaran.....	21
3.4.17 Skenario Use Case Read Detail Kategori Pemasukan	21
3.4.18 Skenario Use Case Create Detail Kategori Pemasukan	22
3.4.19 Skenario Use Case Update Detail Kategori Pemasukan.....	22
3.4.20 Skenario Use Case Delete Detail Kategori Pemasukan	23
3.4.21 Skenario Use Case Read Detail Kategori Pengeluaran	23
3.4.22 Skenario Use Case Create Detail Kategori Pengeluaran.....	24
3.4.23 Skenario Use Case Update Detail Kategori Pengeluaran.....	24
3.4.24 Skenario Use Case Delete Detail Kategori Pengeluaran.....	25
3.4.25 Skenario Use Case Read Kas.....	25
3.4.26 Skenario Use Case Create Kas.....	25
3.4.27 Skenario Use Case Update Kas	26
3.4.28 Skenario Use Case Delete Kas.....	26
3.4.29 Skenario Use Case Read Ibadah	27
3.4.30 Skenario Use Case Create Ibadah	27
3.4.31 Skenario Use Case Update Ibadah	28
3.4.32 Skenario Use Case Delete Ibadah	28
3.4.33 Skenario Use Case Read Persembahan	29
3.4.34 Skenario Use Case Read Persembahan Pengeluaran Rutin.....	29
3.4.35 Skenario Use Case Create Persembahan Pengeluaran Rutin	30
3.4.36 Skenario Use Case Update Persembahan Pengeluaran Rutin	30
3.4.37 Skenario Use Case Delete Persembahan Pengeluaran Rutin	31
3.4.38 Skenario Use Case Read Persembahan Pengeluaran Khusus	31
3.4.39 Skenario Use Case Create Persembahan Pengeluaran Khusus.....	32
3.4.40 Skenario Use Case Update Persembahan Pengeluaran Khusus	32
3.4.41 Skenario Use Case Delete Persembahan Pengeluaran Khusus.....	33
3.5 Model Data Logika	33
3.5.1 Menentukan Entitas Utama	33
3.5.2 Mentukan Hubungan Antar Entitas	35
3.5.3 Menentukan Kunci Utama.....	35
3.5.4 Menentukan Kunci Utama dan Kunci Alternatif.....	36
3.5.5 Menentukan Kunci Antar Bisnis.....	36
3.5.6 Menambahkan Atribut Bukan Kunci	37
3.5.7 Model Data Logika Validasi aturan Normalisasi	37
3.5.8 Model Data Logika Domain.....	39
3.6 Rancangan Antarmuka.....	44
3.6.1 Rancangan Antarmuka Login	44
3.6.2 Rancangan Layout Antarmuka	44
3.6.3 Rancangan Antarmuka Grafik.....	45
3.6.4 Rancangan Antarmuka Menu User	46
3.6.5 Rancangan Antarmuka Menu Petugas.....	46
3.6.6 Rancangan Antarmuka Menu Kategori	47
3.6.7 Rancangan Antarmuka Menu Kas.....	48
3.6.8 Rancangan Antarmuka Menu Pemasukan	48
3.6.9 Rancangan Antarmuka Laporan	49
3.6.10 Rancangan Antarmuka Ganti Password	50
BAB 4 PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM	51
4.1 Penerapan Sistem	51

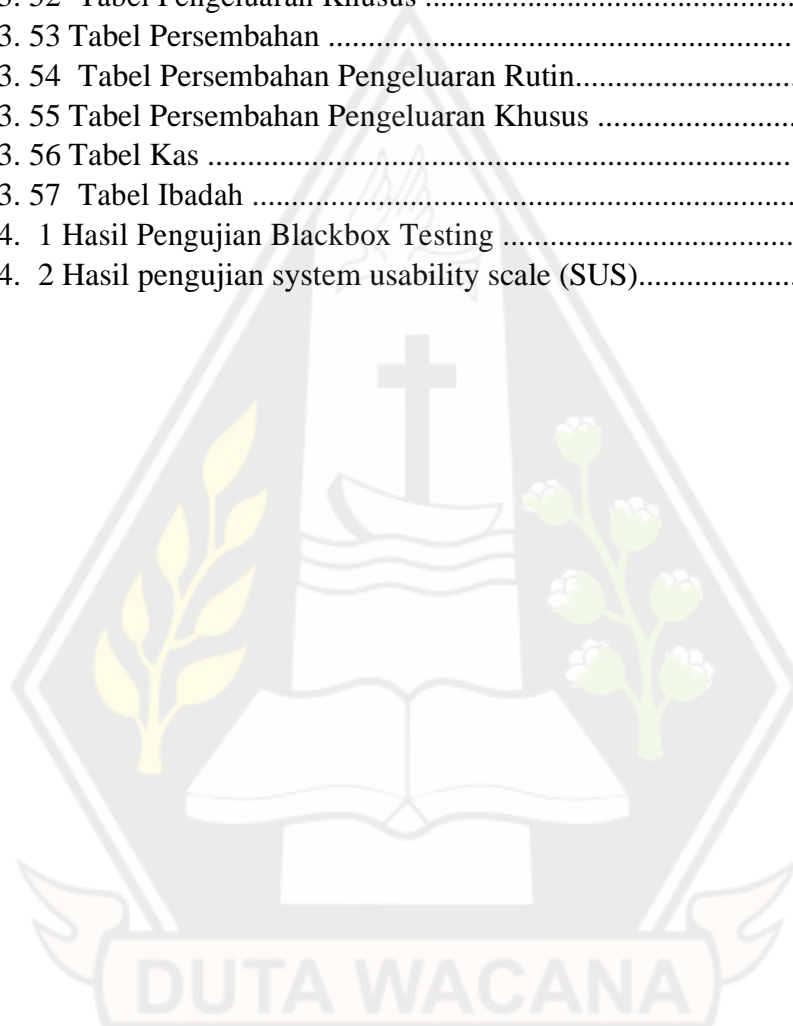
4.1.1	Menghubungkan Aplikasi Dengan Database	51
4.1.2	Prosedur Login	51
4.1.3	Prosedur Menambahkan Data	52
4.1.4	Prosedur Menampilkan Data	54
4.1.5	Prosedur Mengubah Data	55
4.1.6	Prosedur Menghapus Data	57
4.1.7	Prosedur Grafik	58
4.1.8	Prosedur Error Handling	60
4.1.9	Prosedur Filter	62
4.1.10	Prosedur Laporan.....	64
4.2	Pengujian Sistem	66
4.2.1	Responden	67
4.2.2	Pengujian Blackbox Testing	67
4.2.3	Pengujian <i>System Usability Scale</i> (SUS)	68
4.3	Analisis Sistem	70
4.4	Kelebihan dan Kekurangan	71
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		73
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Saran	73
DAFTAR PUSTAKA		74
Lampiran A.....		76
Lampiran B :		99



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Use Case Login	13
Tabel 3. 2 Use Case Read User	14
Tabel 3. 3 Use Case Update User	14
Tabel 3. 4 Use Case Delete User	15
Tabel 3. 5 Use Case Read Petugas	15
Tabel 3. 6 Use Case Create Petugas	16
Tabel 3. 7 Use Case Update Petugas	16
Tabel 3. 8 Use Case Delete Petugas	17
Tabel 3. 9 Use Case Read Kategori Pemasukan	17
Tabel 3. 10 Use Case Create Kategori Pemasukan	18
Tabel 3. 11 Use Case Update Kategori Pemasukan	18
Tabel 3. 12 Use Case Delete Kategori Pemasukan	19
Tabel 3. 13 Use Case Read Kategori Pengeluaran.....	19
Tabel 3. 14 Use Case Create Kategori Pengeluaran.....	20
Tabel 3. 15 Use Case Update Kategori Pengeluaran	20
Tabel 3. 16 Use Case Delete Kategori Pengeluaran.....	21
Tabel 3. 17 Use Case Read Detail Kategori Pemasukan.....	21
Tabel 3. 18 Use Case Create Detail Kategori Pemasukan	22
Tabel 3. 19 Use Case Update Detail Kategori Pemasukan	22
Tabel 3. 20 Use Case Delete Detail Kategori Pemasukan	23
Tabel 3. 21 Use Case Read Kategori Pengeluaran.....	23
Tabel 3. 22 Use Case Create Kategori Pengeluaran.....	24
Tabel 3. 23 Use Case Update Kategori Pengeluaran	24
Tabel 3. 24 Use Case Delete Kategori Pengeluaran.....	25
Tabel 3. 25 Use Case Read Kas	25
Tabel 3. 26 Use Case Create Kas	26
Tabel 3. 27 Use Case Update Data Kas	26
Tabel 3. 28 Use Case Delete Kas	27
Tabel 3. 29 Use Case Read Ibadah.....	27
Tabel 3. 30 Use Case Create Ibadah	27
Tabel 3. 31 Use Case Update Ibadah	28
Tabel 3. 32 Use Case Delete Ibadah	28
Tabel 3. 33 Use Case Read Persembahan	29
Tabel 3. 34 Use Case Read Persembahan Pengeluaran Rutin.....	29
Tabel 3. 35 Use Case Create Persembahan Pengeluaran Rutin	30
Tabel 3. 36 Use Case Update Persembahan Pengeluaran Rutin	30
Tabel 3. 37 Use Case Delete Persembahan Pengeluaran Khusus	31
Tabel 3. 38 Use Case Read Persembahan Pengeluaran Khusus	31
Tabel 3. 39 Use Case Create Persembahan Pengeluaran Khusus	32
Tabel 3. 40 Use Case Update Persembahan Pengeluaran Khusus	32
Tabel 3. 41 Use Case Delete Persembahan Pengeluaran Khusus	33
Tabel 3. 42 Menentukan Kunci Antar Bisnis	36

Tabel 3. 43 Tabel User	39
Tabel 3. 44 Tabel Petugas	39
Tabel 3. 45 Tabel Kategori.....	39
Tabel 3. 46 Tabel Detail Kategori	40
Tabel 3. 47 Tabel Pemasukan Rutin	40
Tabel 3. 48 Tabel Pemasukan Khusus	40
Tabel 3. 49 Tabel Kategori Pengeluaran Rutin	41
Tabel 3. 50 Tabel Detail Pengeluaran	41
Tabel 3. 51 Tabel Pengeluaran Rutin	41
Tabel 3. 52 Tabel Pengeluaran Khusus	42
Tabel 3. 53 Tabel Persembahan	42
Tabel 3. 54 Tabel Persembahan Pengeluaran Rutin.....	42
Tabel 3. 55 Tabel Persembahan Pengeluaran Khusus	43
Tabel 3. 56 Tabel Kas	43
Tabel 3. 57 Tabel Ibadah	43
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Blackbox Testing	67
Tabel 4. 2 Hasil pengujian system usability scale (SUS).....	70



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Activity Diagram.....	11
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Admin.....	12
Gambar 3. 3 Use Case Diagram Bendahara.....	13
Gambar 3. 4 Menentukan Entitas.....	34
Gambar 3. 5 Hubungan Antar Entitas.....	35
Gambar 3. 6 Menentukan Kunci Utama.....	35
Gambar 3. 7 Menentukan Kunci Utama dan Kunci Alternatif.....	36
Gambar 3. 8 Menambahkan Atribut Bukan Kunci.....	37
Gambar 3. 9 Rancangan Antarmuka Login.....	44
Gambar 3. 10 Rancangan Layout Antarmuka.....	45
Gambar 3. 11 Rancangan Antarmuka Grafik.....	46
Gambar 3. 12 Rancangan Antarmuka Menu User.....	46
Gambar 3. 13 Rancangan Antarmuka Menu Petugas.....	47
Gambar 3. 14 Rancangan Antarmuka Read Kategori.....	48
Gambar 3. 15 Rancangan Antarmuka Menu Kas.....	48
Gambar 3. 16 Rancangan Antarmuka Menu Kas.....	49
Gambar 3. 17 Rancangan Antarmuka Laporan.....	50
Gambar 3. 18 Rancangan Antarmuka Ganti Password.....	50
Gambar 4. 1 Username atau password salah.....	52
Gambar 4. 2 Menampilkan halaman tambah kategori.....	53
Gambar 4. 3 Pesan kesalahan kategori sudah ada.....	54
Gambar 4. 4 Halaman utama kas.....	55
Gambar 4. 5 Pilih data yang diupdate.....	56
Gambar 4. 6 Form edit data kas.....	56
Gambar 4. 7 Pesan berhasil data kas diubah.....	56
Gambar 4. 8 Pilih data hapus.....	57
Gambar 4. 9 Konfirmasi hapus data kas.....	58
Gambar 4. 10 Barchart pemasukan rutin pertahun.....	60
Gambar 4. 11 Error handling nama kategori sudah tersedia.....	61
Gambar 4. 12 Pengecekan data belum diisi.....	62
Gambar 4. 13 Form filter data.....	63
Gambar 4. 14 Filter pemasukan rutin.....	64
Gambar 4. 15 Form laporan keuangan.....	65
Gambar 4. 16 Hasil filter laporan keuangan.....	66
Gambar 4. 17 Hasil export data ke excel.....	66
Gambar 4. 18 Kuesioner System Usability Scale.....	69
Gambar 4. 19 Penilaian System Usability Scale.....	69

ABSTRAK

Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran Yogyakarta masih menggunakan sistem manual dengan menggunakan software *Microsoft Excel*. Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem informasi manajemen keuangan di Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran. Mencetak laporan keuangan memerlukan waktu yang lama, dikarenakan bendahara harus merekapulasi satu persatu jenis transaksi pemasukan dan pengeluaran dari setiap kategori-kategori transaksi keuangan setiap minggu atau setiap bulan.

Sistem informasi manajemen keuangan gereja berbasis web di Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran Yogyakarta yang dibangun memiliki fitur pencatatan pemasukan keuangan, pengeluaran keuangan, filter data transaksi keuangan dan laporan keuangan. Teknik pengujian dari sistem yang telah dibangun menggunakan metode *Black Box Testing* dan *System Usability Scale (SUS)*.

Hasil dari pengujian dan analisis sistem menggunakan metode pengujian *Blackbox Testing* menunjukan sistem sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan fungsi dari setiap tombol tanpa error dan metode pengujian *System Usability Scale (SUS)* rata-rata nilai yang didapatkan yaitu 70, maka dengan nilai tersebut dapat disimpulkan sistem dinilai baik dan dapat digunakan untuk memenuhi pengelolaan manajemen keuangan dengan baik. Dari penelitian ini, didapatkan beberapa saran yang dapat membantu penulis untuk mengembangkan sistem sesuai dengan kebutuhan gereja untuk mengelola keuangan kemudian hari.

Kata Kunci : *Sistem Informasi , Keuangan Gereja, Black Box Testing , System Usability Scale*

ABSTRACT

Indonesian Baptist Church Ngadinegaran Yogyakarta still uses a manual system using Microsoft Excel software. This study aims to develop a financial management information system at the Indonesian Baptist Church Ngadinegaran. Printing financial reports takes a long time, because the treasurer has to recapitulate one type of income and expenditure transaction from each category of financial transactions every week or every month.

The web-based church financial management information system at the Indonesian Baptist Church Ngadinegaran Yogyakarta which was built has the features of recording financial income, financial expenses, filtering financial transaction data and financial reports. The testing technique of the system that has been built uses the Black Box Testing and System Usability Scale (SUS) method.

The results of system testing and analysis using the Blackbox Testing test method show that the system is running well and in accordance with the functions of each button without errors and the System Usability Scale (SUS) testing method the average value obtained is 70, so with this value it can be concluded the system is considered good and can be used to fulfill financial management well. From this research, obtained several suggestions that can help the author to develop a system according to the needs of the church to manage finances in the future.

Keywords : *Information System, Church Finance, Black Box Testing, System Usability Scale*

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran gereja yang beralamat di Jl. Di Pandjaitan No.29, Yogyakarta. Manajemen keuangan di Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran masih menggunakan cara konvensional. Manajemen keuangan seperti kategori persembahan mingguan, persembahan persepuluhan dan lain sebagainya dicatat ke dalam buku-buku yang diisi setiap minggunya kemudian disalin ke Microsoft Excel. Untuk mencetak laporan memerlukan waktu, karena bendahara harus merekapulasi satu-persatu setiap dari jenis transaksi dari pemasukan dan pengeluaran dari setiap kategori-kategori transaksi keuangan setiap bulan.

Maka daripada itu dibutuhkan sistem informasi manajemen keuangan yang cepat dan akurat sehingga dapat mengelola pemasukan dan pengeluaran keuangan gereja. Disamping itu sistem juga dapat menghasilkan laporan keuangan berdasarkan periode tertentu yang diperlukan oleh pihak gereja.

Diharapkan sistem informasi keuangan gereja yang dibangun dapat menyelesaikan permasalahan laporan keuangan serta menolong bendahara untuk mengelola data keuangan gereja dengan rapi cepat, akurat dan efisien serta transparan. Sehingga akuntabilitas laporan keuangan dapat meningkatkan kepercayaan jemaat terhadap pengelolaan keuangan gereja.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari penjelasan latar belakang masalah diatas, maka penulis merumuskan permasalahan yang akan menjadi fokus dalam penelitian ini yaitu :

- a. Manajemen keuangan pemasukan dan pengeluaran Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran masih menggunakan cara konvensional yaitu pencatatan pada buku kemudian disalin ke Microsoft Excel untuk dilakukan rekaptulasi setiap minggunya.

- b. Diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengelola pemasukan dan pengeluaran serta membuat laporan berdasarkan kategori dan kas yang ditentukan.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan dari rumusan masalah yang telah dibuat maka diperlukan batan-batasan masalah untuk membatasi lingkup permasalahan. Batasan yang dimaksud adalah :

- a. Bahasa pemograman yang digunakan dalam membangun website menggunakan PHP dan menggunakan database MySQL dengan dukungan web server XAMPP.
- b. Aplikasi yang dibangun menggunakan *framework Laravel*.
- c. Sistem ini hanya dibuat untuk manajemen keuangan Gereja Baptis Indonesia Ngadinegaran.
- d. Sistem hanya dibuat untuk mengelola pemasukan dan pengeluaran gereja yang dikelola oleh admin dan user biasa.

1.4 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem yang dibuat dalam penelitian ini ssebagai berikut :

- a. Sistem mampu login dan logout bagi pengguna yang terdaftar dalam sistem
- b. Sistem mampu mengelola data keuangan jenis pemasukan rutin
- c. Sistem mampu mengelola data keuangan jenis pemasukan khusus
- d. Sistem mampu mengelola data keuangan jenis pengeluaran rutin
- e. Sistem mampu mengelola data keuangan jenis pengeluaran khusus
- f. Sistem mampu memvisualisasikan data pemasukan keuangan perbulan
- g. Sistem mampu memvisualisasikan data pengeluaran keuangan perbulan
- h. Sistem mampu memvisualisasikan data pemasukan keuangan pertahun
- i. Sistem mampu memvisualisasikan data pengeluaran keuangan pertahun
- j. Sistem mempu mengelola laporan keuangan berdasarkan periode per kategori yang diinginkan oleh pengguna
- k. Sistem mempu mengelola laporan keuangan berdasarkan periode per kas yang diinginkan oleh pengguna

- l. Sistem mampu mencetak laporan
- m. Sistem mampu mengelola data pengguna

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian bertujuan untuk :

- a. Penelitian bertujuan untuk membuat sistem informasi manajemen keuangan gereja berbasis web yang dapat mengelola pemasukan dan pengeluaran data keuangan gereja yang cepat, mudah, akurat dan aman.
- b. Sebagai salah satu dari syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada program studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

1.6 Tahapan Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini berikut adalah langkah-langkah mengerjakan penelitian :

1. Identifikasi Masalah

Pada tahapan identifikasi masalah merupakan proses awal dari penelitian ini. Tahap identifikasi masalah dilakukan berdasarkan pedoman yang terdapat pada rumusan masalah yang didasari dari latarbelakang masalah.

2. Studi Literatur

Tahap kedua adalah studi literatur, pada langkah ini penulis mempelajari dan memahami dari teori-teori, metode pengumpulan data yang berkaitan dengan topik penelitian.

3. Pengumpulan Data

Data keuangan dikumpulkan kepada peneliti.

4. Analisis Data

Data kemudian di analisis untuk memahami pemecahan masalah.

5. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dilakukan setelah data dianalisis , pendefinisian dari kebutuhan fungsional dan perisapan untuk implementasi sistem.

6. Penerapan Sistem

Penerapan sistem adalah proses merealisasikan perancangan sistem menjadi aplikasi yang sesungguhnya.

7. Pengujian

Fungsi aplikasi yang dibangun akan diuji kebenarannya dengan menggunakan data sesungguhnya.

8. Pelaporan

Pelaporan adalah proses pendokumentasian dari semua aktivitas tahapan diatas

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi dimulai dari bab pertama yaitu latar belakang masalah dengan rencana penyelesaian masalah-masalah yang dituliskan, rumusan masalah yang menjadi inti dari penelitian dituliskan, batasan masalah berisi tentang hal-hal yang berkaitan dengan fokus dari penelitian, spesifikasi sistem menjelaskan rincian dari sistem yang sedang dibuat, tujuan dan manfaat penelitian menjelaskan tentang manfaat untuk penulis dan pengguna, tahapan penelitian menjelaskan tentang langkah – langkah yang akan dilakukan dalam menyelesaikan penelitian , dan yang terakhir yaitu sistematika penulisan menjelaskan secara singkat dari isi setiap bab.

Landasan teori yang terdapat pada bab kedua ini terdiri dari teori-teori yang mendasari dan mendukung penelitian, kemudian teori-teori tersebut dalam bentuk, konsep yang digunakan dalam penelitian, metode yang akan diterapkan, teori yang mendukung penelitian dan penelitian yang relevan dengan penelitian yang sedang dikerjakan.

Selanjutnya, analisis dan rancangan data terdapat pada bab ketiga berisi penjelasan tentang data yang digunakan secara rinci. Bab analisis dan perancangan membahas rancangan proses, rancangan database sistem dan rancangan antar muka.

Penerapan dan analisis sistem yang terdapat pada bab keempat menjabarkan hasil dari sistem. Penjabaran proses-proses utama meliputi : gambar atau output program , deskripsi dari proses, hasil perhitungan-perhitungan atau berupa potongan kode, program yang penting dan yang relevan untuk dijelaskan.

Sistematika penulisan skripsi ini ditutup dengan bab kelima yaitu berisikan kesimpulan dan saran yang merangkum hasil dari penelitian bab-bab sebelumnya.



BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan analisis sistem yang telah dilakukan terhadap Sistem Informasi Manajemen Keuangan Gereja Berbasis Web, maka didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

- a. Sistem mampu mengelola pemasukan dan pengeluaran keuangan gereja sehingga dapat membantu petugas gereja melakukan rekapitulasi keuangan gereja yang dibutuhkan yaitu setiap minggunya.
- b. Sistem mampu mencetak laporan pemasukan dan pengeluaran keuangan gereja berdasarkan kategori dan kas.
- c. Sistem informasi ini telah berhasil menampilkan informasi keuangan meliputi: total pemasukan, pengeluaran, saldo gereja, grafik keuangan gereja per bulan, per tahun.

5.2 Saran

Saran yang diberikan dalam pengembangan dan perbaikan sistem kedepan adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan sistem informasi menjadi sistem informasi akuntansi gereja.
2. Menambahkan fitur notifikasi status dari setiap transaksi yang dilakukan apakah sudah dikonfirmasi atau belum pada halaman user biasa.
3. Menambahkan form hak akses secara detail untuk setiap menu yang hanya dikelola oleh admin.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Akanksha Verma, A. K. (2017). A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing. *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, Volume-5, Issue-12.
- [2] Harjito, A., & Martono. (2011). *Manajemen Keuangan*. Yogyakarta: EKONISIA.
- [3] Hermanto, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG. *Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve*, Vol 7 No.1 , 2019.
- [4] Jogiyanto, H. (2005). *Analisis dan Desain: Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis / Jogiyanto Hartono M.* Yogyakarta: Andi Offset.
- [5] North, M. (2018, Maret 20). *What Is a Web Database?* Retrieved from Techwalla: <https://www.techwalla.com/articles/what-is-a-web-database>
- [6] Phillips, L. (2020, November 5). *Adaptive vs Responsive Web Design.* Retrieved from Blogartz: <http://blogartz.com/adaptive-vs-responsive-web-design/>
- [7] Reyhannisa Erico Dwi Ramadhana, A. F. (2020). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN DI PONDOK PESANTREN . *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, 93-99.
- [8] Tableau. (2021, April 14). *Definition, Examples, And Learning Resources.* Retrieved from <https://www.tableau.com/learn/articles/data-visualization>
- [9] Verma, A., Khatana, A., & Chaudhary, S. (2017). A Comparative Study of Black Box Testing and White Box Testing. *International Journal of Computer Sciences and Engineering*, Volume-5, Issue-12.
- [10] Ward, C. (2017). *Jump Start Responsive Web Design, 2nd Edition.* Victoria: SitePoint.
- [11] Westfall, P. (2018, November 7). *What is Web Design? The Ultimate Guide To Website Design [2019].* Retrieved from Page Cloud: <https://www.pagecloud.com/blog/web-design-guide>

- [12] Xu, H. (2009). Data quality issues for accounting information systems' .
Journal of Technology Research, Vol 1.

