

**PERANCANGAN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEBSITE
STUDI KASUS : BADAN PENGELOLA PERBATASAN
DAERAH MALUKU TENGGARA**

Skripsi



Diajukan oleh:

Ade Maria Theresia Ikanubun 71160076

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA**

2020

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ade Maria Theresia Ikanubun
NIM : 71160076
Program studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PERANCANGAN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEBSITE STUDI
KASUS : BADAN PENGELOLA PERBATASAN DAERAH MALUKU
TENGGARA”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 17 juni 2022

Yang menyatakan



Ade Maria Theresia Ikanubun
NIM.71160076

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEBSITE STUDIKASUS : BADAN PENGELOLA PERBATASAN DAERAH MALUKU TENGGARA

Oleh: ADE MARIA THERESSIA IKANUBUN / 71160076

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana -
Yogyakarta

Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 16 Desember 2021

Yogyakarta, 7 Januari 2022

Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Sri Suwarno, Dr. Ir. M.Eng.
2. Aditya Wikan Mahastama, S.Kom., M.Cs.
3. Agata Filiana, S.Kom., M.Sc.
4. Maria Nila Anggia Rini, S.T, M.T.I.



Tanda tangan digital, 11/01/22




Digitally signed by Agata Filiana
for Skripsi 71160076
afiliana@staff.ukdw.ac.id



digitally signed by Nila
12.01.2022 19:14
Keperluan Pengesahan Skripsi
71160076-Ade Maria


Dekan

(Restyandito, S.Kom., MSIS., Ph.D.)

Ketua Program Studi

(Gloria Virginia, Ph.D.)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

PERANCANGAN APLIKASI PRESENSI BERBASIS WEBSITE STUDI KASUS : BADAN PENGELOLA PERBATASAN DAERAH MALUKU TENGGARA

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 12 Januari 2022



ADE MARIA THERESSIA IKANUBUN

71160076

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : PERANCANGAN APLIKASI PRESENSI BERBASIS
WEBSITE STUDIKASUS : BADAN
PENGELOLAH PERBATASAN DAERAH
MALUKU TENGGARA

Nama Mahasiswa : ADE MARIA THERESSIA IKANUBUN

NIM : 71160076

Matakuliah : Skripsi

Kode : TI0366

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2020/2021

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta

Pada tanggal 12 Januari 2022

Dosen Pembimbing I



Sri Suwarno, Dr. Ir. M.Eng.

Dosen Pembimbing II



Aditya Wikan Mahastama, S.Kom., M.Cs

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur disampaikan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan kasihNya. Penulis telah selesai dalam menyusun skripsi penulis yang berjudul “Perancangan Aplikasi Presensi Berbasis Website Studi Kasus : Badan Pengelolah Perbatasan Daerah Maluku Tenggara”. Adapun bantuan yang diberikan kepada penulis baik dalam dukungan motivasi maupun bimbingan oleh orang – orang terkasih. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas cintaNya kepada penulis dalam menghadapi berbagai rintangan selama pengerjaan skripsi,
2. Bapak Restyandito, S.Kom, MSIS., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
3. Ibu Gloria Virginia, S.Kom., MAI., Ph.D. selaku Kepala Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana,
4. Bapak Sri Suwarno, Dr. Ir. M.Eng. Selaku Dosen Pembimbing I. Karena dengan sabar,bijak dan pengertian telah membimbing penulis hingga selesai skripsi.
5. Bapak Aditya Wikan Mahastama, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing II. Karena telah memberikan motivasi serta bimbingan yang baik selama penulis mengerjakan skripsi.
6. Bapak Daniel Lucas Kusapy, S.IP, M.Si, Selaku Kepala Badan Pengelolahan Perbatasan Daerah Maluku Tenggara. atas izin yang diberikan penulis dalam melakukan Skripsi.
7. Semua Staff Badan Pengolahan Perbatasan Daerah, dalam memberikan dukungan serta respon yang cepat dan sangat baik selama penulis mengerjakan skripsi.
8. Keluarga yang terkasih karena telah banyak membantu penulis dalam bentuk dukungan, motivasi, finansial dan lainnya.
9. Teman – teman penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu – persatu dalam dukungan motivasi.

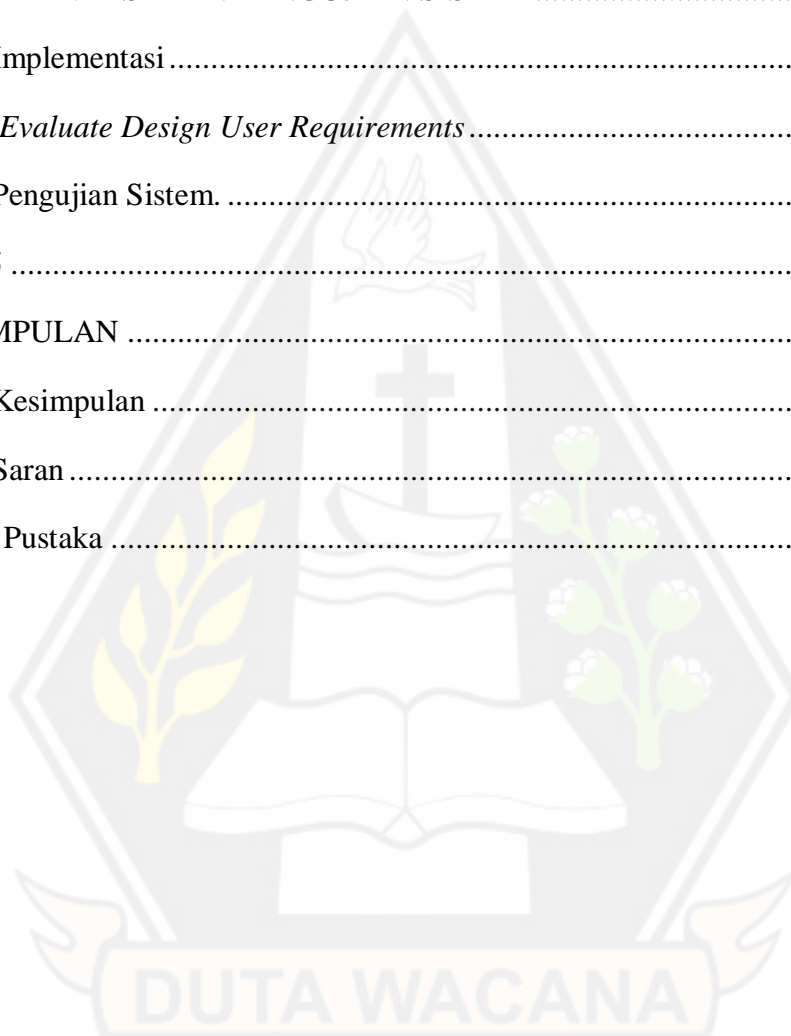
Laporan skripsi ini jauh dari kata sempurna dan tidak terlepas dari kesalahan. Untuk itu masukan berupa saran maupun kritikan dapat diterima penulis sehingga dapat menjadi bahan evaluasi di masa yang akan datang dan semoga skripsi ini dapat menjadi bantuan bagi orang lain.



DAFTAR ISI

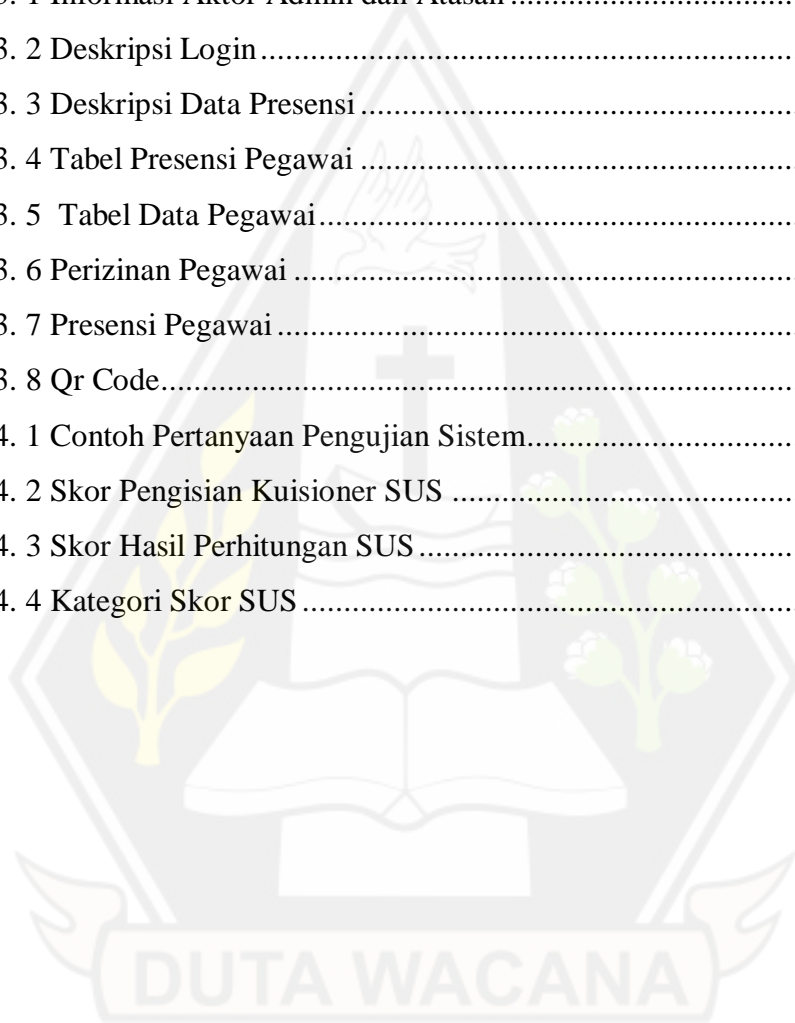
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
BAB 2	5
TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori.....	8
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.1 Analisis Sistem.....	15

3.2 Analisis Kebutuhan	15
3.3 Alur Kerja Sistem.....	16
3.4 Perancangan Basis Data.....	20
3.5 Tahapan UCD Dalam Pembuatan Sistem.....	23
BAB 4	36
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	36
4.1 Implementasi.....	36
4.2 <i>Evaluate Design User Requirements</i>	48
4.3 Pengujian Sistem.	48
BAB 5	53
KESIMPULAN	53
5.1 Kesimpulan	53
5.2 Saran	53
Daftar Pustaka	54



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Contoh Pertanyaan SUS Luhoer (2019).	12
Tabel 2. 2 Contoh Hasil Quisioner (Luhoer 2019).....	12
Tabel 2. 3 Analisis Pengukuran Quisioner (luhoer (2019)	13
Tabel 3. 1 Informasi Aktor Admin dan Atasan	18
Tabel 3. 2 Deskripsi Login.....	21
Tabel 3. 3 Deskripsi Data Presensi.....	21
Tabel 3. 4 Tabel Presensi Pegawai	23
Tabel 3. 5 Tabel Data Pegawai.....	23
Tabel 3. 6 Perizinan Pegawai	24
Tabel 3. 7 Presensi Pegawai	24
Tabel 3. 8 Qr Code.....	25
Tabel 4. 1 Contoh Pertanyaan Pengujian Sistem.....	37
Tabel 4. 2 Skor Pengisian Kuisisioner SUS	38
Tabel 4. 3 Skor Hasil Perhitungan SUS	39
Tabel 4. 4 Kategori Skor SUS	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Alur UCD (sumber : https://bayusutopoblogs.wordpress.com/interaction-elements/)	3
Gambar 2. 1 Pola Penemu Qr Code.....	13
Gambar 2. 2 Identifikasi Qr Code.....	13
Gambar 2. 3 Koreksi Kode Yang Distorsi	13
Gambar 2. 4 Contoh Kode Yang Tercoreng atau Rusak.....	14
Gambar 2. 5 Contoh Penandaan Kode QR.....	14
Gambar 3. 1 Alur Kerja Sistem	16
Gambar 3. 2 Blok Diagram Sistem (Luhoer 2019).....	17
Gambar 3. 3 Use Case Diagram	18
Gambar 3. 4 Alur Perancangan Sistem dan UCD	23
Gambar 3. 5 Halaman Login.	26
Gambar 3. 6 Halaman Home	27
Gambar 3. 7 Halaman Data Pegawai.	27
Gambar 3. 8 Halaman Perizinan Pegawai.....	28
Gambar 3. 9 Halaman Persetujuan Perizinan.....	28
Gambar 3. 10 Halaman Mencetak QR Code.....	29
Gambar 3. 11 Halaman Home Pada Atasan	30
Gambar 3. 12 Halaman Daftar Pegawai.....	30
Gambar 3. 13 Halaman Persetujuan Perizinan Pegawai.	31
Gambar 3. 14 Daftar Perizinan Pegawai.....	31
Gambar 3. 15 Persetujuan Cuti Pegawai.....	32
Gambar 3. 16 Daftar Cuti Pegawai.....	32
Gambar 3. 17 Halaman Home.	33
Gambar 3. 18 Halaman Pengajuan Izin.	33
Gambar 3. 19 Halaman Pengajuan Cuti.....	34
Gambar 3. 20 Halaman Presensi Pegawai.....	34
Gambar 4. 1 Halaman Login	36

Gambar 4. 2 Profil Admin.....	37
Gambar 4. 3 Daftar Data Pegawai	37
Gambar 4. 4 Tambah Data Pegawai	38
Gambar 4. 5 Daftar Izin Pegawai	38
Gambar 4. 6 Daftar Persetujuan Perizinan Pegawai.....	39
Gambar 4. 7 Daftar Cuti Pegawai.....	39
Gambar 4. 8 Daftar Peresetujuan Cuti Pegawai	40
Gambar 4. 9 Cetak Kode QR.....	40
Gambar 4. 10 Daftar Presensi Pegawai.....	41
Gambar 4. 11 Profil Atasan.....	41
Gambar 4. 12 Daftar Pegawai	42
Gambar 4. 13 Daftar Izin	42
Gambar 4. 14 Daftar Persetujuan Perizinan.....	43
Gambar 4. 15 Daftar Cuti Pegawai.....	43
Gambar 4. 16 Persetujuan Cuti.....	44
Gambar 4. 17 Daftar Presensi Pegawai.....	44
Gambar 4. 18 Profil Pegawai	45
Gambar 4. 19 Daftar Izin Pribadi	45
Gambar 4. 20 Form Pengajuan Izin	46
Gambar 4. 21 Daftar Cuti.....	46
Gambar 4. 22 Form Cuti	47
Gambar 4. 23 Presensi	47

INTISARI

Pengolahan data presensi dan presensi secara manual merupakan salah satu permasalahan di Badan Pengolahan Perbatasan Daerah dikarenakan informasi mengenai kehadiran pegawai masih dalam bentuk kertas, kertas daftar hadir sering berceceran sehingga membuat pengurusan seperti izin dan cuti memakan waktu yang lama adapun kendala seperti kecurangan para pegawai dengan menitipkan tanda tangan kepada pegawai lain sehingga dapat menimbulkan kecurangan. Ketika melakukan presensi maka alat tulis seperti pena tidak tersedia sehingga pegawai harus meminjam alat tulis untuk tanda tangan.

Untuk itu penulis membuat sistem yang mempermudah pihak kantor dalam mengatur dan presensi, cuti, serta izin dan melakukan presensi dalam bentuk *website* dimana sistemnya menata kehadiran cuti serta izin para secara terpisah dan dapat dilihat kapan saja dan dimana saja. Namun sistem yang dibuat masih jauh dari kata sempurna untuk itu penulis menggunakan metode UCD (*User Centered Design*) dengan pengujian SUS (*Sistem Usability Scale*) guna membuat sistem lebih baik dari sebelumnya.

Berdasarkan hasil pengujian sistem yang dilakukan menggunakan SUS, maka kesimpulan yang dapat diambil yaitu sistem E-Presensi berbasis *website* dapat berjalan dengan baik dan mendapat respon positif dari pengguna dan membantu pihak kantor dalam melakukan presensi, izin, dan cuti serta mengatur data presensi, izin maupun cuti seperti yang diharapkan.

kata kunci : presensi manual, data presensi, presensi otomatis, website.

ABSTRACT

Presence and attendance data processing manually is one of the problems at the Regional Border Processing Agency because information regarding employee attendance is still in paper form, attendance registers are often scattered so that it makes arrangements such as permits and leave take a long time as for obstacles such as employee fraud by entrusting signatures to other employees so that it can lead to fraud. When making attendance, writing utensils such as pens are not available so employees have to borrow stationery for signatures.

For this reason, the author makes a system that makes it easier for the office to organize and attend attendance, leave, and permission and make attendance in the form of a website where the system manages leave attendance and permission for employees separately and can be viewed anytime and anywhere. However, the system created is still far from perfect, so the author uses the UCD (User Centered Design) method with SUS (System Usability Scale) testing to make the system better than before.

Based on the results of system testing carried out using SUS, the conclusions that can be drawn are that the website-based E-Presence system can run well and get a positive response from users and assist the office in carrying out attendance, permits, and leave as well as managing data on percentages, permits and leave as expected.

keywords: manual presence, presence data, automatic presence, website.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekarang ini, adalah saat dimana semuanya serba *instant*, dikatakan *instant* karena hal yang sebelumnya membutuhkan waktu lama kini selesai dalam sekejap. Hal tersebut dilakukan dengan pemanfaatan internet. Pada lingkungan perkantoran, pemanfaatan internet dengan media *website* adalah hal yang penting karena dapat mempermudah pekerjaan pegawai. Salah satu pemanfaatan itu adalah mengelola data kehadiran pegawai dengan sistem presensi *online*.

Sistem presensi *online* merupakan sebuah sistem *online* yang dibuat dalam bentuk *website* yang berfungsi untuk mencatat status pegawai-pegawai yang hadir, tidak hadir, izin, maupun cuti. Dengan presensi *online* pekerja bisa melakukan presensi kapan dan dimana saja sesuai keperluan pekerja, seperti pegawai yang bekerja di dalam kantor dan kantor. Sistem ini terhubung dengan internet melalui *smartphone* dan *laptop*, untuk itu pegawai tidak perlu repot melakukan presensi.

Dalam lingkungan perkantoran, dibutuhkan sistem yang dapat mempermudah pegawai dalam hal mengakses informasi, melakukan cuti, mengatur data kehadiran pegawai seperti melihat tingkat kehadiran pegawai secara keseluruhan maupun, kemudian menilai kinerja dari masing - masing pegawai. Untuk itu dibutuhkan sistem yang secara *instant* menerima tanda hadir masing-masing pegawai, dan permohonan cuti serta mengaturnya secara terstruktur.

Penelitian tentang Sistem Informasi Presensi *Online* yang pernah dilakukan oleh Degen & Marisa (2009), Rotikan (2016), Desi & Aliyah (2020), Listiawan & Sedyono (2019), Rahayu, Yusup, & Dewi (2015), Subiantoro & Sardiarinto (2018), Desi & Aliyah (2020), Hermanto, Nurfaizah, & Riyanto (2019), Wijaya (2017). Pada penelitiannya, mereka mengatakan bahwa “sistem presensi sangat membantu dalam merekap data, dan sangat memudahkan dalam melakukan proses presensi.”

Sampai sejauh ini sistem presensi pegawai yang digunakan di Badan

Pengelola Perbatasan Daerah Maluku Tenggara masih dilakukan secara manual, sehingga membuat penyajian informasi presensi yang tidak terstruktur. Untuk mendapatkan informasi presensi pegawai, pihak kantor harus membuka daftar-daftar presensi sebelumnya hal ini memakan banyak waktu sehingga kurang efisien dalam penggunaan waktu.

Dari keadaan tersebut, maka pegawai membutuhkan sebuah sistem komputerisasi untuk melakukan presensi serta mengatur data presensi. Untuk itu diharapkan dapat membantu pihak kantor untuk mengolah data pegawai presensi, dan tentunya dapat mempermudah pegawai dalam proses presensi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, dirumuskan permasalahan yaitu : Merancang aplikasi presensi berbasis web bagi Badan Pengolahan Perbatasan Daerah Maluku Tenggara yang efektif dengan menerapkan metode *User Centered Design* (UCD).

1.3 Batasan Masalah

- 1.3.1 Responden adalah pegawai Badan Pengelola Perbatasan Daerah yang diwajibkan melakukan presensi.
- 1.3.2 Data yang diambil yaitu melalui wawancara, *quisioner* serta melakukan pengujian langsung pada sistem.

1.4 Tujuan Penelitian

Menghasilkan sebuah aplikasi presensi berbasis *website* yang dapat membantu pegawai melakukan presensi, serta membantu pihak kantor mengolah data presensi.

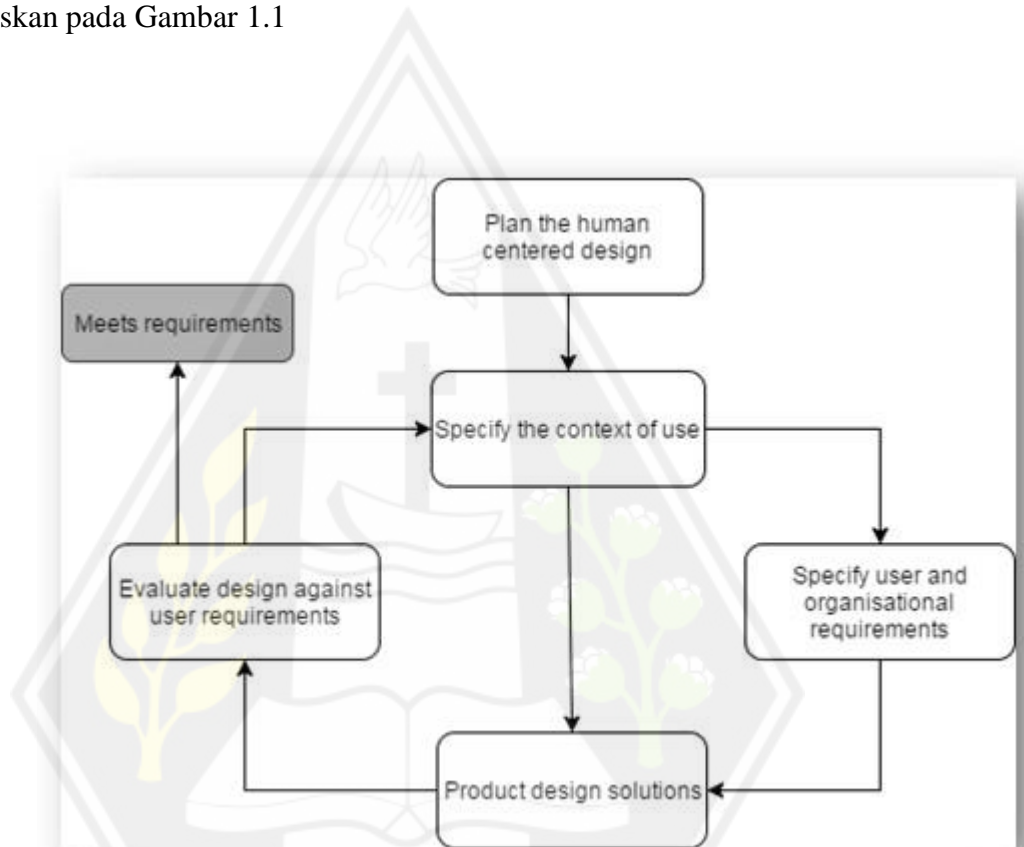
1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah dapat mempermudah pegawai dalam melakukan presensi dan juga mempermudah pihak kantor untuk mengolah data presensi.

1.6 Metodologi Penelitian

Menggunakan Metodologi UCD (*User Centered Design*) yang merupakan sebuah kajian yang menjadikan *user* sebagai inti dari suatu proses pembuatan sistem. Alasannya : karena metode ini memfokuskan pada *user*, dan rancangan sistem presensi yang bertujuan untuk mempermudah *user*.

Dalam tahapan pembuatan UCD, ada beberapa tahapan-tahapan yang dijelaskan pada Gambar 1.1



Gambar 1. 1 Alur UCD (sumber : <https://bayusutopoblogs.wordpress.com/interaction-elements/>)

Berikut ini adalah tahapan UCD yang hanya dilakukan penulis dalam melakukan penelitian :

1.6.1 *Plan the human centered design*

Pada tahap ini, peneliti menganalisis metode untuk menggali kebutuhan yang terkait dengan penelitian. Hal ini untuk mencari kebutuhan yang terkait dengan penelitian.

1.6.2 *Specify the context of use*

Melakukan pengenalan kepada calon *user* serta menjelaskan kondisi seperti apa dan untuk apa sistem ini digunakan.

1.6.3 *Specify user and organizational requirements*

Di tahap ini, peneliti menganalisis hal yang dibutuhkan seperti sumber data dalam sebuah penelitian. Peneliti juga memutuskan hal-hal yang akan digunakan untuk mengumpulkan data. Alat yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah :

Wawancara (terstruktur) dengan menemui narasumber dalam hal ini kepala sub bagian kepegawaian, meminta waktu untuk wawancara guna memperoleh informasi.

1.6.4 *Product design solution*

Tahap ini pembuatan rancangan antarmuka berdasarkan analisis kebutuhan dilakukan agar memudahkan *user* dalam memahami bagaimana sistemnya nanti, dan menjelaskan kerja serta gambaran dari sistem ini. Setelah alur *design solution* selesai, kemudian peneliti memberikan hasil perancangan kepada para pegawai untuk *direview*, guna mengetahui bahwa sistemnya sudah sesuai atau belum, jika belum sesuai sistem harus diperbaiki berdasarkan pada hasil *review* dari para pegawai.

1.6.5 *Evaluate design user requirements*

Tahapan ini, peneliti mengevaluasi sistem. *User* akan menilai *website* yang sudah dibuat dengan memberikan skala pada *website*. Peneliti menggunakan *System Usability Scale* untuk mengukur skala *user* terhadap *website*

BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan oleh penulis mengenai *Website E-Presensi Badan Pengolahan Perbatasan Daerah Maluku Tenggara*, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu: Penulis membuat sistem ini dengan menggunakan metode *User Centered Design (UCD)*.

Metode UCD terbagi menjadi lima bagian atau alur yaitu *Plan the Human Centered Process* dimana penulis melakukan wawancara terstruktur kepada sub bagian kepegawaian, *Specify the Content of Use* yang merupakan tahap identifikasi terhadap para pegawai, *Specify the User and Organization Requirement* yang merupakan tahap pengujian kepada 18 orang kemudian *Produce Design Solution* dan terakhir adalah *Evaluate Design Against Requirements* guna mereview kesuksesan sistem yang dibuat.

Pengujian sistem ini dengan menggunakan metode testing SUS mendapat skor 79, dimana skor tersebut dinyatakan dapat diterima oleh *user* dan dapat digunakan oleh pihak kantor sehingga mempermudah proses presensi pegawai. Adapun beberapa masukan dari pihak kantor untuk mengembangkan sistem ini dengan memisahkan presensi pagi dengan presensi pulang dalam sebuah tabel.

5.2 Saran

Sistem E-presensi ini diharapkan dapat membantu para pegawai baik atasan, admin dalam mengontrol kehadiran pegawai dan juga mempermudah pegawai dalam melakukan presensi, izin maupun cuti itu sendiri.

Daftar Pustaka

- Alathas, H. (2018, oktober 19). Bagaimana Mengukur Kebergunaan Produk dengan System Usability Scale (SUS) Score. Bandung, Jawa Barat, Indonesia.
- Andi, & Eiril. (2019, November 18). *Fungsi Penting Database Yang Perlu Anda Ketahui : qwords*. From qwords: <https://qwords.com>
- Batubara, F. A. (2015). PERANCANGAN WEBSITE PADA PT. RATU ENIM PALEMBANG. *jurnal ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI TERAPAN*, 17-18.
- Dengen, N., & Marisa, D. (2009). Sistem Informasi Akademik Berbasis Web SMP Negeri 4 Samarinda. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 18 - 28.
- Desi, E., & Aliyah, S. (2020). Perancangan Sistem Absensi Berbasis Web Untuk Memprediksi Tingkat Kehadiran Mahasiswa Dengan Metode Monte Carlo. *Jurnal U-Net Teknik Informatika*, 9-18.
- Ependi, U., Kurniawan, T. B., & Panjaitan, F. (2019). SYSTEM USABILITY SCALE VS HEURISTIC EVALUATION: A REVIEW. *Simetris*, 65-66.
- Ervina. (2019, November 22). *5 Keuntungan Menggunakan Absensi Online*. From Insight Talenta Web Site: <https://www.talenta.co>
- Hermanto, N., Nurfaizah, & Riyanto, N. R. (2019). APLIKASI SISTEM PRESENSI MAHASISWA BERBASIS ANDROID. *Jurnal Simetris*, 107-115.
- Indra, A. (2018, Oktober 10). *Anak Tik*. From Anak Tik: <https://anaktik.com>
- Jani, M. (2016). Pengenalan *Database*. *Jani Artikel Database*, 3-5.
- Listiawan, J., & Sedyono, E. (2019). Perancangan Sistem Informasi Presensi Bagi Peserta Didik dalam Mengikuti Pembelajaran Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Humanis di Era Society 5.0*, 237-243.
- Luhoe, B. (2019, Mei 17). Case Study — Usability Testing Website : Finding (end).
- Pandey, D. (2016). Three QR Code. *Accelerating the world's research.*, 61-66.
- Purnama, I. (2017). PERANCANGAN KAMUS MUSLIM BERBASIS

- SMARTPHONE ANDROID DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN(UCD). *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu*, 2-3.
- Rahayu, S., Yusup, M., & Dewi, S. P. (2015). PERANCANGAN APLIKASI ABSENSI PESERTA BIMBINGAN BELAJAR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK Yii. 51-58.
- Rotikan, R. (2016). Sistem Informasi Absensi Berbasis Web Untuk Kegiatan Konferensi. *Jurnal Sistem Informasi Absensi Berbasis Web*, 46-54.
- Soejono, A. W., Setyanto, A., & Fatah, A. (2018). Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO). *Jurnal Teknologi informasi*, 29-37.
- Soleh, M. L., & Muharom, L. A. (2016). SMARTPRESENSI MENGGUNAKAN QR-Code DENGAN ENKRIPSI VIGENERE CIPHER. *Limits jurnal*, 32-34.
- Subhan, M. (2007). Pengenalan Database . *Ilmu Komputer*, 4-7.
- Subiantoro, & Sardiarinto. (2018). PERANCANGAN SISTEM ABSENSI PEGAWAI BERBASIS WEB Studi Kasus : Kantor Kecamatan Purwodadi. *Jurnal Swabumi*, 184-189.
- Susilo, E. (2019, Maret 7). Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability. Jogja, Yogyakarta, Indonesia.
- Syahid, B. (2020, Oktober 26). *gurupendidikan.com*. From Guru Pendidikan: <https://www.gurupendidikan.co.id/>
- Utami, N. W. (2019, April 25). Alasan Penting Perusahaan Harus Menggunakan Absensi Online. From Sleekr: <https://sleekr.co/>
- Widhiarso, W., Jessianti, & Sutini. (2007). Metode UCD (User Centered Design) Untuk Rancangan Kios Informasi. *Jurnal Logaritma*, 6-7.
- Wijaya, A. K. (2017). APLIKASI PRESENSI SEKOLAH DENGAN TEKNOLOGI RADIO FREQUENCY IDENTIFICATION DAN GAMMU SMS BERBASIS WEB (Studi Kasus SMA N 1 Depok Sleman Yogyakarta). *Jurnal Skripsi*, 1-25.

