

**APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA BERBASIS WEB  
STUDI KASUS: OBYEK WISATA KABUPATEN KETAPANG**

Skripsi



oleh  
**SALVADOR TORRAS SAGALA**  
**72170129**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI  
INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2022

**APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA BERBASIS WEB  
STUDI KASUS: OBYEK WISATA KABUPATEN KETAPANG**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana  
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer

Disusun oleh

**SALVADOR TORRAS SAGALA**  
**72170129**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI  
INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2022

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

### **APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA BERBASIS WEB STUDI KASUS : OBYEK WISATA KABUPATEN KETAPANG**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 17 Januari 2022



SALVADOR TORRAS SAGALA  
72170129

DUTA WACANA

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA  
BERBASIS WEB  
STUDI KASUS : OBYEK WISATA KABUPATEN  
KETAPANG

Nama Mahasiswa : SALVADOR TORRAS SAGALA  
N I M : 72170129  
Matakuliah : Skripsi  
Kode : SI4046  
Semester : Gasal  
Tahun Akademik : 2021/2022

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,  
Pada tanggal 17 Januari 2022

Dosen Pembimbing I



Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.

Dosen Pembimbing II



Drs. JONG JEK SIANG, M.S.

Digitally signed by Jong Jek Siang  
DN: cn=Jong Jek Siang  
gn=Jong Jek Siang c=Indonesia  
l=ID o=Universitas Kristen Duta  
Wacana ou=Fakultas Teknologi  
Informasi  
e=jjsiang@staff.ukdw.ac.id  
Reason: I am approving this  
document  
Location:

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

---

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Salvador Torras Sagala  
NIM : 72170129  
Program studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA BERBASIS WEB STUDI  
KASUS: OBYEK WISATA KABUPATEN KETAPANG”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta  
Pada Tanggal : 31 Januari 2022

Yang menyatakan



(Salvador Torras Sagala)  
NIM: 72170129

**HALAMAN PENGESAHAN**

**APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA BERBASIS WEB  
STUDI KASUS : OBYEK WISATA KABUPATEN KETAPANG**

Oleh: SALVADOR TORRAS SAGALA / 72170129

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
pada tanggal  
21 Januari 2022

Yogyakarta, 25 Januari 2022  
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT
2. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.
3. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc



Digitally signed by Jong Jek Siang  
DN: cn=Jong Jek Siang, o=Universitas Kristen Duta Wacana  
ou=Fakultas Teknologi Informasi  
email=jek.siang@staff.ukdw.ac.id  
Reason: I am approving this  
document  
Location:



Dekan

(RES PYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi



(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

Digitally signed by Jong Jek Siang  
DN: cn=Jong Jek Siang, gn=Jong  
Jek Siang, c=Indonesia, e=ID  
o=Universitas Kristen Duta  
Wacana, ou=Fakultas Teknologi  
Informasi  
e=j.siang@staff.ukdw.ac.id  
Reason: I am approving this  
document  
Location:

## ABSTRAK

Daerah Ketapang memiliki berbagai macam jenis wisata dan banyak objek wisata yang tersebar di beberapa daerah. Melihat potensinya pada bidang pariwisata, sepatutnya harus semakin dikembangkan lagi menjadi sektor unggulan. Adapun yang menjadi penghambat perkembangan pariwisata di daerah ini adalah kurangnya informasi yang bisa didapat pengunjung terkait tempat wisatanya. Hal ini dapat menghambat pengunjung untuk datang berwisata ke daerah ini sehingga potensi pada bidang pariwisata sulit untuk bisa dikembangkan.

Melihat masalah tersebut, diperlukan sebuah sistem yang dapat mengatasi hal tersebut. Maka dari itu, dibuatlah sistem informasi pemilihan paket wisata ketapang. Adapun sistem ini memiliki 2 aktor dengan role yang berbeda-beda yaitu admin dan user, admin bertugas mengelola data sistem dan user sebagai pelanggan dengan kegiatan di luar halaman admin. Pada sistem ini pengguna atau pengunjung web dapat memesan paket wisata dan sistem dapat melakukan perhitungan otomatis total biaya yang harus di kirimkan berdasarkan jumlah peserta paket yang dipilih pengunjung, sistem juga menyediakan fitur pembayaran dimana pengguna dapat mengirimkan bukti transaksi ke sistem. Kemudian pada halaman paket terdapat fitur filtering paket wisata berdasarkan jenis wisata dan durasi waktu paket wisata sedangkan admin bisa melakukan validasi terhadap transaksi apakah diterima atau ditolak.

Pengujian sistem dilakukan pada tgl 15 januari 2022 menggunakan metode blackbox melibatkan 2 orang responden yang berperan sebagai pengguna sistem dengan role yang berbeda meliputi user dan admin. Pengujian sistem pada role user meliputi pemesanan paket, melakukan pembayaran, melakukan pembatalan paket, register akun, login dan edit akun. Kemudian pada role admin dilakukan pengujian pada halaman admin meliputi input data paket, edit data paket, accepting transaction, eject transaction, input data pengguna dan edit data pengguna. Dalam pengujian yang dilakukan oleh 2 responden tersebut, diketahui bahwa semua fungsi dan fitur yang terdapat pada sistem baik itu di luar admin oleh user maupun di

halaman admin oleh role admin dapat berfungsi dan berjalan dengan baik sehingga disimpulkan bahwa system layak untuk digunakan.

Kata Kunci: Wisata, Ketapang, Wisatawan.





## ABSTRACT

The Ketapang area has various types of tourism and many tourist objects scattered in several areas. Seeing its potential in the tourism sector, it should be further developed into a leading sector. As for the obstacle to the development of tourism in this area is the lack of information that can be obtained by visitors regarding tourist attractions. This can prevent visitors from coming to visit this area so that the potential in the tourism sector is difficult to develop.

Seeing these problems, we need a system that can overcome this. Therefore, an information system for the selection of Ketapang tour packages was made. The system has 2 actors with different roles, namely admin and user, the admin is in charge of managing system data and the user as a customer with activities outside the admin page. In this system users or web visitors can order tour packages and the system can automatically calculate the total cost that must be sent based on the number of package participants selected by the visitor, the system also provides a payment feature where users can send proof of transactions to the system. Then on the package page there is a tour package filtering feature based on the type of tour and the duration of the tour package, while the admin can validate the transaction whether it is accepted or rejected.

System testing was carried out on January 15, 2022 using the blackbox method involving 2 respondents who act as system users with different roles including user and admin. System testing on user roles includes ordering packages, making payments, canceling packages, registering accounts, logging in and editing accounts. Then the admin role is tested on the admin page including input package data, edit package data, accepting transaction, eject transaction, input user data and edit user data. In the tests carried out by the 2 respondents, it was found that all the functions and features contained in the system, both outside the admin by the user and on the admin page by the admin role, could function and run well, so it was concluded that the system was feasible to use.

Keywords: Tour, Ketapang, Traveler

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan penyertaannya skripsi dengan judul **“APLIKASI PEMILIHAN PAKET WISATA BERBASIS WEB STUDI KASUS: OBYEK WISATA KABUPATEN KETAPANG”** ini dapat diselesaikan. Penyusunan skripsi ini merupakan syarat pemenuhan dalam memperoleh gelar sarjana komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Duta Wacana.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis merasakan berbagai halangan dan rintangan namun penulis telah banyak menerima bimbingan, saran dan masukan dari berbagai pihak, sehingga hal tersebut dapat menjadi pelajaran agar penulis menjadi pribadi yang lebih baik lagi. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus, atas berkat dan anugerah-Nya.
2. Bpk. Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingannya dengan baik kepada penulis, juga kepada
3. Bpk. Drs. Jong Jek Siang, M.Sc., selaku dosen pembimbing II atas bimbingan, petunjuk dan masukan yang diberikan selama pengerjaan skripsi ini dari awal hingga akhir.
4. Bpk. P. Gunawan dan Ibu Emilia Rawin, sebagai orangtua untuk doa dan dukungan moril maupun materil selama penulis menempuh pendidikan kuliah.
5. Sdri. Olivia Tiffany dan Alicia Saturnina, sebagai saudari atas doa dan dukungannya.
6. Sdri. Sekolastika Julita atas dukungan dan kasih sayang serta memberikan motivasi dan dukungan moril untuk menyelesaikan tahapan pendidikan.

7. Untuk para sahabat Angga Dwi Kaharap, Kurniadi, yang telah berjuang bersama dalam menghadapi suka maupun duka selama menempuh pendidikan.



## DAFTAR ISI

Skripsi .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	1
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b> .....	2
<b>1.4 Batasan Masalah</b> .....	2
<b>1.5 Spesifikasi Sistem</b> .....	2
<b>1.6 Tahapan Penelitian</b> .....	2
<b>1.7 Sistematika Penulisan</b> .....	4
<b>BAB 2 LANDASAN TEORI</b> .....	6
<b>2.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	6
<b>2.2 Landasan Teori</b> .....	6
<b>2.2.1 Pariwisata</b> .....	6
<b>2.2.2 Software Development Life Cycle (SDLC)</b> .....	7
<b>2.2.3 Pengujian Black Box</b> .....	9
<b>2.2.4 Web Database</b> .....	10
<b>2.2.5 Web Design</b> .....	10
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN</b> .....	14
<b>3.1 Pengambilan Data</b> .....	14
<b>3.2 Proses Bisnis</b> .....	14
<b>3.3 Activity Diagram</b> .....	14
<b>3.4 Rumus Perhitungan Harga Paket Berdasarkan Jumlah Peserta</b> .....	16
<b>3.5 Use Case</b> .....	17
<b>3.5 Data Flow Diagram (DFD)</b> .....	20
<b>3.5.1 DFD Level 0</b> .....	20
<b>3.5.2 DFD Level 1</b> .....	21

3.5.3	DFD Level 2 .....	22
3.6	Model Data Logika .....	23
3.6.1	Model Data Logika 1.....	23
3.6.2	Model Data Logika 2.....	24
3.6.3	Model Data Logika 3.....	24
3.6.4	Model Data Logika 4.....	25
3.6.5	Model Data Logika 5.....	25
3.6.6	Model Data Logika 6.....	26
3.6.7	Model Data Logika 7.....	26
3.6.8	Model Data Logika 8.....	27
3.7	Desain Antarmuka .....	28
3.7.1	Tampilan Login .....	28
3.7.2	Layout Antarmuka .....	29
3.8	Halaman Admin.....	30
3.8.1	Halaman Dashboard (Admin).....	30
3.8.2	Halaman kelola Paket (Admin).....	31
3.8.3	Halaman Request Permintaan (Admin).....	32
3.8.4	Halaman Transaksi (Admin).....	33
3.8.5	Halaman Kelola Data User.....	34
3.9	Halaman Pengguna.....	35
3.9.1	Tampilan Landing Page (home).....	35
3.9.2	Tampilan Halaman Paket (Pengguna) .....	36
3.9.3	Tampilan Detail Paket (Pengguna).....	37
3.9.4	Tampilan Transaksi (Pengguna).....	38
3.9.5	Tampilan Detail Transaksi (Pengguna) .....	39
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>41</b>
4.1	Koneksi Database.....	41
4.2	Implementasi .....	41
4.2.1	Implementasi Interface Form Login .....	42
4.2.2	Implementasi Interface Admin .....	44
4.2.3	Interpretasi Interface Pengguna/User .....	52
4.3	Error Handling.....	59
4.4	Analisis Sistem.....	60

4.4.1 Pengujian Sistem Informasi .....	61
4.4.2 Kekurangan .....	63
4.4.3 Kelebihan .....	63
<b>BAB 5 PENUTUP</b> .....	65
5.1 Kesimpulan .....	65
5.2 Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	67
<b>LAMPIRAN 1</b> .....	64
<b>LAMPIRAN 2</b> .....	118
<b>LAMPIRAN 3</b> .....	120

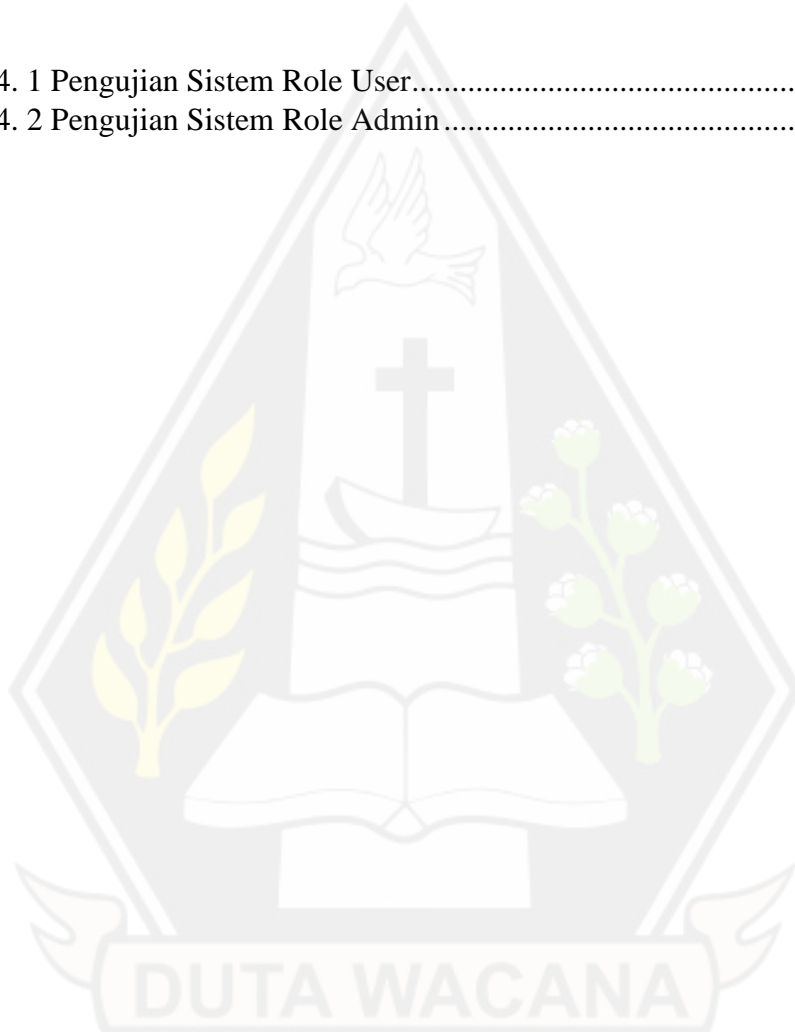


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode Waterfall Sumber: (Sommerville, 2011).....	9
Gambar 3. 1 Activity Diagram.....	15
Gambar 3. 2 Usecase Sistem.....	18
Gambar 3. 3 DFD Level 0.....	20
Gambar 3. 4 DFD Level 1.....	21
Gambar 3. 5 DFD Level 2 Paket.....	22
Gambar 3. 6 DFD Level 2 Transaksi.....	22
Gambar 3. 7 MDL 1.....	23
Gambar 3. 8 MDL 2.....	24
Gambar 3. 9 MDL 3.....	24
Gambar 3. 10 MDL 4.....	25
Gambar 3. 11 MDL 6.....	26
Gambar 3. 12 Desain Antarmuka Login.....	29
Gambar 3. 13 Desain Layout.....	30
Gambar 3. 14 Desain Dashboard Admin.....	31
Gambar 3. 15 Desain Antarmuka Kelola Paket Wisata.....	32
Gambar 3. 16 Desain Antarmuka Kelola Permintaan Paket.....	33
Gambar 3. 17 Desain Antarmuka Halaman Riwayat Transaksi.....	34
Gambar 3. 18 Desain Antarmuka Kelola User.....	35
Gambar 3. 19 Desain Antarmuka Halaman Beranda.....	36
Gambar 3. 20 Desain Antarmuka Halaman Paket.....	37
Gambar 3. 21 Desain Antarmuka Halaman Detail Paket.....	38
Gambar 3. 22 Desain Antarmuka Halaman Transaksi.....	39
Gambar 3. 23 Desain Antarmuka Halaman Detail Transaksi.....	40
Gambar 4. 1 Login.....	42
Gambar 4. 2 Dashboard.....	44
Gambar 4. 3 Paket Admin.....	45
Gambar 4. 4 Tambah Data.....	46
Gambar 4. 5 Edit Data.....	48
Gambar 4. 6 Request Transaksi.....	49
Gambar 4. 7 Riwayat Transaksi.....	50
Gambar 4. 8 Kelola Pengguna.....	51
Gambar 4. 9 Paket.....	53
Gambar 4. 10 Detail Paket.....	54
Gambar 4. 11 Transaksi.....	55
Gambar 4. 12 Detail Transaksi.....	56
Gambar 4. 13 Kelola Profil.....	57
Gambar 4. 14 Error Handling.....	59

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Deskripsi Usecase .....	18
Tabel 3. 2 Deskripsi Usecase Diagram User.....	19
Tabel 3. 3 Deskripsi Usecase Admin .....	19
Tabel 3. 4 MDL 5.....	25
Tabel 3. 5 MDL 8 Tabel Paket.....	27
Tabel 3. 6 MDL 8 Tabel User .....	27
Tabel 3. 7 MDL 8 Tabel Transaksi .....	28
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem Role User.....	61
Tabel 4. 2 Pengujian Sistem Role Admin.....	62





# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Kabupaten Ketapang merupakan salah satu kabupaten di Kalimantan Barat yang terdapat beberapa objek wisata potensial dan beragam mulai dari wisata alam, budaya, serta kuliner. Dalam beberapa kasus, banyak wisatawan atau pelancong yang datang ke Ketapang dan ingin mengunjungi objek wisata mereka merasa kebingungan dalam hal menentukan objek wisata mana yang bisa dikunjungi secara efektif khususnya dalam hal mengatur waktu yang efisien, mengingat mereka hanya memiliki waktu kunjungan sedikit atau terbatas, sehingga tidak memungkinkan semua objek wisata bisa dikunjungi.

Kabupaten Ketapang memiliki 4 jenis objek wisata meliputi alam, bahari, budaya dan religi. Adapun untuk objek wisatanya tersebar di 13 kecamatan yang ada di ketapang (Moyo, 2018). Untuk kategori wisata, jenis wisata alam memiliki paling banyak objek wisatanya dibandingkan dengan jenis wisata lain dengan jumlah 39 objek wisata, diikuti oleh budaya dan religi yang masing-masing memiliki 5 objek wisata kemudian yang terakhir jenis wisata bahari dengan 3 objek wisata.

Pada tahun 2019 jumlah wisatawan lokal yang mengunjungi ketapang berjumlah 11.558 wisatawan, sedangkan untuk wisatawan asing berjumlah 235 orang. Jika ditotal untuk tahun 2019 jumlah wisatawan yang berkunjung ke Ketapang berjumlah 11.793 wisatawan. Melihat potensi wisata yang ada, bukan tidak mungkin jumlah pengunjung yang akan datang bisa di tingkatkan lagi (kalbarprov, 2021).

### **1.2 Rumusan Masalah**

- a. Minimnya informasi yang dimiliki wisatawan yang baru pertama kali ingin mengunjungi Ketapang sehingga kurang mengetahui objek wisata yang menarik untuk dikunjungi.

- b. Wisatawan tidak memiliki waktu yang banyak untuk berlibur sehingga sulit untuk mengelola waktunya secara efektif untuk berwisata ke banyak tempat wisata di Ketapang.

### **1.3 Tujuan Penelitian**

- a. Memberikan opsi kepada para wisatawan dalam memilih objek wisata berdasarkan lama waktu kunjungan sehingga dapat memperoleh berbagai objek wisata.
- b. Mempermudah wisatawan baru mengetahui daftar serta jenis-jenis objek wisata yang tersedia di Ketapang.
- c. Sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana komputer dari Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

### **1.4 Batasan Masalah**

- a. Setiap objek wisata dikelompokkan berdasarkan jenis wisatanya.
- b. Data wisata yang digunakan didapatkan dari studi pustaka.
- c. Sistem yang dibangun berbasis web.

### **1.5 Spesifikasi Sistem**

- a. Sistem mampu memberikan informasi objek wisata berdasarkan jenis wisatanya, meliputi wisata alam, budaya, kuliner dan campuran.
- b. Sistem bisa menampilkan paket wisata berdasarkan durasi waktu kunjungan paket.
- c. Sistem dapat menampilkan dashboard untuk menampilkan jumlah data dinamis, berupa jumlah transaksi tiap jenis paket untuk mengetahui jenis paket apa yang paling banyak diminati.
- d. Sistem dapat menampilkan deskripsi tiap objek wisata.

### **1.6 Tahapan Penelitian**

Dalam prosesnya, tahapan penelitian yang dilakukan penulis menggunakan beberapa cara diantaranya:

### **a. Studi Pustaka**

Dalam proses penelitian mengenai sistem pariwisata ini diperlukan studi pustaka yang dimana fungsinya adalah untuk memperoleh informasi terkait objek wisata yang akan ditampilkan pada sistem, adapun informasinya meliputi daftar objek wisata yang terdapat di ketapang khususnya objek wisata yang memungkinkan turis untuk dapat berkunjung. Hal ini dikarenakan banyak juga wisata yang belum dikelola oleh pemda sehingga menjadikan objek wisata tersebut sulit di jangkau karena minim akses. Adapun dalam kegiatan studi pustaka, hal yang dilakukan meliputi membaca artikel-artikel penelitian pariwisata, website wisata dan blog-blog wisata.

### **b. Perancangan Sistem**

Bagian ini merupakan tahap perancangan sistem dimana pada kegiatannya terdiri dari proses bisnis, rancangan proses, rancangan database perancangan antarmuka. Pada kasusnya, dalam sistem yang dibuat memiliki 2 aktor yaitu meliputi admin dan user. Dalam kegiatan nya diantara admin dan user memiliki peran yang berbeda, admin berperan mengelola data yang terdapat dalam sistem, meliputi penginputan paket wisata, update data paket wisata, melakukan kegiatan menolak atau menerima permintaan paket oleh user, melihat riwayat transaksi, mengubah dan menambahkan data user. sementara user berperan sebagai pengguna biasa dengan kegiatan hanya pada landing page atau di luar admin, meliputi melihat halaman paket, melihat detail paket, melakukan pemesanan dan mengelola profil seperti ganti username dan password. Setelah penentuan aktor, proses selanjutnya ialah pembangunan sistem. Pada landing page sendiri menampilkan beberapa halaman yang terdapat pada navbar diisi dengan halaman home, halaman paket, halaman transaksi dan halaman profil. Dalam membangun sistem, penulis menggunakan php sebagai bahasa pemrograman dengan framework laravel untuk desain website kemudian untuk mengelola data digunakan aplikasi web server bernama xampp.

### **c. Implementasi Sistem**

Kegiatan implementasi sistem ini dilakukan setelah proses perancangan sistem telah berhasil dibuat. Adapun kegiatan yang dilakukan pada bagian implementasi sistem adalah pembuatan modul-modul aplikasi yang disajikan dengan potongan-potongan koding dan diakhiri dengan analisis sistem.

### **d. Testing dan Validasi Sistem**

Kegiatan ini bertujuan untuk mengetahui apakah sistem berjalan dengan baik atau tidak. dengan begitu penulis dapat mengevaluasi dan menganalisa hasil daripada proses testing sistem tersebut, apakah sudah memenuhi bisnis proses yang ditetapkan dan perancangan sistem yang sudah disepakati. Pada proses testing, penulis menggunakan metode blackbox. Dalam kegiatan pengujian menggunakan metode black box, penguji melakukan peninjauan input dan output sistem software dengan memperhatikan sisi kebutuhan serta spesifikasi software.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam laporan penelitian ini disusun dengan jumlah 5 bab. Pada bab 1 berisi mengenai latar belakang penelitian ini dilakukan. Kemudian rumusan masalah yang mendeskripsikan masalah yang terjadi dalam penelitian yang ingin diselesaikan. Selanjutnya Tujuan penelitian yang diharapkan, Batasan Masalah masalah yang digunakan, Tahapan Penelitian, Spesifikasi Sistem, Sistematika Penulisan.

Setelah itu penulis membuat Bab 2 yang diberi nama landasan teori. Pada bab ini berisikan mengenai penjelasan mengenai teori-teori yang mendukung dan digunakan penulis dalam melakukan penelitian ini disertai dengan penjelasan metode.

Pada bab 3 perancangan sistem didalamnya membahas tentang perancangan sistem untuk pembuatan project yang telah penulis kerjakan, adapun dalam bab ini terdiri dari metode pengumpulan dan analisis data yang membahas secara detail terkait perancangan sistem yang akan dibuat. Selanjutnya perancangan antarmuka membahas tentang rancangan antarmuka dari sistem yang akan dibuat.

Implementasi sistem yang berisi modul-modul aplikasi yang dibangun berikut potongan koding untuk menjelaskan bagaimana modul tersebut dibangun dan diakhiri dengan analisis sistem, penulis tepatkan pada bab yang ke 4 yang berjudul implementasi sistem.

Akhirnya laporan ditutup dengan bab yang ke 5 yaitu kesimpulan dan saran yang isinya merangkum hasil dari penelitian yang dilakukan penulis termasuk saran-saran pengembangan.



## **BAB 5 PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang di dapat adalah:

- a. Sistem untuk pemilihan paket wisata ketapang telah berhasil dibuat. Sistem ini terdiri dari 2 aktor yaitu admin dan user. Adapun tugas dari admin adalah sebagai pengelola setiap data yang ada pada sistem di samping itu admin bertugas memvalidasi permintaan paket yang dilakukan oleh aktor user. Untuk tugas dari aktor user sendiri adalah sebagai pengguna biasa yang fungsinya diluar admin, beberapa kegiatan yang dapat dilakukan user adalah mendaftar akun, melakukan pesanan, melakukan pembayaran, membatalkan pembayaran serta dapat mengelola data profil.
- b. Sistem ini mampu membuat transaksi pembelian paket yang dilengkapi informasi mengenai jadwal serta rangkaian wisata kepada pengguna yang membeli paket.
- c. Pengguna dapat melakukan beberapa kegiatan didalam sistem berupa pemilihan paket, membuat transaksi, mengelola data profil, membatalkan transaksi dan menghapus riwayat transaksi.
- d. Sistem ini mampu menghitung jumlah biaya berdasarkan jumlah peserta paket.
- e. Pengujian menggunakan metode blackbox dengan melibatkan 2 responden dengan masing-masing responden berperan dengan role User dan Admin menghasilkan penilaian bahwa semua fungsi dan fitur dapat berfungsi dengan baik sehingga disimpulkan bahwa system dapat digunakan sebagai mana mestinya.

### **5.2 Saran**

Sistem informasi pemilihan paket wisata ketapang ini masih terdapat beberapa kekurangan. Adapun saran untuk pengembangan sistem ini kedepannya antara lain:

- a. Sistem ini masih berupa website, kedepannya dalam pengembangannya bisa di buat menjadi aplikasi mobile agar pengunjung dapat dengan mudah dalam penggunaannya serta menjadi lebih efisien.
- b. Menambah pelayanan berupa jasa pemilihan penginapan sehingga dapat memudahkan pengunjung karena hanya perlu melakukan pada 1 aplikasi yang sama.



## DAFTAR PUSTAKA

- Gunawan, A. L. (2016). *A Fast Algorithm for Personalized. 11th International Conference on Practice and Theory of Automated Timetabling. PATAT-2016.*
- Intern, D. (2020, January 29). *Manfaat Database untuk Pemrograman Web, Apa Penting?* Retrieved from <https://www.dicoding.com/>:  
<https://www.dicoding.com/blog/manfaat-database-untuk-pemrograman-web/>
- Ketapang, S. S. (2021, March 31). *Jumlah Pengunjung Wisatawan Domestik dan Asing di Lokasi Wisata Kabupaten Ketapang, 2018-2019.* Retrieved from <http://data.kalbarprov.go.id/>: <http://data.kalbarprov.go.id/dataset/jumlah-pengunjung-wisatawan-domestik-dan-asing-di-lokasi-wisata-kabupaten-ketapang-2018-2019>
- Maharani, H., Sipayung, E. M., & Oliviani, H. P. (2017). Perancangan Sistem Rekomendasi Paket Wisata dengan Metode Keyword Matching (Studi Kasus: PT. XYZ). *Jurnal Telematika, vol. 12 no. 1, Institut Teknologi Harapan Bangsa, Bandung*, 2-3.
- mousmedia. (2019, Desember 19). *Pengertian Web Design Serta Tujuan dan Fungsinya.* Retrieved from <https://mousmedia.com/>:  
<https://mousmedia.com/pengertian-web-design-serta-tujuan-dan-fungsinya/>
- Moyo, T. (2018). *Daftar pariwisata kabupaten ketapang.* Semarang:  
<http://repository.unika.ac.id/>.
- Prakoso, A. B., Ariyanto, Y., & Tri Hayati Ririd, A. R. (2017). Optimasi Rute Lokasi Wisata Kota Malang Menggunakan Metode Algoritma Genetika. *Jurnal Informatika Polinema*, 48-52.
- Priandani, N., & Mahmudy, W. (2015). *Optimasi Travelling Salesman Problem with Time Windows (Tsp-Tw) pada Penjadwalan Paket Rute Wisata di Pulau Bali Menggunakan Algoritma Genetika.* Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia.
- Sandi, A. (2017, November 13). *Alasan Mengapa Kamu Harus Menggunakan Framework Laravel.* Retrieved from <https://www.codepolitan.com/>:  
<https://www.codepolitan.com/alasan-mengapa-kamu-harus-menggunakan-framework-laravel-5a08d435ddcfb>
- Siswanto. (2012). *Sistem Informasi Geografis Objek Wisata Menggunakan Google Maps Api Studi Kasus Kabupaten Mojokerto.* Surabaya.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak).* Jakarta: Erlangga.
- Soraya, I., & Supriatna, A. D. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Perjalanan Wisata Garut . *Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut*, 33.
- Sunarya, P. A., Saptono, A., & Daniel, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Bus Pariwisata Pada PO.Haryanto Tangerang Berbasis Web. *e-journal raharja Vol.6 No.1*, 1-12.



- Sutanto, S. A., & Lubis, A. (2016). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web. *JUPITER-Jurnal Penerapan Ilmu-Ilmu Komputer*, 41-50.
- Sylejmani, K., & Muhaxhiri, A. d. (2014). *Solving tourist trip planning problem via a Simulated Annealing Algorithm*. MIPRO 2014/CIS.
- Utomo, T. A., & Yuwono, B. D. (2017). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Dan Android Untuk Pemilihan Jalur Alternatif Menuju Tempat Pariwisata (Studi Kasus: Kota Wisata Cibubur Dan Jungleland, Kabupaten Bogor). *Jurnal Geodesi Undip*, 1-11.
- Wijaya, R. G., Putra, W. H., & Purnomo, W. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Sewa Mobil dan Paket Wisata berbasis Web menggunakan Teknologi Framework Laravel (Studi Kasus: “Mobil Kampus”). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 2618-2627.
- Yuliawati, H. (2015). FAKTOR – FAKTOR PERENCANAAN PAKET WISATA DI PT.BONANZA . *Jom FISIP Volume 2*, 1-9.
- Zetmagazine. (2019, Maret 31). *Apa itu Database Web*. Retrieved from [www.zetmagz.com](https://www.zetmagz.com): <https://www.zetmagz.com/2019/03/apa-itu-database-web.html>

