

**PEMBUATAN APLIKASI PENCARIAN *COFFEE SHOP*
BERBASIS *ANDROID* DI YOGYAKARTA**

Skripsi



oleh

Olivia Citra dewi Hutapea

71140065

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

2021

PEMBUATAN APLIKASI PENCARIAN *COFFEE SHOP* BERBASIS *ANDROID* YOGYAKARTA

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh

OLIVIA CITRA DEWI HUTAPEA

71140065

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Olivia Citra Dewi Hutapea
NIM : 71140065
Program studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEPEGAWAIAN PADA DINAS KOPERASI DAN UKM KABUPATEN MAMBERAMO RAYA”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 05 Juli 2021

Yang menyatakan



(OLIVIA CITRA DEWI HUTAPEA)

NIM. 71140065

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

PEMBUATAN APLIKASI PENCARIAN *COFFEE SHOP* BERBASIS *ANDROID* YOGYAKARTA

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 24 Januari 2021



OLIVIA CITRA DEWI HUTAPEA

71140065

HASIL PERSETUJUAN

HASIL PERSETUJUAN

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI *LOCATION BASED SERVICE* PADA
APLIKASI *COFFEE SHOP* DI YOGYAKARTA

Nama Mahasiswa : OLIVIA CITRA DEWI HUTAPEA

NIM : 71140065

Mata Kuliah : SKRIPSI (Tugas Akhir)

Kode : TI0366

Semester : Ganjil

Tahun Akademik : 2020/2021

Telah diperiksa dan disetujui di
Yogyakarta,
Pada tanggal 18 Desember 2020

Dosen Pembimbing I

OK
11.14.22 Dec 2020

Yuan Lukito, S.Kom., M.Cs

Dosen Pembimbing II



Hendro Setiadi, S.T.M.M., M.Eng.Sc

HASIL PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

PEMBUATAN APLIKASI PENCARIAN COFFEE SHOP BERBASIS ANDROID DI YOGYAKARTA

Oleh: OLIVIA CITRA DEWI HUTAPEA / 71140065

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 11 Januari 2021

Yogyakarta, 26 Januari 2021
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Yuan Lukito, S.Kom., M.Cs.
2. Hendro Setiadi, M.Eng
3. Kristian Adi Nugraha, S.Kom., M.T.
4. R. Gunawan Santosa, Drs. M.Si.

Digitally signed by Yuan
Lukito
Date: 2021.01.27 12:19:31
+0700'



Dekan
(Restyan Lita, S.Kom., MSIS., Ph.D.)

Ketua Program Studi

(Gloria Virginia, Ph.D.)

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penelitian tugas akhir ini, penulis mendapatkan bantuan, saran, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Restyandito, S.Kom, MSIS., Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.
2. Ibu Gloria Virginia, S.Kom., MAI. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Duta Wacana.
3. Bapak Yuan Lukito, S.Kom., M.Cs selaku dosen pembimbing I yang telah menyediakan waktu untuk melakukan konsultasi dan memberikan saran dan masukan mengenai pemrograman sistem, penyelesaian setiap kendala yang ada sampai akhir laporan.
4. Bapak Hendro Setiadi, S.T.M.M., M.Eng.Sc selaku dosen pembimbing II yang telah menyediakan waktu untuk memberikan bimbingan dan memberikan saran serta masukan mengenai penulisan laporan dan konsep sistem.
5. Teman – teman yang telah membantu dalam pengerjaan dokumen evaluasi.
6. Orangtua, saudara-saudara dan teman-teman terdekat Grup “Penper Gass” yang selalu memberikan dukungan motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Pihak – pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang berperan secara langsung maupun tidak langsung selama pengerjaan tugas akhir.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan kasih karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan pembuatan sistem dan laporan tugas akhir dengan judul “PEMBUATAN APLIKASI PENCARIAN *COFFEE SHOP* BERBASIS *ANDROID* DI YOGYAKARTA” dengan baik.

Penulisan laporan tugas akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat guna mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) di Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

Dalam pembuatan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih ada kekurangan, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran dari pembaca. Akhir kata penulis memohon maaf apabila dalam penulisan laporan ini, ada kalimat yang kurang berkenan. Semoga hasil dari penulisan tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi banyak pihak.

Yogyakarta, 21 Desember 2020

Penulis

INTISARI

PEMBUATAN APLIKASI PENCARIAN *COFFEE SHOP* BERBASIS *ANDROID* DI YOGYAKARTA

Coffee shop merupakan salah satu tempat yang diminati di kota Yogyakarta, hal tersebut dikarenakan selain menjadi tempat untuk minum kopi, *coffee shop* di Yogyakarta mampu menawarkan nilai lain yaitu sebagai tempat untuk melakukan pertemuan dan mengerjakan tugas melalui fasilitas-fasilitas yang diberikan. Namun dengan banyaknya *coffee shop* yang terdapat di kota Yogyakarta menciptakan persoalan tentang masyarakat yang bingung mencari *coffee shop* yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhannya.

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode *location based service* dalam pembuatan aplikasi pencarian *coffee shop* untuk mencari lokasi *coffee shop* di Yogyakarta. Selain menampilkan lokasi, fitur yang dimiliki aplikasi ini adalah menampilkan data fasilitas yang dimiliki *coffee shop* antara lain *wifi*, *working space*, toilet, *smoking area*, dan *ac*, serta menampilkan jam buka, jam tutup dan menu yang ada di *coffee shop* tertentu. Pencarian lokasi *coffee shop* dapat di *filter* berdasarkan lokasi terdekat, fasilitas tertentu, atau harga menu tertentu yang memungkinkan pengguna aplikasi mencari *coffee shop* yang sesuai melalui *smartphone android* yang dimiliki. Selain itu, terdapat aplikasi berbasis web yang digunakan untuk melakukan pencatatan data.

Berdasarkan informasi tentang *coffee shop* yang diberikan dapat membantu masyarakat dalam mencari dan memilih *coffee shop* yang sesuai kebutuhan berdasarkan harga menu, lokasi terdekat, informasi fasilitas yang dimiliki dan informasi jam buka dan jam tutup sebuah *coffee shop*.

Kata Kunci: pencarian, lokasi, *coffee shop*, *location base service*

ABSTRAK

Coffee shop is one of the interesting places in Yogyakarta. Apart from drinking coffee, coffee shops offer other facilities, namely as a place to hold meetings and do assignments. However, there are so many coffee shops are an obstacle for people who are confused about finding coffee that suits their wants and needs.

In this study, the authors made a search application coffee shop to find locations. In addition to displaying location, this application feature also displays data on facilities owned by the coffee shop, including Wi-Fi, work space, toilets, smoking areas, and air conditioning, and displays opening hours, closing hours and menus therein. The location search toolbar coffee shop can be filtered based on the nearest location, facility, or menu, price which allows users to use the app to search for suitable coffee shops via their android smartphone. It also has a web-based application which is used to record data.

Coffee shop merupakan salah satu tempat yang diminati di kota Yogyakarta, hal tersebut dikarenakan selain menjadi tempat untuk minum kopi, coffee shop di Yogyakarta mampu menawarkan nilai lain yaitu sebagai tempat untuk melakukan pertemuan dan mengerjakan tugas melalui fasilitas-fasilitas yang diberikan. Namun dengan banyaknya coffee shop yang terdapat di kota Yogyakarta menciptakan persoalan tentang masyarakat yang bingung mencari coffee shop yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhannya.

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode location based service dalam pembuatan aplikasi pencarian coffee shop untuk mencari lokasi coffee shop di Yogyakarta. Selain menampilkan lokasi, fitur yang dimiliki aplikasi ini adalah menampilkan data fasilitas yang dimiliki coffee shop antara lain Wi-Fi, working space, toilet, smoking area, dan ac, serta menampilkan jam buka, jam tutup dan menu yang ada di coffee shop tertentu. Pencarian lokasi coffee shop dapat di filter berdasarkan lokasi terdekat, fasilitas tertentu, atau harga menu tertentu yang memungkinkan pengguna aplikasi mencari coffee shop yang sesuai melalui smartphone android yang dimiliki. coffee shop yang sesuai kebutuhan berdasarkan harga menu, lokasi terdekat, informasi fasilitas yang dimiliki dan informasi jam buka dan jam tutup sebuah coffee shop.

Kata Kunci: pencarian, lokasi, coffee shop, location base service

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HASIL PERSETUJUAN.....	iv
HASIL PENGESAHAN.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
INTISARI.....	viii
ABSTRAK.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan Tugas Akhir.....	2
1.4.1. Tujuan Penulisan Tugas Akhir.....	2
1.4.2. Manfaat Penulisan.....	3
1.5. Metodologi Penulisan.....	3
1.5.1. Studi Pustaka.....	3
1.5.2. Pengumpulan Data.....	4
1.5.3. Desain Sistem.....	4
1.5.4. Pengembangan Sistem.....	4
1.5.5. Pengujian Aplikasi.....	4
1.5.6. Pembuatan Kesimpulan.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Landasan Teori.....	8
2.2.1. Konsep Android.....	8
2.2.1.1.Pengantar Android.....	8

2.2.1.2. Komponen Aplikasi.....	9
2.2.1.3. Arsitektur Komponen Android.....	10
2.2.2. Global Positioning System (GPS).....	13
2.2.2.1. Location Based Service (LBS).....	14
2.2.3. Google Map.....	14
2.2.4. MySQL.....	15
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	16
3.1. Alat dan Bahan.....	16
3.1.1. Kebutuhan Bahan.....	16
3.1.2. Kebutuhan Alat.....	16
3.1.3. Use Case Diagram.....	17
3.1.4. ER Diagram.....	18
3.1.5. Activity Diagram.....	19
3.1.6. Tabel.....	21
3.2. Rancangan Antarmuka.....	24
3.2.1. Rancangan Halaman Admin (berbasis web).....	24
3.2.2. Rancangan Halaman User.....	28
BAB 4 PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM.....	32
4.1. Penerapan Sistem.....	32
4.1.1. Aplikasi Web Admin.....	32
4.1.2. Aplikasi <i>Android</i>	38
4.2. Analisis Sistem.....	42
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1. Kesimpulan	44
5.2. Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tabel Data Admin

Tabel 3.2. Tabel Data Coffee Shop

Tabel 3.3. Tabel Data Menu

Tabel 3.4. Tabel Data Kategori

Tabel 3.5. Tabel Data Fasilitas

©UKDW

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 2.1. Tampilan Android untuk *Espler Launcher*
- Gambar 2.2. Aneka Produk Android dari Google
- Gambar 2.3. Tumpukan Perangkat Lunak Android
- Gambar 3.1. *Use Case Diagram*
- Gambar 3.2. ER Diagram
- Gambar 3.3. Activity Diagram Admin
- Gambar 3.4. Activity Diagram Pengunjung
- Gambar 3.5. Antarmuka *Login Admin* pada Aplikasi Berbasis *Web*
- Gambar 3.6. Antarmuka Halaman Aplikasi Berbasis *Web*
- Gambar 3.7. Antarmuka Olah Data *Coffee Shop* dalam Aplikasi Berbasis *Web*
- Gambar 3.8. Antarmuka Tambah Data *Coffee Shop* dalam Aplikasi Berbasis *Web*
- Gambar 3.9. Antarmuka Ubah Data *Coffee Shop* dalam Aplikasi Berbasis *Web*
- Gambar 3.10. Antarmuka hapus Data *Coffee Shop* dalam Aplikasi Berbasis *Web*
- Gambar 3.11. Antarmuka Halaman Awal Aplikasi Berbasis *Android*
- Gambar 3.12. Antarmuka Pencarian *Coffee Shop* dalam Aplikasi Berbasis *Android*
- Gambar 3.13. Antarmuka Data *Coffee Shop* dalam Aplikasi Berbasis *Android*
- Gambar 3.14. Antarmuka Peta dalam Aplikasi Berbasis *Android*
- Gambar 4.1. Antarmuka Halaman Login Admin
- Gambar 4.2 Antarmuka Halaman Utama Aplikasi Web Admin
- Gambar 4.3 Antarmuka Halaman Data Admin
- Gambar 4.4 Antarmuka Halaman Tambah Admin
- Gambar 4.5 Antarmuka Halaman Data Coffee Shop
- Gambar 4.6 Antarmuka Halaman Tambah Coffee Shop
- Gambar 4.7 Antarmuka Halaman Tambah Menu Coffee Shop
- Gambar 4.8 Antarmuka Halaman Utama Aplikasi Coffee Shop
- Gambar 4.9. Antarmuka Halaman Utama Aplikasi Coffee Shop
- Gambar 4.10 Antarmuka Lokasi Coffee Shop

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Coffee shop saat ini bukanlah hal yang terdengar asing lagi di Yogyakarta. Sekarang masyarakat lebih memilih menikmati kegiatan di luar rumah dengan mengunjungi *coffee shop* karena selain menikmati aneka jenis kopi yang disediakan, masyarakat juga dapat mendapatkan fasilitas seperti tempat pertemuan/meeting, *free wi-fi* dan desain-desain yang menarik yang terdapat di *coffee shop*.

Coffee shop merupakan salah satu alternatif tempat berkumpul, mengerjakan tugas dan lain-lain yang nyaman dan banyak disukai oleh banyak kalangan mahasiswa, namun beberapa masalah di temukan dikalangan mahasiswa seperti bagaimana mencari *coffee shop* yang tepat sesuai dengan selera dan keinginan para penikmat *coffee shop* dalam waktu yang singkat dan mudah dijangkau.

Aplikasi pencarian *Coffee Shop* Yogyakarta memiliki 2 bentuk yaitu aplikasi berbasis android yang akan digunakan masyarakat sebagai aplikasi utama untuk mencari *coffee shop* yang ada di Yogyakarta, dan aplikasi berbasis *web* yang akan digunakan oleh admin untuk mencatat dan mengolah data *coffee shop* di Yogyakarta.

Maka, seiring perkembangan zaman disertai perkembangan teknologi informasi yang pesat, penulis ingin mengangkat permasalahan tersebut untuk dijadikan topik penelitian, dimana penelitian ini penulis membuat aplikasi informasi berbasis Android yang berisi informasi fasilitas, menu – menu yang di sediakan dan lokasi tempat *coffee shop* tersebut. Dengan mengimplementasikan aplikasi ini dengan menggunakan Android Studio, PHP dan MySQL DatabaseServer sebagai pendukung pengembangan aplikasi ini.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka dapat diambil suatu rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat memberikan lokasi peta di berbagai *coffee shop*.
2. Bagaimana menyajikan informasi dari *coffee shop* yang berada di sekitar pengguna.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi ini berfokus pada lokasi *coffee shop* yang ada di Yogyakarta.
2. Pengembangan awal aplikasi hanya memuat informasi 40 *coffee shop* di Yogyakarta.
3. Aplikasi ini dibangun hanya untuk OS Android.
4. Aplikasi ini berupa *prototype* dengan penggunaan data *dummy*.
5. Aplikasi hanya mampu melakukan pencarian informasi melalui nama *coffee shop*, serta filter dan sort berdasarkan harga menu, fasilitas, dan lokasi.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan Tugas Akhir

1.4.1. Tujuan Penulisan Tugas Akhir

Penulisan ini dilakukan dengan tujuan untuk menghasilkan Aplikasi Layanan Informasi tentang berbagai *coffee shop* yang ada di Yogyakarta dengan memanfaatkan aplikasi Android Studio yang dapat membantu masyarakat untuk mencari *coffee shop* berdasarkan nama *coffee shop*, disertai filter dan sort berdasarkan harga menu, dan fasilitas yang disediakan.

1.4.2. Manfaat Penulisan

Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penulis
 - a. Mampu mencari, menganalisa dan mendata ke dalam bentuk laporan yang tersusun baik dan sistematis
 - b. Untuk menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama pendidikan di UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
2. Akademis
 - a. Merupakan pemikiran terhadap ilmu pengetahuan khususnya di bidang ilmu komputer.
 - b. Menambah literatur perpustakaan dan sebagai bahan pertimbangan dengan skripsi atau tugas akhir.
3. Pengguna Aplikasi
 - a. Aplikasi ini dapat dijadikan media informasi untuk mengetahui letak *coffee shop* yang ada di Yogyakarta menggunakan *handphone* berbasis Android.
 - b. membantu pengguna untuk mengetahui menu apa saja yang tersedia dengan berbagai fasilitas yang ada di *coffee shop*.
4. Pembaca
 - a. Memberikan tambahan informasi sebagai sumber pengetahuan dan informasi khususnya yang akan menyusun karya ilmiah untuk dijadikan acuan dalam penulisan.

1.5. Metodologi Penulisan

1.5.1. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan membaca jurnal ilmiah dan buku terkait tentang pemahaman teknologi aplikasi *android* dan cara pembuatannya serta melakukan observasi lapangan untuk memperoleh pengalaman empiric terkait kegelisahan masyarakat tentang pencarian *coffee shop* di Yogyakarta. Studi Pustaka dilakukan

untuk menjadi dasar pemahaman dalam identifikasi masalah dan alternatif solusi yang dapat dilakukan.

1.5.2. Pengumpulan Data

Mengumpulkan data yang diperlukan dalam pengembangan aplikasi yaitu data 10 *coffee shop* di Yogyakarta. Data yang diperlukan meliputi data identitas *coffee shop* (nama, alamat, kontak yang bisa dihubungi dan jam buka), data fasilitas (internet, kapasitas ruangan, AC, dll), dan data menu makanan yang disajikan.

1.5.3. Desain Sistem

Membuat desain sistem yang meliputi dokumentasi dan rancangan antarmuka grafis aplikasi. Desain sebagai dasar *blue print* pengembangan aplikasi agar dalam pembuatannya terstruktur dan jelas.

1.5.4. Pengembangan Sistem

Membuat aplikasi sesuai dengan desain dan data yang diperoleh. Aplikasi dibuat hanya untuk sistem *android*. Dalam pengembangan sistem aplikasi dibuat dalam bentuk *prototype* dan dibuat secara lokal (*localhost*). *Prototype* aplikasi digunakan sebagai langkah awal sebelum dilakukan publikasi ke masyarakat guna mengetahui bahwa aplikasi sudah dapat digunakan dengan baik.

1.5.5. Pengujian Aplikasi

Prototype yang sudah dibuat kemudian dilakukan pengujian untuk mengetahui seberapa baik performa aplikasi. Pengujian aplikasi meliputi pengujian fungsi dan pengujian penggunaan.

1.5.6. Pembuatan Kesimpulan

Pembuatan kesimpulan dilakukan dengan membuat laporan pekerjaan. Kesimpulan didapatkan dari hasil uji coba aplikasi yang sudah dikembangkan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan penulis untuk mengerjakan laporan tugas akhir ini sesuai dengan ketentuan dari buku panduan penulisan tugas akhir. Penulisan akan dibagi menjadi 5 bab, yaitu :

Bab I : Pendahuluan

Pada bab pertama akan dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan dari sistem yang akan dibangun, tujuan yang ingin dicapai oleh penulis, dan metodologi penelitian.

Bab II : Tinjauan Pustaka

Pada bab kedua akan diuraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori. Pada tinjauan pustaka akan berisi penelitian-penelitian yang sudah pernah dilakukan oleh orang lain berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan oleh penulis. Landasan teori akan berisi tentang dasar-dasar teori yang akan digunakan sebagai pendukung pada penelitian ini, termasuk metode-metode yang akan digunakan.

Bab III : Perancangan Sistem

Pada bab ketiga penulis membahas mengenai perancangan sistem yang akan dibuat. Bab ini menjelaskan bagaimana tahapan – tahapan pembangunan sistem, analisis kebutuhan sistem, rancangan sistem, serta rancangan pengujian dari sistem.

Bab IV : Implementasi dan Analisis Sistem

Pada bab keempat penulis akan membahas mengenai hasil implementasi yang telah dilakukan. Hasil yang akan didapatkan dapat berupa hasil riset atau penelitian yang telah dilakukan oleh penulis.

Bab V : Kesimpulan

Pada bab kelima penulis akan membahas mengenai kesimpulan dari hasil penelitian dan saran. Kesimpulan berisi tentang hasil yang telah didapatkan selama penelitian berlangsung. Sedangkan saran dapat berupa sesuatu hal yang dapat dilakukan berkaitan dengan pengembangan topik penelitian tersebut untuk kemajuan di masa mendatang.

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi pencarian *coffee shop* Yogyakarta berbasis android telah dapat digunakan sebagai *prototype* untuk dikembangkan lebih lanjut sebagai aplikasi pencarian *coffee shop* yang lebih komprehensif.
2. Aplikasi pencarian *coffee shop* Yogyakarta mampu menampilkan titik lokasi *coffee shop* tertentu untuk dijadikan bahan pendukung keputusan pengguna aplikasi dalam menentukan *coffee shop* berdasarkan titik lokasi *coffee shop* tersebut.
3. Sort berdasarkan jarak belum bisa menampilkan hasil pencarian dengan benar.

5.2. Saran

Adapun saran yang diberikan sebagai berikut :

1. Salah satu pengembangan yang dapat dilakukan adalah dengan membuat rekomendasi *coffee shop* menggunakan algoritma tertentu untuk mempermudah pengguna dalam melakukan pencarian *coffee shop* yang paling sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna.
2. Pencarian tanpa mengetik kata kunci(implicit searching) bisa ditambahkan
3. Fitur sort berdasarkan jarak bisa dikembangkan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Alfeno, S., & Devi, R. E. (2017). JURNAL SISFOTEK GLOBAL . Implementasi Global Positioning System (GPS) dan, 27-33.

Aribowo, M. G. (2013). Naskah Publikasi. PERANCANGAN APLIKASI PENCARIAN LOKASI BANK, 1-20.

Developer, A. S. (n.d.). Dasar-Dasar Aplikasi. Retrieved April 15, 2019, from developer.android:

<https://developer.android.com/guide/components/fundamentals.html>

Mahmoud, Q. H. (2004). J2ME and Location-Based Services. Retrieved April 13, 2019, from ORACLE: <https://www.oracle.com/technetwork/systems/location-156846.html>

Rofiq, M., & Uzzy, R. F. (2014). PENENTUAN JALUR TERPENDEK MENUJU CAFE DI KOTA MALANG. Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA, 49-64.

Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). Mudah Membuat dan berbasis Aplikasi Android dengan Android Studio. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI.

©UKDW