

**SISTEM PERENCANAAN KEBUTUHAN BAHAN BAKU PEMBUATAN
KUE STUDI KASUS : TALENT SNACK**

Skripsi



OLEH:
YOSHUA DONI NOPIYANTO
72150057

**PRODI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA YOGYAKARTA
2021**

**SISTEM PERENCANAAN KEBUTUHAN BAHAN BAKU PEMBUATAN
KUE STUDI KASUS : TALENT SNACK**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh

YOSHUA DONI NOPIYANTO

72150057

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2021**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yoshua Doni Nopiyanto
NIM : 72150057
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**SISTEM PERENCANAAN KEBUTUHAN BAHAN BAKU PEMBUATAN
KUE STUDI KASUS : TALENT SNACK**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 9 Januari 2021

Yang menyatakan



Yoshua Doni Nopiyanto
72150057

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**Sistem Perencanaan Kebutuhan Bahan Baku Pembuatan Kue
Studi Kasus : Talent Snack**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 7 Januari 2021



YOSHUA DONI NOPIYANTO

72150057

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : PENERAPAN MATERIAL REQUIREMENT
PLANNING(MRP) PADA SISTEM PEMESANAN
DAN PERSEDIAN BAHAN BAKU PEMBUATAN
KUE
STUDI KASUS: TALENT SNACK

Nama Mahasiswa : YOSHUA DONI NOPIYANTO
N I M : 72150057
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2020/2021

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 9 Desember 2020

Dosen Pembimbing I



YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II



LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM PERENCANAAN KEBUTUHAN BAHAN BAKU PEMBUATAN KUE STUDI KASUS : TALENT SNACK

Oleh: YOSHUA DONI NOPIYANTO / 72150057

Dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
17 Desember 2020

Yogyakarta, 8 Januari 2021
Mengesahkan,

Dewan Pengaji:

1. YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.
2. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc
3. ERICK KURNIAWAN, S.Kom., M.Kom.
4. Ir. NJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.

DUTA WACANA



(RESTYANDI, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi

(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

ABSTRAK

Sistem perencanaan kebutuhan bahan baku digunakan pada pemilik usaha untuk mengetahui stok bahan baku yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan produksi. Usaha bisnis yang dipilih menjadi studi kasus penelitian adalah “Talent Snack”. Alamat dari usaha bisnis tersebut bertempat bertempat di Jalan Pugeran Timur no. 596 A Yogyakarta. Sistem pemesanan yang dibuat yakni mewajibkan pelanggan registrasi terlebih dahulu untuk mempermudah produsen melihat data pesanan dan alamat pengiriman. Minimal pemesanan juga diberlakukan pada sistem ini sehingga sisa produk bisa diminimalisir. Sistem pemesanan yang digunakan oleh Talent Snack menggunakan cara konvensional sehingga terjadi penurunan keuntungan karena kelebihan bahan baku yang digunakan dan terjadi kelebihan produksi. Oleh karena itu tujuan penelitian ini untuk membangun sistem yang memudahkan produsen untuk melakukan perencanaan bahan baku berdasarkan pemesanan.

Keyword: bahan baku, kebutuhan, pemesanan, perencanaan,

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas penyertaan dan kasihnya-Nya kepada kita dan penulis hingga saat ini penulis mampu menyelesaikan skripsi dengan baik dengan judul **SISTEM PERENCANAAN KEBUTUHAN BAHAN BAKU PEMBUATAN KUE STUDI KASUS : TALENT SNACK** Penulisan skripsi ini bertujuan sebagai pemenuhan satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana

Pada pembuatan skripsi ini penulis mengucap banyak terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu, membimbing, memberikan petunjuk, memberikan saran dan juga yang menghibur selama pembuatan proses penggerjaan skripsi, pembuatan naskah skripsi, hingga tersusunnya naskah skripsi ini tidak lupa penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus atas segala rancangan-Nya dan pertolongan-Nya yang sangat luar biasa ajaib.
2. Bapak Suwondo selaku ayah dari penulis yang selalu mendoakan, menyemangati, dan tak jarang harus memakai kata-kata yang tegas supaya penulis tidak patah semangat dalam mengerjakan skripsinya, Ibu Suherni selaku ibu dari penulis yang selalu mengingatkan untuk tidak lupa makan, istirahat yang cukup, berdoa dan juga tetap semangat dalam mengerjakan skripsinya, Windi Kirana Erniyanti selaku adik dari penulis yang selalu menyemangati dan mendoakan.
3. Ibu Yetli Oslan S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan arahan kepada penulis.
4. Ibu Lussy Ernawati, S.Kom., M.Acc. selaku dosen pembimbing II yang telah banyak membimbing dan memberikan masukan kepada penulis.
5. Ibu Lani Istijani yang telah memperbolehkan tempat usahanya menjadi studi kasus dalam skripsi ini.

6. Debora alfi yang selalu memotivasi, dan menyemangati penulis supaya tetap semangat dan tidak malas dalam mengerjakan skripsi dan menjadi *moodbooster* si penulis.
7. Mas Amri Dwi Hudaya yang telah membantu mengajari dan memberikan masukan serta arahan bagi penulis dalam pengerjaan skripsi.
8. Mas Arif Nur Rohman yang mau di repotkan, di ajak berdiskusi, membantu dan mengajari serta mengarahkan bagi penulis selama pengerjaan skripsi.
9. Teman teman kost Samuel, dori, yudi, adit, George, yang selalu menyemangati dan terkadang menghibur di kala pembuatan skripsi.
10. Unfaedah podcast, Highoctane podcast, band Descendent, Bad Religion, for revenge, JPCC Youth, netffex, the fat rat yang selalu mengiringi dengan musiknya dan obrolanya selama pembuatan skripsi.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung.

Akhir kata penulis menyadari bahwa skripsi ini tidaklah sempurna, tentu masih ada banyak kekurangan yang terjadi akibat dari keterbatasan penulis. Oleh karena itu penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang sifatnya membangun. Kepada peneliti lain mungkin masih bisa mengembangkan hasil penelitian ini pada ruang lingkup yang lebih luas dan analisa yang lebih terperinci, semoga skripsi ini berguna bagi kita semua di masa mendatang

Yogyakarta 8 Desember 2020

Yoshua Doni Nopiyanto

72150057

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Penelitian.....	2
1.4 Spesifikasi Sistem.....	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Metode penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.2 Pemesanan.....	6
2.2.1 Pre Order	6
2.3 Perencanaan.....	6

2.4	Persediaan	6
2.4.1	Bahan Baku	7
2.5	Bahasa Pemrograman	7
2.5.1	HTML (Hyper Text Markup Language).....	7
2.5.2	PHP (Hypertext Preprocessor)	8
2.6	Basis Data.....	9
2.6.1	Mysql (HyperText Markup Language).....	9
2.6.2	SQL (Structured Query Language).....	10
BAB III.....		11
PERANCANGAN SISTEM.....		11
3.1	Data Penelitian	11
3.2	Use Case Diagram	11
3.3	Flowchart	15
3.3.1	Flowchart Perencanaan Bahan Baku	16
3.3.2	<i>Flowchart</i> Pemesanan Pelanggan.....	17
3.3.3	<i>Flowchart</i> Konfirmasi Pembayaran.....	18
3.4	<i>Activity diagram</i> proses perubahan status pemesanan.....	20
3.5	Model Data Logika	21
3.5.1	MDL 1 :Mengidentifikasi entitas utama	21
3.5.2	MDL 2 : Hubungan antar entitas	22
3.5.3	MDL 3 : Menentukan kunci premier	22
3.5.4	MDL 4 : Menentukan kunci tamu	23
3.5.5	MDL 5 : Menentukan kunci aturan bisnis	23
3.5.6	MDL 6: Penambahan atribut bukan kunci	24
3.5.7	MDL 7 : Validasi aturan bisnis	25
3.5.8	MDL 8 : Menentukan domain	25

3.6	Data Flow Diagram.....	28
3.6.1	Diagram konteks.....	28
3.6.2	DFD Level 1	29
3.7	Desain Atar Muka.....	29
3.7.1	Home Page Pelanggan	29
3.7.2	Form Pemesanan Pelanggan	30
3.7.3	Homepage Admin.....	33
3.7.4	Halaman Pemesanan.....	34
3.7.5	Halaman Perencanaan Bahan Baku	35
BAB IV	37
IMPLEMENTASI DAN HASIL SISTEM	37
4.1	Implementasi Hasil Rancangan	37
4.2	Implementasi Proses Hak Akses Admin	37
4.2.1	Halaman <i>Login</i> Admin.....	37
4.2.2	Halaman pemesanan	37
4.2.3	Halaman Detail Pemesanan.....	38
4.2.4	Halaman Data Pelanggan	40
4.2.5	Halaman Data Kategori	41
4.2.6	Halaman Tambah Kategori	41
4.2.7	Halaman Ubah Kategori	42
4.2.8	Halaman Data Produk	42
4.2.9	Halaman Tambah Produk	43
4.2.10	Halaman Ubah Produk.....	43
4.2.11	Halaman Data Bahan	44
4.2.12	Halaman Tambah Bahan.....	44
4.2.13	Halaman Ubah Bahan	45

4.2.14	Halaman Data Resep.....	45
4.2.15	Halaman Tambah Resep	46
4.2.16	Halaman Ubah Resep	47
4.2.17	Halaman Data Rekening	47
4.2.18	Halaman Tambah Rekening.....	48
4.2.19	Halaman Ubah Data Rekening	49
4.2.20	Halaman Data Produsen.....	49
4.2.21	Halaman Tambah Data Produsen	50
4.2.22	Halaman Ubah Data Produsen	50
4.2.23	Halaman Perencanaan Bahan baku.....	51
4.3	Implementasi Proses Hak Akses Pelanggan	53
4.3.1	Proses Pemesanan.....	53
4.3.2	Proses Pembayaran Pelanggan	58
4.4	Kekurangan Dan Kelebihan sistem	60
4.4.1	Kekurangan	60
4.4.2	Kelebihan	60
BAB V	61
PENUTUP	61
4.5	Kesimpulan	61
4.6	Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	1
LISTING PROGRAM	1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 logo talent snack	1
Gambar 3. 1 usecase diagram	11
Gambar 3. 2 flowchart diagram perencanaan bahan baku	16
Gambar 3. 3 flowchart pemesanan pelanggan	17
Gambar 3. 4 flowchart konfirmasi pembayaran pelanggan	19
Gambar 3. 5 activity diagram proses perubahan status pemesanan.....	20
Gambar 3. 6 model data logika 1	21
Gambar 3. 7 model data logika 2	22
Gambar 3. 8 model data logika 3	22
Gambar 3. 9 model data logika 4	23
Gambar 3. 10 model data logika 7	24
Gambar 3. 11 diagram konteks	28
Gambar 3. 12 data flow diagram level 1	29
Gambar 3. 13 homepage pelanggan	30
Gambar 3. 14 halaman pesanan	30
Gambar 3. 15 halaman tambah pesanan	31
Gambar 3. 16 halaman pembayaran	32
Gambar 3. 17 input tanggal, jam dan alamat antar	32
Gambar 3. 18 halaman homepage admin	33
Gambar 3. 19 halaman list pemesanan admin	34
Gambar 3. 20 halaman pemesanan	34
Gambar 3. 21 halaman menentukan tanggal	35
Gambar 3. 22 hasil dari perencanaan	36
Gambar 4. 1 halaman login admin	37
Gambar 4. 2 halaman data pemesanan	38
Gambar 4. 3 halaman detail pemesanan	39
Gambar 4. 4 hasil print pemesanan	39
Gambar 4. 5 halaman data pelanggan	40
Gambar 4. 6 Halaman Data Kategori	41
Gambar 4. 7 form tambah kategori	41

Gambar 4. 8 form ubah kategori.....	42
Gambar 4. 9 halaman data produk	42
Gambar 4. 10 form tambah produk.....	43
Gambar 4. 11 from ubah produk.....	44
Gambar 4. 12 halaman data bahan	44
Gambar 4. 13 form tambah bahan	45
Gambar 4. 14 form tambah bahan	45
Gambar 4. 15 halaman data resep	46
Gambar 4. 16 form tambah resep.....	46
Gambar 4. 17 form ubah resep	47
Gambar 4. 18 halaman data rekening	47
Gambar 4. 19 form tambah rekening	48
Gambar 4. 20 form ubah rekening	49
Gambar 4. 21 halaman data produsen	49
Gambar 4. 22 form tambah produsen.....	50
Gambar 4. 23 form ubah produsen	50
Gambar 4. 24 halaman awal perencanaan bahan baku	51
Gambar 4. 25 halaman perencanaan setelah menentukan tanggal	52
Gambar 4. 26 hasil print perencanaan bahan baku	52
Gambar 4. 27 homepage pelanggan.....	53
Gambar 4. 28 halaman pemesanan bagian kategori.....	54
Gambar 4. 29 halaman pesan bagian produk.....	55
Gambar 4. 30 halaman keranjang	55
Gambar 4. 31 halaman login	56
Gambar 4. 32 halaman registrasi	56
Gambar 4. 33 notifikasi total pemesanan kurang	57
Gambar 4. 34 form detail antar input tanggal jam antar dan alamat antar	57
Gambar 4. 35 nota pemesanan pelanggan	58
Gambar 4. 36 halaman riwayat pemesanan	58
Gambar 4. 37 halaman konfirmasi pembayaran	59

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 usecase input pemesanan pelanggan.....	12
Tabel 3. 2 usecase input bukti pembayaran.....	12
Tabel 3. 3 usecase melihat pesanan	13
Tabel 3. 4 usecase perencanaan bahan baku	14
Tabel 3. 5 Model Data Logika 5	24
Tabel 3. 6 MDL 8 tabel admin.....	25
Tabel 3. 7 MDL 8 tabel pelanggan	25
Tabel 3. 8 MDL 8 tabel pemesanan	26
Tabel 3. 9 MDL 8 tabel rekening	26
Tabel 3. 10 MDL 8 tabel detail pemesanan.....	26
Tabel 3. 11 MDL 8 tabel kategori.....	27
Tabel 3. 12 MDL 8 tabel produk.....	27
Tabel 3. 13MDL 8 tabel bahan.....	27
Tabel 3. 14 MDL 8 tabel resep	28

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Obyek yang akan diambil adalah produsen makanan yaitu Talent Snack. Produsen kue ini merupakan usaha perorangan yang dimiliki oleh Ibu Lani Istijani yang bertempat di Jalan Pugeran Timur no. 596 A Yogyakarta. Kue yang diproduksi antara lain bapao, donat isi, donat gula, roti pisang, roti sosis, roti kering. Spesialis dari produksi ini adalah bapao. Varian bapao yang tersedia antara lain



Gambar 1. 1 logo talent snack

kacang hijau, ayam, kacang gula jawa, keju, cokelat, babi. Selain snack toko ini juga membuat aneka minuman seperti; secang, susu sapi, susu kedelai. Cara pemesanan produk makanan masih menggunakan cara konvensional masih dengan memesan via *whatsapp* atau pesan langsung ke rumah. terkadang pelanggan membatalkan pesanannya karena kurangnya bahan baku itu menyebabkan penurunan keuntungan,, pemasalahan yang lain pelanggan juga sering bayar terlambat sedangkan pesanan sudah siap di antar.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di jelaskan di atas, penelitian ini akan menjawab rumusan masalah berupa :

Pemesanan menggunakan metode konvensional melalui aplikasi *WhatsApp* dan melalui pemesanan langsung ke rumah menjadi kendala sendiri, karena produsen harus *fast respon*. Dan belum adanya sistem untuk menghitung jumlah bahan baku yang di butuhkan karena dalam studi kasus ini tak jarang menimbulkan pembatalan karena pesanan yang mendadak dan bahan baku belum tersedia.

1.3 Batasan Penelitian

Berdasarkan pada perumusan masalah yang di tuliskan pada rumusan masalah, pembuatan sistem ini di batasi oleh parameter parameter tersebut :

- a. Sistem pembayaran di nyatakan sudah bayar berdasarkan upload bukti transfer
- b. Produk yang di pakai pada penelitian ini hanya produk bapao
- c. Sistem ini tidak mencatatkan tanggal kadarluarsa bahan baku
- d. Minimal pemesanan 25 kue dikarenakan alat (*mixer*) yang digunakan tidak bisa membuat di bawah 25 kue
- e. Minimal pemesanan 3 hari sebelum pesanan itu di kirim
- f. Sistem ini nantinya hanya menghitung bahan baku untuk adonannya saja tidak dengan rasanya

1.4 Spesifikasi Sistem

Pada penelitian ini spesifikasi sistem yang akan di gunakan adalah sebagai berikut:

- a. Spesifikasi *software* yang di gunakan
 - 1) PHP dan HTML
 - 2) XAMPP versi 7.3.5
 - 3) Data base menggunakan *MySQL*
 - 4) Browser Google Crome
- b. Spesifikasi *hardware* yang di gunakan
 - 1) RAM 4GB
 - 2) Storage 128GB
 - 3) Intel Core i5-5005U CPU @ 2.00GHz
- c. Spesifikasi program yang di bangun

- 1) Sistem mampu mencatat pemesanan
 - 2) Sistem mampu mengelola data pelanggan
 - 3) Sistem mampu mengkonversikan pemesanan dengan bahan baku yang di butuhkan
 - 4) Sistem mampu melakukan perencanaan kebutuhan bahan baku
- d. Spesifikasi kecerdasan pengguna
 - 1) Mampu mengoperasikan komputer dasar
 - 2) Mampu mengoperasikan *smartphone* dasar
 - e. Spesifikasi kecerdasan sistem
 - 1) Mampu di jalankan di *browser* “Google Chrome”
 - 2) Mampu di jalannya di *browser* di *smartphone*

1.5 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan untuk membangun sistem yang dapat memudahkan pihak produsen dan juga pelanggan untuk melakukan transaksi dan juga mempermudah produsen untuk melakukan perencanaan pembelian bahan baku untuk melakukan produksi berdasarkan pemesanan.

1.6 Metode penelitian

Dalam melakukan penelitian ini terdapat beberapa langkah yang dilakukan antara lain :

a. Konsultasi

Konsultasi dilakukan dengan dosen pembimbing adalah salah bentuk dalam membagikan informasi dan bertukar pikiran untuk mendapatkan informasi lebih atau arahan mengenai penggerjaan penelitian ini sehingga dalam penggerjaan dapat menghindari dari kemungkinan masalah masalah yang di inginkan.

b. Pengumpulan Data

- a. Data bahan baku di ambil dari studi kasus *talent snack*.
- b. Data produk di ambil dari studi kasus *talent snack*.
- c. Data resep di ambil dari studi kasus *talent snack*.
- d. Data admin atau produsen berupa *username* dan *password*.

- e. Data pelanggan berupa *username*, *password*, alamat pelanggan, nomer telepon.
- c. Perancangan

Sistem Perancangan Sistem dilakukan dengan berbagai tahapan agar dalam penerapan sistem terhindar dari masalah-masalah yang kemungkinan terjadi.

- d. Implementasi Sistem

Implementasi Sistem dilakukan ketika perancangan sistem telah lebih baik dan disetujui oleh dosen pembimbing.

- e. Penyelesaian Laporan

Penelitian ini diarsipkan dalam sebuah laporan bukti tertulis dari penelitian yang dilakukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini disajikan terbagi dalam lima bab yang bertujuan memudahkan pemahaman dalam penulisan. Secara singkat diuraikan sebagai berikut :

Bab 1 menjelaskan hal-hal mendasar penulis dalam membuat sistem perencanaan bahan baku pembuatan kue antara lain : latar belakang, batasan penelitian, sepesifikasi sistem, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan. Bab 2 menjelaskan teori-teori dasar tentang topik yang akan diangkat dengan tujuan untuk mendukung sistem informasi yang dibangun.

Bab 3 menjelaskan tentang kerangka kerja, deksripsi alur kerja dan gambaran umum proses sistem dari penelitian meliputi *use case*, *diagram activity*, *flowchart*, model data logika dan *mockup* desain sistem. Bab 4 menjelaskan mengenai hasil proses output dari sistem web yang dibangun. Bab 5 merupakan penutup dan kesimpulan dari keseluruhan penelitian skripsi dan memuat saran-saran tentang hal yang belum tertulis dalam pembahasan yang dapat digunakan untuk penelitian lanjutan di masa mendatang

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh berdasarkan hasil pembuatan sistem perencanaan bahan baku pembuatan kue di Talent Snack adalah sistem yang dibuat memudahkan produsen dalam mempersiapkan bahan baku yang digunakan dalam membuat pesanan. Selain itu produsen dapat mempersingkat waktu perhitungan bahan baku dan stok bahan baku untuk pembuatan produk. Kemudahan bagi pelanggan yakni dapat memesan produk dengan melihat tampilan menu yang lebih jelas disertai foto produk dan informasi yang dicantumkan didalamnya.

5.2 Saran

Pembuatan sistem perencanaan bahan baku pembuatan kue memiliki beberapa kekurangan

- a. Pembayaran yang terdapat pada sistem pemesanan terbatas hanya menggunakan foto bukti transfer dari pelanggan. Fitur transfer melalui *digital payment* tidak dapat dilakukan.
- b. Saat melakukan perancangan seharusnya menggunakan metode User Centered design yang dimana metode ini bertujuan untuk melakukan perancangan berdasarkan kebutuhan user dari segi design, tampilan dan juga fungsi
- c. Penambahan pencatatan pesanan dan sistem dengan metode moving average yang dimana nantinya sistem ini dalam melakukan peramalan terkait pemesanan dalam periode yang tujuannya juga untuk menentukan tindakan berdasarkan peramalan tersebut

DAFTAR PUSTAKA

- Alexandri, M. B. (2009). *Manjemen Keuangan Bisnis*. Bandung : Alfabeta.
- Anhar. (2010). *PHP & MySql Secara Otodidak*. Jakarta: PT TransMedia.
- Arif, M. (2017). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Aulio Romadho Agung, Rinta Kridalukmana, & Ike Pertiwi Windasar. (2016). Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 2.
- Baroto, T. (2002). *Perencanaan Dan Pengendalian Produksi*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Darma, M. A. (2020, Juli 8). *dosenpintar*. Retrieved from PO : Pengertian, Kelebihan, Jenis dan Contoh: <https://dosenpintar.com/pengertian-po/>
- Dza, C. S. (2020). ANALISIS SISTEM PERSEDIAN BARANG UNTUK MENGETAHUI JUMLAH PERSEDIAN BARANG DAGANG PADA SUPERMARKETIRIAN AKSARA MEDAN. *FOCUS MAHASISWA UPMI*, 99.
- Heryanto, E. (2010). *Manajemen Oprasi*. Jarkarta: Gramedia.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2017). *Pemrograman WEB*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hikmah, A. B. (2015). “*Cara Cepat Membangun Website Dari Nol*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Indonesia, I. A. (2014). *Instrumen Keuanga : Pengakuan Dan Pengukuran*. Jakarta: IAI.
- Indrajani. (2015). *Database Design (Case Study All in One)*. Jakarta: PT Elex Media.

- Jay, H. (2005). *Operations Management*. Jarkarta: Salemba Empat.
- Kadir, A., & Triwahyuni, T. (2013). *Pengantar Teknologi Informasi Edisi*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Nugroho, B. (2013). *Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan*. Yogyakarta: Gava Media.
- O'Brien, J. A., & George, M. M. (2016). *Manajemen Informasi System*. Jakarta: Salemba Empat.
- Priyadi, Y. (2014). *Kolaborasi SQL dan ERD Dalam Implementasi Database*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman web dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ristono, A. (2009). *Manajemen Persediaan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Salman, F., & Hardiansyah. (2020). ANALISIS WHITE BOX TESTINGPADA APLIKASI KOPERASI SIMPAN PINJAM BERBASIS W. *Jurnal Ilmu Komputer (JIK) Jurnal Ilmu Komputer (JIK)* , 33.
- Sartono, A. (2010). *Manjemen Keuangan Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: BPFE.
- Sibero, A. F. (2013). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Mediakom.
- Sidik, B. (2014). *Pemrograman Web dengan Php*. Solo: Santika Kencana.
- Suandy, E. (2017). *Hukum Pajak*. Jakarta: Salemba Empat.
- Sunyoto, A. (2007). *Pemrograman Database dengan Visual Basic dan*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Suryana. (2014). *Kwirausahaan Edisi III*. Jarkata: Salemba Empat.