

**APLIKASI MOBILE PEMANDU BACKPACKER DALAM PENCARIAN HOTEL DI
KOTA YOGYAKARTA**

Skripsi



oleh
FRESTRIAN HUDSON
23100556

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2015
**APLIKASI MOBILE PEMANDU BACKPACKER DALAM PENCARIAN HOTEL DI
KOTA YOGYAKARTA**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

FRESTRIAN HUDSON
23100556

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2015

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan ini sesungguhnya skripsi dengan judul :

Aplikasi Mobile Pemandu Backpacker dalam Pencarian Hotel Di Kota Yogyakarta

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika kemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar sarjana saya.

Yogyakarta, 15 Januari 2015



[Handwritten Signature]
FRESTRIAN HUDSON

23100556

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Aplikasi Mobile Pemandu Backpacker dalam Pencarian
Hotel di Kota Yogyakarta
Nama Mahasiswa : FRESTRIAN HUDSON
NIM : 23100556
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2014/2015

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 15 Januari 2015

Dosen Pembimbing I



Umi Probyekti, S.Kom., MLIS.

Dosen Pembimbing II



Halim Budi Santoso, S.Kom., MBA., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

**APLIKASI MOBILE PEMANDU BACKPACKER DALAM PENCARIAN
HOTEL DI KOTA YOGYAKARTA**

Oleh : FRESTRIAN HUDSON / 23100556

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta

Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh
gelar Sarjana Komputer

Pada tanggal

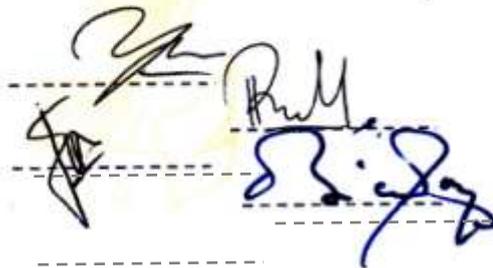
12 Januari 2015

Yogyakarta, 15 Januari 2015

Mengesahkan,

Dewan Penguji :

1. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.
2. HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom., MBA, M.T
3. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
4. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.



Handwritten signatures of the examiners, including a signature that appears to be 'Budi Santoso' and another that appears to be 'Wimmie Handiwidjojo'.



Dekan


(BUDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)

Ketua Program Studi


(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yesus Kristus karena berkat rahmat, bimbingan dan penyertaan-Nya sehingga skripsi yang berjudul : Aplikasi Mobile Pemandu Backpacker dalam Pencarian Hotel di Kota Yogyakarta dapat diselesaikan dengan baik.

Laporan skripsi ini dibuat oleh penulis sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan perkuliahan serta memperoleh gelar Sarjana Komputer. Selain itu, laporan skripsi ini dibuat sebagai pembelajaran serta melatih mahasiswa agar dapat menghasilkan karya yang dapat dipertanggungjawabkan

Pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang telah memberikan bantuan, dorongan, bimbingan, maupun motivasi dalam setiap proses yang telah dilalui oleh penulis. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Umi Proboyekti, S.Kom., M.LIS., selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, ide serta ilmu yang sangat membantu penulis dalam pembuatan skripsi.
2. Bapak Halim Budi Santoso, S.Kom., MBA., M.T., selaku pembimbing II yang telah dengan sabar membimbing dan memberi masukan kepada penulis dari awal hingga pembuatan laporan ini selesai.
3. Ayah, Ibu, Kakak, Adik dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan doa, semangat, kasih sayang kepada penulis dan menjadi motivasi utama penulis untuk terus berusaha menyelesaikan skripsi.
4. Om Eka sekeluarga atas semangat, saran dan doa yang tak pernah putus dan juga setiap fasilitas yang telah diijinkan untuk penulis gunakan dalam melakukan setiap penelitian maupun kegiatan dalam penyelesaian tugas akhir ini.
5. Dwi Hartini, yang selalu memberikan dukungan doa, semangat, motivasi dan kasih sayang kepada penulis agar penulis mampu menyelesaikan Skripsi

6. Keluarga besar HOP sebagai keluarga selama berada diperantauan, penulis mengucapkan terimakasih banyak atas kerjasama dan persahabatan yang terjalin sehingga dapat menjadi motivasi dan semangat penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman seperjuangan, Virgo, Yordan, Kevin, Willy, Johan, Adhitya, Adi, Jerry, Ayu, Yafet, Selena, Gabra, Agal, Satrio dan seluruh teman-teman di Sistem Informasi 2010 yang selalu membantu dan berjuang bersama dalam menyelesaikan tugas akhir.
8. Pihak-pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang secara langsung maupun tidak langsung bersedia membantu dan mendorong penulis hingga tahap ini.

Penulis menyadari bahwa program serta laporan skripsi ini masih kurang dari sempurna. Oleh karena itu penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran dalam rangka agar penulis dapat memberikan karya yang lebih baik lagi.

Akhir kata penulis ingin memohon maaf kepada semua pihak apabila secara sengaja maupun tidak disengaja penulis melakukan kesalahan baik dalam penyusunan laporan maupun pembuatan sistem dalam skripsi ini. Penulis berharap agar laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, 15 Januari 2015

Frestrian Hudson

ABSTRAK

Aplikasi Mobile Pemandu Backpacker dalam Pencarian Hotel di Kota Yogyakarta

Backpacker merupakan kegiatan yang melakukan perjalanan dengan anggaran secukupnya. Bagi *Backpacker* memilih penginapan atau hotel harus mempertimbangkan banyak hal seperti harga dan lokasinya. Di antara sekian banyak hotel yang menjadi pilihan, hotel dengan harga murah menjadi salah satu pilihan *backpacker*. Hotel terbagi menjadi beberapa kategori berdasarkan fasilitas yang tersedia. Dari kategori biasa sampai kategori hotel bintang lima. Biasanya hotel banyak terdapat di daerah-daerah wisata.

Dalam skripsi ini pencarian dilakukan dengan memanfaatkan teknologi Global Positioning System (GPS). Dengan memanfaatkan GPS, pengguna akan mengetahui posisi keberadaanya saat itu. *Location-Based Service* (LBS) memanfaatkan teknologi GPS dalam pengaplikasiannya. Selain dapat mengetahui posisi pengguna, aplikasi LBS juga dapat menentukan posisi tempat-tempat tertentu. Dan dengan kombinasi ini, aplikasi LBS akan mencari rute untuk menghubungkan posisi pengguna dengan suatu tempat.

Penggunaan teknologi yang menunjang untuk melakukan pencarian hotel dapat memudahkan backpacker untuk memilih hotel sesuai dengan pilihan. Aplikasi mobile pemandu backpacker dalam pencarian hotel di kota yogyakarta ini dapat digunakan untuk mencari hotel yang diinginkan dan dapat digunakan dimanapun dan kapanpun. Fitur yang menyambungkan langsung ke Google Maps juga mempermudah pengguna melihat rute hotel.

Kata Kunci : *Web Service*, *Aplikasi Mobile*, *Pencarian Hotel*, *Backpacker*, *GPS*, *Android*

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
HALAMAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah	1
1.4. Spesifikasi Sistem	2
1.5. Tujuan Penelitian dan Manfaat	3
1.6. Metodologi Penulisan	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. <i>Web Service</i>	7
2.2.2. <i>REST (Representational State Transfer) Web Service</i>	8
2.2.3. <i>Geolocation</i>	9
2.2.4. <i>Google Maps API</i>	9
2.2.5. <i>Mobile Interface</i>	10
2.2.6. <i>Pengamatan beberapa Blog Backpacker</i>	11
2.2.7. <i>Basic4Android</i>	12

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1. Analisis Data	14
3.2. Use Case Diagram	15
3.3. Rancangan Sistem	16
3.3.1. Rancangan Aliran Data dan Proses	16
3.3.2. Model Data Logika (MDL).....	18
3.3.3. Flowchart	25
3.4. Rancangan Hasil Sistem	28
3.4.1. <i>Form</i> Cek Lokasi	28
3.4.2. <i>Form</i> Pilih Harga	28
3.4.3. <i>Form</i> Daftar Data Hotel	29
3.4.4. <i>Form</i> Detail Hotel	29
3.4.5. <i>Form</i> Peta dan Rute.....	30
3.4.5. <i>Form</i> Login	30
3.4.5. <i>Form</i> Tambah Data Hotel	31
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM	32
4.1. Implementasi Sistem.....	32
4.1.1. Inisiasi	32
4.1.2. Implementasi Proses	34
4.2. Analisis Sistem.....	46
4.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem	49
4.3.1. Kelebihan Sistem	49
4.3.2. Kekurangan Sistem	50
BAB 5 PENUTUP	51
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Arsitektur <i>Web Service</i>	7
Gambar 2.2. <i>CRUD (Create, Retrieve, Update and Delete)</i>	9
Gambar 2.3. Tampilan Google Maps.....	10
Gambar 3.1. User Case Diagram	15
Gambar 3.2. Diagram Konteks	16
Gambar 3.3. Dataflow Diagram Level 0.....	17
Gambar 3.4. Dataflow Diagram Level 1 Proses 1 Tambah Data.....	17
Gambar 3.5. Dataflow Diagram Level 1 Proses 2 Cari Hotel	18
Gambar 3.6. Dataflow Diagram Level 1 Proses 3 Menampilkan Informasi	18
Gambar 3.7. MDL 1 : Identifikasi Entitas Utama.....	19
Gambar 3.8. MDL 2 : Hubungan Antar Entitas.....	19
Gambar 3.9. MDL 3 : Menentukan Kunci Primer.....	20
Gambar 3.10. MDL 4 : Menentukan Kunci Tamu.....	20
Gambar 3.11. MDL 6 : Penambahan Atribut Bukan Kunci	21
Gambar 3.12. Alur Proses Program	25
Gambar 3.13. Alur Proses Penacrian	26
Gambar 3.14. Alur Proses Google Maps	27
Gambar 3.15. Rancangan Form Cek Lokasi	28
Gambar 3.16. Rancangan Form Pilih Harga dan Lokasi Hotel	28
Gambar 3.17. Rancangan Form Daftar Hotel	29
Gambar 3.18. Rancangan Form Detail Hotel.....	29
Gambar 3.19. Rancangan Form Peta dan Rute	30
Gambar 3.20. Rancangan Form Login.....	30
Gambar 3.21. Rancangan Form Tambah Data Hotel.....	31
Gambar 4.1. Implementasi Halaman Login.....	34
Gambar 4.2. Implementasi Halaman Cek Lokasi	36
Gambar 4.3. Implementasi Halaman Pencarian Hotel.....	37
Gambar 4.4. Implementasi Halaman Hasil Pencarian	38
Gambar 4.5. Implementasi Halaman Detail Hotel.....	40
Gambar 4.6. Implementasi Halaman Peta Lokasi Hotel.....	42
Gambar 4.7. Implementasi Halaman Tambah Data.....	43

Gambar 4.8. Halaman Daftar Hotel Sosrowijayan	46
Gambar 4.9. Halaman Daftar Hotel Dagen.....	47
Gambar 4.10. Halaman Daftar Hotel Status <i>False</i>	47
Gambar 4.11. Rute Google Maps	48

@UKDWN

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4.1. Database	32
Kode Program 4.2. Koneksi Databse	33
Kode Program 4.3. Koneksi <i>Web Service</i>	34
Kode Program 4.4. <i>Pengecekan Username dan Password</i>	35
Kode Program 4.5. Daftar Sebagai Member	35
Kode Program 4.6. Cek Lokasi	36
Kode Program 4.7. Pencarian Hotel	37
Kode Program 4.8. Pengecekan Harga, Daerah dan Status Hotel	38
Kode Program 4.9. Menampilkan Daftar Hotel	39
Kode Program 4.10. Menampilkan Detail Hotel	40
Kode Program 4.11. Menampilkan Rute	43
Kode Program 4.12. Pengecekan ID Hotel	44
Kode Program 4.13. Menambah Data Hotel	44

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tabel Aturan Bisnis	21
Tabel 3.2. Tabel Domain Data Entitas Hotel	22
Tabel 3.3. Tabel Domain Data Entitas Testimoni.....	24
Tabel 3.4. Tabel Domain Data Entitas Pengguna.....	25

@UKDWN

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A : LISTING PROGRAM

@UKDW

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Backpacker merupakan kegiatan yang melakukan perjalanan dengan anggaran yang secukupnya. Karena mempunyai anggaran secukupnya ketika hendak membeli sesuatu para *Backpacker* akan mencari harga yang sesuai dengan kondisi keuangannya. Begitu juga dengan tempat menginap, para backpacker akan memilih penginapan yang murah agar sesuai dengan kondisi keuangannya.

Biasanya ketika para *backpacker* ke tempat yang baru mereka kunjungi, mereka butuh informasi tentang keberadaan penginapan yang sesuai dengan kondisi keuangan mereka. Informasi seputar tentang penginapan mudah di dapat dengan internet, namun biasanya para backpacker kesusahan ketika harus mampir di warnet.

Dalam penelitian ini memberi alternatif solusi untuk informasi tentang penginapan atau hotel yang dituju para *backpacker* melalui perangkat bergerak dengan studi kasus hotel di Kota Yogyakarta. Aplikasi ini akan menyajikan lokasi dan rute hotel yang menjadi pilihan dengan memanfaatkan *Google Maps*.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan sebagai berikut :

Pencarian hotel untuk *backpacker* berdasarkan harga dengan perangkat bergerak berbasis Android dan memanfaatkan Google map untuk menyajikan peta dan rute.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a. Hotel yang menjadi data adalah hotel dengan harga sewa kamar Rp.50.000 sampai Rp.150.000.
- b. Hotel yang menjadi data adalah hotel di daerah sosrowijayan dan dagen.
- c. Informasi yang disajikan yaitu alamat, kontak, fasilitas hotel dan informasi transportasi di sekitar hotel.
- d. Sistem operasi yang digunakan adalah Android.
- e. Teknologi untuk membuat Web Service yang digunakan adalah ASP.NET.Web API.

1.4 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi yang dibutuhkan dalam sistem tersebut meliputi :

- a. Spesifikasi Program
 1. Program mampu menampilkan jalur terdekat menuju penginapan yang dipilih.
 2. Program mampu menampilkan hotel sesuai dengan harga yang dipilih dan informasi transportasi dekat di dekat hotel.
 3. Pengguna dapat memberikan timbal balik untuk hotel yang dipilih :
 - a. Rating
 - b. Pesan
 - c. Kesan
 4. Pengguna dapat memasukan data baru.
- b. Spesifikasi perangkat lunak
 1. Sistem Operasi Android 2.3.
 2. SQL Server Management Studio.
 3. Basic4Android
 4. Visual Studio 2010 Professional.
 5. Mozilla Firefox.
 6. SQL Server & Web Services ASP.NET Web API untuk database.
- c. Spesifikasi perangkat keras
 1. Processor 600mhz.
 2. Resolusi minimal 320 x 480 pixel.
 3. Ram minimal 520MB.

4. 3G network HSDPA 900/2100.
 5. *Smartphone* android harus memiliki koneksi internet.
- d. Spesifikasi kecerdasan pembangun
1. Kemampuan dalam menggunakan bahasa pemrograman VB dan C#.
 2. Kemampuan dalam merancang *database* menggunakan *web services asp.net web api*.
 3. Kemampuan menggunakan aplikasi Basic for android.
- e. Spesifikasi kecerdasan pengguna
1. Kemampuan dalam menggunakan *handphone* berbasis *smart phone* dengan *OS android*.
 2. Kemampuan dalam mengakses internet dan menggunakan *browser*.
 3. Kemampuan menggunakan aplikasi berbasis android.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk :

1. Membuat sebuah aplikasi mobile yang membantu para *backpacker* mencari penginapan atau hotel.
2. Memudahkan para *backpacker* mencari hotel yang sesuai dengan biaya mereka.

1.6 Metodologi Penulisan

Metode yang dilakukan dalam penelitian ini, yaitu :

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data diawali dengan mencari informasi hotel dengan observasi melalui internet yaitu dari website Dinas Pariwisata Jogja. Melakukan observasi pada situs Agoda (agoda.com) dan situs raja kamar (rajakamar.com), di situs tersebut dapat diambil informasi mengenai hotel, biaya, fasilitas dan *rating*. Langkah selanjutnya menentukan data yang akan diambil sesuai dengan range harga yang telah ditentukan.

2. Konsultasi

Konsultasi dilakukan dengan dosen pembimbing ketika mengalami kendala atau ingin meminta saran maupun solusi. Konsultasi akan terus

dilakukan sampai sistem ini selesai dibangun dengan mengikuti jadwal yang sudah ditentukan.

3. Pembangunan Sistem

Sistem dibangun dengan cara melakukan analisi terlebih dahulu terhadap data yang sudah didapat, untuk memastikan data tidak ada yang salah. Melakukan pembuatan server yang digunakan oleh aplikasi, melakukan desain antarmuka agar aplikasi ini dapat berinteraksi langsung dengan pengguna. Kemudian membuat agar aplikasi tersebut dapat dijalankan di Smartphone.

4. Pengujian Sistem

Setelah pembangunan sistem selesai hal selanjutnya yang dilakukan adalah pengujian sistem yang bertujuan agar mengetahui aplikasi tersebut berfungsi dengan yang diharapkan. Sistem akan dicek dengan mencoba beberapa mencari beberapa informasi tentang, jika jalur yang diberikan benar maka aplikasi ini sudah berjalan sesuai dengan fungsinya, sebaliknya jika ada kesalahan jalur dengan lokasi yang dituju maka aplikasi ini masih memiliki kekurangan, maka pembuat melakukan pembenahan terhadap aplikasi ini agar dapat berjalan dengan baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini terbagi menjadi 5 bab sebagai berikut. Pada setiap bab memiliki masing-masing sub bab yang berisi mengenai penjelasan untuk mendukung pokok masalah yang akan dibahas. Berikut penjelasan setiap bab yang akan dibahas dalam penulisan ini.

Bab 1 merupakan pendahuluan yang berisi gambaran umum pada aplikasi yang akan dibuat, meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan. Bab 2 berisi tentang landasan teori yang akan mendukung penelitian. Bab ini akan membahas tentang teori-teori yang digunakan dalam

penelitian ini meliputi, *Web Service*, *Arsitektur Web Service*, *REST*, *Geolocation*, *Google Maps*, *Mobile Interface*, Pengamatan beberapa Blog *Backpacker*, *Basic4Android*. Bab 3 akan memaparkan secara rinci perancangan aplikasi yang akan dibuat serta analisis data yang digunakan. Rancangan aplikasi ini meliputi perancangan alur kerja aplikasi, perancangan *database* dan perancangan antarmuka.

Bab 4 perancang akan menjelaskan tentang hasil dari aplikasi yang telah dibuat berupa hasil *capture* dari tampilan aplikasi yang dibuat. Penjelasan tentang kelemahan dan kelebihan dari aplikasi ini akan dijelaskan pada bab ini. Bab 5 merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran dari aplikasi ini.

@UKDWN

BAB 5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari judul skripsi “Aplikasi Mobile Pemandu Backpacker dalam Pencarian Hotel di Kote Yogyakarta” ini yaitu :

- a. Aplikasi mampu menyajikan peta dan rute hotel untuk membantu para *backpacker* dalam melakukan pencarian hotel dengan menggunakan teknologi Google Maps.
- b. Rute yang ditampilkan oleh Google Maps sudah mengikuti aturan yang berlaku.
- c. Rute bergantung pada titik koordinat yang dicatat dan disimpan oleh aplikasi.

5.2 Saran Pengembangan Sistem

Penulis menyadari bahwa aplikasi pencarian hotel ini masih banyak memiliki kekurangan, untuk itu penulis mencantumkan saran yang diharapkan dapat menyempurnakan aplikasi pencarian hotel ini. Saran dari penulis yaitu :

- a. Apabila memungkinkan peneliti selanjutnya dapat menambahkan informasi transjogja di peta lokasi hotel.

Daftar Pustaka

- Artsons travelpedia*. (n.d.). Retrieved from <http://artsons.wordpress.com/>
- Avgustin. (n.d.). *My Journey*. Retrieved from <http://avgustin.net/blog/>
- Chandra, A. Y. (2013). *Aplikasi Mobile Pencarian Hotel terdekat di Yogyakarta*. Yogyakarta: Universtias Kristen Duta Wacana.
- Ferik. (2009). *Pembangunan Website Pencarian Hotel Berdasarkan Jarak Lokasi dan Budget*. Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Fielding, R. T. (2000). *Architectural Styles and the Design of Networ-based Software Architectures*.
- Holdener, A. T. (2011). *HTML 5 Geolocation*. United States of America: O'Reilly Media, Inc.
- Hooper, S., & Berkman, E. (2012). *Designing Mobile Interfaces*. Canada: O'Reilly Media, Inc.
- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2010). *Systems Analysis and Design*. United States of America: Pearson Education, Inc.
- Kreger, H. (2001). *Web Services Conceptual Architecture* . United State of America: IBM Software Group.
- Kusuma, T. A. (2012). *Program Bantu Pemilihan Hotel Di Yogyakarta Menggunakan Metode Promethee*. Yogyakarta: Universitas Kristen Duta Wacana.
- Marlina, W. A. (n.d.). Retrieved from <http://www.winnyradc.wordpress.com/>
- Ransel Kecil*. (n.d.). Retrieved from <http://ranselkecil.com/>
- Seagrave, W. (2013). *Basic4Android: Rapid App Development for Android*. United Kingdom: Penny Press Ltd.
- Siregar, I. M., & Purba, J. (2012). *Membongkar Teknologi Pemrograman Web Service*. Yogyakarta: Gava Media.
- Svennerberg, G. (2010). *Beginning Google Maps API*. United States of America: Apress.
- The Backpacker's Notes*. (n.d.). Retrieved from <http://www.backpacker-notes.com/>
- The naked traveler*. (n.d.). Retrieved from <http://naked-traveler.com/>
- Wardaha, D. (n.d.). Retrieved from <http://www.backpackerindonesia.com>