

**APLIKASI RESPONSIVE WEB DESIGN UNTUK REGISTRASI
MATAKULIAH
STUDI KASUS : UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

TANI SANTI DEWI JAYA
23100560

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2014**

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**Aplikasi responsive Web Design untuk Registrasi Matakuliah Studi Kasus
Universitas Kristen Duta Wacana**

Seluruhnya merupakan hasil karya ilmiah saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya, karya ilmiah ini tidak berisi materi yang ditulis oleh orang lain, kecuali bagian-bagian tertentu yang saya ambil sebagai acuan dengan mengikuti tata cara dan etika penulisan yang berlaku secara umum.

Jika kemudian hari didapati bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari karya ilmiah lain, saya bersedia menerima sanksi sesuai aturan yang berlaku di Universitas Kristen Duta Wacana.

Yogyakarta, 16 Juni 2014



TANI SANTI DEWI JAYA

23100560

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Aplikasi Responsive Web Design untuk Registrasi
Matakuliah
Studi Kasus : Universitas Kristen Duta Wacana
Nama Mahasiswa : TANI SANTI DEWI JAYA
NIM : 23100560
Mata Kuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2013/2014

© UKDW
Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 16 Juni 2014

Dosen Pembimbing I



KATON WIJANA, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II



ERICK KURNIAWAN, S.Kom., M.Kom.

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI RESPONSIVE WEB DESIGN UNTUK REGISTRASI MATAKULIAH

STUDI KASUS : UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

Oleh: TANI SANTI DEWI JAYA / 23100560

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
9 Juni 2014

Yogyakarta, 16 Juni 2014
Mengesahkan,

Dewan Penguji

1. Drs. DJONI DWIYANA, AM., M.T.
2. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
3. ERICK KURNIAWAN, S.Kom., M.Kom.
4. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.

Dekan

(Drs. WIMMIE HANDWIDJOJO, MIT.)

Ketua Program Studi

(YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada para Buddha dan *Bodhisatva*, yang berkat ajaran-ajarannya yang luar biasa, telah memberikan kekuatan pada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Aplikasi Responsive Web Design untuk Registrasi Matakuliah Studi Kasus Universitas Kristen Duta Wacana” ini dengan baik.

Dalam menyelesaikan pembuatan program dan laporan Skripsi ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan berupa bimbingan, saran, dan dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Katon Wijana, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan dan bimbingan dalam pembuatan Skripsi ini.
2. Bapak Erick Kurniawan, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan ide, bimbingan dan nasehat dalam pembuatan Skripsi ini.
3. Papa dan Mama, yang senantiasa memberikan kasih sayang tanpa batas, yang telah merawat dan mendidiknya dengan sangat baik.
4. *Jie* Wiwi, *jie-jie* ku yang selalu memberikan dukungan, perhatian dan kasih sayangnya sepanjang masa.
5. *Ko* Fendi, yang tanpa lelah selalu menyayangi dan menjaga *jie-jie* ku dengan sepenuh hati.
6. Adhi, Yanti, Visaka, kakak dan adikku yang selalu menjadi sumber semangatku dalam setiap waktu.
7. Neo dan Nayo, keponakanku yang selalu menebarkan keceriaan dan kepolosan.
8. Teman dekatku Yovena, Lily dan Khusmelly yang telah membantuku selama masa perkuliahan.
9. Teman-teman prodi Sistem Informasi, yang selalu memberi semangat dan dukungan, berbagi suka dan duka dalam perjalanan kuliahku.

10. Teman-teman Kamadhis Duta Dharma, Vihara Vidyaloaka, Vihara Buddha Praba, yang bagaikan satu keluarga besar buatku, tempat berbagi pengetahuan dan pengalaman.
11. Para guruku, yang telah mengajarkan banyak hal mengenai ilmu pengetahuan dan kehidupan.
12. Semua makhluk, semoga turut berbahagia.
13. Pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, yang telah membantu penulis sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa program dan laporan Skripsi ini masih kurang dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca sekalian, sehingga suatu saat penulis dapat memberikan karya yang lebih baik lagi.

Akhir kata, penulis mohon maaf apabila ada kesalahan, baik dalam penyusunan laporan maupun yang pernah penulis lakukan pada saat pengerjaan Skripsi ini. Penulis berharap semoga Skripsi ini dapat berguna dan memberikan manfaat bagi para pembaca.

Yogyakarta, 28 Mei 2014



Tani Santi Dewi Jaya

ABSTRAK

Aplikasi Responsive Web Design untuk Registrasi Matakuliah Studi Kasus Universitas Kristen Duta Wacana

Registrasi dilakukan setiap memasuki awal semester baru. Registrasi dapat dilakukan secara langsung di Laboratorium maupun dengan mengakses website Registrasi lewat internet. Registrasi melalui website memudahkan untuk diakses dimana saja dan kapan saja.

Responsive Web Design merupakan teknik dengan meminimalkan aksi pengguna dalam melakukan *zoom in*, *zoom out*, mengeser-geser halaman, maupun *scrolling* halaman. Ada beberapa macam teknik yang dapat digunakan dalam desain web responsif ini, salah satunya adalah Bootstrap. Bootstrap merupakan sebuah framework yang menyediakan kumpulan komponen-komponen antarmuka dasar untuk digunakan bersama-sama. Selain itu, Bootstrap juga menyediakan sarana membangun layout halaman dengan mudah dan rapi.

Penelitian ini akan mengimplementasikan Bootstrap untuk sebuah sistem registrasi. Penelitian ini dilakukan dengan menganalisis penerapan *responsive web design* yaitu bootstrap. Dengan penerapan Bootstrap maka proses registrasi dapat lebih mudah dilakukan.

Kata kunci : *Responsive Web Design* , Bootstrap, Registrasi

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG DALAM	
HALAMAN KEASLIAN SKRIPSI	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	1
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Spesifikasi Sistem	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Responsive Web Design.....	5
2.2 Bootstrap	6
2.1.1 CSS Bootstrap	6
2.3 HTML.....	11
2.4 Konsep MVC.....	12

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Analisis Data	14
3.2 Rancangan Proses dan Sistem	14
3.2.1 Data Flow Diagram (DFD)	14
3.2.2 Perancangan Database	17
3.2.3 Flowchart Proses	33
3.3 Rancangan Masukan dan Keluaran	37
3.3.1 Halaman Home	37
3.3.2 Halaman Jadwal Matakuliah	38
3.3.3 Halaman Login	40
3.3.4 Halaman Registrasi	41
3.3.5 Halaman Pilihan Matakuliah	42
3.3.6 Halaman Pilihan Kelas	44
3.3.7 Halaman Konfirmasi Pengambilan	45
3.3.8 Halaman Pembatalan Kelas	46
BAB 4 PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM	48
4.1 Implementasi Tampilan Sistem	48
4.1.1 Halaman Home	48
4.1.2 Halaman Jadwal Matakuliah	49
4.1.3 Halaman Login	50
4.1.4 Halaman Registrasi	50
4.1.5 Halaman Pilihan Matakuliah	51
4.1.5 Halaman Pilihan Kelas	55
4.1.6 Halaman Konfirmasi Pengambilan	56
4.1.7 Halaman Pembatalan Kelas	57
4.1.8 Halaman Akhir Registrasi	58
4.4 Analisis Sistem	58
4.4.1 Responsive Web Design	58
4.4.2 ASP.NET MVC 4	80
4.4 Kelebihan Sistem	81
4.4 Kekurangan Sistem	81
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	82

5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	85

©UKDW

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Ilustrasi Pembagian Kolom Menggunakan Grid Sistem	7
Gambar 2.2	Diagram Arsitektur MVC	12
Gambar 3.1	Diagram Konteks.....	14
Gambar 3.2	Data Flow Diagram Level 1	15
Gambar 3.3	Data Flow Diagram Level 2 Pemilihan Matakuliah	16
Gambar 3.4	Data Flow Diagram Level 2 Pengambilan Matakuliah.....	16
Gambar 3.5	MDL 1	17
Gambar 3.6	MDL 2	19
Gambar 3.7	MDL 3	21
Gambar 3.8	MDL 4	22
Gambar 3.9	MDL 6	24
Gambar 3.10	Flowchart Proses Utama	33
Gambar 3.11	Flowchart Pengecekan Hak Akses	34
Gambar 3.12	Flowchart Pemilihan Matakuliah	35
Gambar 3.13	Rancangan Halaman Home Tampilan Layar Desktop	37
Gambar 3.14	Rancangan Halaman Home Tampilan Layar Mobile.....	38
Gambar 3.15	Rancangan Halaman Jadwal Matakuliah Tampilan Layar Desktop	39
Gambar 3.16	Rancangan Halaman Jadwal Matakuliah Tampilan Layar Mobile	39
Gambar 3.17	Rancangan Halaman Login Tampilan Layar Desktop	40
Gambar 3.18	Rancangan Halaman Login Tampilan Layar Mobile	40
Gambar 3.19	Rancangan Halaman Registrasi Tampilan Layar Desktop.....	41
Gambar 3.20	Rancangan Halaman Registrasi Tampilan Layar Mobile	42
Gambar 3.21	Rancangan Halaman Pilihan Matakuliah Tampilan Layar Desktop	43
Gambar 3.22	Rancangan Halaman Pilihan Matakuliah Tampilan Layar Mobile	43
Gambar 3.23	Rancangan Halaman Pilihan Kelas Tampilan Layar Desktop	44
Gambar 3.24	Rancangan Halaman Pilihan Kelas Tampilan Layar Mobile	44

Gambar 3.25 Rancangan Halaman Konfirmasi pengambilan Tampilan Layar Desktop	45
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Konfirmasi Pengambilan Tampilan Layar Mobile	46
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Pembatalan Kelas Tampilan Layar Desktop	46
Gambar 3.28 Rancangan Halaman Pembatalan Kelas Tampilan Layar Mobile..	47
Gambar 4.1 Halaman Home.....	48
Gambar 4.2 Halaman Jadwal Matakuliah	49
Gambar 4.3 Halaman Login.....	50
Gambar 4.4 Halaman Registrasi	51
Gambar 4.5 Halaman Pilihan Matakuliah.....	54
Gambar 4.6 Halaman Pilihan Kelas	55
Gambar 4.7 Halaman Konfirmasi Pengambilan	57
Gambar 4.8 Halaman Pembatalan Kelas.....	57
Gambar 4.9 Halaman Akhir Registrasi.....	58
Gambar 4.10 Halaman Login pada Simulator Mobile 320x480.....	59
Gambar 4.11 Halaman Login pada Simulator Mobile 800x1280.....	59
Gambar 4.12 Halaman Login pada Simulator Mobile 480x854.....	60
Gambar 4.13 Halaman Registrasi pada Simulator Mobile 320x480.....	60
Gambar 4.14 Halaman Registrasi pada Simulator Mobile 800x1280.....	61
Gambar 4.15 Halaman Registrasi pada Simulator Mobile 480x854.....	61
Gambar 4.16 Halaman Pilihan Matakuliah pada Simulator Mobile 320x480.....	62
Gambar 4.17 Halaman Pilihan Matakuliah pada Simulator Mobile 800x1280...	62
Gambar 4.18 Halaman Pilihan Matakuliah pada Simulator Mobile 480x854.....	63
Gambar 4.19 Halaman Pilihan Kelas pada Simulator Mobile 320x480.....	63
Gambar 4.20 Halaman Pilihan Kelas pada Simulator Mobile 800x1280.....	64
Gambar 4.21 Halaman Pilihan Kelas pada Simulator Mobile 480x854.....	64
Gambar 4.22 Halaman Konfirmasi Pengambilan pada Simulator Mobile 320x480	65
Gambar 4.23 Halaman Konfirmasi Pengambilan pada Simulator Mobile 800x1280.....	65

Gambar 4.24 Halaman Konfirmasi Pengambilan pada Simulator Mobile 480x854	66
Gambar 4.25 Halaman Pembatalan Kelas pada Simulator Mobile 320x480.....	66
Gambar 4.26 Halaman Pembatalan Kelas pada Simulator Mobile 800x1280.....	67
Gambar 4.27 Halaman Pembatalan Kelas pada Simulator Mobile 480x854.....	67
Gambar 4.28 Contoh Tampilan Website Non-responsive	70
Gambar 4.29 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Format <i>Font</i> pada Simulator Mobile 320px x 480px	71
Gambar 4.30 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Tabel pada Simulator Mobile 320px x 480px	71
Gambar 4.31 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Konten Halaman pada Simulator Mobile 320px x 480px.....	72
Gambar 4.32 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Navigasi Halaman pada Simulator Mobile 320px x 480px	73
Gambar 4.33 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Format <i>Font</i> pada Simulator Mobile 480px x 854px	73
Gambar 4.34 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Tabel pada Simulator Mobile 480px x 854px.....	74
Gambar 4.35 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Konten Halaman pada Simulator Mobile 480px x 854px.....	74
Gambar 4.36 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Navigasi Halaman pada Simulator Mobile 480px x 854px	75
Gambar 4.37 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Format <i>Font</i> pada Simulator Mobile 800px x 1280px	76
Gambar 4.38 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Tabel pada Simulator Mobile 800px x 1280px	76
Gambar 4.39 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Konten Halaman pada Simulator Mobile 800px x 1280px.....	77
Gambar 4.40 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Navigasi Halaman pada Simulator Mobile 800px x 1280px	77

Gambar 4.41 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Format <i>Font</i> pada Simulator Mobile 1366px x 768px	78
Gambar 4.42 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Tabel pada Simulator Mobile 1366px x 768px	78
Gambar 4.43 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Informasi Konten Halaman pada Simulator Mobile 1366px x 768px.....	79
Gambar 4.44 Diagram Hasil Uji Coba Berdasarkan Navigasi Halaman pada Simulator Mobile 1366px x 768px	80

©UKDW

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 MDL 5.....	23
Tabel 3.2 Domain Data Entitas Mahasiswa.....	27
Tabel 3.3 Domain Data Entitas Matakuliah.....	27
Tabel 3.4 Domain Data Entitas Konversi.....	28
Tabel 3.5 Domain Data Entitas Periode.....	28
Tabel 3.6 Domain Data Entitas Transkrip.....	29
Tabel 3.7 Domain Data Entitas KHS.....	29
Tabel 3.8 Domain Data Entitas Prasyarat.....	30
Tabel 3.9 Domain Data Entitas Departemen.....	30
Tabel 3.10 Domain Data Entitas Biaya.....	31
Tabel 3.11 Domain Data Entitas Sesi.....	31
Tabel 3.12 Domain Data Entitas Ditawarkan.....	32
Tabel 3.13 Domain Data Entitas Pengambilan.....	33

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A : LISTING PROGRAM

LAMPIRAN B : SCAN DOKUMEN

©UKDW

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap memasuki awal semester baru, mahasiswa diwajibkan melakukan registrasi mata kuliah yang akan diambil dalam satu semester kedepan. Registrasi dilakukan di Laboratorium dengan menggunakan aplikasi berbasis desktop. Selain itu, mahasiswa juga dapat melakukan registrasi online melalui website dengan mengakses alamat website registrasi yang dibuka dengan peramban desktop atau peramban mobile.

Pada implementasinya, tampilan website yang dibuka melalui peramban desktop lebih maksimal dibandingkan melalui peramban mobile. Menjawab kebutuhan tersebut, kini telah berkembang sebuah teknik desain website yang disebut *responsive web design*. *Responsive web design* memiliki keunggulan yaitu mempermudah navigasi dan pembacaan dengan pergeseran dan perubahan ukuran dari satu media ke media yang lain.

Dalam penelitian ini, akan dibangun aplikasi *website* untuk registrasi matakuliah pada Universitas Kristen Duta Wacana dengan menggunakan teknik *responsive web design*. Penelitian dilakukan untuk menganalisis penerapan teknik *responsive web design* dalam pembuatan sistem informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana penerapan *responsive web design* pada aplikasi registrasi matakuliah?

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan masalah dalam penelitian ini :

- a. Aplikasi yang dibuat berbasis website untuk registrasi mata kuliah di Universitas Kristen Duta Wacana.
- b. Pengguna dari sistem adalah mahasiswa sebagai user.
- c. Aplikasi dibangun menggunakan teknik *responsive web design*.
- d. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data matakuliah, data mahasiswa beserta transkrip nilai mahasiswa program studi program studi Sistem Informasi.

- e. Aplikasi tidak mencakup manipulasi data matakuliah, data mahasiswa ataupun transkrip nilai mahasiswa.
- f. Aplikasi diuji coba pada Opera Simulator Mobile dengan sistem operasi Android pada *device* dengan resolusi 320px x 480px, 480px x 854px, 800px x 1280px, dan 1366px x 768px.
- g. Hasil keluaran aplikasi ini adalah perhitungan total biaya yang harus dibayar dalam satu semester kedepan.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan yaitu :

- a. Memperkenalkan *responsive web design* sebagai teknik baru dalam pembuatan sebuah *website*.
- b. Membangun aplikasi registrasi mata kuliah berbasis *website* dengan tampilan yang lebih responsif.

1.5 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi aplikasi website yang akan dibangun sebagai berikut :

- a. Kemampuan Sistem
Sistem akan mencatat data mata kuliah yang dipilih mahasiswa yang akan menghasilkan daftar mata kuliah yang dipilih beserta total yang harus dibayarkan. Sistem dibangun sesuai dengan peraturan pengambilan mata kuliah pada buku panduan kurikulum.
- b. Perangkat Keras
Device yang digunakan harus memiliki sambungan internet.
- c. Perangkat Lunak
Device dilengkapi dengan browser yang minimal memiliki spesifikasi Google Chrome 4, Safari 3.1, Firefox 3.5, Internet Explorer 9, and Opera 10.5

Spesifikasi komputer yang digunakan untuk membangun sistem :

- a. Perangkat Keras
 - 1) CPU Intel Dual Core 2,8 ghz
 - 2) RAM 2 GB
 - 3) VGA NVidia Gforce 512 MB DDR3
 - 4) *Hardisk* 250 GB.

- b. Perangkat Lunak
 - 1) Sistem operasi Windows 7 Profesional
 - 2) Microsoft Visual Studio 2010 dengan *framework* ASP.NET 3.5 SP1
 - 3) Microsoft SQL Server 2008
 - 4) HTML5 dan CSS3
- c. Kemampuan pembangun dan pengguna
 - 1) Pembangun menguasai bahasa pemrograman ASP.NET dan SQL.
 - 2) Pengguna mampu menggunakan komputer, mengakses internet dan menggunakan browser.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

- a. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan mengumpulkan data mahasiswa, data mata kuliah dan data transkrip nilai yang diperoleh dari PUSPINDIKA UKDW.
- b. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mencari sumber informasi dari berbagai referensi yang akan digunakan selama penelitian.
- c. Konsultasi

Laporan mengenai perkembangan penelitian yang dilakukan penulis dengan dosen pembimbing untuk mengamati sejauh mana penelitian yang sudah dilakukan dan kemudian menindaklanjuti hasil konsultasi tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terbagi ke dalam lima bagian, yaitu:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah,, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi yang digunakan, tujuan penelitian, spesifikasi sistem dan sistematika penulisan.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Berisi teori - teori atau metode yang mendasar dan mendukung obyek penelitian.

BAB 3 : ANALISIS DAN RANCANGAN

Menjelaskan mengenai analisis data, rancangan sistem dan rancangan hasil sistem.

BAB 4 : PENERAPAN DAN ANALISIS SISTEM

Menjelaskan mengenai hasil implementasi dari sistem yang telah dibangun.

BAB 5 : PENUTUP

Berisi kesimpulan sebagai hasil analisis terhadap obyek penelitian, serta saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

©UKDW

BAB 5 PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi dengan judul “Aplikasi Responsive Web Design untuk Registrasi Matakuliah Studi Kasus : Universitas Kristen Duta Wacana” ini adalah :

- a. Aplikasi yang dibangun dengan framework responsive web design dapat membuat tampilan tetap teratur dan responsif pada desktop, tablet maupun mobile device yang memiliki ukuran resolusi yang berbeda-beda.
- b. Penerapan *framework responsive web design* kurang sesuai pada sistem registrasi matakuliah ini, dikarenakan konten yang ada di aplikasi ini kebanyakan terdiri dari tabel-tabel. Sehingga pemanfaatan *framework responsive web design* kurang maksimal.
- c. Penerapan *framework responsive web design* untuk informasi tabel pada device dengan lebar resolusi 320 piksel dan 480 piksel sulit untuk dimengerti oleh sebagian besar sampel mahasiswa, dengan persentase sebesar 75% baik oleh sampel mahasiswa angkatan 2007 maupun angkatan 2012.
- d. Penerapan *framework responsive web design* untuk format *font* pada device yang diuji cobakan dapat dibaca dengan jelas oleh 12 orang sampel mahasiswa.
- e. Penerapan *framework responsive web design* pada konten halaman pada device yang diuji cobakan dapat mudah dimengerti oleh 12 orang sampel mahasiswa.

5.2. Saran

Karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki oleh penulis, Aplikasi Web Registrasi Matakuliah ini masih memiliki banyak kekurangan dan kelemahan dalam berbagai sisi. Untuk penyempurnaan dan pengembangan

selanjutnya, penulis mempunyai beberapa saran yang dapat diperhatikan dan dipertimbangkan, antara lain :

- a. Diharapkan sistem mampu menangani pengambilan kelas ICE.
- b. Diharapkan sistem mampu menangani tabrakan matakuliah yang diambil mahasiswa.

©UKDW

DAFTAR PUSTAKA

- Ciliberti, J. (2013) *ASP.NET MVC Recipes*. New York: Apress Publisher.
- Flair, B. (2012) *Responsive Web Design with HTML5 and CSS3*. Birmingham: Packt Publisher.
- Marcotte, E. (2010). *Responsive Web Design*. Diakses pada 10 November 2013 dari World Wide Web: <http://www.alistapart.com/articles/responsive-web-design/>
- Palermo, J., Bogard, J., Hexter, E., Hinze, M.. (2012) *ASP.NET MVC 4 in Action*. Shelter Island: Manning Publication Co.
- Sharkie, C., Fisher, A.. (2013) *Jump Start Responsive Web Design*. Cambridge: SitePoint.

©UKDOWN