

**PROGRAM BANTU PEMBUATAN JADWAL WISATA BERDASARKAN JARAK
LOKASI WISATA**

Skripsi



oleh
YONATHAN AGUNG WIJAYA
23100538

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2014

**PROGRAM BANTU PEMBUATAN JADWAL WISATA BERDASARKAN
JARAK LOKASI WISATA**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

**YONATHAN AGUNG WIJAYA
23100538**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2014

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Program Bantu Pembuatan Jadwal Wisata Berdasarkan Jarak Lokasi Wisata

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 15 Juni 2014



YONATHAN AGUNG WIJAYA
23100538

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Program Bantu Pembuatan Jadwal Wisata Berdasarkan
Jarak Lokasi Wisata
Nama Mahasiswa : YONATHAN AGUNG WIJAYA
N I M : 23100538
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2013/2014

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 15 Juni 2014

Dosen Pembimbing I


PAULUS WIDIATMOKO, M.A.

Dosen Pembimbing II


HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom., MBA., M.T

HALAMAN PENGESAHAN

**PROGRAM BANTU PEMBUATAN JADWAL WISATA BERDASARKAN
JARAK LOKASI WISATA**

Oleh: YONATHAN AGUNG WIJAYA / 23100538

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
11 Juni 2014

Yogyakarta, 15 Juni 2014
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
2. PAULUS WIDIATMOKO, M.A.
3. HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom., MBA., MT
4. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.



Dekan

(Drs. WIMMIE HANDIWIJIKO, MIT.)

Ketua Program Studi

(YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan atas segala berkat dan kasih karuniaNya yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul Program Bantu Pembuatan Jadwal Wisata Berdasarkan Jarak Lokasi Wisata sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

Pada tahap proses penyusunan Tugas Akhir ini telah banyak berbagai pihak yang telah membantu dan mendukung penulis, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada beberapa pihak :

1. Bapak Paulus Widiatmoko, M.A. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan saran dan bimbingan kepada penulis.
2. Bapak Halim Budi Santoso, S.Kom, MBA., MT. selaku dosen pembimbing II yang banyak membimbing dan memberikan dukungan kepada penulis.
3. Maria Meliana yang telah mengajarkan dari awal tentang pemrograman PHP dengan menggunakan *framework* CodeIgniter dengan sabar.
4. Anita Veronica yang telah membantu dalam pembuatan logo dan gambar beranda sehingga membuat sistem menjadi lebih menarik untuk dilihat.
5. Orangtua penulis yang sudah membiayai dan memfasilitasi segala keperluan penulis dari semester I hingga sampai saat ini serta selalu memberikan dukungan, doa dan kasih sayang kepada penulis.
6. Mahasiswa Sistem Informasi angkatan 2010 yang selalu memberikan dukungan serta motivasi-motivasi kepada penulis agar tetap semangat dalam tahap penyelesaian Tugas Akhir.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir yang telah disusun ini jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan karena keterbatasan waktu ataupun kemampuan dari penulis. Oleh karena itu, penulis memohon maaf jika terdapat kesalahan pada laporan ataupun sistem. Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat berguna untuk berbagai pihak yang membaca ataupun yang membutuhkan.

Yogyakarta, 17 Juni 2013

Yonathan Agung Wijaya

©UKDM

ABSTRAK

Program Bantu Pembuatan Jadwal Wisata Berdasarkan Jarak Lokasi Wisata

Pariwisata sangat diminati oleh banyak kalangan masyarakat. Daerah Istimewa Yogyakarta, Solo dan Magelang merupakan kota yang memiliki banyak obyek wisata yang dapat dikunjungi. Mulai dari wisata alam, wisata museum, wisata sejarah maupun wisata belanja dapat ditemukan pada tiga kota tersebut. Para wisatawan terutama yang berada dari luar kota Yogyakarta, Solo dan Magelang pasti ingin mengetahui obyek wisata apa saja yang terdapat pada tiga kota tersebut. Tidak hanya obyek wisata saja, waktu perjalanan juga sangat penting jika wisatawan ingin melakukan perjalanan wisata, oleh karena itu perlu adanya program bantu untuk memberikan rekomendasi urutan wisata apa yang perlu dikunjungi terlebih dahulu berdasarkan jarak yang paling dekat dengan pusat kota sesuai dengan pilihan wisata yang ingin dikunjungi oleh pengguna. Hal ini dapat membuat waktu berwisata para wisatawan menjadi lebih optimal.

Penelitian ini akan menghasilkan sebuah sistem yang dapat memberikan rekomendasi jadwal wisata yang dapat mengurutkan sesuai jarak yang paling dekat dan memberikan perkiraan estimasi waktu perjalanan menuju ke obyek wisata tersebut. Dengan adanya sistem ini, para wisatawan menjadi lebih mengerti wisata-wisata yang dekat dengan pusat kota dan dapat mengoptimalkan waktu dalam berwisata agar waktu perjalanan wisata tidak habis hanya dipakai untuk perjalanannya saja.

Kata kunci : program bantu, jadwal wisata, berdasarkan jarak

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Spesifikasi Sistem.....	3
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1. Tujuan Penelitian.....	4
1.5.2. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metodologi Penulisan.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1. PHP (Hypertext Preprocessor).....	7
2.2. CodeIgniter.....	8
2.3. HyperText Markup Language (HTML).....	9
2.4. MySQL.....	10
2.5. Sessions.....	11
2.6. Cascading Style Sheets (CSS).....	12
2.7. jQuery.....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PENERAPAN SISTEM.....	15
3.1. Metode Pengumpulan dan Analisis Data.....	15
3.2. Data Flow Diagram (DFD).....	16
3.2.1. Diagram Konteks.....	16
3.2.2. Data Flow Diagram Level 1.....	16
3.2.3. Data Flow Diagram Level 2 Proses 5.....	17
3.3. Rancangan Model Data Logika.....	17
3.3.1. MDL 1: Identifikasi Entitas Utama.....	17
3.3.2. MDL 2: Hubungan Antar Entitas.....	18
3.3.3. MDL 3: Menentukan Kunci Primer (PK) dan Kunci Alternatif (AK).....	18
3.3.4. MDL 4: Menentukan Kunci Tamu.....	19
3.3.5. MDL 5: Kunci Aturan Bisnis.....	19
3.3.6. MDL 6: Penambahan Atribut Bukan Kunci.....	20
3.3.7. MDL 7: Validasi Aturan Normalisasi.....	20
3.3.8. MDL 8: Menentukan Domain.....	21
3.4. Rancangan Proses Kerja Sistem.....	22
3.4.1. Alur Proses Program Bagian Pembuatan Akun.....	23
3.4.2. Alur Proses Program Bagian <i>Login</i>	23

3.4.3. Alur Proses Program Bagian Pencarian	24
3.4.4. Alur Proses Program Bagian Pembuatan Jadwal Wisata ..	25
3.4.5. Alur Proses Metode Pencarian Jarak Terdekat.....	26
3.5. Rancangan Antarmuka Sistem	27
3.5.1. Rancangan Halaman <i>Login</i>	28
3.5.2. Rancangan Halaman Buat Akun	28
3.5.3. Rancangan Halaman Katalog Wisata	29
3.5.4. Rancangan Halaman <i>Preview</i> Wisata.....	30
3.5.5. Rancangan Halaman Tujuan Wisata	31
3.5.6. Rancangan Halaman Beranda.....	31
3.5.7. Rancangan Halaman Kontrol Admin	32
3.5.8. Rancangan Halaman Daftar Wisata.....	33
3.5.9. Rancangan Halaman Tambah Wisata.....	33
3.5.10. Rancangan Halaman Ubah Wisata	34
3.5.11. Rancangan Halaman Daftar Kategori.....	34
3.5.12. Rancangan Halaman Tambah Kategori Wisata.....	35
3.5.13. Rancangan Halaman Ubah Kategori Wisata	35
3.5.14. Rancangan Halaman Jarak Wisata	36
3.5.15. Rancangan Keluaran Jadwal Wisata	37
3.6. Rancangan Kuesioner.....	38
BAB 4 PENERAPAN DAN ANALISIS SITEM.....	39
4.1. Implementasi Sistem	39
4.1.1. Implementasi Sistem Awal.....	39
4.1.2. Implementasi Sistem Proses	40
4.2. Uji Percobaan dan Analisis Sistem	62
4.3. Hasil Kuesioner.....	74
4.4. Kelebihan dan Kekurangan Sistem	75
4.4.1. Kelebihan Sistem.....	75
4.4.2. Kekurangan Sistem.....	75
BAB 5 PENUTUP	76
5.1. Kesimpulan.....	76
5.2. Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Cara Kerja PHP	7
Gambar 2.2. Cara Kerja Sessions	12
Gambar 2.3. Cara Kerja jQuery	14
Gambar 3.1. Diagram Konteks	16
Gambar 3.2. Data Flow Diagram Level 1	16
Gambar 3.3. Data Flow Diagram Level 2 Proses 5	17
Gambar 3.4. Model Data Logika 1	18
Gambar 3.5. Model Data Logika 2	18
Gambar 3.6. Model Data Logika 3	18
Gambar 3.7. Model Data Logika 4	19
Gambar 3.8. Model Data Logika 6	20
Gambar 3.9. <i>Flowchart</i> Proses Program Bagian Pembuatan Akun	23
Gambar 3.10. <i>Flowchart</i> Proses Program Bagian Login	24
Gambar 3.11. <i>Flowchart</i> Proses Program Bagian Pencarian	25
Gambar 3.12. <i>Flowchart</i> Proses Program Bagian Pembuatan Jadwal Wisata	26
Gambar 3.13. <i>Flowchart</i> Proses Metode Pencarian Jarak Terdekat	27
Gambar 3.14. Rancangan Halaman Login	28
Gambar 3.15. Rancangan Halaman Buat Akun	28
Gambar 3.16. Rancangan Halaman Katalog Wisata	29
Gambar 3.17. Rancangan Halaman <i>Preview</i> Wisata	30
Gambar 3.18. Rancangan Halaman Tujuan Wisata	31
Gambar 3.19. Rancangan Halaman Beranda	31
Gambar 3.20. Rancangan Halaman Kontrol Admin	32
Gambar 3.21. Rancangan Halaman Daftar Wisata	33
Gambar 3.22. Rancangan Halaman Tambah Wisata	33
Gambar 3.23. Rancangan Halaman Ubah Wisata	34
Gambar 3.24. Rancangan Halaman Daftar Kategori	34
Gambar 3.25. Rancangan Halaman Tambah Kategori Wisata	35
Gambar 3.26. Rancangan Halaman Ubah Kategori Wisata	35
Gambar 3.27. Rancangan Halaman Jarak Wisata	36
Gambar 3.28. Rancangan Keluaran Jadwal Wisata	37
Gambar 4.1. Implementasi <i>Database</i>	39
Gambar 4.2. Form Buat Akun	40
Gambar 4.3. Form Login Pengguna	43
Gambar 4.4. Form Tambah Wisata Ke Tujuan Wisata	45
Gambar 4.5. Form Tujuan Wisata	47
Gambar 4.6. Keluaran Jadwal Wisata	54
Gambar 4.7. Pemilihan Wisata Untuk Uji Coba Pertama	62
Gambar 4.8. Jadwal Wisata Hasil Uji Coba Pertama	64
Gambar 4.9. Pemilihan Wisata Untuk Uji Coba Kedua	65
Gambar 4.10. Jadwal Wisata Hasil Uji Coba Kedua	66
Gambar 4.11. Pemilihan Wisata Untuk Uji Coba Ketiga	67
Gambar 4.12. Jadwal Wisata Hasil Uji Coba Ketiga	68
Gambar 4.13. Pemilihan Wisata Untuk Uji Coba Keempat	72
Gambar 4.14. Jadwal Wisata Hasil Uji Coba Keempat	73

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Elemen-Elemen yang Terdapat Pada HTML.....	10
Tabel 2.2. Beberapa Hak Istimewa Dalam MySQL	11
Tabel 3.1. Kunci Aturan Bisnis.....	19
Tabel 3.2. Kamus Data Tabel Kategori_Wisata.....	21
Tabel 3.3. Kamus Data Tabel Daftar_Wisata	21
Tabel 3.4. Kamus Data Tabel Jarak_Wisata	22
Tabel 3.5. Kamus Data Tabel Login	22
Tabel 3.6. Rancangan Pertanyaan Kuesioner 1	38
Tabel 3.7. Rancangan Pertanyaan Kuesioner 2.....	38
Tabel 4.1. Hasil Perbandingan Jarak Tahap Pertama.....	63
Tabel 4.2. Hasil Perbandingan Jarak Tahap Kedua	63
Tabel 4.3. Hasil Perbandingan Jarak Tahap Ketiga	63
Tabel 4.4. Hasil Perbandingan Jarak Hari 1 Tahap 1.....	68
Tabel 4.5. Hasil Perbandingan Jarak Hari 1 Tahap 2.....	69
Tabel 4.6. Hasil Perbandingan Jarak Hari 1 Tahap 3.....	69
Tabel 4.7. Hasil Perbandingan Jarak Hari 1 Tahap 4.....	70
Tabel 4.8. Hasil Perbandingan Jarak Hari 2 Tahap 1.....	70
Tabel 4.9. Hasil Perbandingan Jarak Hari 2 Tahap 2.....	71
Tabel 4.10. Hasil Perbandingan Jarak Hari 3.....	71
Tabel 4.11. Hasil Kuesioner.....	74

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Daerah Istimewa Yogyakarta, Magelang dan Solo merupakan daya tarik bagi para wisatawan untuk mengunjungi berbagai lokasi-lokasi wisata yang terdapat di daerah tersebut. Contohnya adalah wisata alam seperti Waduk Sermo, Kaliurang, dan Pantai Kukup, wisata sejarah seperti Candi Borobudur, Kraton Yogyakarta, dan Benteng Vredeburg, wisata museum seperti Museum Ullen Sentalu, Monumen Jogja Kembali, dan Museum Affandi, atau tempat-tempat yang menampilkan ciri khas budaya suatu daerah seperti Desa Wisata Bobung, dan Kasongan. Beragam jenis lokasi wisata, jarak lokasi, dan waktu yang dibutuhkan untuk mencapai lokasi tersebut menjadi hal yang penting untuk menyusun suatu jadwal wisata supaya ketika dalam berwisata waktu tidak habis hanya di dalam perjalanan. Selain itu, data lokasi wisata dan jaraknya dibutuhkan agar para wisatawan dapat menghitung atau memperkirakan urutan lokasi wisata yang ingin dikunjungi berdasarkan jarak beserta waktunya yang dibutuhkan dalam perjalanan tersebut sehingga waktu berwisata dapat dioptimalkan.

Hal ini sangat dibutuhkan oleh para wisatawan lokal maupun mancanegara terutama yang ingin melakukan *backpacking* agar dapat membuat jadwal wisata sendiri untuk mengoptimalkan waktu dalam berwisata. Agen *tour and travel* juga membutuhkannya untuk menyusun jadwal wisata sehingga waktu dapat dioptimalkan. Para pemandu wisata yang tidak terikat oleh agen *tour and travel* atau *freelance* akan menjadi mudah untuk menyusun jadwal untuk wisatawan yang menggunakan jasanya.

Dalam penelitian ini akan dibangun sebuah program bantu yang dapat membuat jadwal wisata berdasarkan jarak lokasi wisata yang berdekatan dan memberikan perkiraan waktu. Program bantu ini diharapkan dapat membantu para wisatawan, pemandu wisata dan jasa *tour and travel* untuk membuat jadwal

wisata yang sudah tersusun berdasarkan jarak yang berdekatan sehingga dalam berwisata waktu dapat dioptimalkan.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan beberapa masalah yang menjadi fokus dalam penelitian ini adalah :

- a. Apakah sistem mampu membuat jadwal wisata sesuai pilihan pengguna dan mengurutkannya berdasarkan jarak lokasi wisata paling dekat terlebih dahulu?
- b. Apakah sistem dapat digunakan sebagai program bantu pembuatan jadwal wisata oleh para wisatawan, pemandu wisata dan jasa *tour and travel*?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Sistem hanya membuat jadwal yang berisi jam, dan kegiatan wisata. Kegiatan dimulai pada pukul 08:00 WIB dan diakhiri pada pukul 16:00 WIB, selebihnya akan dimasukkan pada hari selanjutnya.
- b. Jadwal wisata yang dibuat hanya untuk kunjungan lokasi wisata yang dipilih dan tidak terdapat jadwal untuk makan.
- c. Jadwal wisata yang dibuat tidak melihat jam buka maupun jam tutup suatu obyek wisata.
- d. Waktu tempuh dihitung dari jarak wisata dibagi dengan kecepatan rata-rata. Kecepatan rata-rata untuk sistem ini adalah 50 km/jam.
- e. Mengurutkan wisata pilihan *user* dimulai dari daerah 0 km terlebih dahulu kemudian dilanjutkan dengan sisa pilihan wisata lainnya.

- f. Lokasi wisata yang terdapat pada sistem hanya kawasan Daerah Istimewa Yogyakarta, Magelang dan Solo.
- g. Sistem yang dibangun adalah sistem berbasis *web*.
- h. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan *framework* CodeIgniter.

1.4. Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem yang akan dibangun dibagi menjadi 5 hal yaitu :

a. Spesifikasi Program

- 1) Program dapat mengelola data wisata-wisata yang terdapat di Daerah Istimewa Yogyakarta, Magelang dan Solo.
- 2) Program dapat menyajikan informasi profil wisata yang terdapat di Daerah Istimewa Yogyakarta, Magelang dan Solo.
- 3) Program dapat membuat jadwal wisata yang disusun berdasarkan jarak paling dekat sesuai pilihan wisata oleh pengguna.

b. Spesifikasi Perangkat Lunak

- 1) Sistem operasi Windows 7 Home Premium 64 bit.
- 2) XAMPP Win 32-1.8.3-3-VC11 berserta PHP, SQLyog, MySQL dan *framework* CodeIgniter.
- 3) Browser Google Chrome versi 33.
- 4) Aplikasi pemrograman Sublime Text 2.

c. Spesifikasi Perangkat Keras

- 1) Notebook HP Pavilion dv3.
- 2) Prosesor Intel Core 2 Duo P8700 2.53GHz.
- 3) RAM 4 GB.
- 4) VGA NVIDIA GeForce G 105M 2268 MB.
- 5) Mouse.

d. Spesifikasi Kecerdasan Pembangun

- 1) Kemampuan dalam menggunakan bahasa pemrograman PHP *framework* CodeIgniter dan SQL.
 - 2) Pembangun menguasai permasalahan yang sedang diteliti.
- e. Spesifikasi Kecerdasan Pengguna Aplikasi
- 1) Pengguna mampu mengoperasikan komputer.
 - 2) Pengguna mampu mengakses internet dengan menggunakan *browser*.
 - 3) Pengguna mampu memahami istilah-istilah umum yang terdapat pada aplikasi *web*.

1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1. Tujuan Penelitian

- a. Membangun dan menghasilkan sebuah sistem berbasis *website* yang dapat membuat jadwal wisata.
- b. Meneliti apakah program bantu ini memiliki hasil yang sesuai dengan penelitian kasus yang sedang dikerjakan yaitu program bantu pembuatan jadwal wisata berdasarkan jarak lokasi wisata.

1.5.2. Manfaat Penelitian

- a. Mengoptimalkan waktu dalam berwisata untuk para wisatawan *backpacker* yang ingin mengunjungi Daerah Istimewa Yogyakarta, Magelang, dan Solo.
- b. Untuk para agen *tour and travel*, dan pemandu wisata yang ingin membuat jadwal wisata tersendiri jika tidak memiliki paket wisata.

1.6. Metodologi Penulisan

Dalam melakukan penelitian ini berikut adalah langkah-langkah dalam mengerjakan penelitian :

a. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian. Metode ini meliputi mencari informasi nama, keterangan, jarak, dan estimasi waktu tempuh dari lokasi-lokasi wisata yang terdapat di Daerah Istimewa Yogyakarta, Magelang, Solo. Selain itu, studi pustaka dilakukan untuk mencari informasi-informasi yang mendukung dari buku, jurnal, artikel dan *website*.

b. Pembangunan Sistem

Tahap pembangunan sistem meliputi :

1) Analisa dan Kebutuhan

Data yang dibutuhkan perlu dianalisa terlebih dahulu, data-data tersebut adalah nama, keterangan, gambar dan jarak-jarak setiap antar wisata. Data yang sudah didapat kemudian diolah dan dikelompokkan sesuai dengan tipe atau jenisnya.

2) Perancangan Antarmuka

Merancang antarmuka sistem sesuai dengan kebutuhan data yang ada setelah adanya pengelompokan data sesuai tipe data atau jenisnya pada tahap analisis data.

3) Pengkodean

Tahap ini adalah melakukan pengkodean kepada sistem setelah perancangan antarmuka selesai.

4) Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah tahap dimana sistem yang telah selesai dibuat dari tahap 1 sampai 3 akan diuji untuk dapat mengetahui kekurangan dan *bug/error* dari sistem sehingga dapat diperbaiki untuk mengatasi hal tersebut. Selain itu, ketika program sudah jadi akan dicobakan kepada orang lain dan akan diberikan kuesioner untuk menjawab pertanyaan apakah program ini sudah sangat membantu untuk pembuatan jadwal wisata.

c. Pembuatan Laporan

Pembuatan laporan ini dilakukan seiring berjalannya tahap pengumpulan data dan pembangunan sistem. Laporan dibuat untuk mendokumentasikan penelitian yang dilakukan sebagai bukti tertulis yang susunannya berdasarkan sistematika penulisan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi 5 bagian utama, yaitu bagian pendahuluan, landasan teori, analisis dan perancangan sistem, penerapan dan analisis sistem, dan penutup. Pada bab 1 adalah pendahuluan yang menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, spesifikasi sistem, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penulisan, dan sistematika penulisan. Selanjutnya teori, konsep dan metode yang mendukung dalam penelitian ini akan dijelaskan dan dijabarkan pada bab 2, yaitu landasan teori.

Bab 3 merupakan bab analisis dan perancangan sistem yang menjelaskan mengenai analisis data yang akan digunakan dan perancangan sistem yang akan dibangun secara rinci. Penjabaran hasil dari sistem yang merupakan hasil dari proses pembangunan sistem akan dijelaskan pada bab 4 yaitu penerapan dan analisis sistem. Pada bab 4 ini juga terdapat gambar dari masukan dan keluaran program.

Bab 5 merupakan bab penutup yang terdiri dari 2 hal yaitu kesimpulan dan saran. Kesimpulan berisikan jawaban dari rumusan masalah yang dituliskan pada bab 1 dan kesimpulan lain yang diambil berdasarkan pengujian sistem pada bab 4. Saran adalah saran dari pihak pembangun untuk pengembangan dari sistem jika akan dilakukan penelitian lanjutan atau penelitian lain.

BAB 5

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil uji coba dan kuesioner yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan :

- a. Sistem dapat membuat jadwal wisata sesuai pilihan pengguna dan mengurutkannya berdasarkan jarak lokasi wisata yang paling dekat dari pusat kota Yogyakarta terlebih dahulu.
- b. Sistem dapat digunakan sebagai program bantu pembuatan jadwal wisata oleh para wisatawan.
- c. Sistem kurang dapat membantu untuk biro perjalanan dan pemandu wisata karena dengan metode yang digunakan untuk membuat jadwal wisata tidak dapat memilih waktu sesuai keinginan dari pengguna sistem.

5.2. Saran

Dari hasil uji coba dan kuesioner yang telah dilakukan, maka terdapat saran yang diberikan oleh pembangun dan responden yaitu :

- a. Sistem diberikan alternatif-alternaif jalan mana saja yang dapat dilalui untuk mencapai suatu obyek wisata.
- b. Pada informasi wisata diberikan alamat yang jelas dan lengkap.
- c. Pengguna diperbolehkan untuk memilih waktu kapan akan memulai wisata.
- d. Diberikan informasi seperti jam buka dan tutup, harga masuk untuk wisatawan lokal maupun mancanegara.

DAFTAR PUSTAKA

- Beighley, L., & Morisson, M. (2009). *Head First PHP & MySQL*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc.
- Benedetti, R., & Cranley, R. (2011). *Head First jQuery*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc.
- Dwiarta, L. (2010). *Menyelam dan Menaklukan Samudra PHP*. Bogor: Ilmu Website.
- Haris, A. (2011). *HTML5 For Dummies Quick Reference*. Hoboken: Wiley Publishing, Inc.
- Lazaris, L. (2013). *Jump Start CSS*. Collingwood: SitePoint Pty. Ltd.
- Sidik, B. (2012). *Framework Code Igniter*. Jakarta: INFORMATIKA.
- Suehring, S., & Valade, J. (2013). *PHP, MySQL, JavaScript & HTML5 All-in-One For Dummies*. Hoboken: John Wiley & Sons, Inc.

© UTK