

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**

Skripsi



Oleh:

**RESTU PUTRA L. KOEDOEBOEN**

**72130013**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI  
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA TAHUN 2019

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL  
BERBASIS WEB**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Duta Wacana

Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

Disusun oleh

**RESTU PUTRA L. KOEDOEBOEN**

**72130013**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI  
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA TAHUN 2019

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

### **Sistem Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 10 Juni 2019



RESTU PUTRA L. KOEDOEBOEN  
72130013

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Sistem Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web  
Nama Mahasiswa : RESTU PUTRA L. KOEDOEBOEN  
NIM : 72130013  
Matakuliah : Skripsi  
Kode : SI4046  
Semester : Genap  
Tahun Akademik : 2018/2019

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,  
Pada tanggal 10 Juni 2019

Dosen Pembimbing I



YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II



I. NIJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.

## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB

Oleh: RESTU PUTRA L. KOEDOEBOEN / 72130013

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
pada tanggal  
20 Juni 2019

Yogyakarta, 25 Juni 2019  
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.
2. Ir. NJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.
3. BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.
4. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.



Dekan

*[Signature]*  
(BUDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)

Ketua Program Studi

*[Signature]*  
(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus karena atas cinta, kasih dan anugerahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini berjudul Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web. Penulisan skripsi ini bertujuan sebagai pemenuhan syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

Dalam proses pembuatan skripsi ini, ada banyak pihak yang telah membantu dan mendukung penulis baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga pembuatan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada beberapa pihak, antara lain:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu menyertai penulis dengan cinta, kasih dan anugerahnya sehingga pembuatan skripsi dapat terselesaikan dengan baik.
2. Matheos Koedoeboen dan Dortje Tony selaku kedua orang tua yang mana sekalipun ibu tengah mengalami sakit keras namun selalu mendoakan, mendukung, memberi semangat serta motivasi sehingga penulis dapat mengerjakan skripsi dengan baik.
3. Ibu Yetli Oslan, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing I yang sudah membimbing dan memberikan arahan dan masukan kepada penulis dalam mengerjakan skripsi.
4. Bapak Ir.Njoo Harianto Kristanto, M.T., M.M. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam mengerjakan skripsi.
5. Leonardus Samderubun dan Meidy Yulianti Koedoeboen selaku kakak yang selalu menyemangati dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Terima kasih yang sebesar-besarnya dan khususnya kepada Bapak Edward Blesskadit dan ibu Sharlin Riry selaku orang tua rohani yang selalu mendoakan

dan memberikan motivasi kepada penulis sehingga penulis dapat mengerjakan skripsi ini dengan baik.

7. Teman-teman seperjuangan yang selalu mendukung penulis terutama Gregggy Dirk Maitimoe, S.Kom., Yuliani Darmasatya H., Rahmat Hidayat Fauzi, Agustinus Yogi Prasetyo dan Rosalina serta teman-teman lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu oleh penulis yang selalu mendukung penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.
8. Teman-teman part timer terutama Tri Widi Nugroho, Oktriana Sidik, Edward Reynold Thenu, Fajar Inti Persada dan Nathaniel Robmark Pinontoan serta teman-teman part timer lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu oleh penulis yang selalu mendukung dan menyemangati penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu yang selalu mendoakan, mendukung dan menyemangati penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, masih banyak kekurangan yang terjadi akibat keterbatasan penulis. Oleh karena itu, penulis terbuka terhadap kritik dan saran yang dapat membangun.

Dengan demikian, penulis dapat memberikan karya yang lebih baik dan berguna bagi pembaca di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 10 Juni 2019

Restu Putra L. Koedoeboen

# **SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB**

Oleh:

Restu Putra L. Koedoeboen

72130013

## **ABSTRAK**

Olah raga sangatlah penting bagi kesehatan tubuh. Selain itu olah raga juga terdiri dari banyak cabang. Dalam hal ini adalah olah raga futsal. Olah raga futsal sangatlah bermanfaat untuk melatih stamina dan kekuatan fisik. Olah raga futsal juga termasuk olah raga yang sangat populer di Indonesia, khususnya di kota Yogyakarta.

Dalam permainan futsal, sangat dibutuhkan yang namanya wadah atau lapangan yang sesuai agar semua orang dapat memainkan olah raga ini. Namun, lapangan yang diperlukan tersebut tidaklah dipakai secara gratis. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu proses pemesanan lapangan futsal. Sistem yang dibutuhkan tersebut adalah “Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web”.

Pembuatan sistem ini diharapkan dapat membantu pihak pengelola lapangan futsal atau admin maupun pihak penyewa. Dengan begitu, pihak Admin dapat mengelola sistem secara menyeluruh, dimulai dari pengelolaan data-data lapangan hingga pada pembayaran lapangan. Selain itu, untuk pihak penyewa juga akan terbantu dalam melakukan pemesanan lapangan futsal serta pembayaran lapangan futsal.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Olah Raga Futsal, Pemesanan Lapangan Futsal.



## **ABSTRACT**

*Sport is very important for the body's health. In addition, sports also composed of various branches. In this case is Futsal. Futsal is very useful to train and improve the stamina and physical strength. Futsal also very famous in Indonesia, specially in Yogyakarta City.*

*In the game, we much needed the place that called field, so we can playing futsal. But, the field that we need is not for free. Because of that, much needed a system to control and managing the field transaction process. That system is called "Futsal Rent Information System Web-Based"*

*Making of the system is expected to help the field developer or Admin and the renter too. Therefore, the Admin can manage the system for overall, start from the fields data management to payment management. Other than that, the renter also would be helped to order the field and make a payment too.*

*Keywords: Information System, Futsal Sport, Futsal Fields Rent.*

## DAFTAR ISI

SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS WEB . II	
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	III
HALAMAN PERSETUJUAN.....	IV
HALAMAN PENGESAHAN.....	V
KATA PENGANTAR .....	VI
ABSTRAK.....	VIII
<i>ABSTRACT</i> .....	IX
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR TABEL.....	XIV
DAFTAR GAMBAR .....	XV
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Spesifikasi Sistem.....	3
1.6 Tahapan Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 .....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Analisa dan Perancangan Sistem.....	6

2.2	Pengertian PHP.....	6
2.3	Defenisi Database.....	6
2.4	Pengertian MySQL.....	7
2.5	Perancangan Basis Data .....	7
2.6	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	7
2.7	Konsep Dasar Penyewaan .....	8
2.8	Konsep Dasar Lapangan Futsal .....	8
2.9	Tahapan Implementasi .....	9
2.10	System Development Life Cycle (SDLC) .....	9
2.11	Manajemen Lapangan.....	9
BAB 3 .....		11
ANALISA PERANCANGAN SISTEM.....		11
3.1	Perancangan Sistem.....	11
3.1.1	Use Case Diagram .....	11
3.1.2	Deskripsi Use Case .....	12
3.1.3	Entity Relational Diagram(ERD).....	23
3.1.4	Flowchart Proses Penyewaan Lapangan Untuk Pihak Penyewa. ....	24
3.2	Perancangan Antarmuka Menggunakan MockUp .....	25
3.2.1	Mock Up Halaman Registrasi (Penyewa).....	25
3.2.2	Mock Up Halaman Log in (Admin dan Penyewa) .....	26
3.2.3	Mock Up Halaman Transaksi (Penyewa dan Admin). ....	27
3.2.4	Mock Up Halaman Pembayaran (Admin dan Penyewa) .....	29
3.2.4	Mock Up Halaman Cetak Invoice (Penyewa dan Admin) .....	30
3.2.5	Mock Up Halaman Lapangan (Admin). ....	31

3.2.6	Mock Up Halaman User (Admin).	32
3.2.7	Mock Up Halaman Laporan (Admin)	33
3.3	System Development Life Cycle (SDLC)	34
BAB 4		36
IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM		36
4.1	Implementasi	36
4.1.1	Tampilan Halaman Registrasi Pengguna – Penyewa	36
4.1.2	Tampilan Halaman Log in Pengguna – Admin dan Penyewa	38
4.1.3	Tampilan Halaman Transaksi – Penyewa	39
4.1.4	Tampilan Halaman Pembayaran – Admin dan Penyewa	42
4.1.5	Tampilan Halaman Cetak Invoice – Admin dan Penyewa	45
4.1.6	Tampilan Halaman Lapangan – Admin	47
4.1.7	Tampilan Halaman Edit Lapangan – Admin	49
4.1.8	Tampilan Halaman User - Admin	50
4.1.9	Tampilan Halaman Laporan Transaksi - Admin	52
BAB 5		55
KESIMPULAN DAN SARAN		55
5.1	Kesimpulan:	55
5.2	Saran	55
Daftar Pustaka		56
LAMPIRAN		57
LISTING PROGRAM		57
LISTING PROGRAM		1
INDEX.PHP		1

FUNCTION.PHP .....	5
LOGIN.PHP .....	5
CEK_LOGIN.PHP .....	8
TRANSAKSI.PHP .....	9
INSERT_TRANSAKSI.PHP .....	16
KONFIRMASI.PHP .....	17
DELETE_TRANSAKSI.PHP .....	18
PEMESANAN.PHP .....	19
DETAILPESAN.PHP .....	20
PEMBAYARAN.PHP .....	22
INSERT_PEMBAYARAN.PHP .....	29
DELETE_PEMBAYARAN.PHP .....	30
KONFIRMASIBAYAR.PHP .....	31
USER.PHP .....	34
INSERT_USER.PHP .....	40
DELETE_USER.PHP .....	41
LAPANGAN.PHP .....	41
INSERT_LAPANGAN.PHP .....	47
EDIT_LAPANGAN.PHP .....	48
UPDATE_LAPANGAN.PHP .....	52
DELETE_LAPANGAN.PHP .....	53

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Deskripsi Use Case Admin Melakukan Log in.....	13
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Data User .....	14
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Data Lapangan.....	15
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Proses Penyewaan .....	16
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Proses Pembayaran.....	17
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Admin Mengelola Laporan Transaksi Pemakaian Lapangan.....	18
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Penyewa Melakukan Log in .....	19
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Penyewa Memesan Lapangan.....	20
Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Penyewa Melakukan Pembayaran .....	21
Tabel 3.10 Deskripsi Use Case Penyewa Mencetak Invoice Hasil Order .....	22

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram Untuk Admin.....	11
Gambar3.2 Use Case Diagram Untuk Penyewa .....	12
Gambar 3.3 ER Diagram Proses Bisnis Pemesanan Lapangan Futsal.....	23
Gambar 3.4 Flowchart Proses Penyewaan Lapangan Futsal. ....	24
Gambar 3.5 Mock Up Registrasi Pengguna.....	25
Gambar 3.6 Mock Up Log in Pengguna .....	26
Gambar 3.7 Mock Up Halaman Transaksi.....	27
Gambar 3.8 Mock Up Halaman Transaksi.....	28
Gambar 3.9 Mock Up Halaman Transaksi.....	28
Gambar 3.10 Mock Up Halaman Pembayaran .....	29
Gambar 3.11 Mock Up Halaman Pembayaran .....	30
Gambar 3.12 Mock Up Halaman Cetak Invoice.....	31
Gambar 3.13 Mock Up Halaman Lapangan .....	32
Gambar 3.14 Mock Up Halaman User.....	33
Gambar 3.15 Mock Up Halaman Laporan Pemakaian Lapangan.....	34
Gambar 3.16 System Development Life Cycle.....	35
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Registrasi .....	36
Gambar 4.2 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Registrasi Pada Sistem ..	37
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Log in Pengguna.....	38
Gambar 4.4 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Log in Pengguna Pada Sistem.....	39
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Transaksi Yang Diakses Oleh Penyewa .....	39
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Transaksi Yang Diakses Oleh Admin .....	40
Gambar 4.7 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Transaksi Pada Sistem...	42
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Pembayaran Yang Diakses Oleh Penyewa.....	43
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Pembayaran Yang Diakses Oleh Admin .....	43
Gambar 4.10 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Pembayaran .....	45

Gambar 4.11 Tampilan Halaman Cetak Invoice.....	45
Gambar 4.12 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Cetak Invoice Pada Sistem .....	46
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Lapangan Yang Diakses Oleh Admin .....	47
Gambar 4.14 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Lapangan Pada Sistem	48
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Edit Lapangan Yang Diakses Oleh Admin .....	49
Gambar 4.16 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Edit Lapangan .....	49
Gambar 4.17 Tampilan Halaman User Yang Diakses Oleh Admin .....	50
Gambar 4.18 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman User .....	52
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Laporan Transaksi .....	52
Gambar 4.20 Kode Program Untuk Menampilkan Halaman Laporan Transaksi Pemakaian Lapangan .....	54



# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Olah raga Futsal adalah cabang olah raga yang sangat populer di kota Yogyakarta. Dikatakan sangat populer dikarenakan olah raga Futsal sangatlah digemari oleh semua kalangan. Namun, agar futsal dapat dimainkan oleh semua kalangan, maka diperlukan wadah atau lapangan yang sesuai. Lapangan tersebut tentu saja tidak dapat dipakai secara gratis, melainkan para pecinta olah raga Futsal harus menyewa lapangan.

Penyewaan lapangan futsal sangat membantu dalam proses pencarian dan pemesanan lapangan futsal. Namun, semakin banyak penyewa, maka admin yang melayani transaksi penyewaan juga semakin kesulitan untuk mengelola proses penyewaan tersebut. Pengelolaan proses yang dimaksud adalah pengelolaan lapangan, pengelolaan penyewa, pengelolaan transaksi pemesanan serta pengelolaan laporan pemakaian lapangan.

Dari kesulitan yang dialami oleh admin dalam mengelola proses penyewaan lapangan futsal, maka diperlukan sistem yang dapat memudahkan kedua belah pihak. Kedua belah pihak yang dimaksud adalah pihak admin dan pihak penyewa. Sistem itulah yang akan membantu admin dalam mengelola lapangan futsal, dimulai dari penjadwalan hingga transaksi penyewaan lapangan. Sistem juga dapat membantu penyewa dalam melakukan transaksi penyewaan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dalam pembuatan Sistem Penyewaan Lapangan Futsal, ada terdapat beberapa rumusan masalah. Rumusan-rumusan masalah terkait dengan pembuatan sistem ini diuraikan sebagai berikut:

- a) Apakah sistem dapat memudahkan admin dalam mengelola proses penyewaan lapangan?
- b) Bagaimana admin memberikan konfirmasi kepada penyewa melalui website saat ada jadwal yang bertabrakan atau sudah lewat jam pemakaian?

## **1.3 Batasan Masalah**

Selain pembahasan tentang rumusan masalah, terdapat juga beberapa batasan masalah terkait dengan pembuatan sistem ini. Batasan masalah tersebut dibuat agar pembuatan sistem dapat dilakukan dengan lancar. Penguraian dari batasan masalah ini adalah sebagai berikut:

- a) Stakeholder yang terlibat untuk penggunaan sistem adalah admin dan penyewa lapangan futsal.
- b) Pembuatan sistem hanya dilakukan untuk pihak Telaga Futsal Yogyakarta.
- c) Penyewa yang sudah melakukan Log in ke dalam sistem hanya bisa mengakses halaman transaksi
- d) Saat hari libur (Puasa dan Lebaran), layanan order tetap dilakukan untuk pemakaian minggu berikutnya.
- e) Proses transaksi booking lapangan tidak bisa untuk jangka panjang, dan pemesanan hanya berlaku 1(satu) kali untuk 1 lapangan.
- f) Output dari proses penyewaan adalah berupa Invoice hasil order diterima atau dibatalkan.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a) Membuat sebuah sistem yang dapat membantu admin dalam mengelola proses penyewaan lapangan melalui website
- b) Membantu pihak penyewa dalam melakukan transaksi penyewaan lapangan serta mencetak laporan hasil order.

### **1.5 Spesifikasi Sistem**

Adapun spesifikasi sistem yang diperlukan untuk pembuatan Sistem Penyewaan Lapangan Futsal ini adalah sebagai berikut:

- a) Kemampuan Sistem.
- b) Sistem dapat mengelola proses penyewaan.
- c) Sistem dapat mengelola pembayaran.
- d) Sistem tersebut dapat mengelola aturan order diterima atau dibatalkan
- e) Sistem dapat menampilkan pilihan untuk mencetak hasil order
- f) Sistem dapat menampilkan laporan transaksi

### **1.6 Tahapan Penelitian**

Ada beberapa tahapan yang dilakukan dalam pembuatan sistem ini, antara lain:

- a) Studi Pustaka  
Studi pustaka dilakukan untuk mempelajari sumber-sumber pustaka yang berkaitan dengan bahasa pemrograman yang digunakan.
- b) Pengumpulan Data  
Dalam pembuatan sistem ini, pengumpulan data yang dilakukan adalah dalam bentuk observasi dan wawancara.
- c) Analisis Data  
Hasil dari pengumpulan data yang dilakukan, nantinya akan dianalisis, kemudian hasil analisis tersebut akan digunakan untuk pembuatan Sistem Penyewaan Lapangan Futsal.
- d) Desain Sistem

Desain sistem meliputi spesifikasi sistem, Use Case Diagram System, Entity Relational Diagram, Flowchart Diagram, Rancangan Antarmuka Sistem atau Mock Up dan System Development Life Cycle (SDLC).

e) Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem dilakukan berdasarkan bahasa pemrograman yang dipakai untuk pembuatan sistem. Jika ada temuan perbaikan maka akan dilakukan perbaikan.

f) Implementasi dan Pengujian

Sistem yang telah dibuat nantinya akan diimplementasikan. Setelah itu akan dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat agar dapat disesuaikan dengan rancangan sistem yang telah dibuat.

g) Penyelesaian Laporan

Untuk penyelesaian laporan, akan disertai dengan dokumentasi program sebagai bukti penelitian.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibagi menjadi 5 Bab. Pada setiap bab terdapat beberapa Sub Bab. Sub Bab tersebut berisi penjelasan pokok dari masalah yang dibahas. Pada Bab 1 dijelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, tahapan penelitian dan sistematika penulisan.

Pada Bab 2, terdapat teori-teori yang mendukung penulis dalam melakukan penelitian dan pembuatan sistem, seperti Konsep Dasar Sistem Informasi, Konsep Dasar Penyewaan, Konsep Dasar Database, Konsep Dasar UML (Unified Modeling Language), Perancangan Sistem, Analisa Sistem dan tahapan implementasi. Teori-teori tersebut penulis masukkan ke dalam Landasan Teori.

Bab 3 tidak kalah pentingnya dengan Bab 1 dan Bab 2. Pada Bab 3 ini, penulis menjelaskan tentang perencanaan sistem, dimana penulis mencoba untuk merencanakan pembuatan sistem berdasarkan kebutuhan dan cakupan ruang lingkup

sistem. Selain itu, pada Bab 3 juga terdapat Analisis Sistem, yang mana, terdapat proses identifikasi terhadap keperluan data yang akan digunakan oleh sistem. Kemudian ada juga perancangan sistem, yang mana, dalam perancangan sistem ini penulis menggunakan diagram aliran data seperti, Flowchart, Use Case Diagram, Entity Relational Diagram, dan System Development Life Cycle (SDLC). Yang terakhir yang terdapat dalam perancangan sistem ini adalah MockUp, yang mana merupakan gambaran dari sistem yang akan dibuat.

Sementara itu, pada Bab 4 penulis menjelaskan tentang penerapan dan analisis sistem yaitu tentang hasil pembuatan sistem yang disertai dengan dokumentasi input-output dari program yang dibuat.

Kemudian yang terakhir adalah Bab 5. Pada Bab 5 ini, terdapat kesimpulan dan saran terkait pembuatan Sistem Penyewaan Lapangan Futsal. Kesimpulan berisi jawaban dari rumusan masalah yang sudah lebih dulu ditulis pada bagian Pendahuluan dan kesimpulan lain berdasarkan pengujian sistem di Bab analisis dan penerapan sistem. Saran pada Bab 5 ini berisi tentang saran atau masukan dari pihak pembuat sistem untuk penelitian lanjutan maupun penelitian lain.

## BAB 5

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan:

Dari pembuatan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a) Pembuatan sistem ini memudahkan Admin dalam melakukan pengelolaan lapangan, seperti pengelolaan data lapangan, pengelolaan jadwal, pengelolaan data user, serta penyaringan laporan pemakaian lapangan.
- b) Pembuatan sistem memudahkan admin dalam memberikan konfirmasi atau pemberitahuan melalui bahwa pemesanan sudah dilakukan atau sudah melewati jam pemesanan, sehingga penyewa bisa memesan dengan menginput jadwal atau tanggal lain.

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang perlu diberikan penulis terkait pembuatan Sistem Informasi ini adalah sebagai berikut:

- a) Perlu adanya fitur Lupa Password sehingga jika ada pengguna yang lupa dengan passwordnya sendiri, Admin bisa segera memberikan konfirmasi log in.
- b) Perlu adanya fitur Log in menggunakan Akun Media Sosial sehingga dapat mempermudah proses log in bagi pengguna.
- c) Perlu adanya pilihan Ubah User bagi pihak Admin sehingga Admin tidak selalu mengubah data User melalui Database.
- d) Perlu adanya fitur Jadwal pemakaian lapangan untuk pihak Penyewa, sehingga penyewa dapat melihat rincian jadwal pemakaian lapangan serta mempermudah pencarian atau pemilihan jadwal pemakaian lapangan.

## Daftar Pustaka

- Agung, A. M. (2014). *Managing People Kiat Praktis Mengelola Manusia Bagi Supervisor dan Manager*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Aisyah, S. (2010). Perancangan Aplikasi Akademik Teknologi Mobile Menggunakan J2ME. *CCIT Vol.4*, No.2.
- Enterprise, J. (2014). *MySQL Untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2017). *PHP Komplet*. Jakarta: Penerbit Elex Media Komputindo.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Indrajani. (2015). *Database Design (Case Study All In One)*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Indrajani. (2018). *Database Systems All in One Theory, Practice, and Case Study*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2014). *Konsep Dasar Lapangan Futsal*. Retrieved from Arti Kata Lapangan - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online: <https://kbbi.web.id/lapang>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (2016). *Konsep Dasar Penyewaan*. Retrieved from Arti Kata Sewa - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online: <https://kbbi.web.id/sewa>
- Maniah. (2017). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus*. Yogyakarta: Deepublish.
- Murad. (2013). Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan PAUD pada Himpaudi Kota Tangerang. *CCIT. Vol.7, No.1*, 44-58.