

APLIKASI PEMESANAN GEDUNG SERBAGUNA BERBASIS WEB

Skripsi



oleh:

ANASTASIA NADYA PRATAMA

72160064

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

TAHUN 2020

APLIKASI PEMESANAN GEDUNG SERBAGUNA BERBASIS WEB

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh:

ANASTASIA NADYA PRATAMA

72160064

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

TAHUN 2020

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Anastasia Nadya Pratama
NIM : 72160064
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Aplikasi Pemesanan Gedung Serbaguna Berbasis Web”

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 07 Januari 2021

Yang menyatakan



(Anastasia Nadya Pratama)

NIM : 72160064

HALAMAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

APLIKASI PEMESANAN GEDUNG SERBAGUNA BERBASIS WEB

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 14 Desember 2020



ANASTASIA NADYA PRATAMA
72160064

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Aplikasi Pemesanan Gedung Serbaguna Berbasis Web
Nama Mahasiswa : Anastasia Nadya Pratama
NIM : 72160064
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4426
Semester : Ganjil
Tahun Akademik : 2020/2021

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal, 10 Desember 2020

Dosen Pembimbing I



Drs. Jong Jek Siang, M.Sc.

Dosen Pembimbing II



Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMESANAN GEDUNG SERBAGUNA BERBASIS WEB



Oleh: ANASTASIA NADYA PRATAMA / 72160064


Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
18 Desember 2020

Yogyakarta, 6 Januari 2021
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.
2. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.
3. BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.
4. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.


Dekan

(RESTYANDITO, S.Kom., MSIS., Ph.D.)

Ketua Program Studi

(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

ABSTRAK

Gedung merupakan suatu tempat multifungsi untuk melakukan suatu kegiatan yang dapat di hadiri oleh banyak orang, tetapi saat ini dalam pengelolaannya masih banyak gedung yang belum memiliki web. oleh karena itu saat ini masyarakat masih sangat sulit untuk mendapatkan informasi untuk melakukan kegiatan pemesanan gedung tersebut dan masih banyaknya dilakukan dengan cara manual yaitu dengan datang langsung ke gedung tersebut untuk mengetahui informasi dan melakukan pemesanan gedung.

Oleh karena itu, perlu dibuat sistem yang mampu menangani permasalahan tersebut dengan dibuatnya Sistem Informasi Pemesanan Gedung Serbaguna berbasis Web. Melalui Sistem ini masyarakat dapat melakukan pemesanan/penyewaan gedung secara online. Selain itu juga pengelola gedung dapat mengiklankan gedung pada sistem. Admin dalam hal ini bertugas untuk memantau setiap proses transaksi selama melakukan pemesanan gedung pada sistem. Dengan dibangunnya sistem ini, diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam mencari informasi tentang lokasi gedung, kapasitas gedung, fasilitas gedung, informasi paket gedung yang sesuai dan tidak membutuhkan waktu dan biaya yang besar

Kata kunci : sistem informasi, penyewaan gedung, perancangan, WEB

ABSTRACT

Building is a multifunctional place to do an activity that can be attended by many people, but currently in its management there are still many buildings that do not have a web. therefore at this time the community is still very difficult to get information to do the building booking activities and there are still many done by manual way that is by coming directly to the building to find out information and make building reservations.

Therefore, it is necessary to create a system that is able to handle the problem with the construction of a Web-based Multipurpose Building Booking Information System. Through this system, people can make reservations / rentals of buildings online. In addition, building managers can advertise buildings on the system. Admin in this case is tasked to monitor every transaction process during ordering the building on the system. With the construction of this system, it is expected to facilitate the public in finding information about the location of the building, building capacity, building facilities, information on appropriate building packages and does not require a large time and cost

Keyword : information system, reservation building, planning, WEB

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa berkat-Nya, saya masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Gedung Serbaguna Berbasis Web”, sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan studi di Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini saya mendapat bimbingan, bantuan, dan dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak. Untuk itu saya mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Tuhan yang telah memberikan rahmat dan berkat-Nya kepada saya sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Drs. Jong Jek Siang, M.Sc. selaku dosen pembimbing saya, yang sudah mau membagi ilmu dan membimbing saya sehingga penulisan tugas akhir ini selesai.
3. Wimmie Handiwidjojo, MIT. selaku pembimbing yang telah berkenan membimbing dan meluangkan waktu, tenaga, pikiran dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Kepada kedua orang tua saya yang senantiasa memberikan dukungan doa dan semangat dalam menyelesaikan skripsi dan juga buat adik tercinta yang selalu singgap memberikan semangat
5. Teman-teman Sistem Informasi yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang sudah berjuang bersama dalam menyelesaikan skripsi dan teman – teman yang lain buat dukungan dan semangatnya.

Dalam penulisan tugas akhir ini saya menyadari masih banyak terdapat kekurangan yang harus diperbaiki, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Dan akhirnya penulis mengharap semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Spesifikasi Sistem.....	2
1.6 Tahapan Penelitian	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.2 Sistem informasi Web	5
2.3 Web Desain	6
2.4 Web Database.....	7
2.5 sistem Informasi Reservasi.....	8
BAB 3 ANALISIS PERANCANGAN SISTEM.....	9
3.1 Pemesanan Gedung Serbaguna	9
3.2 Diagram Activity keseluruhan.....	9
3.3 Diagram Use Case	11
3.4 Model Data Logika (MDL)	18
3.5 Perancangan Antarmuka.....	30
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....	49

4.1	Implementasi Sistem	49
4.2	Analisis Sistem	60
BAB 5 PENUTUP		69
5.1	Kesimpulan.....	69
5.2	Saran.....	69
Daftar Pustaka		70
LAMPIRAN A.....		72
LISTING PROGRAM		72

©UKDWN

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Gedung merupakan tempat multi fungsi untuk menyelenggarakan sebuah acara. Di era modern saat ini, banyak orang yang lebih memilih menyelenggarakan acara seperti pernikahan, seminar, pameran dan lain-lain di gedung. Penyewa lebih nyaman mengadakan acara tersebut di sebuah gedung, karena gedung memiliki kriteria yang di inginkan oleh masyarakat dalam mengadakan sebuah acara. Banyak keuntungan jika mengadakan acara di gedung yaitu penyewa dapat mengetahui kapasitas gedung, lokasi gedung yang strategis, fasilitas gedung yang disediakan dan lainnya. hal tersebut membuat gedung lebih diminati daripada tempat lainnya.

Namun, menemukan gedung yang sesuai dengan acara yang diselenggarakan tersebut tidaklah mudah. penyewa merasa kesulitan untuk mencari informasi tentang lokasi atau gedung yang dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan acara. Kebanyakan penyewa menyewa gedung langsung mendatangi gedung saja, sehingga penyewa tidak mengetahui secara lengkap informasi mengenai gedung seperti kapasitas gedung dan fasilitas yang disediakan sebelum didatangi. Jika penyewa merasa kurang cocok dengan gedung yang sudah didapatkan, maka penyewa harus berpindah ke lokasi lainnya untuk mendapatkan gedung yang lebih sesuai dengan acara yang dilaksanakan. Hal tersebut tentu saja membutuhkan waktu dan biaya datang ke gedung hanya untuk sekedar melakukan survei. Selanjutnya, kendala lain yang terjadi saat ingin memesan gedung yaitu, terjadinya bentrok jadwal antar penyewa yang lain ketika melakukan reservasi, sehingga harus mencari lagi gedung yang lain.

Oleh karena itu, penulis menyarankan untuk membuat sebuah sistem aplikasi Web. Fungsi aplikasi tersebut berguna untuk memudahkan penyewa dalam mencari informasi gedung yang dapat digunakan untuk menyelenggarakan sebuah acara serta melaksanakan proses reservasinya.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan diatas dapat diselesaikan dengan menggunakan sistem aplikasi berbasis web antara lain:

1. Calon pengguna gedung kesulitan untuk mencari informasi tentang lokasi gedung dan membutuhkan waktu dan biaya yang besar
2. Calon pengguna gedung kesulitan mengetahui informasi tentang kapasitas gedung, fasilitas gedung dan informasi paket gedung

1.3 Batasan Masalah

Sistem aplikasi hanya berbasis web dibuat menggunakan program PHP. (sistem hanya melayani atau memproses pemesanan gedung dan catering dan sound system) dan sistem tidak menerima pelayanan yang lain.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Tujuan skripsi ini adalah membuat sebuah sistem aplikasi pemesanan gedung serbaguna berbasis web, diharapkan dapat memudahkan masyarakat dalam mencari lokasi gedung tanpa perlu menghabiskan waktu yang lama. (aplikasi yang dibangun dapat menyelesaikan permasalahan dalam mencari gedung).
2. Sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana komputer pada prodi Sistem Infomasi di Universitas Kristen Duta Wacana.

1.5 Spesifikasi Sistem

1. Sistem mampu menampilkan gedung yang akan disewa berdasarkan rating
2. Sistem mampu menampilkan gedung melalui proses penyaring data yang di inputkan oleh penyewa seperti provinsi, kapasitas gedung, harga gedung, dan tanggal gedung
3. Sistem mampu memproses pemesanan gedung yang telah di pilih oleh penyewa
4. Sistem memiliki batas waktu pembayaran jika penyewa belum melakukan transfer maka pemesanan akan di batalkan

5. Sistem mampu menampilkan proses pembayaran dengan rekening yang telah di tentukan pemilik gedung

1.6 Tahapan Penelitian

Berikut ini merupakan tahapan-tahapan dalam mengerjakan penelitian :

1. Analisis data : Melakukan wawancara dan pengumpulan data berupa informasi proses pemesanan gedung, fasilitas gedung kondisi gedung dan lain-lain. Data yang didapat dari hasil penulis mendatangi gedung.
2. Analisis sistem : Data yang telah didapatkan akan dianalisis untuk kemudian akan di implemantasikan ke dalam database yang akan dibuat. (melakukan tahapan perancang pembuatan sistem)
3. Perancangan sistem : desain antarmuka yang mudah digunakan oleh user dan membuat desain database. (implementasi sistem pembuatan program yang sesuai dengan dirancang yan sudah ditetapkan)
4. Implementasi sistem : Pembuatan aplikasi sesuai dengan desain database dan desain antarmuka grafis (pengujian tahap pembuatan sistem)
5. Melakukan perbaikan aplikasi jika aplikasi mengalami *error/bug* (pembuatan laporan)

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan ini disusun dalam 5 bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

Penulis akan menjabarkan mengenai latar belakang masalah pada bab 1 yang berisi rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, tahapan penelitian, spesifikasi sistem dan sistematika penulisan.

Selanjutnya penulis akan menjelaskan tentang landasan teori pada bab 2 yaitu penulis akan memamparkan jurnal-jurnal yang telah didapatkan pada landasan teori tentang tinjauan pustaka, dan metode yang akan dimanfaatkan dalam pembuatan sistem aplikasi.

Bab 3, terdiri dari penjabaran mengenai perancangan sistem yang di buat oleh penulis yang didalamnya terdapat dari desain diagram, rancangan database dan desain antarmuka grafis perancangan sistem.

Pada bab 4, penulis membahas tentang hasil pembuatan sistem yang berisi tentang hasil dari perancangan pada aplikasi yang dibuat dimana pada bab ini akan membahas mengenai sistem informasi yang telah berhasil dibuat beserta pengujiannya.

Pada bagian penutup yaitu bab 5, terdiri dari kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis.

©UKDWN

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa :

1. Sistem Informasi Pemesanan Gedung Serbaguna Berbasis Web dapat dibuat dengan program berbasis komputer seperti sistem dapat menampilkan gedung dari harga termahal hingga harga termurah, sistem akan membatalkan jika ada pemesanan yang sama dengan memberikan informasi dan sistem hanya melakukan pembayaran secara foto bukti pembayaran
2. Sistem mempermudah masyarakat dalam mencari informasi tentang lokasi gedung, kapasitas gedung, fasilitas gedung, informasi paket gedung yang sesuai dan tidak membutuhkan waktu dan biaya yang besar
3. Sistem ini mempunyai verifikasi pembayaran yang dilakukan oleh admin sehingga pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan lebih akurat
4. Ketidakmampuan sistem dalam menampilkan gedung jika pengelola memiliki lebih dari satu gedung atau ruangan yang lain sehingga pengelola harus menginputkan ulang gedung.

5.2 Saran

Keterbatasan kemampuan yang dimiliki oleh pembangun Sistem Informasi Pemesanan Gedung Serbaguna Berbasis Web masih terdapat kelebihan dan kekurangan. Adapun saran untuk pengembangan sistem informasi ini antara lain :

1. Sistem mampu menampilkan gedung pengelola jika memiliki ruangan-ruangan yang lain
2. Sistem dapat memberikan layanan transfer pembayaran melalui bank
3. Sistem mampu di akses pada mobile berbasis android, windows phone, serta IOS.
4. Sistem perlu ditambahkan sebuah *tools* yang berguna untuk menjaga keamanan
5. *website* sehingga sehingga *website* tidak mudah diretas.

Daftar Pustaka

- Ari Martha, R. A. (2017). <https://journal.eng.unila.ac.id>, vol 7 No.5. *Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Penyewaan Kamera Dan Perlengkapan Studio Foto Berbasis Web*, 1-10.
- Asmara, R. (2016). Jurnal J-Click, vol 3 No.4. *Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (Bpbd) Kabupaten Padang Pariaman*, 1-12.
- David Josua Hutahaean, N. H. (2019). <http://j-ptiik.ub.ac.id/> Vol 3 No. 6. *Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Berbasis Web dengan Metode Rational Unified Process (RUP) (Studi Kasus: Wisma Rata Medan)*, 1-10.
- Desita Maria Sihombing, M. B. (2018, 11 5). *Aplikasi Reservasi Gedung Serbaguna Perusahaan Umum Bulog (Gsg Perum Bulog) Berbasis Web*. Dipetik 1 26, 2020, dari is.its.ac.id:
http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/file/download_file/1817
- Haslinda, H. B. (2016). <https://www.ojs.unm.ac.id>, Vol 8 No.5. *Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Berat pada CV. Tri Daya Jaya Makassar*, 1-7.
- Kuswanto, H. (2017). Analisis Prinsip Layout and Composition pada Web Design Perusahaan PT. Bank Rakyat. <https://journal.uny.ac.id>, Vol 7, No.6, 1-7.
- Nugraha, f. (2019). Sistem Informasi Penyewaan Alat Outdoor Di Malindo Kota Tasikmalaya Berbasis Web. jurnal.stmik-dci.ac.id, Vol 10 No.7 , 1-10.
- Sa`ad, M. I. (2020). *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Safitri, A. P. (2015). ejournal.bsi.ac.id vol 8 No 6. *Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital*, 1-10.
- Trisianto, C. (2018). jurnal-eresha.ac.id vol 7 No 4. *Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring Dan Evaluasi Pembangunan Desa*, 1-15.
- Yudha Juniardi, N. I. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung Pada Gedung Balai Komando Kopasus Berbasis Web. *INFORMATIK Jurnal Ilmu Komputer*, 57-64.