

**PORTAL BERLANGGANAN MAJALAH DIGITAL
STUDI KASUS : MAJALAH TAHETA**

Skripsi



oleh
YULIANDRO
72150009

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2021**

**PORTAL BERLANGGANAN MAJALAH DIGITAL
STUDI KASUS : MAJALAH TAHETA**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh

**YULIANDRO
72150009**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2021**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yuliandro
NIM : 72150009
Program studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**“PORTAL BERLANGGANAN MAJALAH DIGITAL STUDI KASUS :
MAJALAH TAHETA”**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 13 Januari 2021

Yang menyatakan




(YULIANDRO)
NIM.72150009

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Portal Berlangganan Majalah Digital Studi Kasus: Majalah TAHETA

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 6 Januari 2021



YULIANDRO

72150009

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Portal Berlangganan Majalah Digital
Studi Kasus: Majalah TAHETA

Nama Mahasiswa : YULIANDRO

N I M : 72150009

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

Semester : Gasal

Tahun Akademik : 2020/2021

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 6 Januari 2021

Dosen Pembimbing I



Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.

Dosen Pembimbing II



UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.

HALAMAN PENGESAHAN

PORTAL BERLANGGANAN MAJALAH DIGITAL STUDI KASUS: MAJALAH TAHETA

Oleh: YULIANDRO / 72150009

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
12 Januari 2021

Yogyakarta, 13 Januari 2021
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.
2. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.
3. ARGO WIBOWO, ST., MT.
4. ERICK KURNIAWAN, S.Kom., M.Kom.



Dekan

(Drs. YULIANDRO, S.Kom., MSIS., Ph.D)

Ketua Program Studi

(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

ABSTRAK

Membaca majalah merupakan kegiatan yang sudah sering dilakukan masyarakat sejak dulu. Beberapa orang membaca majalah untuk mendapatkan informasi terkini seputar minat masing-masing pembaca. Majalah yang kita kenal saat ini terdiri dari berbagai macam kategori seperti, majalah perempuan, *entertainment*, otomotif, dan sebagainya. Seiring berkembangnya jaman, membaca majalah saat ini dapat lebih mudah dilakukan dengan memanfaatkan media internet. Di masa sekarang, penerbit majalah lebih memilih untuk memanfaatkan *website* sebagai sarana penjualan majalahnya.

Dari permasalahan tersebut penulis berinisiatif untuk membangun sebuah sistem berlangganan majalah digital, dimana sistem tersebut memiliki fitur berlangganan dan membeli artikel secara terpisah. Didalam sistem tersebut terdapat tiga pengguna yaitu admin, admin majalah, dan *member* yang memiliki aksesnya masing-masing, Admin bertugas untuk mengelola transaksi yang terdapat dalam sistem, Admin majalah bertugas untuk mengelola data majalah, sedangkan *member* mendapatkan akses untuk berlangganan/membeli majalah yang telah disediakan. Sistem dibuat berbasis *website*, menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan *database* MySQL. *Tools* yang digunakan sebagai *text editor* adalah *Sublime Text 3* dan *Xampp* sebagai *localhost*.

Hasil dari pembuatan sistem ini berguna untuk memudahkan pengguna majalah dalam mengakses majalah digital. Diharapkan sistem mampu memberikan fitur berlangganan dan membeli artikel dalam majalah kepada pengguna. Sistem ini telah diuji sesuai dengan fitur-fitur yang telah dirancang pada bab tiga. Dalam proses pengujian yang telah dilakukan, sistem sudah berhasil melalui semua proses pengujian yang telah dilakukan. Tidak terdapat error ataupun bug dalam pengujian tersebut, maka dari itu penulis dapat memastikan bahwa pembuatan sistem telah memenuhi perancangan yang sesuai dengan perancangan dalam bab tiga.

Kata Kunci : Majalah, Berlangganan, *Website*

KATA PENGANTAR

Puji syukur pada Tuhan Yesus Kristus atas segala kuasa, kasih, berkat dan penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Portal Berlangganan Majalah Digital” sebagai syarat kelulusan dalam menyelesaikan studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta. Dalam pengerjaan tugas akhir ini penulis mendapatkan bimbingan, bantuan, dan dukungan yang sangat berarti dari berbagai pihak. Untuk itu saya mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus atas segala kasih, berkat, dan penyertaan-Nya yang senantiasa membantu saya dalam mengerjakan tugas akhir ini.
2. Bapak Drs. Jong Jek Siang, Msc dan Ibu Umi Proboyekti, S.Kom, MLIS, yang bersedia memberikan ilmu, waktu, tenaga, masukan, dan saran yang sangat berarti sampai tugas akhir ini selesai.
3. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan dukungan penuh dalam proses menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Semua teman-teman seperjuangan yang berjuang bersama dan saling membantu dalam proses tugas akhir ini.
5. Dan kepada semua pihak yang terlibat dalam tugas akhir ini yang tidak dapat saya tuliskan satu persatu.

Dalamn penulisan tugas akhir ini saya menyadari masih banyak terdapat kekurangan yang harus diperbaiki, oleh sebab itu saya mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Dan akhirnya saya berharap tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat pada kita semua.

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR KODE PROGRAM	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Spesifikasi Sistem.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Portal Web.....	7
2.3 Majalah.....	8
2.4 Majalah Digital (<i>E-Magazine</i>).....	9
2.5 Sistem Berlangganan	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Analisis Data	11
3.2 <i>Use Case</i>	12
3.3 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	18
3.3.1 DFD level 0	19
3.3.2 DFD level 1	19
3.3.3 DFD level 2 Proses 3 Beli Artikel	20

3.3.4	DFD level 2 Proses 4 Berlangganan	20
3.4	<i>Activity Diagram</i>	21
3.4.1	<i>Activity Diagram</i> Proses Registrasi.....	22
3.4.2	<i>Activity Diagram</i> Detail Proses Beli Artikel	23
3.4.3	<i>Activity Diagram</i> Proses Detail Berlangganan	24
3.5	Flowchart.....	25
3.5.1	Flowchart Login	26
3.5.2	Flowchart Beli Artikel	27
3.5.3	Flowchart Berlangganan	28
3.5.4	Flowchart Validasi Pembayaran.....	29
3.6	MDL (Model Data Logika)	30
3.6.1	MDL 1 : Identifikasi	30
3.6.2	MDL 2 : Hubungan Antar Entitas	31
3.6.3	MDL 3 : Menentukan Kunci Primer dan Kunci Alternatif.....	32
3.6.4	MDL 4 : Menentukan Kunci Tamu	32
3.6.5	MDL 5 : Menentukan Aturan Bisnis	33
3.6.6	MDL 6 : Menentukan Atribut Bukan Kunci	34
3.6.7	MDL 7 : Validasi Aturan Normalisasi.....	35
3.6.8	MDL 8 : Menentukan Domain / Kamus Data	36
3.7	Desain Antarmuka	41
3.7.1	Rancangan Halaman Login	41
3.7.2	Rancangan Halaman Registrasi	42
3.7.3	Rancangan Halaman Utama	43
3.7.4	Rancangan Halaman Edisi dan Detail Majalah	43
3.7.5	Rancangan Halaman Isi Artikel	45
3.7.6	Rancangan Halaman Profil	45
3.7.7	Rancangan Halaman Keranjang Artikel.....	46
3.7.8	Rancangan Halaman Checkout Artikel	46
3.7.9	Rancangan Halaman Pembayaran Artikel.....	47
3.7.10	Rancangan Halaman Daftar Paket	47
3.7.11	Rancangan Halaman Checkout Berlangganan.....	48
3.7.12	Rancangan Halaman Konfirmasi Berlangganan	48
3.7.13	Rancangan Halaman Utama Admin.....	49
3.7.14	Rancangan Halaman Transaksi Paket dan Transaksi Artikel	50

3.7.15 Rancangan Halaman Kelola Majalah dan Artikel	51
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM	52
4.1 Implementasi dan Hasil Rancangan.....	52
4.3.1 Proses Login	52
4.3.2 Halaman Utama	53
4.3.3 Proses Berlangganan	54
4.3.4 Proses Beli Artikel	56
4.3.5 Proses Validasi Pembayaran Transaksi Artikel.....	59
4.3.6 Proses Validasi Pembayaran Transaksi Berlangganan.....	61
4.2 Pengujian Sistem	62
4.2.1 Pengujian Sistem Pengguna	62
4.2.2 Pengujian Sistem Admin Majalah	64
4.2.3 Pengujian Sistem Admin.....	65
4.3 Hasil Pengujian sistem.....	65
4.3.1 Test Case Sistem Pengguna	66
4.3.2 Hasil Pengujian Sistem Admin Majalah	71
4.3.3 Hasil Pengujian Sistem Admin	72
4.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	74
4.4.1 Kelebihan Sistem	74
4.4.2 Kekurangan Sistem	74
BAB 5 PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Website Zinio	1
Gambar 1. 2 Website Magzter	2
Gambar 3. 1 <i>Use Case</i>	12
Gambar 3. 2 DFD level 0	19
Gambar 3. 3 DFD level 1	19
Gambar 3. 4 Proses Beli Artikel	20
Gambar 3. 5 level 2 proses 4 berlangganan	20
Gambar 3. 6 Activity Diagram Keseluruhan	21
Gambar 3. 7 Activity Diagram Proses Registrasi	22
Gambar 3. 8 Activity Diagram Proses Beli Artikel	23
Gambar 3. 9 Activity Diagram Proses Berlangganan	24
Gambar 3. 10 Flowchart Keseluruhan Sistem	25
Gambar 3. 11 Flowchart Login	26
Gambar 3. 12 Flowchart Beli Artikel	27
Gambar 3. 13 Flowchart Berlangganan	28
Gambar 3. 14 Flowchart Validasi Pembayaran	29
Gambar 3. 15 Identifikasi Entitas Utama	31
Gambar 3. 16 MDL 2 Hubungan Antar Entitas	31
Gambar 3. 17 MDL 3 Menentukan Kunci Primer dan Kunci Alternatif	32
Gambar 3. 18 MDL 4 Menentukan Kunci Tamu	33
Gambar 3. 19 MDL 6 Menentukan Atribut Bukan Kunci	34
Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Login	42
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Registrasi	42
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Utama	43
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Edisi	44
Gambar 3. 24 Rancangan Halaman Detail Majalah	44
Gambar 3. 25 Rancangan Halaman Isi Artikel	45
Gambar 3. 26 Rancangan Halaman Profil	45
Gambar 3. 27 Rancangan Halaman Keranjang Artikel	46
Gambar 3. 28 Rancangan Checkout Artikel	46
Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Pembayaran Artikel	47

Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Daftar Paket	47
Gambar 3. 31 Rancangan Checkout Berlangganan	48
Gambar 3. 32 Rancangan Halaman Konfirmasi Berlangganan.....	49
Gambar 3. 33 Rancangan Halaman Admin.....	49
Gambar 3. 34 Rancangan Halaman Transaksi Paket	50
Gambar 3. 35 Rancangan Halaman Transaksi Artikel.....	50
Gambar 3. 36 Rancangan Halaman Kelola Majalah.....	51
Gambar 3. 37 Rancangan Halaman Kelola Artikel	51
Gambar 4. 1 Halaman Login	52
Gambar 4. 2 Halaman Utama	53
Gambar 4. 3 Halaman Berlangganan (Pilih Daftar Paket).....	54
Gambar 4. 4 Halaman Berlangganan (Pilih Bank Checkout)	54
Gambar 4. 5 Halaman Berlangganan (Konfirmasi)	55
Gambar 4. 6 Halaman Detail Produk.....	57
Gambar 4. 7 Halaman Checkout Artikel.....	58
Gambar 4. 8 Halaman Konfirmasi Artikel.....	58
Gambar 4. 9 Halaman Pembayaran Artikel	59
Gambar 4. 10 Halaman Transaksi Artikel.....	60
Gambar 4. 11 Halaman Validasi Transaksi Artikel.....	60
Gambar 4. 12 Halaman Transaksi Paket	61
Gambar 4. 13 Halaman Validasi Transaksi Paket	61

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Menentukan Aturan Bisnis	33
Tabel 3. 2 Tabel Akun Bank	36
Tabel 3. 3 Tabel <i>Member</i>	36
Tabel 3. 4 Tabel Paket.....	37
Tabel 3. 5 Tabel Transaksi Paket.....	37
Tabel 3. 6 Tabel Transaksi Artikel	38
Tabel 3. 7 Tabel Detail Transaksi Artikel	39
Tabel 3. 8 Tabel Majalah	40
Tabel 3. 9 Tabel Edisi Majalah.....	40
Tabel 3. 10 Tabel Artikel	41
Tabel 4. 1 Pengujian Sistem Pengguna.....	62
Tabel 4. 2 Pengujian Sistem Admin Majalah.....	64
Tabel 4. 3 Pengujian Sistem Admin	65

DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4. 1	53
Kode Program 4. 2	55
Kode Program 4. 3	56
Kode Program 4. 4	58
Kode Program 4. 5	59
Kode Program 4. 6	60
Kode Program 4. 7	62

©UKDOW

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A1

©UKDW

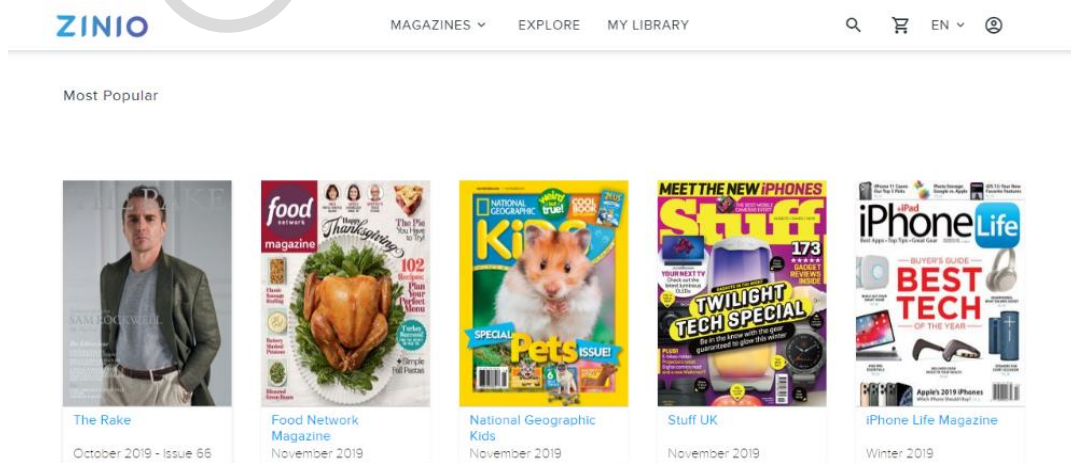
BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Majalah elektronik atau bisa juga disebut dengan *e-Magazine*, merupakan terobosan baru dalam dunia teknologi informasi. *E-Magazine* merupakan versi elektronik dari majalah karena berbasis listrik, majalah elektronik tidak lagi menggunakan bahan baku berupa kertas untuk menuliskan artikel-artikel seperti majalah pada umumnya, melainkan dalam bentuk file digital yang dapat diakses melalui media elektronik seperti komputer, *handphone*, dan teknologi lainnya (Jalilah Rahmastuti Nurjanah, 2014). Kelebihan *e-Magazine* adalah bisa diakses dimanapun dan kapanpun, tampilan menarik dan fleksibel karena *link* dan video yang dapat disisipkan.

Saat ini terdapat berbagai macam *websites* yang menyediakan layanan untuk membaca *e-Magazine* dalam bentuk penyajian yang berbeda-beda. Selain bersaing dalam menyediakan informasi dalam *e-Magazine*, penerbit juga bersaing dalam memberikan layanan yang terbaik bagi pelangganya guna tetap menjaga kualitas dan pelayanan produknya. *Websites* seperti *Allyoucanread* (*allyoucanread.com*), *Magzter* (*magzter.com*), *Zinio* (*zinio.com*), merupakan contoh dari *websites* yang menyediakan layanan membaca *e-Magazine*.



Gambar 1. 1 Website Zinio



Gambar 1. 2 Website Magzter

Pada Gambar 1. 1 dan Gambar 1. 2 adalah contoh dari *websites* yang menyediakan layanan *e-Magazine* dengan fitur yang berbeda . Pada Gambar 1.1 dalam *website* majalah Zinio, *website* hanya menyediakan majalah yang sudah diterbitkan oleh penerbit majalahnya, sedangkan, pada Gambar 1.2 dalam *website* Magzter, menawarkan fitur dimana semua orang dapat mendaftar sebagai penerbit dan menerbitkan majalahnya dalam *website* tersebut. *Website* pada umumnya menyediakan layanan berlangganan majalah sesuai kebutuhan pelanggannya. Aturan berlangganannya biasanya berupa berlangganan berdasarkan edisi, ataupun berdasarkan waktu yang dipilih.

Pengalaman membaca setiap pelanggan tentunya berbeda-beda, ada pelanggan yang hanya menyukai satu topik dalam majalah langganannya, dan ada juga yang menyukai seluruh isi majalah tersebut. Biasanya pelanggan ingin mendapatkan informasi dari beberapa topik tertentu yang sesuai dengan referensinya, informasi tersebut dinilai lebih penting dari isi majalah lainnya. Teori ini didukung oleh Kurg (2013) yang mengatakan, kecenderungan pengguna lebih memilih topik yang menarik sesuai dengan referensinya, kita sebenarnya hanya tertarik pada sebagian kecil dari apa yang ada pada laman tersebut, kita hanya mencari pernak-pernik yang sesuai dengan minat kita, sisanya tidak relevan.

Berdasarkan kejadian tersebut, maka penulis tertarik untuk membangun sebuah portal *website* yang dapat memenuhi kebutuhan pelanggan tersebut. Dimana pelanggan dapat berlangganan seluruh majalah yang terdapat pada sistem dengan durasi tertentu atau memiliki pilihan untuk membeli beberapa artikel dari majalah

kesukaanya, dan dapat membayar terpisah tanpa perlu membayar satu majalah penuh.

1.2 Rumusan Masalah

Ketika berlangganan majalah, pembaca cenderung hanya membaca bagian-bagian tertentu sesuai dengan preferensinya masing-masing. Informasi yang dibutuhkan pelanggan tentunya beragam, dalam satu majalah biasanya terbagi menjadi beberapa artikel. Pelanggan terkadang hanya membutuhkan salah satu atau beberapa artikel tersebut, sehingga bagian artikel lain yang terdapat dalam majalah tidak dibaca secara menyeluruh dimana pelanggan tetap harus membayar bagian tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah dalam penelitian sebagai berikut :

- a. Produk majalah yang digunakan adalah, produk majalah sementara menggunakan majalah gratis yang tersedia di internet.
- b. Sistem dalam bentuk portal majalah.
- c. Sistem memuat artikel dalam kategori : kesehatan, bisnis, dan olahraga.

1.4 Spesifikasi Sistem

- a. Spesifikasi aplikasi/program
 1. Program dapat menyediakan fitur berlangganan majalah dan membeli artikel dalam majalah.
 2. Program dapat melakukan transaksi pembelian artikel dan berlangganan majalah.
 3. Program memberikan pilihan pembelian per artikel majalah, atau pembelian paket berlangganan sesuai dengan durasi yang ditentukan.
- b. Spesifikasi perangkat lunak
 1. Sistem operasi Windows 10 Home 64-bit
 2. Tools pemrograman : XAMPP v 3.2.2, Sublime Text 3, dan CSS
 3. Bahasa pemrograman : HTML, PHP
 4. Database : MySQL
- c. Spesifikasi perangkat keras
 1. Processor Intel i7-7700 HQ 2.8 GHz

2. RAM 8GB
 3. VGA GTX 1050
 4. Keyboard dan Mouse
- d. Spesifikasi kecerdasan pengguna
1. Pengguna mengerti dasar-dasar mengoperasikan komputer.
 2. Pengguna memiliki jaringan internet yang dapat menggunakan *browser*(Mozilla, Google Chrome, dll).
- e. Spesifikasi kecerdasan pembangun
1. Kemampuan dalam menggunakan bahasa pemrograman PHP.
 2. Kemampuan menggunakan database MySQL.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

a. Tujuan.

Tujuan Penelitian ini adalah membangun portal berlangganan majalah yang menyediakan alternatif pembelian untuk pelanggan dapat berlangganan majalah dan membeli artikel didalam majalah.

b. Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah untuk membantu memberikan alternatif lain pada toko majalah dalam menjual majalahnya, dan membantu pelanggan majalah untuk mendapatkan sesuatu yang mereka inginkan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

a. Studi Pustaka

Melakukan pencarian sumber informasi baik tercetak maupun digital terkait dengan penelitian yang akan digunakan sebagai landasan teori maupun pembuatan sistem.

b. Perancangan Sistem

Rancangan sistem yang akan dibuat mulai dari perancangan database, desain antarmuka, dan juga fitur yang akan dimasukkan kedalam program.

c. Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan beberapa *tools* dan bahasa pemrograman, seperti XAMPP, CSS, HTML, dan PHP.

d. Pengujian

Pengujian program dilakukan untuk mengetahui apakah terjadi error atau bug pada program, sehingga error atau bug dapat diperbaiki agar program menjadi lebih baik lagi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penelitian ini adalah, pada bab I berisi tentang latar belakang masalah yang mendasari penelitian ini dan juga tujuan dan manfaat penelitian ini dilakukan. Penyelesaian masalah kemudian didukung oleh dasar-dasar teori yang terdapat pada bab II, dasar-dasar teori didapatkan dari jurnal, buku, penelitian sebelumnya, maupun sumber lain yang mendukung objek penelitian. Berdasarkan permasalahan yang terjadi dan didukung oleh teori yang mendasari penelitian ini, maka dibangunlah suatu perancangan sistem yang akan dibangun pada bab III.

Setelah perancangan selesai maka sistem akan dianalisis dan diimplementasikan. Setelah itu dilakukan pengujian sistem hasil dari analisis, implementasi, dan pengujian sistem terdapat pada bab IV. Kesimpulan dari keseluruhan penelitian akan dibahas pada bab V.

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis pada sistem yang telah dibangun maka dapat disimpulkan bahwa

- a. Portal berlangganan majalah mampu memberikan fitur berlangganan dan membeli artikel secara terpisah.
- b. Sistem mampu menampilkan majalah sesuai kategori yang diinginkan pengguna.

Dalam proses pengujian yang telah dilakukan pada bab empat, sistem sudah berhasil melalui semua proses pengujian yang telah dilakukan. Tidak terdapat error ataupun bug dalam pengujian tersebut, maka dari itu penulis dapat memastikan bahwa pembuatan sistem telah memenuhi konsep yang telah direncanakan.

5.2 Saran

Dalam sistem yang telah dibangun ini tentunya masih terdapat banyak keterbatasan dan kekurangan. Maka dari itu adapun saran dari penulis untuk pengembangan sistem selanjutnya sebagai berikut :

- a. Sistem dapat dikembangkan ke dalam aplikasi mobile.
- b. Sistem dapat dilengkapi dengan fitur automisasi email dan nomor telepon dalam pemberitahuan proses transaksi, sehingga proses transaksi dapat berjalan lebih cepat dan efisien.
- c. Penambahan fitur yang dapat memudahkan pengguna dalam membaca serta melakukan transaksi didalam sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. S. (2017). Rancang Bangun Majalah Online Berbasis Web (Studi Kasus : SMK AL-CHASANAHA). *Undergraduate*, 1-20.
- Alexander Osterwalder, Y. P. (2012). *Business Model Generation*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc.
- Bekti, B. H. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.
- Firmansyah Yudarnadi, N. W. (2015). PEMBUATAN MAJALAH DIGITAL MAGAZINE SEBAGAI MEDIA PROMOSI WISATA DAN BUDAYA KARESIDENAN MADIUN DENGAN MENGGUNAKAN SOFTWARE PENGOLAH GRAFIS. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA Vol.9 No 1*.
- Fransiskus Lesomar, H. W. (2015). RANCANG BANGUN PORTAL WEB PARIWISATA MALUKU TENGGARA. *E-Journal Teknik Informatika volume 6, No.1*.
- Jalilah Rahmastuti Nurjanah, S. D. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif E-Magazine Pada Materi Pokok Dinamika Rotasi untuk SMA Kelas XI. *Jurnal Materi dan Pembelajaran Fisika (JMPF)*, 18-25.
- Kurg, S. (2013). *Don't Make Me Think*. Jakarta: Serambi.
- Novita Iriyana Sangian, A. S. (2014). Rancang Bangun E-Magazine Universitas Sam Ratulangi. *E-Journal Teknik Informatika, Volume 4, 1-5*.
- Ramadhanu, A. (2018). Implementasi Aplikasi Mobile Magazine (e-Magazine) Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Android Tentang Rekomendasi Tempat Wisata Kuliner di Kota Padang. *UPI YPTK Jurnal KomTekinfo Vol 5, 35-46*.
- Sudarmaji. (2015). Rancang Bangun Majalah Kampus Online Berbasis Web. *INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta Vol 1, 53-59*.

Sundari, J. (2015). Pengelolaan Berita Pada Majalah Commagz Dengan Membangun E-Magazine. *PARADIGMA VOL.XVII*, 76-84.

©UKDWN