

**PENGEMBANGAN SISTEM PENCATATAN ANGGARAN
LPAIP UKDW**

SKRIPSI



Oleh:

NUGROHO ARIE MUKTI

71130088

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA
2020

**PENGEMBANGAN SISTEM PENCATATAN ANGGARAN
LPAIP UKDW**

SKRIPSI



Diajukan kepada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Disusun oleh:

NUGROHO ARIE MUKTI

71130088

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :Nugroho Arie Mukti
NIM :71130088
Program studi :Informatika
Fakultas :Teknologi Informasi
Jenis Karya :Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (None-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“JUDUL SKRIPSI/TESIS/DISERTASI”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 18 Agustus 2020

Yang menyatakan

Nugroho Arie Mukti
NIM.71130088

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

PENGEMBANGAN SISTEM PENCATATAN ANGGARAN LPAIP UKDW

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 17 Agustus 2020



NUGROHO ARIE MUKTI
71130088

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Pengembangan Sistem Pencatatan Anggaran LPAIP UKDW
Nama : Nugroho Arie Mukti
NIM : 71130088
Mata Kuliah : Skripsi
Kode : TIW276
Semester : Genap
Tahun akademik : 2019/2020

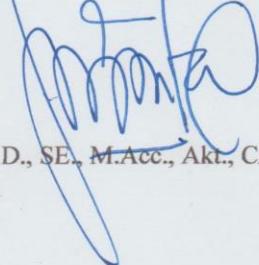
Telah diperiksa dan disetujui
Di Yogyakarta,
Pada Tanggal 13 Juli 2020

Dosen Pembimbing I



Antonius R. C., S.Kom,M.Cs

Dosen Pembimbing II



Christine N. D., SE, M.Acc., Ak., CA.

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN SISTEM PENCATATAN ANGGARAN LPAIP UKDW

Oleh: NUGROHO ARIE MUKTI / 71130088

Dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal 22 Juli 2020

Yogyakarta, 17 Agustus 2020
Mengesahkan,

Dewan Pengaji:

1. Antonius Rachmat C., S.Kom.,M.Cs.
2. Christine Novita Dewi, SE., M.Acc., CA.,
CMA., CPA
3. Francisca Endang L., Dr. S.Pd., M.Hum.
4. Widi Hapsari, Dra. M.T.

*Jant
Dontal
Felix
A*

Dekan

(Restyandito,S.Kom.,MSIS.,Ph.D.)

Ketua Program Studi

(Gloria Virginia,Ph.D.)

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah melimpahkan rahmat dan kasih karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Pengembangan Sistem Pencatatan Anggaran LPAIP UKDW”.

Penulis menyusun skripsi dalam rangka untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mencapai gelar sarjana (S1) pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

Dalam menyelesaikan program skripsi ini, penulis telah banyak mendapatkan bimbingan, saran, serta dukungan dari berbagai pihak. Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus
2. Orang tua dan keluarga yang telah mendukung penulis
3. Bapak Antonius Rachmat C., S. Kom., M.Cs. dan Ibu Christine Novita Dewi, SE., M.Acc., Akt., CA. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama proses penelitian.
4. Staf LPAIP UKDW yang menjadi responden penelitian ini.
5. Bekti Kurniandika yang selalu memberi support sampai titik ini.
6. Teman-teman yang selalu ada untuk memberikan semangat dalam menyelesaikan tugas akhir terkhusus Angky, Dommy, Wiworo, Dingga, Arya, Hidayat, Bryan, Axel, Andre, Gatot, Nanda yang bersedia membantu penulis dalam pengerjaan tugas akhir.
7. Semua teman yang telah memberikan semangat kepada penulis namun tidak bisa dicantumkan satu per satu.

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis masih memiliki jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis akan sangat berterimakasih dan meminta masukan mengenai penelitian ini guna menyempurnakan penulisan skripsi dimasa

mendatang. Akhir kata penulis meminta maaf apabila terdapat kesalahan dalam penyusunan laporan.

Yogyakarta, 12 Juli 2020

Penulis

©UKDW

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkatnya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Sistem Pencatatan Anggaran LPAIP UKDW” dengan lancar.

Dengan paripurnanya tugas akhir ini, tidak lepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna baik dari laporan maupun materi. Maka dari itu, penulis amat berterimakasih atas bentuk masukan, kritik maupun saran kepada penulis. Akhir kata semoga laporan tugas akhir ini dapat menjadi manfaat kepada masyarakat khalayak banyak.

Yogyakarta, 12 Juli 2020

Penulis

INTISARI

Sistem teknologi informasi yang tersedia seperti sistem informasi akuntansi merupakan salah satu sarana yang sangat penting untuk mengumpulkan dan menyimpan data tentang aktivitas dan transaksi, memproses data menjadi informasi yang dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan, dan melakukan kontrol secara tepat terhadap aset organisasi. Oleh sebab itu, diperlukan sebuah sistem anggaran keuangan di internal LPAIP yang bermanfaat untuk menghasilkan SIA yang dapat menampilkan informasi anggaran keuangan internal LPAIP yang terintegrasi, lebih akurat dan memadai.

Sampai saat ini, LPAIP masih menggunakan pencatatan semi manual dengan menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga terdapat kemungkinan adanya pencatatan data yang berulang atau bahkan ada data yang terlewatkan dalam proses pencatatan. Untuk mengintegrasikan data anggaran keuangan di internal LPAIP, diperlukan suatu sistem akuntansi yang efisien dan sederhana. Untuk menyelesaikan masalah tersebut, penulis akan meneliti sistem pencatatan anggaran LPAIP saat ini sebagai informasi dasar pembuatan sistem informasi akuntansi di LPAIP berupa program (*desktop*) dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle (Waterfall)* dan metode *black box* dan *System Usability Scale (SUS)* untuk pengujian program tersebut.

Program bantu sistem anggaran keuangan di internal LPAIP yang dibangun menggunakan metode SDLC (Waterfall) dan diuji dengan *Black Box testing* dan SUS ini dapat digunakan untuk mengolah data anggaran keuangan internal LPAIP dengan detail dan *real time*. Hasil pengujian menggunakan metode SUS dengan responden sebanyak 5 orang menghasilkan skor 74,5 dan sesuai dengan hasil penilaian tersebut, maka sistem anggaran keuangan internal LPAIP dapat diterima dan digunakan dengan mudah oleh staf LPAIP dan juga dapat dijadikan sebagai sumber informasi yang terintegrasi terkait anggaran keuangan internal LPAIP.

Kata kunci: Sistem Anggaran Keuangan, SDLC, *Black Box Testing*, SUS

ABSTRACT

The available information technology systems, such as accounting information systems, are a very important means of collecting and storing data about activities and transactions, processing data into information that can be used in the decision-making process, and exercising precise control over organizational assets. Therefore, it is necessary to have an internal financial budgeting system in LPAIP which is useful to produce an SIA that can display integrated, more accurate and adequate LPAIP internal financial budget information.

Until now, LPAIP still uses semi-manual recording using Microsoft Excel, so there is the possibility of recurring data recording or even missing data in the recording process. To integrate financial budget data within LPAIP, an efficient and simple accounting system is needed. To solve this problem, the author will examine the current LPAIP budget recording system as basic information for making an accounting information system in LPAIP in the form of a program (desktop) using the System Development Life Cycle (Waterfall) method and the black box method and System Usability Scale (SUS) for testing the program.

The LPAIP internal financial budget system assistance program that was built using the SDLC (Waterfall) method and tested with Black Box testing and SUS can be used to process LPAIP internal financial budget data in detail and in real time. The test results using the SUS method with 5 respondents resulting in a score of 74,5 and according to the results of this assessment, the LPAIP internal financial budget system can be accepted and used easily by LPAIP staff and can also be used as an integrated source of information related to LPAIP's internal financial budget.

Keywords: *Financial Budget System, SDLC, Black Box Testing, SUS*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
INTISARI	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5

<u>2.2.1.</u>	<u>Sistem Informasi Akuntansi</u>	7
<u>2.2.2.</u>	<u>SDLC (System Development Life Cycle)</u>	9
<u>2.2.3.</u>	<u>Black Box Testing</u>	10
<u>2.2.4.</u>	<u>System Usability Scale (SUS)</u>	13
<u>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</u>		19
<u>3.1.</u>	<u>Spesifikasi Kebutuhan</u>	19
<u>3.1.1.</u>	<u>Spesifikasi Kemampuan Sistem</u>	19
<u>3.1.2.</u>	<u>Kebutuhan Hardware dan Software</u>	19
<u>3.2.</u>	<u>Alur Penelitian</u>	20
<u>3.3.</u>	<u>Alur Proses Bisnis</u>	21
<u>3.4.</u>	<u>Use Case Diagram</u>	26
<u>3.5.</u>	<u>Rancangan Kebutuhan (Requirement)</u>	27
<u>3.6.</u>	<u>Rancangan Modul</u>	28
<u>3.7.</u>	<u>Rancangan User Interface</u>	28
<u>3.8.</u>	<u>Rancangan Basis Data</u>	32
<u>3.9.</u>	<u>Rancangan Pengujian Sistem</u>	34
<u>3.9.1.</u>	<u>Black Box Testing</u>	34
<u>3.9.2.</u>	<u>System Usability Scale (SUS)</u>	38
<u>BAB IV HASIL DAN ANALISIS</u>		40
<u>4.1.</u>	<u>Implementasi Metode SDLC (Waterfall)</u>	40
<u>4.2.</u>	<u>Implementasi Metode Black Box</u>	47

<u>4.3.</u>	<u>Implementasi Metode SUS.....</u>	51
<u> 4.3.1.</u>	<u>Hasil Penghitungan Pengujian Metode SUS.....</u>	53
<u>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</u>		57
<u> 5.1.</u>	<u>Kesimpulan.....</u>	57
<u> 5.2.</u>	<u>Saran.....</u>	57
<u>DAFTAR PUSTAKA.....</u>		58
<u>LAMPIRAN.....</u>		60

©UKDW

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Contoh Skenario Pengujian <i>Login</i>	11
Tabel 2.2. Contoh Skenario Pengujian <i>Upload</i>	12
Tabel 2.3. Contoh Skenario Pengujian Kategori.....	13
Tabel 2.4. Contoh Skenario Pengujian <i>User</i>	13
Tabel 2.5. Contoh <i>Form</i> Kuesioner SUS	15
Tabel 3.1. Tabel Kode Akun (ID COA) Internal LPAIP	22
Tabel 3.2. Tabel <i>Chart of Account</i>	32
Tabel 3.3. Tabel Pemasukan	32
Tabel 3.4. Tabel Pengeluaran	32
Tabel 3.5. Tabel Anggaran Pengeluaran	33
Tabel 3.6. Tabel <i>User</i>	33
Tabel 3.7. Tabel <i>Password Reset</i>	33
Tabel 3.8. Tabel Nota	33
Tabel 3.9. Skenario <i>Test Login</i>	35
Tabel 3.10. Skenario <i>Test</i> Tambah Data Anggaran	36
Tabel 3.11. Skenario <i>Test Upload</i> Bukti	37
Tabel 3.12. Skenario <i>Test View Data</i>	37
Tabel 3.13. Skenario <i>Test Feature Export</i>	38
Tabel 3.14. Kuesioner SUS pada Sistem Anggaran Keuangan Internal LPAIP ...	38
Tabel 4.1. Skenario <i>Test Login</i>	47
Tabel 4.2. Skenario <i>Set Up</i> Anggaran	48
Tabel 4.3. Skenario Pengajuan Anggaran	48
Tabel 4.4. Skenario <i>Test Fitur Export</i>	49
Tabel 4.5. Skenario Tambah ID CoA	49
Tabel 4.6. Skenario Hapus ID CoA	50
Tabel 4.7. Skenario Edit Pengajuan Anggaran	50
Tabel 4.8. Skenario Realisasi Anggaran	51
Tabel 4.9. Kuesioner SUS pada Sistem Anggaran Keuangan Internal LPAIP.....	51
Tabel 4.10. Hasil Penilaian Responden	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Blok Diagram SDLC (<i>Waterfall</i>)	9
Gambar 2.2. Rentang Nilai SUS	15
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian	21
Gambar 3.2. <i>Flow Chart</i> Menu Awal	23
Gambar 3.3. <i>Flow Chart</i> Rencana Anggaran.....	24
Gambar 3.4. <i>Flow Chart</i> Penerimaan Anggaran.....	25
Gambar 3.5. <i>Flow Chart</i> Pertanggungjawaban.....	25
Gambar 3.6. <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 3.7. Gambaran Modul Sistem	28
Gambar 3.8. Halaman <i>Login User</i>	29
Gambar 3.9. Halaman Tambah ID CoA	30
Gambar 3.10. Halaman Pengajuan Anggaran Tetap	30
Gambar 3.11. Halaman Detail Anggaran	31
Gambar 3.12. Halaman <i>Upload</i> Bukti Anggaran	31
Gambar 3.13. Rancangan Relasi <i>Database</i>	34
Gambar 4.1. Halaman <i>Login</i>	41
Gambar 4.2. Halaman <i>Dashboard</i>	41
Gambar 4.3. Halaman Tambah ID CoA	42
Gambar 4.4. Halaman <i>Set Up</i> Anggaran 1	42
Gambar 4.5. Halaman <i>Set Up</i> Anggaran 2	43
Gambar 4.6. Halaman Pengajuan Anggaran	43
Gambar 4.7. Halaman <i>List</i> Rencana Anggaran	44
Gambar 4.8. Halaman Edit List Rencana Anggaran Cair	44
Gambar 4.9. Halaman Realisasi Anggaran Cair	45
Gambar 4.10. <i>Database Chart of Account</i>	45
Gambar 4.11. <i>Database Set Up</i> Anggaran	46
Gambar 4.12. <i>Database Detail</i> Anggaran	46
Gambar 4.13. <i>Database</i> Anggaran Realisasi	46
Gambar 4.14. <i>Database User</i>	46

Gambar 4.15. Penentuan Hasil Penilaian SUS 55

©UKDW

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi merupakan suatu pengembangan ilmu pengetahuan yang diciptakan guna mempermudah suatu permasalahan yang dihadapi. Teknologi dirasa berperan sangat penting guna mewujudkan tingkat kenyamanan dan keamanan sesuai dengan yang diharapkan oleh pengguna. Tidak sedikit orang menggunakan teknologi, terkhusus teknologi informasi, sebagai alat bantu dalam pengambilan keputusan dan teknologi informasi tersebut digunakan sebagai sarana untuk memperoleh hasil pencarian dari suatu pokok permasalahan, diharapkan hasilnya akan memberikan solusi dan pertimbangan yang valid pada saat proses pengambilan keputusan.

Informasi dalam sebuah organisasi menjadi sangat penting karena perannya yang sangat besar untuk keberlangsungan suatu organisasi. Dengan adanya informasi yang akurat, sebuah organisasi akan dapat melakukan berbagai pertimbangan yang penting dalam pengambilan keputusan. Sistem teknologi informasi yang tersedia seperti sistem informasi akuntansi merupakan salah satu sarana yang sangat penting untuk mengumpulkan dan menyimpan data tentang aktivitas dan transaksi, memproses data menjadi informasi yang dapat digunakan dalam proses pengambilan keputusan, dan melakukan kontrol secara tepat terhadap aset organisasi. Dalam proses penginputan data akuntansi juga membutuhkan ketelitian, dengan adanya sistem informasi akuntansi yang baik, maka transaksi pengulangan penulisan dan pemborosan waktu penggerjaan dapat diminimalisir (Firdaus, 2016). Perancangan sistem informasi akuntansi sangat diperlukan, salah satunya dengan metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Pada penerapan sistem informasi akuntansi dengan metode SDLC dibutuhkan suatu sistem operasi yang berhubungan untuk menjalankan sebuah database. Dalam pengembangan

dengan metode SDLC dibutuhkan sistem yang mendukung untuk menyimpan dan membuat struktur basis data (Saputra, 2016).

Di Universitas Kristen Duta Wacana terkhusus di Lembaga Pengembangan Akademik dan Inovasi Pembelajaran (LPAIP), program bantu sistem anggaran keuangan internal LPAIP akan sangat berguna untuk pencatatan informasi anggaran keuangan internal LPAIP. Sampai saat ini, LPAIP masih menggunakan pencatatan semi manual dengan menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga terdapat kemungkinan adanya pencatatan data yang berulang atau bahkan ada data yang terlewatkan dalam proses pencatatan. Oleh sebab itu, untuk mengumpulkan dan menyimpan data transaksi, memproses data menjadi informasi untuk pengambilan keputusan, dan sebagai kontrol terhadap aset di LPAIP, diperlukan suatu sistem anggaran keuangan yang efisien dan sederhana.

1.2. Rumusan Masalah

Masalah yang dihadapi pihak internal LPAIP sekarang adalah belum adanya sistem keuangan yang memadai untuk memberikan pencatatan anggaran internal LPAIP. Untuk menyelesaikan masalah tersebut, penulis akan meneliti sistem pencatatan anggaran internal LPAIP saat ini sebagai informasi dasar pembuatan sistem anggaran keuangan di internal LPAIP berupa program (desktop) dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle (Waterfall)* dan metode *blackbox* dan *System Usability Scale (SUS)* untuk pengujian program tersebut.

1.3. Batasan Masalah

Dalam rangka perancangan sistem anggaran keuangan internal LPAIP UKDW, penulis membatasi permasalahan yang ada dalam beberapa poin berikut:

1. Sistem hanya untuk pencatatan anggaran internal LPAIP.
2. Sasaran pengguna aplikasi *Desktop* adalah staf Lembaga Pengembangan Akademik dan Inovasi Pembelajaran (LPAIP) Universitas Kristen Duta Wacana.
3. Penulis tidak melakukan penelitian sampai pada tahap pengujian keamanan sistem.

4. Sistem dibangun dalam bentuk aplikasi *desktop* yang diakses secara lokal (*local network*).

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah:

1. Mengimplementasikan metode SDLC (*Waterfall*) dalam proses tahap pembangunan sebuah sistem anggaran keuangan dan mempermudah penyampaian informasi mengenai anggaran keuangan di internal LPAIP.
2. Mengetahui tingkat usabilitas aplikasi sistem keuangan internal LPAIP UKDW dengan menggunakan metode *black box* dan *system usability scale* (SUS).

1.5. Manfaat Penelitian

Pengembangan sistem anggaran keuangan ini memiliki beberapa manfaat, diantaranya adalah menghasilkan sistem anggaran keuangan internal LPAIP yang dapat menampilkan informasi anggaran keuangan internal LPAIP secara langsung atau *real time*, sehingga internal LPAIP memiliki sistem keuangan yang terintegrasi, lebih akurat dan memadai.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini ditulis dalam 5 bab, dengan rincian sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN, berisi latar belakang penelitian, rumusan masalah penelitian, batasan-batasan pada penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan Tugas Akhir.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA, bab ini berisi tinjauan pustaka yang menjelaskan tentang beberapa penelitian yang menggunakan metode *System Development Life Cycle (Waterfall)*. Setelah itu landasan teori yang berasal dari sumber literatur yang berisi mengenai Sistem Akuntansi, *System Development Life Cycle (SDLC)*, *black box testing* dan *usability testing*.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM, berisi mengenai proses analisis dan perancangan sistem akuntansi untuk internal LPAIP UKDW menggunakan metode SDLC (*Waterfall*).

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN, berisi mengenai hasil implementasi dan data dari hasil uji, menggunakan *Black Box Testing* dan *System Usability Scale* (SUS) yang diubah menjadi data statistik. Data tersebut dianalisis untuk dilakukan penarikan kesimpulan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN, berisi tentang kesimpulan dan juga saran-saran berkaitan dengan implementasi pengembangan sistem anggaran keuangan internal LPAIP UKDW.

Selain berisi bab-bab utama tersebut, penelitian ini dilengkapi juga dengan intisari, daftar isi, daftar gambar, daftar tabel, daftar pustaka, dan lampiran.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Hasil pengujian aplikasi sistem anggaran keuangan di internal LPAIP menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) dengan responden sebanyak 5 orang menghasilkan skor 74,5. Penentuan tingkat penerimaan pengguna, grade skala, dan adjektif rating digunakan untuk melihat sejauh mana sudut pandang pengguna terhadap sistem anggaran keuangan internal LPAIP. Untuk itu dari hasil penilaian terhadap sistem anggaran keuangan internal LPAIP adalah sebagai berikut:

- d. Tingkat penerimaan pengguna termasuk dalam kategori *acceptable*.
- e. Tingkat grade skala termasuk dalam kategori C.
- f. *Adjective rating* masuk dalam kategori *good*.

Sesuai dengan hasil penilaian tersebut, maka sistem anggaran keuangan internal LPAIP dapat diterima dan digunakan dengan mudah oleh pengguna akhir (staf LPAIP) dan juga dapat dijadikan sebagai sumber informasi yang terintegrasi terkait keuangan internal LPAIP.

5.2. Saran

Sistem anggaran keuangan internal LPAIP ini dapat dikembangkan lagi menggunakan aplikasi berbasis website agar lebih fleksibel dan kompleks, selain itu sistem anggaran keuangan LPAIP ini dapat ditambah fitur akuntansi lainnya yang dibutuhkan pihak internal LPAIP.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah. (2016). *Pengujian Usability User Interface Dan User Experience Aplikasi E-Reader Skripsi Berbasis Hypertext*. JITTER.
- Baridwan, Z. (2008). *Sistem Akuntansi Penyusunan Prosedur dan Metode*. Edisi Kelima. Yogyakarta: BPPE.
- Bassil, Y. (2012). *A Simulation Model For The Waterfall Software Development Life*. International journal of Engineering & Technology (iJET), 2(5).
- Ependi usman, F. P. (2017). *System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide Sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII*. Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence.
- Hanggono, A. (2015). *Analisis Atas Praktek TAM (Technology Acceptance Model) dalam Mendukung Bisnis Online dengan Memanfaatkan Jejaring Sosial Instagram*. Dalam Jurnal Administrasi bisnis Vol. 26 no. 1.
- Hermawan. (2016). *Sistem Informasi Penjadwalan Kegiatan Belajar Mengajar Berbasis Web di Yayasan Ganesha Operation Semarang*. Semarang: Indonesian Journal on Software Engineering, Vol. 2, No. 1.
- Khurana, G. &. (2012). *Study & Comparisonof Software Development Life Cycle Models*. iJREAS, 2(2).
- Makruf, d. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi (Teori dan Praktikal)*. Surabaya: UM Publishing.
- Mulyadi. (2013). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mursyidah. (2017). *Pengujian Sistem Informasi Akuntansi Biaya Operasional Sekolah Dengan Black Box Testing*. Jurnal Infomedia Vol. 2.
- Nurasiah. (2014). *Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Kuliah dengan Metode SDLC Waterfall*. Dalam Jurnal Teknologi dan Rekayasa Vol. 19, No. 3.
- Pudjoatmodjo, B. &. (2016). *Tes Kegunaan (Usabilty Testing) Pada Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Dinas Pertanian Kabupaten Bandung)*. Semnasteknomedia, 2-9.
- Ramadhan.M.R. (2017). *Evaluasi Sistem Informasi Monitoring Skripsi Menggunakan Prinsip Usability*. Prosiding SNST ke-8.

- Sharma. (2017). *A Study of SDLC to Develop Well Engineered Software*. International Journal of Advanced Research in Computer Science, Vol. 8, No. 3.
- Udi. (2018). *Penerapan Metode SDLC Waterfall dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habi Sholeh*. Kalimantan Barat: Jurnal Teknologi & Manajemen Informatika, Vol. 4, No. 1.
- Widarsono, A. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistbm Informasi Akuntansi Penbrimaan Kas Sekolah Dengan Menggt]Nakan Metode System Development Life Cycle (SDLC) (Studi Kasus Pada SMK Saka Medika Tegal)*. Jurnal Akuntansi fuset, Prodi Akuntansi UPI.