

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PADA KLUB  
KEBUGARAN ADE RAI YOGYAKARTA**

**Skripsi**



Diajukan kepada Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana  
Sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar  
Sarjana Komputer

Disusun oleh:  
Vicky Reisa P. Siburian  
23050046

**Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana  
2011**

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi dengan judul:

Sistem Informasi Manajemen pada Klub Kebugaran Ade Rai Yogyakarta, yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika di kemudian hari didapati bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 16 Mei 2011



Vicky Reisa P. Siburian

23050046

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Sistem Informasi Manajemen pada Klub kebugaran Ade Rai  
Yogyakarta  
Nama : Vicky Reisa P. Siburian  
NIM : 23050046  
Mata Kuliah : Skripsi Kode : SI4046  
Semester : GENAP Tahun Akademik : 2010/2011



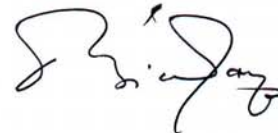
Telah diperiksa dan disetujui  
Di Yogyakarta,  
Pada Tanggal, 16 Mei 2011

Dosen Pembimbing I



Budi Sutedjo D.O, S.Kom., M.M.

Dosen Pembimbing II



Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PADA KLUB  
KEBUGARAN ADE RAI YOGYAKARTA**



Oleh: Vicky Reisa P. Siburian/ 23050046



Dipertahankan di depan dewan penguji Tugas Akhir / Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta  
dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu  
syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer

Pada tanggal  
24 Mei 2011

Yogyakarta, 25/5/2011  
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Budi Sutedjo D.O, S.Kom., M.M. 1. 
2. Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.
3. Katon Wijana, S.Kom, M.T. 3. 
4. Rosa Delima, M.Kom

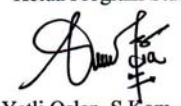
2. 
4. 



Dekan

  
Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT

Ketua Program Studi

  
Yetli Oslan, S.Kom., M.T.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kepada Tuhan atas segala berkat dan pertolongannya-Nya atas penyelesaian Skripsi dengan judul SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PADA KLUB KEBUGARAN ADE RAI YOGYAKARTA.

sehingga dapat memenuhi persyaratan dalam meraih gelar Sarjana Komputer.

Tidak lupa juga penulis berterima kasih kepada pembimbing dan teman-teman yang selalu mendukung saya dalam penyelesaian Skripsi ini yaitu kepada:

1. Bpk Budi Sutedjo D.O, S.Kom., M.M. selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan bimbingannya dengan sabar dan baik kepada penulis, juga kepada
2. Bpk Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT. selaku dosen pembimbing II atas bimbingan, petunjuk dan masukan yang diberikan selama pengerjaan Skripsi ini sejak awal hingga akhir.
3. Kedua orang tua dan semua keluarga tercinta yang memberi dukungan dan semangat penulis setiap saat dan memberi fasilitas.
4. Orang-orang terdekat yang telah memberikan dukungan dan semangat.
5. Teman-teman yang telah memberikan masukan dan semangat.
6. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu, sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Akhir kata, penulis meminta maaf kepada seluruh pihak apabila ada kesalahan selama penyelesaian Skripsi ini.

Yogyakarta, 16 Mei 2011

Vicky Reisa P. Siburian

## **INTISARI**

### **SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PADA KLUB KEBUGARAN ADE RAI YOGYAKARTA**

Untuk memberikan gaji kepada tiap pegawai dibutuhkan suatu perhitungan dan analisa yang tepat, sehingga nominal gaji untuk masing-masing pegawai dapat sesuai dengan kinerja mereka dalam menjalankan pekerjaannya. Perhitungan penggajian untuk tiap pegawai pada klub kebugaran ini masih menggunakan perhitungan manual yang dilakukan oleh pemilik klub tersebut. Akibat yang muncul karena menggunakan cara manual yaitu seperti perhitungan gaji personal trainer yang salah, selain itu pemilik juga sering kerepotan dalam memberikan bonus dari tiap pegawai. Melihat berbagai permasalahan yang ada, maka penulis ingin mencoba memperbaiki Sistem Informasi Manajemen yang ada dengan berbasis teknologi komputer, sehingga program bantu ini dapat mengurangi kesalahan dan dapat menghemat waktu dalam perhitungan gaji pegawai.

Sistem Informasi Manajemen ini dibangun untuk membantu pemilik klub kebugaran Ade Rai Yogyakarta dalam melakukan penggajian untuk tiap-tiap pegawai. Proses perhitungan penggajian yang dilakukan oleh program ini sesuai dengan proses perhitungan secara manual yang dilakukan oleh pemilik klub. Perhitungan gaji pegawai ini menggunakan gaji pokok, gaji personal trainer, gaji lembur, bonus tunjangan kerajinan, dan pajak penghasilan.

Hasil yang diperoleh dari Sistem Informasi Manajemen ini adalah nilai nominal gaji tiap-tiap pegawai yang sesuai dengan kinerja dari masing-masing pegawai. Sistem Informasi Manajemen ini juga dapat memberikan fasilitas tambahan untuk memberikan informasi pendapatan dan pengeluaran klub serta informasi pegawai yang kinerjanya paling aktif, sehingga pemilik dapat memberikan nilai penghargaan yang lebih berupa bonus kerajinan untuk pegawai yang rajin. Sehingga diharapkan program ini dapat membantu dalam perhitungan penggajian dan dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
INTISARI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Tahap penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Tingkatan Sistem Informasi.....	8
2.2 Sistem Informasi Manajemen.....	9
2.2.1 Tahap-tahap Pembangunan SIM.....	11
2.2.2 Dukungan Database dalam Pembangunan SI.....	13
2.3 Sistem Informasi Penggajian.....	15
2.3.1 Proses Perhitungan Gaji.....	15
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	18
3.1 Daftar Kejadian.....	18
3.2 Perancangan Proses.....	18

3.2.1	Flowchart Sistem Penggajian .....	19
3.2.2	Flowchart Hitung Gaji Pegawai Aktif .....	19
3.3	Data Flow Diagram .....	21
3.3.1	Diagram Konteks .....	22
3.3.2	Data Flow Diagram Level 1 .....	23
3.3.3	DFD Level 2 : Proses Setup Data .....	24
3.3.4	DFD Level 2 : Proses Transaksi .....	24
3.3.5	DFD Level 2 : Proses Laporan .....	24
3.4	Kamus Data .....	25
3.4.1	Rancangan Database .....	28
3.5	Perancangan Masukan dan Keluaran .....	28
3.5.1	Perancangan Masukan .....	28
3.5.2	Perancangan Keluaran .....	46
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....</b>		<b>50</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	50
4.1.1	Proses Awal.....	50
4.1.2	Sistem Autentifikasi .....	51
4.1.3	Menu Utama.....	53
4.1.4	Submenu.....	54
4.1.5	Form Setup Data .....	56
4.1.5.1	Form Jabatan.....	56
4.1.5.2	Form Presensi .....	57
4.1.5.3	Form Penggajian Bulanan.....	58
4.1.5.4	Form Rekap Gaji.....	59
4.2	Analisis Sistem.....	59
4.2.1	Perhitungan Gaji Pegawai .....	59
4.2.2	Laporan Presensi .....	65
4.2.3	Laporan Slip Gaji.....	65
4.3	Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	66
4.3.1	Kelebihan Sistem .....	66
4.3.2	Kekurangan Sistem .....	66



BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	67
5.1 Kesimpulan .....	67
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....	69

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Simbol Flowchart.....	19
Tabel 3.2 Pengertian Simbol DFD.....	21
Tabel 3.3 Kamus Data.....	27
Tabel 4.1 Tabel Data Pegawai Aktif.....	59
Tabel 4.2 Tabel Data Upah P.T. dan Assiten Trainer .....	62
Tabel 4.3 Tabel Gaji Pegawai Per Tanggal 1 Juli 2010.....	63

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Sistem Penggajian.....	19
Gambar 3.2 Flowchart Hitung Pegawai Aktif.....	20
Gambar 3.3 Data Konteks.....	22
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1.....	23
Gambar 3.5 DFD Level 2: Setup Data.....	23
Gambar 3.6 DFD Level 2: Transaksi.....	24
Gambar 3.7 DFD Level 2: Laporan.....	24
Gambar 3.8 Rancangan Database.....	25
Gambar 3.9 Rancangan Form Autentifikasi.....	29
Gambar 3.10 Rancangan Form Setup Paket Kebugaran.....	31
Gambar 3.11 Rancangan Form Jenis Kebugaran.....	31
Gambar 3.12 Rancangan Form Setup Jabatan.....	32
Gambar 3.13 Rancangan Form Setup Pajak.....	33
Gambar 3.14 Rancangan Form Setup Pegawai.....	34
Gambar 3.15 Rancangan Form Hak Akses.....	35
Gambar 3.16 Rancangan Form Data Temporer.....	36
Gambar 3.17 Rancangan Form Pendaftaran Anggota.....	37
Gambar 3.18 Rancangan Form Pengambilan Paket.....	39
Gambar 3.19 Rancangan Form Pengeluaran.....	40
Gambar 3.20 Rancangan Form Presensi.....	41
Gambar 3.21 Rancangan Form Penggajian.....	42
Gambar 3.22 Rancangan Form Rekap Presensi.....	43
Gambar 3.23 Rancangan Form Rekap Gaji.....	44
Gambar 3.24 Rancangan Form Pemasukan dan Pengeluaran.....	45
Gambar 3.25 Rancangan Report Form Paket.....	46
Gambar 3.26 Rancangan Report Form Ambil Paket.....	46
Gambar 3.27 Rancangan Report Form Temporer.....	46
Gambar 3.28 Rancangan Report Form Anggota.....	47
Gambar 3.29 Rancangan Report Form Pegawai.....	47

Gambar 3.30 Rancangan Report Form Paket Terlaris .....	47
Gambar 3.31 Rancangan Report Nota Ambil Paket .....	47
Gambar 3.32 Rancangan Report Form Nota Temporer .....	47
Gambar 3.33 Rancangan Report Form Slip Gaji .....	47
Gambar 4.1 Form Awal .....	49
Gambar 4.2 Form Autotentifikasi .....	50
Gambar 4.3 Messagebox Gagal .....	51
Gambar 4.4 Messagebox Berhasil.....	51
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama.....	52
Gambar 4.6 Tampilan Menu Designer (Level 1) .....	52
Gambar 4.7 Tampilan Menu Designer (Submenu Transaksi) .....	54
Gambar 4.8 Tampilan Submenu Transaksi.....	54
Gambar 4.9 Form Setup Data Presensi .....	55
Gambar 4.10 Form Rekap Gaji .....	56
Gambar 4.11 Form Penggajian Bulanan .....	57
Gambar 4.12 Laporan Presensi Pegawai.....	58
Gambar 4.13 Laporan Rekap Gaji Bulanan .....	64
Gambar 4.14 Laporan Slip Gaji Pegawai.....	64

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Klub kebugaran Ade Rai yang terletak di D.I Yogyakarta merupakan sebuah pusat kebugaran yang menyediakan sarana dan fasilitas kebugaran dengan standarisasi yang memadai dan terjangkau oleh kalangan mahasiswa. Sejak klub kebugaran ini berdiri hingga sekarang ini, segala sesuatu kegiatan transaksi keanggotaan dan penggajian pegawai masih dilakukan secara manual. Pemilik klub harus melakukan rekapitulasi data pendaftaran anggota, pengambilan paket, dan insidentil, menghitung pendapatan yang tercatat pada kertas dan mencocokkan hasilnya dengan uang yang didapat. Maka dari itu sering terjadi kekeliruan yang disebabkan oleh pegawai klub kebugaran dalam pencatatan nota dan laporan. Jika hal ini terjadi, akan sangat berdampak buruk bagi pemilik klub dan akan menyebabkan kerugian yang sangat besar bagi pemilik klub Ade Rai itu sendiri.

Pimpinan klub kebugaran didalam melaksanakan tugas-tugas operasional, senantiasa dihadapkan pada masalah-masalah diantaranya masalah pengambilan keputusan yang berhubungan dengan masalah keuangan, serta masalah personalia. Maka dari itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang akan mengarahkan dan memperlancar kegiatan usaha.

Oleh karena itu, untuk membantu mengatasi permasalahan tersebut dibuatlah sebuah Sistem Informasi Manajemen yang dapat menghitung perolehan pendapatan pegawai kebugaran. Sistem ini diharapkan dapat membantu pengelola klub kebugaran untuk memperoleh perhitungan penggajian pegawai dan perhitungan pendapatan setiap paket *Personal Trainer* (PT) yang akan diperoleh instruktur kebugaran dengan tepat.

## **1.2. Batasan Masalah**

Dalam hal ini karena terlalu luasnya Sistem Informasi Manajemen penulis membatasi tentang perhitungan penggajian pegawai di klub kebugaran Ade Rai Yogyakarta, Program dibuat dengan bahasa Microsoft Visual Foxpro 9.0.

## **1.3. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah di atas dapat dirumuskan sebagai berikut:

- a. Apakah sistem informasi manajemen mampu menyelesaikan perhitungan gaji pegawai setiap bulannya?
- b. Apakah sistem dapat menghasilkan output penggajian setiap pegawai klub kebugaran?

## **1.4. Tujuan Penelitian**

- a. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata 1 (S1) dari Fakultas Teknik Jurusan Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.
- b. Akan dibuktikan bahwa kasus yang terjadi dapat diselesaikan dengan Sistem Informasi Manajemen di Klub kebugaran Ade Rai Yogyakarta.

## **1.5. Tahap Penelitian**

Tahapan penelitian yang dipergunakan untuk memperoleh data-data yang diperlukan sebagai berikut:

- a. Studi Pustaka  
Studi pustaka dilakukan untuk mempelajari dan mencari bahan-bahan yang berkaitan dengan dengan penelitian. Bahan-bahan ini berupa teori atau contoh-contoh kasus yang ada dalam literatur, artikel, tutorial, jurnal ataupun bahan lainnya baik dari buku pendukung ataupun dari internet yang berhubungan dengan sistem informasi manajemen dan penggajian pegawai.

b. Studi Lapangan

i. Metode Wawancara

Metode wawancara ini merupakan metode tatap muka dan wawancara secara langsung kepada pihak terkait untuk mendapatkan penjelasan mengenai kondisi sistem yang sudah ada dan juga untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan mengenai kebutuhan sistem informasi perusahaan terkait.

ii. Metode Observasi

Metode observasi ini dilakukan dengan cara mengamati semua komponen pendukung dalam membuat sistem informasi dan data-data yang diperlukan untuk pembuatan sistem.

iii. Metode Analisa

Menganalisa dan penelitian terhadap data-data, keterangan, dan informasi yang diperoleh sebagai dasar dalam perancangan sistem peramalan yang akan diterapkan.

c. Konsultasi

Melakukan konsultasi segala sesuatu yang berkaitan dengan tugas akhir kepada dosen pembimbing terutama untuk memecahkan permasalahan yang ada apabila dalam pengerjaannya ditemukan hal-hal yang kurang atau tidak dimengerti.

d. Perancangan Sistem

Rancangan sistem yang akan dibangun berdasarkan dari hasil observasi, referensi dari studi pustaka yang mencakup pemograman, alur proses dari studi kasus yang diteliti, perancangan interface sistem yang akan dibangun, dan perancangan *database*.

e. Implementasi Sistem

Implementasi sistem dimulai dari perancangan sistem, proses pembuatan program atau coding, sampai dengan instalasi sistem yang dibuat.

f. Pembuatan Laporan

Pembuatan laporan tugas akhir sebagai hasil dan bukti tertulis dari pelaksanaan tugas akhir.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika laporan Tugas Akhir ini pembahasan akan dibagi menjadi 5 bab secara garis besar dapat dituliskan sebagai berikut:

### **Bab 1 : Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, tahap penelitian, dan sistematika penulisan.

### **Bab 2 : Landasan Teori**

Bab ini menjelaskan mengenai teori-teori serta dasar-dasar penelitian yang berkaitan dengan sistem yang dibuat.

### **Bab 3: Perancangan Sistem**

Perancangan Sistem, merupakan bab yang sangat penting karena pada bab ini penulis membahas tentang analisa daftar kejadian, perancangan proses, perancangan masukan, dan perancangan keluaran yang meliputi analisis kebutuhan sistem yang dibuat.

### **Bab 4: Implementasi dan Analisis Sistem**

Bab ini juga merupakan hasil implementasi dari perancangan sistem pada Bab 3 yang berisi mengenai penjelasan *preprocessing* dan program utama menggunakan Microsoft Visual FoxPro 9.0, analisa mengenai hasil yang didapat beserta dengan kelebihan dan kekurangan sistem.

### **Bab 5: Kesimpulan dan Saran**

Bab yang terakhir ini berisi kesimpulan tentang sistem yang dihasilkan, serta saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.



## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- a) Sistem Informasi Manajemen ini dapat membantu Manager selaku admin untuk pemberian gaji pegawai dan mampu mengurangi kesalahan perhitungan gaji pokok, upah personal trainer, dan upah lembur setiap pegawai.
- b) Sistem Informasi Manajemen ini dapat mempercepat proses pembuatan laporan gaji pegawai di klub kebugaran Ade Rai Yogyakarta.
- c) Hasil Sistem Informasi Manajemen dalam penggajian, bonus gaji ditentukan oleh kinerja pegawai, sehingga memberikan motivasi pegawai untuk rajin dalam bekerja dan tepat waktu.

#### **5.2 Saran**

Saran untuk pengembangan sistem ini adalah menambahkan metode lain yang mungkin dapat menunjang proses penggajian, pengembangan untuk kenaikan gaji pegawai di lakukan secara otomatis, dengan melihat UMR di klub kebugaran ini masih dibawah rata-rata pajak pendapatan, maka penghasilan penghasilan pegawai tidak kena pajak (PTKP). dan menambahkan backup dan restore data.

## DAFTAR PUSTAKA

- \_\_\_\_\_, 2009, *Pajak Penghasilan Pasal 21*, [http://www.pajak.go.id/index.php?option=com\\_docman&Itemid=149](http://www.pajak.go.id/index.php?option=com_docman&Itemid=149), Diakses tanggal 5 Maret 2011.
- Cahyo, Yosafat (2004) *Membuat Aplikasi Penggajian Karyawan*, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.
- Chairunisah, (2010). *Sistem Informasi Manajemen pada Perusahaan*, <http://chanisia.wordpress.com/2010/01/01/sistem-informasi-pada-perusahaan/>, Diakses tanggal 25 Februari 2011.
- Jogiyanto, HM., (1990). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.
- Oetomo, Budi Sutedjo Dharma (2002). *Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Supardi, Yuniar, (2008). *Microsoft Visual FoxPro 9.0 untuk Segala Tingkat*. Penerbit PT ELEK MEDIA KOMPUTINDO Kelompok Gramedia, Jakarta.