

**PROGRAM BANTU PENGGAJIAN KARYAWAN  
STUDI KASUS : TOKO IMPACT CELLULER**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Alfado Wellington

23060105

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

Tahun 2011

**PROGRAM BANTU PENGAJIAN KARYAWAN  
STUDI KASUS : TOKO IMPACT CELLULER**

SKRIPSI



Diajukan kepada Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Duta Wacana

Sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar

Sarjana Komputer

Disusun oleh:

Alfado Wellington

23060105

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
Tahun 2011

## **PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tugas akhir dengan judul:

**Program bantu Penggajian Karyawan**

Yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan sarjana Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika di kemudian hari didapati bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 10. Januari 2011




Alfado Wellington

23060105

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Judul : Program Bantu Penggajian Karyawan  
Nama : Alfado Wellington  
NIM : 23060105  
Mata Kuliah : Tugas Akhir Kode : SI2166  
Semester : Gasal Tahun Akademik : 2010/2011



Telah diperiksa dan disetujui  
di Yogyakarta,  
pada tanggal .....

Dosen Pembimbing I  
Dosen Pembimbing II

**DUTA WACANA**

Budi Sutedjo Dharma Oetomo, S.Kom., MM  
Drs. Djoni Dwiyana, Akt., M.T.

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PROGRAM BANTU PENGAJIAN KARYAWAN**

Oleh: Alfado Wellington/23060105

Dipertahankan di depan dewan penguji Tugas Akhir / Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta

Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu  
syarat memperoleh gelar

Sarjana Komputer

Pada tanggal 14 Januari 2011

Yogyakarta, 17 Januari 2011

Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Drs. Djoni Dwiwana, Akt., M.T.
2. Yetli Oslan, S.Kom., M.T.
3. Drs. Jong Jek Siang, M.Sc.



Dekan

*[Signature]*  
Drs. Wimmie Handjwidjojo, MIT

Ketua Program Studi

*[Signature]*  
Yetli Oslan, S.Kom., M.T.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan atas besar kasih dan anugerah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "PROGRAM BANTU PENGGAJIAN KARYAWAN".

Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Komputer di Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Duta Wacana, Yogyakarta. Selama menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Budi Sutedjo Dharma Oetomo, S.Kom., MM selaku dosen pembimbing I yang telah memberi bimbingan dan banyak masukan kepada penulis.
2. Bapak Drs. Djoni Dwiyana, Ak., MT. selaku dosen pembimbing II yang mengarahkan dan menuntun penulis dengan sabar.
3. Papah, Mamah, Bella dan Chemmy yang selalu mendukung penulis setiap saat dan memberi fasilitas.
4. Nonix Tyas yang selalu setia membantu penulis dan selalu memberi semangat kepada penulis.
5. Andre, Hans, Dessy dan teman-teman angkatan 2006 yang banyak memberikan semangat dan dukungan.
6. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu dan telah banyak membantu hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran pembaca untuk kemajuan penulis dimasa mendatang. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, .....

Alfado Wellington

## ABSTRAK

Untuk memberikan gaji kepada tiap karyawan dibutuhkan suatu perhitungan dan analisa yang tepat, sehingga nominal gaji untuk masing-masing karyawan dapat sesuai dengan kinerja mereka dalam menjalankan pekerjaannya. Perhitungan penggajian untuk tiap karyawan pada toko Impact Celluler masih menggunakan perhitungan manual yang dilakukan oleh pemilik dari toko tersebut. Akibat yang muncul karena menggunakan cara manual yaitu seperti perhitungan gaji yang salah, selain itu pemilik juga sering kerepotan dalam memberikan bonus dari omset penjualan tiap karyawan. Melihat berbagai permasalahan yang ada, maka penulis ingin mencoba memperbaiki program bantu yang ada dengan berbasis teknologi komputer, sehingga program bantu ini dapat meminimumkan kesalahan dan dapat menghemat waktu dalam perhitungan gaji karyawan.

Program bantu penggajian karyawan ini dibangun untuk membantu pemilik toko Impact Celluler dalam melakukan penggajian untuk tiap-tiap karyawan. Proses perhitungan penggajian yang dilakukan oleh program bantu ini sesuai dengan proses perhitungan secara manual yang dilakukan oleh pemilik toko. Perhitungan gaji karyawan ini menggunakan gaji pokok, uang makan, uang transport, uang tunjangan kerajinan, persenan dari penjualan member atau penjualan konsumen, uang THR, uang bonus lembur, dan uang penjualan terbanyak.

Hasil yang diperoleh dari program bantu ini adalah nilai nominal gaji tiap-tiap karyawan yang sesuai dengan kinerja dari masing-masing karyawan. Program bantu ini juga dapat memberikan fasilitas tambahan untuk memberikan informasi karyawan yang kinerjanya paling baik, sehingga pemilik dapat memberikan nilai penghargaan yang lebih berupa bonus kerajinan untuk karyawan yang rajin. Sehingga diharapkan program bantu ini dapat membantu dalam perhitungan penggajian dan dapat meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi.

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Hipotesis .....	2
1.5 Tujuan Penelitian .....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Spesifikasi dan Kemampuan Program bantu .....	3
1.7.1 Kemampuan Program bantu.....	3
1.7.2 Kebutuhan Hardware.....	4
1.7.3 Kebutuhan Software .....	4
1.7.4 Kebutuhan Brainware.....	4
1.8 Program bantuanika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Landasan Teori.....	7



2.2.1	Bentuk dan Komponen Gaji .....	7
	Menurut Slamet Saksono (1988:40) .....	7
2.2.2	Program bantu Penggajian .....	8
2.2.3	Penggolongan Program bantu Gaji .....	9
2.2.4	Perhitungan Gaji Toko Impact Cellular .....	10
BAB III .....		12
PERANCANGAN PROGRAM BANTU .....		12
3.1	Rancangan Data .....	12
3.1.1	Rancangan Proses (Flowchart).....	12
3.1.2	Data Flow Diagram (DFD) .....	14
3.1.3	Model Data Logika (MDL) .....	20
3.1.4	Database .....	28
3.2	Rancangan Menu Utama Program bantu .....	29
3.2.1	Rancangan Masukan.....	29
3.2.2	Rancangan Keluaran.....	34
BAB IV .....		36
IMPLEMENTASI DAN ANALISIS PROGRAM BANTU .....		36
4.1	Implementasi Program bantu .....	36
4.1.1	Menu Utama Program bantu .....	36
4.1.2	Setup Data Karyawan.....	37
4.1.3	Setup Gaji Per Jabatan.....	38
4.1.4	Setup Jadwal.....	39
4.1.5	Form Bantu Cari Karyawan .....	40
4.1.6	Setup Komisi .....	40
4.1.7	Setup Presensi Reguler.....	41
4.1.8	Form Slip Gaji .....	42
4.1.9	Laporan Slip Gaji Bulanan.....	43
4.1.10	Laporan Gaji Non Aktif .....	44
4.1.11	Laporan Presensi .....	44
4.2	Analisis Penghitungan Gaji Karyawan .....	45
4.3	Kelebihan dan Kekurangan Program bantu .....	53

4.3.1	Kelebihan program bantu .....	53
4.3.2	Kekurangan program bantu .....	53
BAB V .....		54
KESIMPULAN DAN SARAN.....		54
4.4	Kesimpulan .....	54
4.5	Saran .....	54

© UKDW

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Hubungan Antar entitas .....	22
Tabel 3.2 Kunci Aturan Bisnis.....	23
Tabel 3.3 Domain Entitas Jabatan .....	25
Tabel 3.4 Domain Entitas Karyawan .....	25
Tabel 3.5 Domain Entitas Rekap Gaji .....	26
Tabel 3.6 Domain Entitas Jadwal .....	26
Tabel 3.7 Domain Entitas Presensi .....	26
Tabel 3.8 Domain Entitas Member .....	27
Tabel 3.9 Domain Entitas Komisi.....	27
Tabel 4.1 Data Pegawai Aktif.....	46
Tabel 4.2 Data Presensi, Uang Makan, Uang Transport, Dan Uang Lembur.....	48
Tabel 4.3 Data Bonus Penjualan Untuk Non Member .....	49
Tabel 4.4 Data Bonus Penjualan Untuk Member .....	50
Tabel 4.5 Gaji Karyawan .....	52

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Flowchart Program bantu Penggajian .....	12
Gambar 3.2 Flowchart Hitung Gaji Karyawan Aktif.....	13
Gambar 3.3 Simbol dan Pengertian DFD .....	14
Gambar 3.4 DFD Level 0.....	15
Gambar 3.5 DFD Level 1 : Proses Setup Data Barang.....	16
Gambar 3.6 DFD Level 1 : Proses Setup Data Supplier.....	16
Gambar 3.7 DFD Level 1 : Proses Setup Data Member.....	16
Gambar 3.8 DFD Level 1 : Proses Setup Data Karyawan.....	17
Gambar 3.9 DFD Level 1 : Transaksi Pembelian Tunai dari Supplier.....	17
Gambar 3.10 DFD Level 1 : Transaksi Pembelian Tempo dari Supplier.....	18
Gambar 3.11 DFD Level 1 : Transaksi Penjualan Member.....	18
Gambar 3.12 DFD Level 1 : Transaksi Penjualan Umum.....	19
Gambar 3.13 DFD Level 1 : Proses Pencatatan Presensi .....	19
Gambar 3.14 DFD Level 1 : Proses Perhitungan Gaji.....	20
Gambar 3.15 Entitas Utama .....	20
Gambar 3.16 Hubungan Antar Entitas.....	21
Gambar 3.17 Kunci Primer dan Alternatif dalam tiap entitas.....	22
Gambar 3.18 Kunci Tamu Antar Entitas .....	23
Gambar 3.19 Atribut Bukan Kunci.....	24
Gambar 4.1 Tampilan Menu .....	36
Gambar 4.2 Form Setup Karyawan .....	38
Gambar 4.3 Form Setup Gaji Per Jabatan.....	38
Gambar 4.4 Form Setup Jadwal.....	39
Gambar 4.5 Form Pencarian Karyawan.....	40
Gambar 4.6 Form Komisi .....	41
Gambar 4.7 Form Setup Presensi Reguler.....	41

Gambar 4.8 Form Report Presensi.....	42
Gambar 4.9 Form Slip Gaji.....	43
Gambar 4.10 Laporan Slip Gaji Bulanan.....	43
Gambar 4.11 Laporan Slip Gaji Non Aktif.....	44
Gambar 4.12 Laporan Slip Presensi.....	44

© UKDW

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada setiap perusahaan yang memiliki banyak karyawan tentunya memiliki beberapa kebijakan yang mengatur pengajian karyawan. Kebijakan pemberian gaji tersebut berbeda-beda misalnya kebijakan untuk memberikan uang makan yang terpisah dari gaji pokok, upah bonus untuk karyawan yang memiliki kinerja yang baik, dan masih banyak lagi. Jenis gaji pada tiap perusahaan juga berbeda-beda antara lain gaji harian, gaji bulanan, dll.

Pada penerapannya, proses perhitungan gaji tidak hanya memberikan gaji pokok tetapi juga bonus dan upah tambahan lainnya. Untuk menghitung bonus dan upah tambahan digunakan beberapa parameter antara lain jumlah presensi dan kinerja karyawan. Penghitungan gaji dengan memperhatikan parameter tersebut menjadi kompleks jika dilakukan secara manual, oleh karena itu diperlukan suatu program bantu penggajian yang baik agar proses perhitungan dan pembayaran atau pendistribusian gaji kepada karyawan dapat berjalan lancar dan efisien.

Pada penelitian kali ini, studi kasus dilakukan pada Toko Impact Celluler. Data yang digunakan adalah data karyawan, jadwal, komisi, dan presensi . Analisa yang akan dilakukan yaitu penghitungan gaji bulanan tiap karyawan yang terdiri dari gaji pokok, bonus penjualan dan gaji tambahan lainnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang dihadapi pada Toko Impact Celluler adalah pemberian gaji kepada pegawai yang tidak sesuai dengan kinerjanya, sehingga kinerja pegawai kurang optimal.

## 1.3 Batasan Masalah

- a. Perhitungan jumlah gaji untuk setiap karyawan dilakukan dengan menggunakan berbagai kriteria yaitu :
  - Gaji Pokok
  - Bonus setiap per penjualan yang dilakukan oleh karyawan
  - Uang Makan
  - Uang Lembur
  - Uang Transport
  - Uang Tunjangan Kerajinan
  - Tunjangan Hari Raya
  - Bonus Lembur
- b. Dalam menganalisa akan menghasilkan jumlah gaji karyawan.
- c. Untuk perhitungan gaji karyawan kami menggunakan rumus perhitungan dari Toko Impact Cellular sendiri.
- d. Program bantu yang dibangun hanya untuk aplikasi *desktop*.

## 1.4 Hipotesis

Program bantu ini diharapkan dapat mempercepat proses serta meningkatkan akurasi dalam perhitungan gaji karyawan.

## 1.5 Tujuan Penelitian

Membangun suatu aplikasi untuk membantu pihak Toko Impact Celluler dalam menghitung gaji karyawan berdasarkan tingkat jabatan, kerajinan dan keaktifan karyawan.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

### **a. Observasi**

Melakukan penelitian langsung ke lapangan untuk pengumpulan data-data dan informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikan studi kasus pada penelitian ini.

### **b. Studi Pustaka**

Mencari bahan-bahan di internet, berupa artikel, tutorial, buku, dan bahan-bahan yang mendukung dari internet yang berkaitan dengan program bantu penggajian

## **1.7 Spesifikasi dan Kemampuan Program bantu**

### **1.7.1 Kemampuan Program bantu**

- a.** Program bantu berlaku bagi single user.
- b.** Mampu Menyajikan informasi data omset karyawan.
- c.** Mampu Menyajikan informasi karyawan yang paling rajin / malas melayani konsumen.
- d.** Mampu memberikan informasi nominal gaji karyawan setiap harian.
- e.** Mempunyai fasilitas perhitungan THR karyawan.
- f.** Mempunyai fasilitas informasi karyawan yang kena sanksi ( $> 3x$  tidak masuk).
- g.** Mempunyai fasilitas untuk presensi karyawan.
- h.** Mempunyai fasilitas perhitungan bonus karyawan berdasarkan dari informasi karyawan terajin.
- i.** Mampu Menyajikan informasi karyawan yang paling banyak menjual barang.
- j.** Program bantu mampu membedakan harga penjualan kepada konsumen dan kepada member.
- k.** Mampu memberikan informasi perhitungan bonus karyawan berdasarkan pembelinya (konsumen 2% dari total penjualan, member 1% dari penjualan)



### **1.7.2 Kebutuhan Hardware**

- a. Processor Intel Pentium 4 2.4Ghz.
- b. Memory RAM DDR2 512MB.
- c. Harddisk 60GB SATA (5400 RPM).
- d. Monitor 17 inch yang mendukung resolusi 1024 x 768.

### **1.7.3 Kebutuhan Software**

- a. Program bantu Operasi : *Microsoft Windows XP SP2*
- b. Bahasa Pemograman : *Microsoft Visual Foxpro 9.0*
- c. Database : *Microsoft Visual Foxpro 9.0*

### **1.7.4 Kebutuhan Brainware**

Pengguna yang sekiranya dibutuhkan, yaitu:

- a. Dapat mengoperasikan Windows Xp.
- b. Mengikuti training pengoperasian program bantu ini sebelum menggunakannya.
- c. Mengetahui proses alur penggajian yang berlaku
- d. Menguasai program bantu informasi yang dipakai (dapat dipelajari pada bab 4, Implementasi Program bantu).

## **1.8 Program bantuatika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

BAB I merupakan bagian Pendahuluan yang akan menjelaskan secara singkat mengenai isi dari laporan tugas akhir. Pada bagian ini terdapat latar belakang masalah, perumusan masalah, spesifikasi program bantu, metodologi penulisan, tujuan penulisan, jadwal pelaksanaan kegiatan dan bagian terakhir mengenai program bantuatika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

BAB II adalah Landasan Teori, yang akan menjelsakan mengenai teori yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir.

### BAB III RANCANGAN PROGRAM BANTU

BAB III merupakan bagian Perancangan yang berisi mengenai proses perancangan program bantu dimulai dari perancangan *Data Flow Diagram*(DFD), perancangan basis data, kamus data, hubungan antar tabel, perancangan proses, perancangan interface dan perancangan laporan.

### BAB IV PENERAPAN PROGRAM BANTU

BAB IV merupakan Implementasi dan Analisis Program bantu, pada BAB ini akan mengimplementasikan keseluruhan hasil perancangan program yang telah dibuat, mulai dari form data sebagai inputan, pemrosesan data dengan menggunakan metode yang telah dipilih, serta hasil keluaran yang akan ditampilkan.

### BAB V PENUTUP

BAB V merupakan Kesimpulan dan Saran. Kesimpulan yang berisi jawaban dari studi kasus yang diteliti dan telah dijelaskan pada perumusan masalah. Saran yang berisi tentang gagasan yang perlu ditindak lanjuti atau direalisasikan.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- a. Gaji pokok dibedakan menjadi dua kriteria yaitu gaji pokok pegawai lama dan pegawai baru. Gaji pokok pegawai lama merupakan gaji pokok bulanan, sedangkan gaji pokok pegawai baru adalah gaji harian yang dihitung berdasarkan jumlah hari kerja pegawai baru, yang bekerja kurang dari satu bulan.
- b. Untuk menghitung gaji pegawai diperlukan data gaji pokok tiap pegawai, data presensi untuk menghitung bonus pegawai berdasarkan tingkat kerajinan, dan data penjualan untuk menghitung bonus pegawai berdasarkan tingkat keaktifan.

#### **5.2 Saran**

- a. Menambahkan fasilitas hutang untuk pegawai
- b. Menambahkan backup dan restore data.

## DAFTAR PUSTAKA

DR. Achmad S.Ruky, *Manajemen Penggajian & Pengupahan untuk Karyawan Perusahaan. Jakarta* : Gramedia, 2006

Hanif Al Fatta, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta : Andi Offset, 2007

James A.Hall, *Accounting Information Systems 4th ed*. Jakarta : Salemba Empat, 2007

William B.Werther and Keith Davis, *Personal Management and Human Resources*,1985.

© UKKDN