

**IMPLEMENTASI METODE GOAL SEEKING UNTUK PENENTUAN
HARGA MEBEL DENGAN BATASAN TERTENTU**

Skripsi



oleh
AGUS KRISTIAWAN
23060162

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2013

**IMPLEMENTASI METODE GOAL SEEKING UNTUK PENENTUAN
HARGA MEBEL DENGAN BATASAN TERTENTU**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

AGUS KRISTIAWAN
23060162

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2013

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Implementasi Metode Goal Seeking untuk Penentuan Harga Mebel dengan Batasan Tertentu

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaannya di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaannya saya.

Yogyakarta, 9 April 2013



AGUS KRISTIAWAN

23060162

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Implementasi Metode Goal Seeking untuk Penentuan
Harga Mebel dengan Batasan Tertentu
Nama Mahasiswa : AGUS KRISTIAWAN
N I M : 23060162
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2012/2013

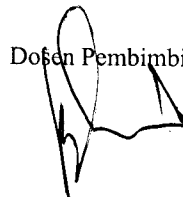
Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 9 April 2013

Dosen Pembimbing I



Ir. NJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.

Dosen Pembimbing II



BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.

· HALAMAN PENGESAHAN

**IMPLEMENTASI METODE GOAL SEEKING UNTUK PENENTUAN HARGA
MEBEL DENGAN BATASAN TERTENTU**

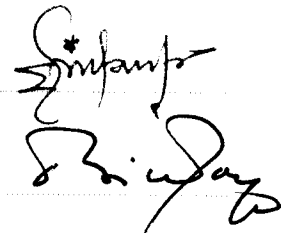
Oleh: AGUS KRISTIawan / 23060162

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
26 Maret 2013

Yogyakarta, 9 April 2013
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
2. Ir. NJOO HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.
3. BUDI SUTEDJO D. O., S.Kom., M.M.
4. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.

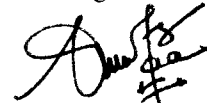


Dekan



(Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.)

Ketua Program Studi



(YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.)

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus untuk kasih setiaNya yang tiada akhir, Sungguh suatu anugerah yang luar biasa karena penyertaan dan pertolongan tangan Tuhan sehingga penulis dengan penuh ketenunan dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul Implementasi Metode Goal Seeking Untuk Penentuan Harga Mebel Dengan Batasan Tertentu, Guna memenuhi salah satu syarat meraih gelar Sarjana Komputer.

Penulis juga menyadari bahwa adanya dukungan dari orang-orang terdekat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik. Oleh karena itu penulis juga mengucapkan terima kasih kepada :

1. Untuk kedua orang tua yang telah memberikan support dan dukungan doa yang tiada henti.
2. Bapak Ir.Harianto Kristanto,M.T.,M.M. Selaku dosen pembimbing I
3. Bapak Budi Sutedjo D.O,S Kom., M.M. Selaku dosen pembimbing II
4. Untuk saudara – saudaraku Mei budi sari, Rani yulianti, Noviana puspita dewi, dan Julian Danang Saputra yang terus memberikan semangat kepada penulis untuk terus berjuang menyelesaikan skripsi.
5. Untuk mas Habel yang terus menjadi teman dan saudara dalam setiap kesukaran. Saya sanagt mengasihi anda.
6. Untuk sahabatku 5 sks ,ibet, sastra, armand, yandri, mereka orang – orang luar biasa yang Tuhan kirimkan!
7. Untuk teman – teman PMKAG, Penulis merasa terhormat bisa berkumpul dan mengenal kalian semua.
8. Untuk Satria dan Rinsky yang memberikan pertolongan sehingga penulis bisa tetap melanjutkan kuliah di UKDW.
9. Pihak – pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu persatu. Penulis mengucapkan terima kasih atas kontribusi berupa dukungan dan bantuan selama mengerjakan skripsi ini.

Akhir kata, penulis meminta maaf kepada seluruh pihak apabila ada kesalahan dan kekhilafan selama penyelesaian skripsi ini.

Yogyakarta, 3 januari 2013

Agus kristiawan

©UKDW

ABSTRAK

Implementasi Metode Goal Seeking Untuk Penentuan Harga Mebel Dengan Batasan Tertentu

Membuat suatu mebel yang berkualitas maka membutuhkan bahan-bahan pembentukan yang juga berkualitas baik, mebel dengan bahan-bahan yang kualitas baik tentu memiliki harga jual yang tinggi, tapi bukan berarti untuk membuat mebel haruslah menggunakan bahan-bahan yang mahal. Dalam kenyataannya bisa ditemukan mebel-mebel dengan harga yang terjangkau oleh semua kalangan masyarakat. Hal itu merupakan strategi yang dipakai manager untuk mempertahankan konsumen yaitu bagaimana membuat sebuah mebel yang sesuai dengan keuangan konsumen dan bahan-bahan apa saja yang harus dipakai untuk membuat mebel sesuai pesanan konsumen.

Untuk itu dibutuhkan suatu program bantu dimana sistem ini mampu memilhkan alternatif komposisi apa saja yang tepat untuk membuat mebel sesuai pesanan konsumen dan juga sesuai dengan keuangan konsumen, dengan adanya sistem ini maka manager akan dengan mudah mendapatkan gambaran dan rincian biaya yang dibutuhkan untuk membuat suatu mebel dengan menggunakan metode goal seeking. Sistem ini akan melihat jenis mebel apa yang akan dibuat dengan anggaran biaya yang sudah ditetapkan, kemudian metode goal seeking akan mencarikan bahan-bahan yang mendekati variable harga yang ditetapkan.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan menggunakan program bantu dengan metode goal seeking maka sistem ini akan menghasilkan beberapa alternatif komposisi bahan yang mendekati permintaan konsumen, dan akhirnya akan dipilih oleh manager komposisi mana yang sesuai dengan kreteria konsumen.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Pengertian Model	6
2.2.2 Pengertian Biaya	7
2.2.2.1 Klarifikasi Biaya	8
2.2.3 Pengertian Goal seeking.....	10
2.2.3.1 Pendekatan Goal seeking	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Kebutuhan sistem	15
3.1.1 kebutuhan Perangkat keras.....	15
3.1.2 kebutuhan Perangkat lunak	15
3.1.3 kebutuhan Brainware.....	15

3.2 Perancangan Proses	16
3.3 Data Flow Diagram	19
3.3.1 Diagram Konteks.....	19
3.3.2 DFD level 0	20
3.3.3 DFD level 1	21
3.3.4 Perancangan database.....	25
3.3.5 MDL 1 Identifikasi entitas utama.....	25
3.3.6 MDL 2 Menentukan hubungan antar entitas	26
3.3.7 MDL 3 Menentukan kunci Primer dan kunci	26
3.3.8 MDL 4 Menentukan kunci tamu	27
3.3.9 MDL 5 Menentukan kunci aturan bisnis.....	28
3.3.10 MDL 6 Penambahan atribut bukan kunci	28
3.3.11 MDL 7 Validasi aturan normalisasi	29
3.3.12 MDL 8 Menentukan Domain	30
3.3.13 Perancangan Antarmuka	34
BAB IV Implementasi Dan Analisis Sistem.....	40
4.1 Implementasi Sistem	40
4.1.1 Proses awal.....	40
4.1.2 Menu Utama.....	42
4.1.3 Setup User	43
4.1.4 Ubah Password.....	43
4.1.5 Setup kategori bahan	44
4.1.6 Setup kategori barang.....	44
4.1.7 Setup bahan	45
4.1.8 Setup barang	46
4.1.9 Setup komposisi bahan.....	46
4.1.10 Implementasi Proses Goal Seeking	47
4.1.11 Form Hasil Proses Goal	44
4.1.12 Laporan Hasil Goal Seeking	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	60
5.1 Kesimpulan	60

5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	62

©UKDW

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Bahan habis pakai	13
Tabel 2.2 Biaya pegawai	13
Tabel 2.3 Komponen Pendukung	14
Tabel 3.1 Pengertian dan symbol-simbol flowchart	16
Tabel 3.2 Pengertian dan symbol-simbol DFD	19
Tabel 3.3 Tabel user	30
Tabel 3.4 kategori bahan	31
Tabel 3.5 Bahan	31
Tabel 3.6 Kategori barang	32
Tabel 3.7 Barang	32
Tabel 3.8 Kategori komposisi	33
Tabel 3.9 komposisi bahan	34
Tabel 4.1 komposisi bahan lemari pakaian	55
Tabel 4.2 Jumlah Alternatif	55
Tabel 4.3 komposisi bahan kursi tamu	58
Tabel 4.3 alternatif bahan kursi tamu	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses pembentukan mebel	11
Gambar 2.2	Model lemari pakaian	12
Gambar 3.1	Flowchart Proses Sistem.....	17
Gambar 3.2	Diagram konteks.....	20
Gambar 3.3	DFD level 0	20
Gambar 3.4	DFD Setup data user.....	21
Gambar 3.5	DFD Setup Kategori Bahan.....	21
Gambar 3.6	DFD Setup Bahan.....	22
Gambar 3.7	DFD Kategori Barang.....	22
Gambar 3.8	DFD Setup Data barang.....	22
Gambar 3.9	DFD Proses 1.....	23
Gambar 3.10	DFD Proses 2.....	23
Gambar 3.11	DFD Proses 3.....	24
Gambar 3.12	Identifikasi entitas utama.....	25
Gambar 3.13	Hubungan antar entitas	26
Gambar 3.14	Menentukan kunci primer dan kunci.....	27
Gambar 3.15	Penentuan kunci tamu.....	27
Gambar 3.16	Penambahan atribut bukan kunci.....	29
Gambar 3.17	Rancangan form login	35
Gambar 3.18	Rancangan form Kategori bahan	35
Gambar 3.19	Rancangan form bahan	36
Gambar 3.20	Rancangan form Kategori barang.....	36
Gambar 3.21	Rancangan form barang.....	37
Gambar 3.22	Rancangan form Pencarian Barang	37
Gambar 3.23	Rancangan form komposisi bahan.....	38
Gambar 3.24	Rancangan form Pencarian Barang	37
Gambar 3.25	Rancangan form Proses	39
Gambar 3.26	Rancangan form hasil proses.....	39

Gambar 4.1	Form Login.....	40
Gambar 4.2	Peringatan Gagal login.....	41
Gambar 4.3	Form Menu utama.....	43
Gambar 4.4	Form Setup user.....	43
Gambar 4.5	Form Ubah password.....	44
Gambar 4.6	Form Kategori Bahan.....	44
Gambar 4.7	Form Kategori Barang.....	45
Gambar 4.8	Form Bahan.....	45
Gambar 4.9	Form Barang.....	46
Gambar 4.10	Form Komposisi bahan.....	47
Gambar 4.11	Form Proses Goal seeking.....	48
Gambar 4.12	Form Contoh proses 1.....	53
Gambar 4.13	Form Hasil proses 1.....	54
Gambar 4.14	Komposisi Bahan 1.....	55
Gambar 4.15	Form Contoh proses 2.....	56
Gambar 4.16	Form Hasil proses 2.....	57
Gambar 4.17	Komposisi Bahan 2.....	57
Gambar 4.18	Laporan Hasil proses.....	59

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam membuat sebuah mebel yang berkualitas maka membutuhkan bahan-bahan pembentukan yang juga berkualitas baik, mebel yang bagus dengan bahan-bahan yang kualitas baik tentu memiliki harga jual yang tinggi, tapi bukan berarti untuk membuat mebel haruslah menggunakan bahan-bahan yang mahal. Dalam kenyataannya bisa dibuat mebel-mebel dengan harga yang terjangkau oleh semua kalangan masyarakat dengan menggunakan komposisi bahan dengan harga yang terjangkau. Hal ini dimanfaatkan manager untuk mempertahankan konsumen yaitu bagaimana membuat sebuah mebel yang sesuai dengan keuangan konsumen dan bahan-bahan apa saja yang harus dipakai untuk membuat mebel sesuai pesanan konsumen.

Melihat kasus tersebut maka dibutuhkan program bantu dalam menentukan bahan baku apa saja yang dapat dipakai untuk membuat sebuah mebel sehingga harga mebel jadi lebih terjangkau oleh semua kalangan masyarakat. Salah satu metode yang dapat digunakan untuk menentukan bahan baku yang dibutuhkan adalah dengan metode goal seeking.

Pada penelitian ini akan dibangun sebuah program bantu menggunakan metode goal seeking. Fungsi dari metode goal seeking ini adalah mencari nilai dari dalam database sehingga ditemukan nilai-nilai yang dibutuhkan untuk mencapai sebuah goal yang diinginkan. Program bantu menggunakan metode goal seeking ini akan memberikan saran atau alternatif kepada manager mengenai bahan baku apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sebuah mebel sesuai dengan harga yang diinginkan konsumen.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, maka dalam penelitian ini akan dirumuskan masalah-masalah yang menjadi fokus penelitian. Rumusan masalah tersebut antara lain :

- a) Bagaimana program bantu dapat membantu memberikan model mebel yang tepat kepada konsumen sesuai dengan keuangan konsumen?
- b) Bagaimana program bantu tersebut dapat memberikan alternatif kepada manager dalam penggunaan bahan yang akan digunakan untuk membuat suatu model mebel yang dipilih konsumen?

1.3 Batasan Masalah

Dalam melaksanakan suatu penelitian diperlukan adanya batasan agar tidak menyimpang dari apa yang telah direncanakan sehingga tujuan sebenarnya dapat tercapai. Batasan masalah yang diperlukan, yaitu :

- a) Penginputan data program bantu berbasis desktop ini hanya dapat dilakukan oleh admin dan pegawai yang bertugas.
- b) Sistem hanya dapat memberikan alternatif komposisi bahan baku mebel yang sudah pernah dibuat oleh perusahaan dan tersimpan di database.
- c) Negosiasi dengan konsumen dilakukan mulai dari harga nominal lalu diteruskan dengan bahan baku atau finishing mebel.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud tujuan yang hendak dicapai dari pembuatan program bantu untuk penentuan harga mebel adalah :

- a) Membuat program bantu untuk membantu manager dalam menentukan komposisi mebel dari harga yang ditentukan dengan menggunakan metode goal seeking.

1.5 Metode Penelitian

Adapun teknik-teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara:

- a) Studi Lapangan, metode penelitian lapangan ini dilakukan dengan wawancara langsung kepada pemilik perusahaan Mebel. Tujuannya adalah untuk mengetahui bagaimana data itu diperoleh, bagaimana selama ini penginputan data dilakukan dan kesulitan-kesulitan apa yang dihadapi. Data-data tersebut digunakan untuk mengetahui bagaimana proses yang terjadi dalam penginputan data perusahaan Mebel. Selama ini data-data tersebut diketik manual menggunakan Microsoft Office excel. Kesulitan yang dialami oleh petugas penginputan data adalah banyaknya data yang harus diinputkan, sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses penginputan data.
- b) Studi Pustaka, studi pustaka dilakukan dengan mempelajari buku-buku yang memuat informasi yang diperlukan dalam pembuatan sistem dan berhubungan dengan Tugas akhir sebagai dasar dalam penelitian ini.
- c) Metode Observasi, Observasi dilakukan dengan cara mengamati semua komponen pendukung dalam membuat sistem informasi terutama dalam proses bisnis dan pengelompokan barang
- d) Metode Analisa, Menganalisa dan penelitian terhadap data-data, keterangan dan informasi yang diperoleh sebagai dasar dalam perancangan sistem komputerisasi yang akan diterapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Pada laporan tugas akhir ini dibagi menjadi lima bab. Berikut ini adalah penjelasan mengenai isi dari tiap bab secara umum.

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai mengenai teori yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir.

BAB 3 : PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas contoh data yang digunakan, gambaran serta perancangan sistem.

BAB 4 : IMPLEMENTASI DAN ANALISA SISTEM

Bab ini membahas mengenai hasil implementasi dan analisa dari sistem, yang mencakup mengimplementasikan keseluruhan hasil perancangan program yang telah dibuat, mulai dari form data yang akan dimasukkan, pemrosesan data dengan metode yang telah dipilih, serta hasil keluaran yang akan ditampilkan.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan serta saran-saran pengembangan sistem selanjutnya.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

- a) Metode goal seeking dapat diimplementasikan untuk melakukan penentuan komposisi bahan dalam membuat suatu mebel.
- b) Metode goal seeking dapat diimplementasikan untuk mencari alternatif pilihan komposisi bahan dengan melihat variable harga yang ingin dikeluarkan konsumen untuk sebuah mebel .

5.2 Saran

- a) Agar sistem lebih efisien maka ada baiknya penentuan harga bahan dan harga mebel harus disesuaikan dengan kondisi pasar di setiap daerah tertentu.



DAFTAR PUSTAKA

Mulyadi, 2007, Akuntansi Biaya. Yogyakarta : BPFE-UGM.

Mardiasmo, 2004, Akuntansi Biaya, Penentuan Harga Pokok Produksi, Edisi 1, Penerbit Andi offset, Yogyakarta.

Turban, Efraim, 2010, Decision Support System and business Intelligence sytem. Ninth Edition, Pearson Educational International : Prentice Hall.

O'Brien, James A. dan Marakas, George M. 2011. "Management Information Systems, 10th Edition". McGraw-Hill/ Irwin, New York.

