

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Yogyakarta Extreme Sport Plaza



Disusun Oleh:

Alam Bintang Samodra

61120030

**PROGRAM STUDI TEKNIK ARSITEKTUR
FAKULTAS ARSITEKTUR DAN DESAIN
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA
2018**

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
SKRIPSI/TESIS/DISERTASI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Kristen Duta Wacana, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alam Bintang Samodra
NIM : 61120030
Program studi : Arsitektur dan Desain
Fakultas : Arsitektur
Jenis Karya : Yogyakarta Extreme Sport Arena

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

“Yogyakarta Extreme Sport Arena”

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Kristen Duta Wacana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama kami sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Yogyakarta
Pada Tanggal : 12 April 2020

Yang menyatakan



(Alam Bintang Samodra)
61120030

LEMBAR PERSETUJUAN

YOGYAKARTA EXTREME SPORT ARENA

Diajukan kepada Program Studi Arsitektur,
Fakultas Arsitektur dan Desain, Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta,
sebagai salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Arsitektur

Disusun Oleh:

ALAM BINTANG SAMODRA

61 . 12 . 0030

Ditetapkan di Yogyakarta

Pada tanggal: 6 - 5 - 2020

Dosen Pembimbing:

Christian Nindyaputra Octarino, S.T.,M.Sc. (1)

Patricia Pahlevi Noviandri, S.T.,M.Eng. (2)

Ketua Program Studi,

Dr.-Ing. Sita Y. Amijaya, S.T., M.Eng.

NIK. 094 E 340

LEMBAR PENGESAHAN

YOGYAKARTA EXTREME SPORT ARENA

Disusun Oleh:

ALAM BINTANG SAMODRA

61 . 12 . 0030

Mata Kuliah **Tugas Akhir (DA8336)**, Periode **Semester Genap 2019/2020**
Program Studi Arsitektur, Fakultas Arsitektur dan Desain, Universitas Kristen Duta Wacana

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Tugas Akhir
Program Studi Arsitektur, Fakultas Arsitektur dan Desain, Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta
dan dinyatakan **DITERIMA** untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Arsitektur pada tanggal: 6 - 5 - 2020.

DUK WACANA

Dosen Penguji:

Adimas Kristiadi, S.T.,M.Sc. (1)

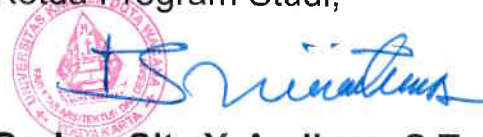
Dr.-Ing. Sita Yuliasuti Amijaya, S.T.,M.Eng. (2)

Dosen Pembimbing:

Christian Nindyaputra Octarino, S.T.,M.Sc. (1)

Patricia Pahlevi Noviandri, S.T.,M.Eng. (2)

Ketua Program Studi,



Dr.-Ing. Sita Y. Amijaya, S.T., M.Eng.

NIK. 094 E 340

ABSTRAK

Yogyakarta merupakan salah satu kota yang memiliki peran sebagai penyumbang atlet – atlet berbakat dalam bidang olahraga, hal tersebut tentu tidak terlepas dari sarana dan prasarana olahraga yang ada. Papan luncur (*skateboard*), agresif In-lane Skate dan BMX adalah beberapa cabang olah raga yang mulai diminati di Indonesia umumnya di Yogyakarta beberapa cabang olah raga tersebut setiap tahunnya diperlombakan di ajang kejuaraan X-Games dunia yang pada awalnya diperkenalkan pada olimpiade games di Atlanta Georgia Amerika Serikat pada tahun 1996. Di Indonesia perkembangan olah raga papan luncur, agresif in-lane skate dan BMX dapat dilihat dengan banyak berdirinya sasana latihan di berbagai kota seperti Jakarta, Bandung, Surabaya dan Bali. Beberapa kompetisi papan luncur, agresif in-lane skate dan BMX juga sering diadakan di Indonesia yang diikuti mulai dari anak – anak hingga remaja.

Kata kunci: Yogyakarta, Olahraga Ekstrim, Papan Luncur, *Aggressive In-lane*, *BMX*, Arena Olahraga

ABSTRAK

Yogyakarta is a city that has a role as a contributor of talented sport athletes, it is certainly inseparable from the existing sports facilities and infrastructures. Skateboard, aggressive in-lane skate and BMX are sports that are becoming popular in Indonesia, especially in Yogyakarta. These sports are competed every year in the World X-Games Championship, which was originally introduced at the Olympic games in Atlanta, Georgia, United States of America in 1996. In Indonesia the development of skateboarding, aggressive in-lane skate and BMX can be seen with the establishment of many training centers in various cities such as Jakarta, Bandung, Surabaya and Bali. Several skateboarding, aggressive in-lane skates and BMX competitions are also oftenly held in Indonesia, which are followed from children to teenagers.

Keywords: Yogyakarta, Extreme Sport, Skateboard, Aggressive In-lane, BMX, Sport Arena

HALAMAN JUDUL.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iii
ABSTRAK	iiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	
1.2 TUJUAN	
1.3 RUMUSAN MASALAH	
1.4 MANFAAT	
BAB 2 PROFIL LOKASI	2
2.1 KOTA YOGYAKARTA	
2.2 KELURAHAN MUJAMUJU	
2.3 KONDISI GEOGRAFIS.....	
2.4 SITE.....	
2.5 STUDI LITERATUR	
2.6 PENGERTIAN JUDUL.....	
2.7 PERSYARATAN UMUM UKURAN ARENA.....	
2.7.1 Zoning Standart.....	
2.7.2 Pyramid	
2.7.3 Box	
2.7.4 Ramp	
2.7.5 Bowl.....	
2.7.6 Half Pipe Ramp.....	
2.7.7 Copping	
2.8 PERSYARATAN UMUM UKURAN ARENA BMX	4
2.8.1 UKURAN ARENA BMX	
2.9 PERSYARATAN UMUM UKURAN FOOD COURT.....	
2.9.1 PENGERTIAN JUDUL	
2.9.2 PERSYARATAN UMUM UKURAN.....	
2.10 STUDI PRESEDEN	5
2.10.1 MOTION SKATEPARK	
2.10.2 RACE AMPLITUDE.....	
BAB 3 PROGRAMING	6
3.1 ANALISIS SITE	
3.2 POLA AKTIFITAS	
3.3 BUBBLE DIAGRAM	
3.4 BESARAN RUANG	

BAB 4 KONSEP.....	7
4.1 LATAR BELAKANG	
4.2 IDE GAGASAN.....	
4.3 KONSEP STRUKTUR.....	
4.4 KONSEP ZONING	
BAB 5 ABSTRAKSI BENTUK.....	8
5.1 ABSTRAKSI BENTUK.....	
5.2 ABSTRAKSI POLA SIRKULASI.....	
5.3 ABSTRAKSI POLA UTILITAS	
5.4 ABSTRAKSI POLA MITIGASI BENCANA.....	

©UKYDWN

Kata Pengantar

Puji dan syukur saya haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat rahmat dan kasihnya saya dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Yogyakarta Extreme Sport Arena” yang merupakan tugas akhir program studi S1 Arsitektur Universitas Kristen Duta Wacana, Yogyakarta. Saya sebagai penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang akan membangun kesempurnaan tugas akhir ini.

Terselesainya pembuatan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung, sehingga pada kesempatan ini dengan segala hormat penulis menghaturkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian tugas akhir, terutama kepada yang saya hormati :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan kelancaran serta tuntunan selama menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Orang tua yang selalu menyemangati dan membantu penulis untuk selalu fokus dalam perkuliahan, yang selalu mendoakan penulis agar selalu berpandangan positif dan sehat dalam kondisi apapun.
3. Christian Nindyaputra O., ST., M.Sc. Selaku dosen pembimbing 1 yang senantiasa membimbing penulis
4. Patricia P. Noviandri, ST., M.Eng. Selaku dosen pembimbing 2 yang selalu memberi saran pada penulis.
5. Bapak dan Ibu Dosen Prodi Arsitektur yang telah membekali penulis dengan materi dan ilmu pengetahuan selama Perkuliahan.
6. Komunitas Skateboard di Yogyakarta yang berkenan menjadi narasumber serta telah membantu Penulis dan Penelitian sarana bawa skateboard.
7. Race Amplitude Bali yang berkenan menjadikan tempatnya sebagai sarana penulis untuk belajar.
8. Natasya Arasely Umboh yang selalu memberikan semangat, gangguan, masukan dan motivasi di saat penulis merasa putus asa.
9. Deraya, Claudia, Naomi, Sinta, Joshua yang selalu mendorong penulis untuk menyelesaikan studinya.
10. Teman teman Soutside Gang, Brodo Clan, Journey Caffe and Record, Laskar PDIP, Pemuda Pancasila, Komando Miring Terban, Kadipaten Squad, Sobat Parkir Jalan Kaliurang, Sagan Homies, keluarga Ledok Macanan, Remaja Kelitren dan seluruh kerabat penulis yang telah membantu terselesainya Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses produksi dan penyusunan laporan. Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan di dalam dunia pendidikan serta menjadi inspirasi bagi pembaca khususnya Mahasiswa Prodi Arsitektur Universitas Kristen Dutawacana

Yogyakarta, Mei 2020

Penyusun

Alam Bintang Samodra NIM: 61120030

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan dengan sebenarnya bahwa Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN YOGYAKARTA EXTREME SPORT ARENA

adalah benar - benar karya sendiri.

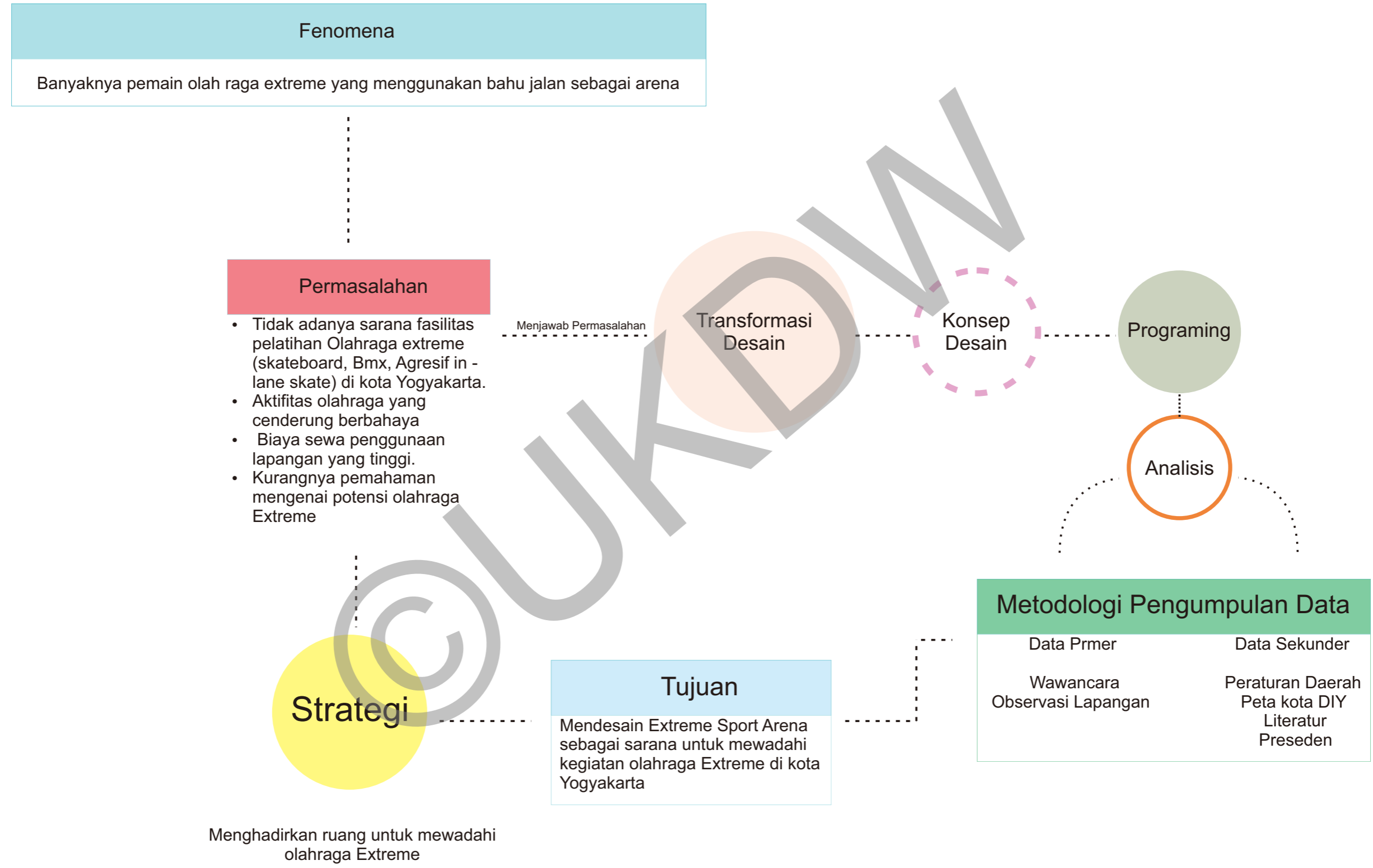
Pernyataan, ide, maupun kutipan langsung maupun tidak langsung yang bersumber dari kutipan maupun maupun ide orang lain dinyatakan secara tertulis dalam Tugas Akhir ini pada lembar bersangkutan dan daftar pustaka.

Apabila dikemudian hari terbukti saya melakukan duplikasi atau plagiasi sebagian atau seluruhnya dari skripsi ini, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Kristen Duta Wacana Yogyakarta.

Yogyakarta, 6 Mei 2020



Alam Bintang Samodra





BAB

I

©UKYDWN

Latar Belakang



Yogyakarta merupakan salah satu kota yang memiliki peran sebagai penyumbang atlet – atlet berbakat dalam bidang olahraga, hal tersebut tentu tidak terlepas dari sarana dan prasarana olahraga yang ada. Papan luncur (skateboard), agresif In-lane Skate dan BMX adalah beberapa cabang olah raga yang mulai diminati di Indonesia umumnya di Yogyakarta beberapa cabang olah raga tersebut setiap tahunnya diperlombakan di ajang kejuaraan X-Games dunia yang pada awalnya diperkenalkan pada olimpiade games di Atlanta Georgia Amerika Serikat pada tahun 1996.

Komunitas Olahraga Extreme



Pertumbuhan komunitas olahraga extreme di Yogyakarta bertambah banyak setiap tahunnya tanpa diimbangi fasilitas yang memadai (lahan) sehingga para komunitas Bmx, skateboard dan agresif in-lane skate lebih memilih untuk berlatih di bahu jalan, taman, dan lahan kosong sehingga kerap dianggap sebagai gangguan karena sifatnya yang merusak

Persebaran Komunitas Olahraga Extreme D.I Yogyakarta



Prestasi

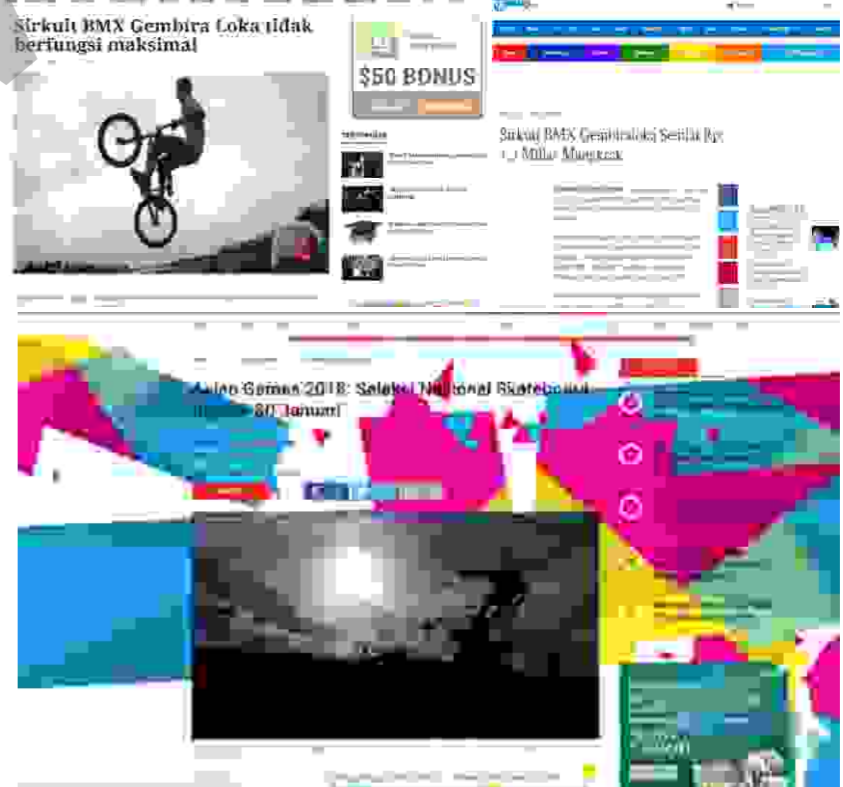
- 6 Dinyatakan Profesional Rata - rata beranggotakan 15 - 30 Perkomunitas
- 2 Dinyatakan Profesional Jumlah anggota 34

Olahraga	Yogyakarta	Bantul	Wates	Sleman	Wonosari	Total
BMX	10	6	2	5	2	25
skateboard	30	15	13	21	11	90
agresif in-lane	1					1
Total	41	21	15	26	13	116



Permasalahan

- Tidak adanya sarana fasilitas pelatihan Olahraga extreme (skateboard, Bmx, Agresif in - lane skate).
- Rusaknya sarana umum yang di akibatkan oleh permainan olahraga Extreme
- Merugikan pengguna jalan
- Menimbulkan perkelahian, antara warga dan pemain



Solusi

Extreme Sport Arena dinilai sangat pantas untuk mengintegrasikan seluruh kebutuhan sarana pelatihan, sarana perbelanjaan, sarana wisata, dan sebagai wadah komunitas – komunitas Olahraga extreme dalam melangsungkan rutinitasnya.

Berdasarkan visi dan misi kota Yogyakarta sebagai kota pendidikan, pariwisata, pusat pelayanan dan jasa yang sudah diatur dalam perda no 2, RTRW kota DIY bab VIII pasal 77 poin 3 tentang rencana penyediaan dan pemanfaatan ruang terbuka serta sarana dan prasarana umum, Kawasan RTH disediakan guna mendukung manfaat ekologi, sosial, budaya, ekonomi dan estetika yang dapat dimanfaatkan sebagai ruang evakuasi bencana meliputi taman kota, lapangan olahraga, lapangan upacara, jalur hijau, taman lingkungan dan pemakaman umum

Media

Diikutsertakannya ajang perlombaan olahraga papan luncur untuk pertamakalinya pada Asian Games 2018. Kepala Disdikpora (Dinas Pendidikan Pemuda dan Olahraga Daerah) DIY, Kadarmata Baskara Aji menegaskan akan membuat sarana latihan guna pengembangan olahraga rekreasi seperti skateboard (papan luncur), bmx maupun sepatu roda.

- Yogyakarta Extreme Sport Arena merupakan fasilitas yang menyediakan layanan pelatihan bagi para atlet olahraga Extreme (skateboard, Bmx, dan Agresif in-lane), jual beli alat kebutuhan olahraga Extreme dan kebutuhan lainnya.
- Sebagai objek wisata Extreme sport, yang menghadirkan atraksi dari atlet yang sedang berlatih
- Terkait dengan kebiasaan anak muda yang terikat dengan fashion serta kebiasaan berkumpul di luar rumah, sarana cafe, coworking dan outlet ikut masuk dalam perancangan Yogyakarta Extreme Sport Arena

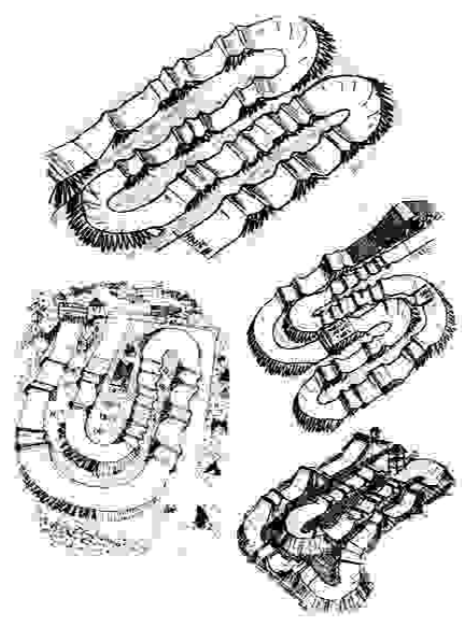
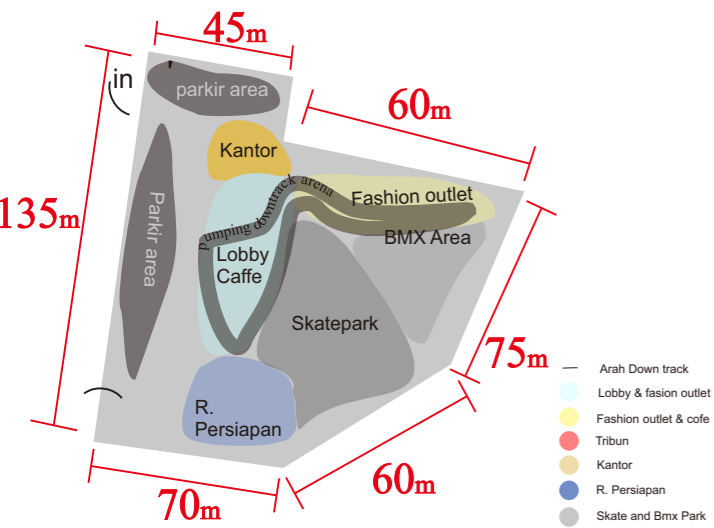


BAB

V

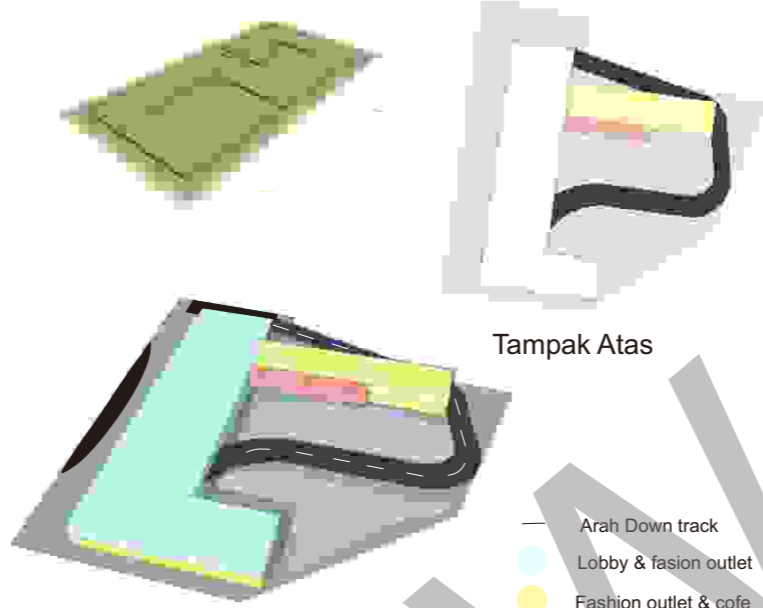
© UKYDWN

Abstraksi Bentuk



- Arah Down track
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Skate and Bmx Park

Abstraksi 1

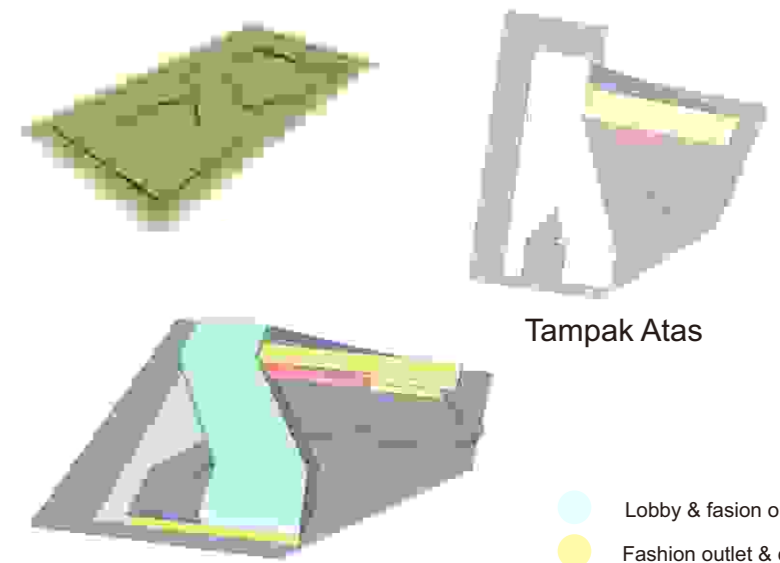


Tampak prespektif kawasan

Tampak Atas

- Arah Down track
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Skate and Bmx Park

Abstraksi 2



Tampak prespektif kawasan

Tampak Atas

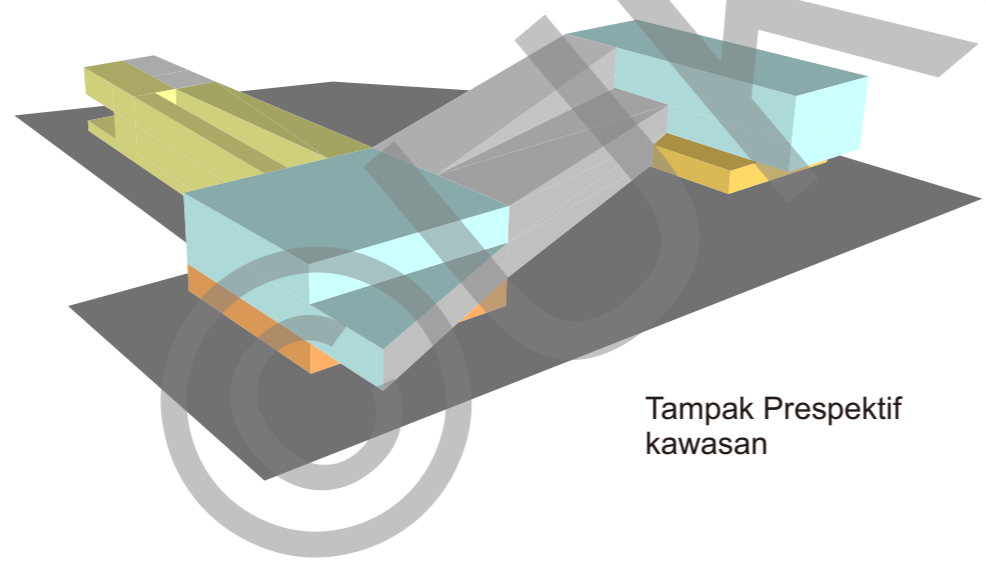
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Down track

Abstaraksi bentuk di ambil dari adaptasi zoning yang meyerupai lintasan olahraga extreme bmx, alur lintasan yang berkelok - kelok menciptakan ruang kosong. Sisa ruang yang dihasilkan oleh lintasan dapat diaplikasikan menjadi fasilitas pendukung olahraga extreme.

Abstraksi 3



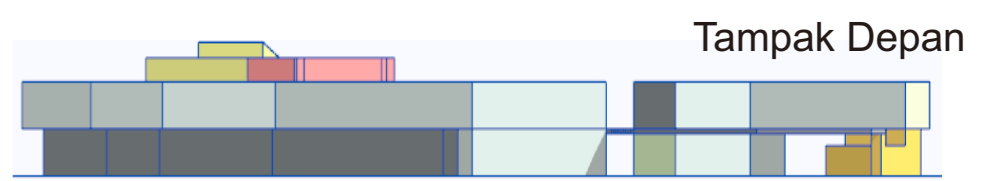
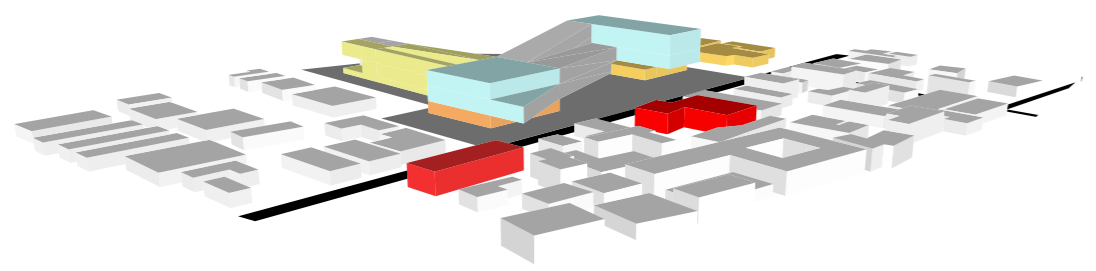
Abstraksi final dari penggabungan antara lintasan down track dan zoning site terpilih dimana terdapat lahan terbangun dan lahan yang tidak terbangun.



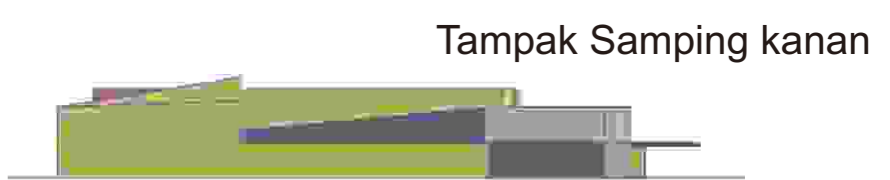
Tampak Prespektif kawasan

Pengaplikasian masa bangunan juga di sesuaikan dengan bentukan site, serta menjadi pertimbangan lain adalah letak puskesmas sehingga bangunan extreme lebih terbuka pada sisi selatan site.

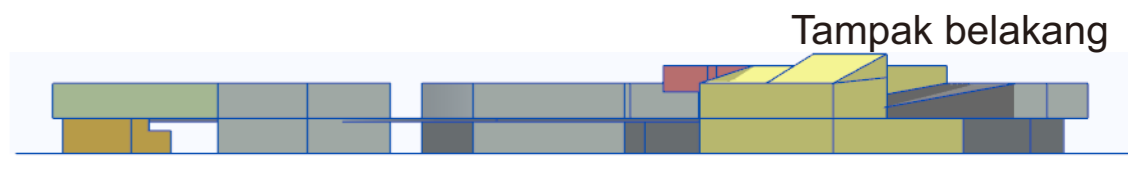
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Kantor
- R. Persiapan
- Area Parkir



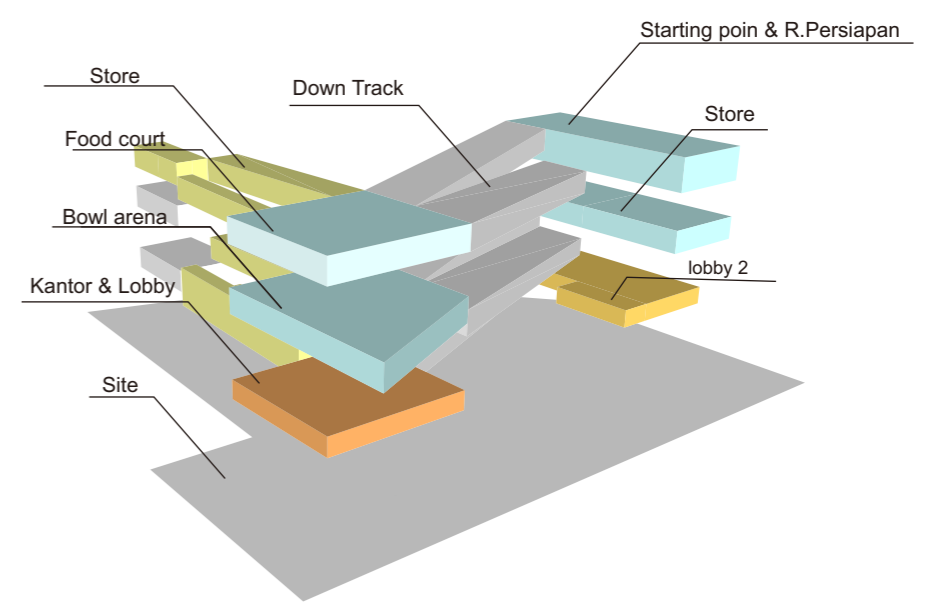
Tampak Depan



Tampak Samping kanan

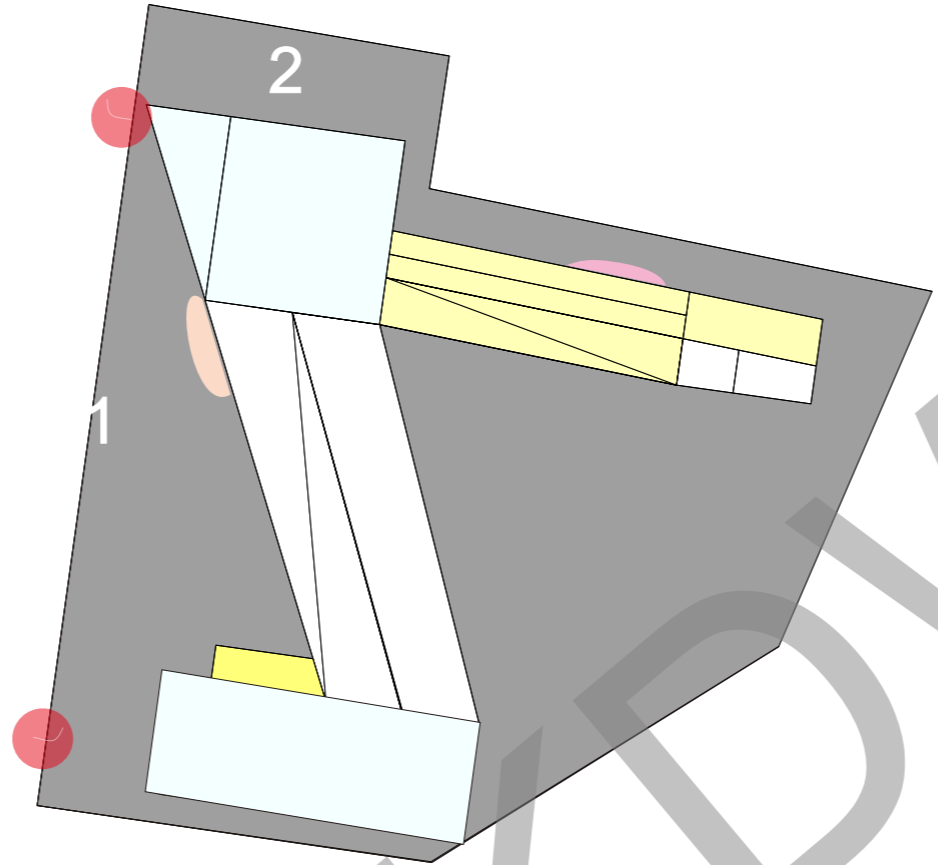
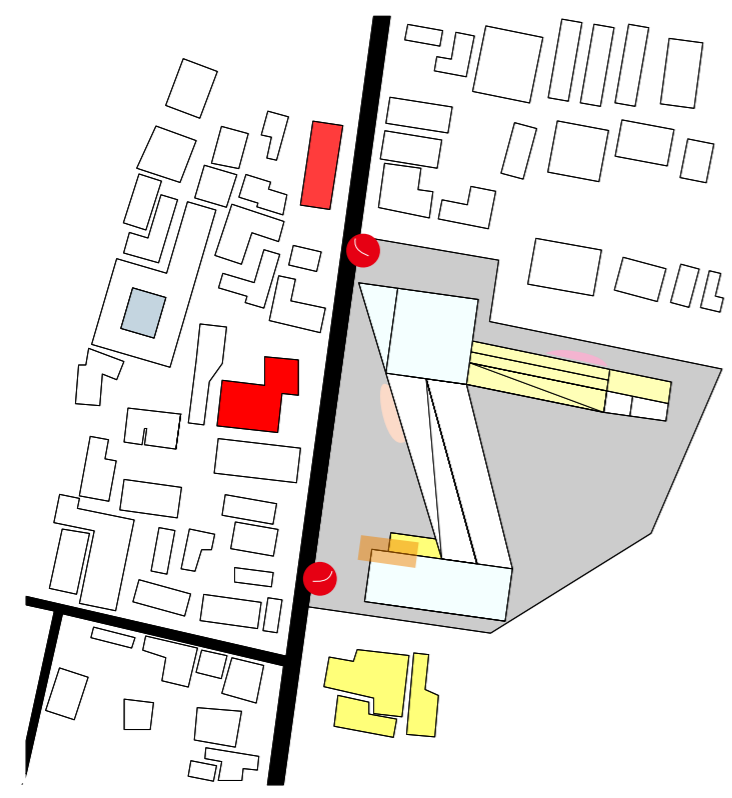


Tampak belakang



Konsep

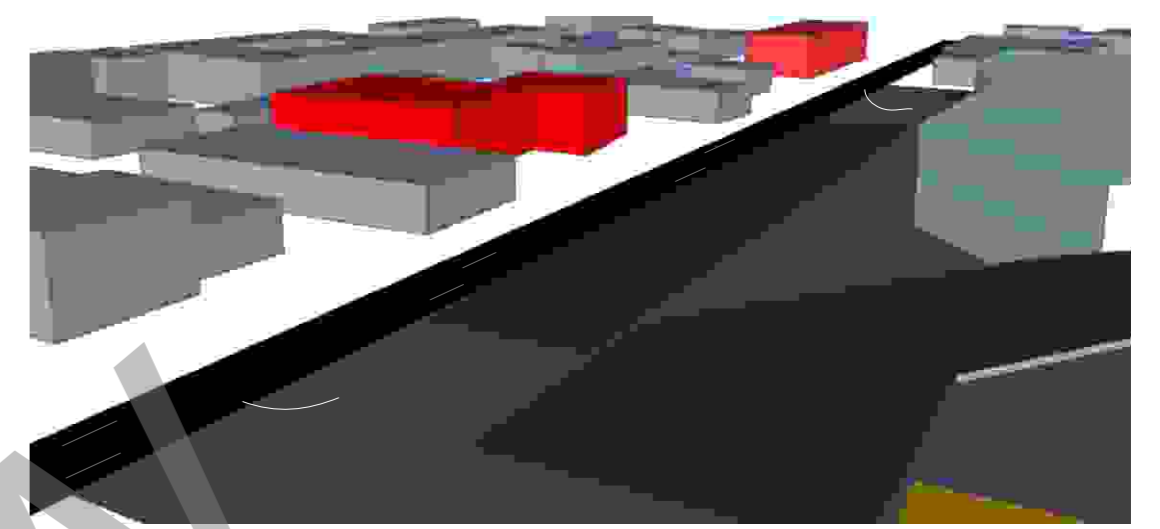
Sirkulasi Kendaraan



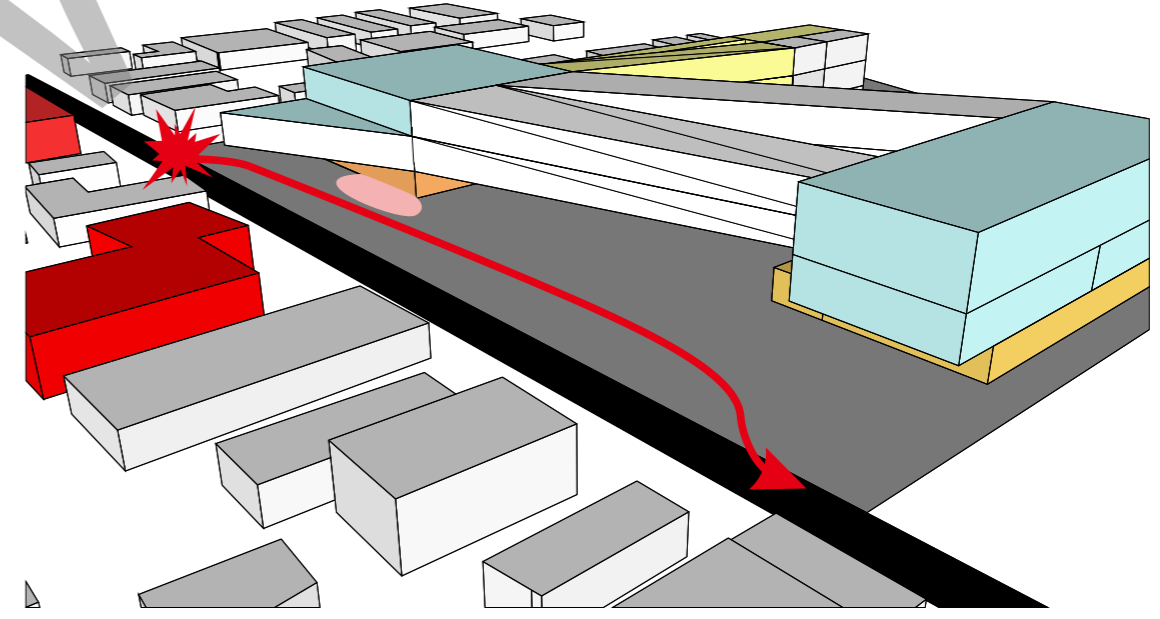
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Rumah warga
- Puskesmas
- Area Parkir
- Gedung kementerian

- Fasion outlet It2
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Drop point
- Loading in (expo & café)
- Area Parkir 1 Mobil
- Area Parkir 2 Motor
- in
- out

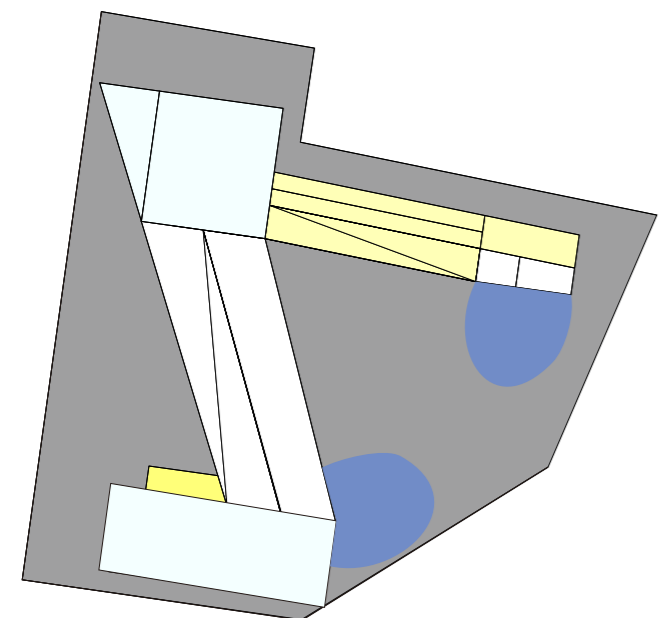
Prespektif in & out kendaraan



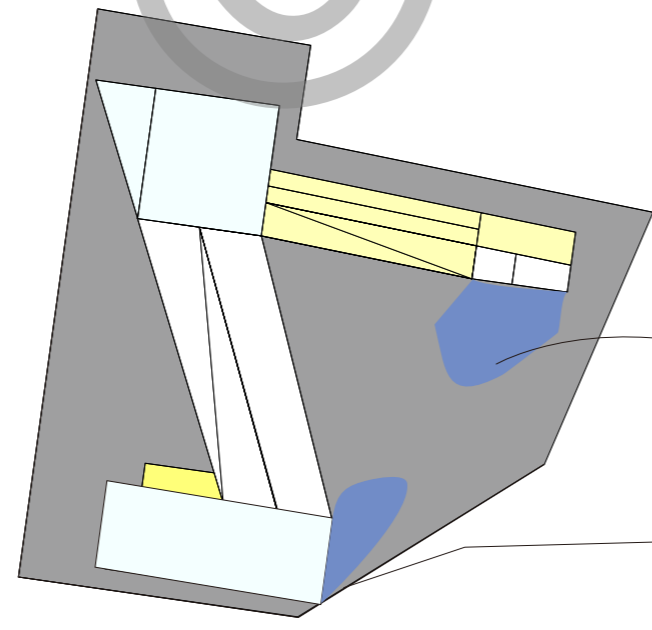
Prespektif Drop point penumpang



Sirkulasi Skateparkx



Prespektif Sirkulasi Skatepark & Bmx

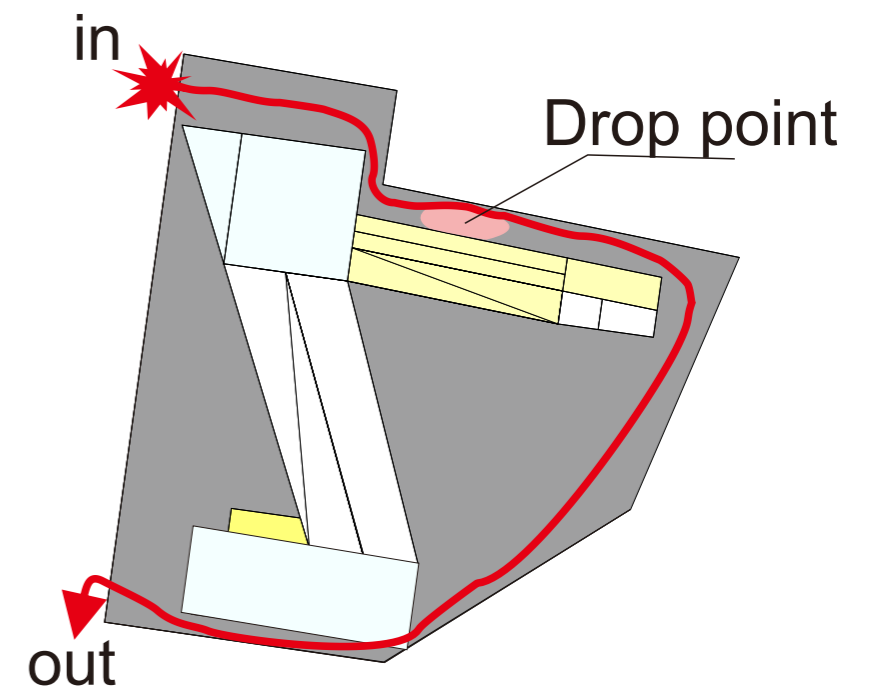


Pada dasarnya olahraga skateboarding dan agresif inlane skate tidak memiliki pola alur permainan yang pasti, sehingga setiap bagian sudut dapat menjadi titik awal dan akhir terkecuali jika pola permainan lebih mengarah ke *race*

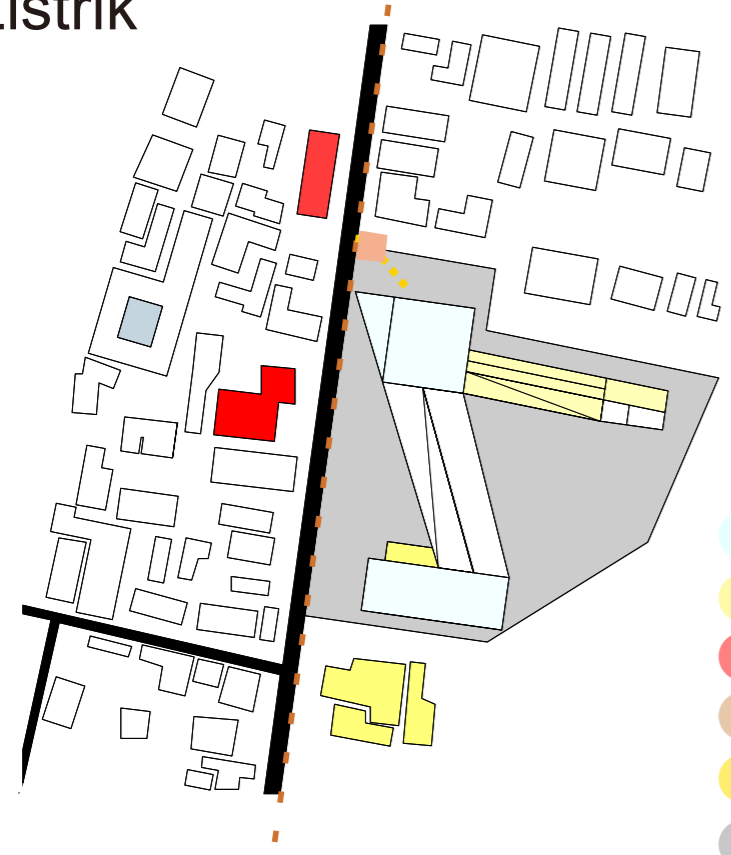
Starting poin Bmx

Starting poin Skatepark

Prespektif Loading in barang expo & café



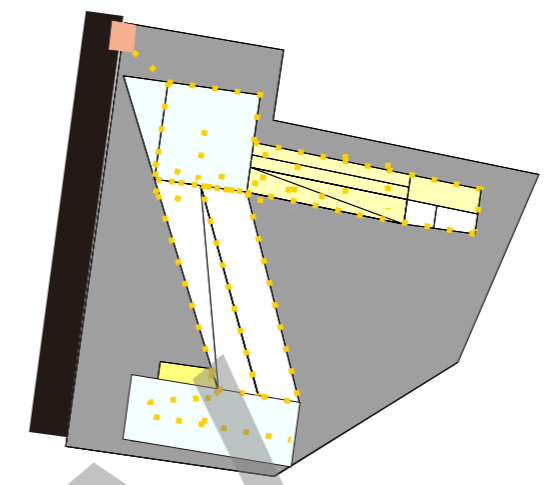
Konsep Utilitas Listrik



Jalur listrik kota tepat berada di bawah jalan Veteran, oleh karena itu penempatan LVMDP & Genset diletakan di dekat sumber listrik, serta mempertimbangkan titik lokasi yang dinilai sangat strategis.

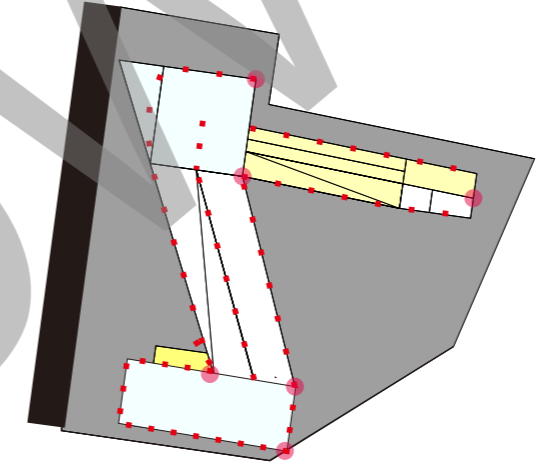
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Rumah warga
- Puskesmas
- Area Parkir
- Gedung kementerian
- Gardu tegangan menengah PLN
- Kabel distribusi tegangan rendah
- Panel Utama Tegangan Rendah (LVMDP) & Genset

Kelistrikan Gedung



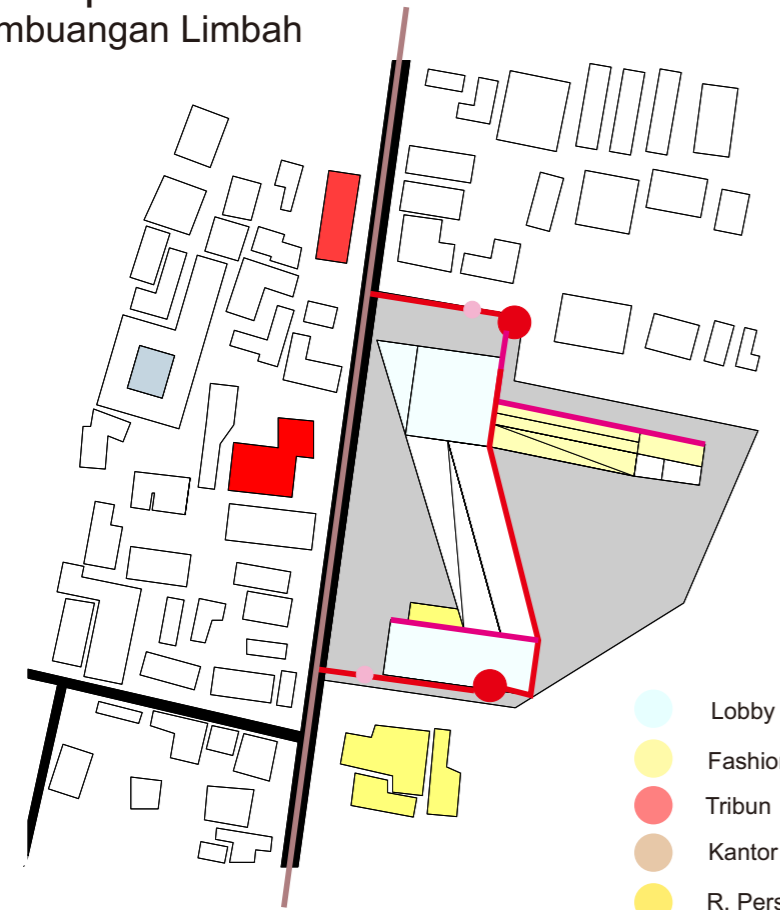
konsep awal rencana pola penempatan instalasi kelistrikan gedung bangunan Yogyakarta extreme sport arena

Konsep Penangkal petir

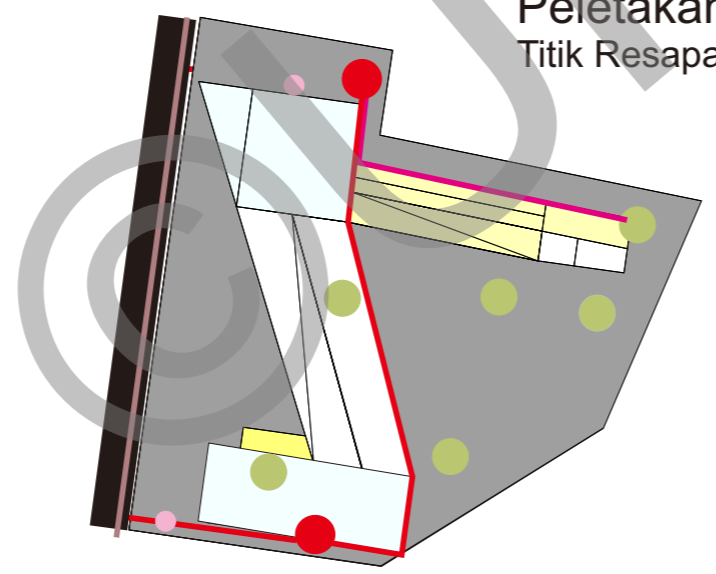


- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Rumah warga
- Area Parkir
- Batang penangkal petir

Konsep Pembuangan Limbah

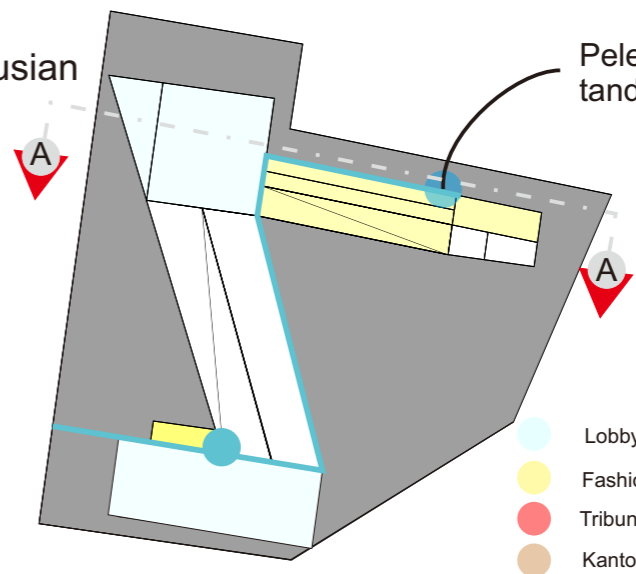


Peletakan Titik Resapan Air Hujan



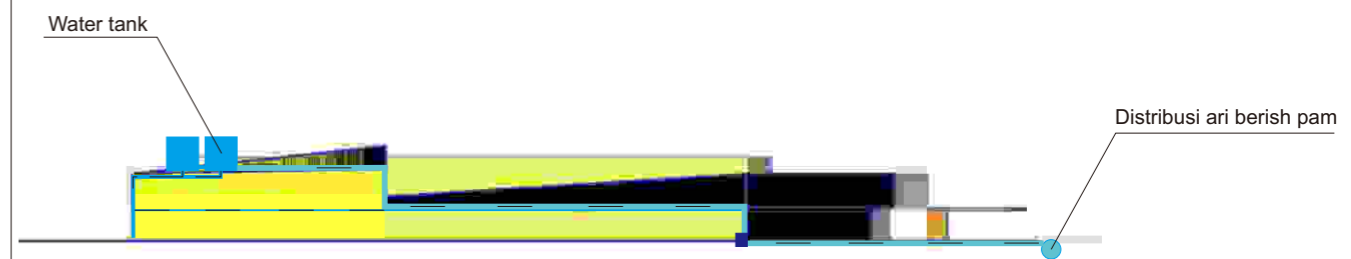
- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Rumah warga
- Puskesmas
- Area Parkir
- Septic tank
- Sumur resapan Septic tank
- Sumur resapan Air Hujan
- Riol kota
- Air kotor
- Air kotor limbah dapur

Konsep Pendistribusian Air Bersih



Peletakan tandon tepat berada pada atap down track mengingat sudut yang semakin mengerucut akan menghasilkan ruang mati, maka digunakan sebagai tempat penyimpanan tandon air, serta letaknya yang setrategis dekat dengan caffe

- Lobby & fasion outlet
- Fashion outlet & cofe
- Tribun
- Kantor
- R. Persiapan
- Rumah warga
- Area Parkir
- Pipa Distribusi ari berish
- Pipa Distribusi ari berish pam
- water tank
- Panel pengecekan



DAFTAR PUSTAKA

Hocking, J. (2011). *Dream Builders: The World's Best Skate Park Creators*. New York: The Rosen Publishing Grub.

Ace. (2006). *Speed & Light : Indonesian Skateboarding*. Jakarta: Gagasmedia.

Gembeck, T. (2003). *The Complete Step by Step Guide to Concrete Skatepark Construction*. America: Gembeck Studio.

Apep. (2007). *BMX Free Style*. Bandung : Mizan Media Utama.

Neufert, E. (2002). *Data arsitek jilid 2*. Jakarta: Erlangga.

http://gis.jogjaprovo.go.id/layers/geonode:pola_ruang_rdtr_kota_jogja/metadata_detail

<http://haenfler.sites.grinnell.edu/subcultures-and-scenes/skater-subculture/>

© UKDW