

**PROGRAM BANTU PROFIL MATCH UP  
UNTUK PEREKRUTAN KARYAWAN  
(STUDI KASUS: PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UKDW)**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh :**

**BAMBANG RAHARJO**

**23 07 0208**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
2012**

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**PROGRAM BANTU PROFIL MATCH UP  
UNTUK PEREKRUTAN KARYAWAN  
(STUDI KASUS: PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UKDW)**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan sarjana Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika di kemudian hari didapati bahwa skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 29 Mei 2012



( Bambang Raharjo )

23070208

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Program Bantu Profil Match Up Untuk Perekrutan Karyawan  
( Studi Kasus: Program Studi Sistem Informasi UKDW)  
Nama : Bambang Raharjo  
NIM : 23070208  
Mata Kuliah : Skripsi  
Kode : SI4046  
Semester : Genap  
Tahun Akademik : 2011/2012

Telah diperiksa dan disetujui  
di Yogyakarta,  
pada Tanggal 29 Mei 2012

Dosen Pembimbing I



Ir. Harianto Kristanto, M.T., M.M.

Dosen Pembimbing II



Yetli Oslan, S.Kom., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PROGRAM BANTU PROFIL MATCH UP  
UNTUK PEREKRUTAN KARYAWAN  
(STUDI KASUS: PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UKDW)

Oleh: Bambang Raharjo / 23070208

Dipertahankan di depan dewan Penguji Tugas Akhir/Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu  
syarat memperoleh gelar

Sarjana Komputer

Pada tanggal

24 Mei 2012

Yogyakarta, 29 Mei 2012

Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. Ir. Harianto Kristanto, M.T., M.M.
2. Yetli Oslan, S.Kom., M.T.
3. Drs. Djoni Dwiyana, Akt., M.T.
4. Lucia Dwi Krianawati, M.A.

Dekan

( Drs. Wimmie Handwidjojo, MIT. )

Ketua Program Studi

( Yetli Oslan, S.Kom., M.T. )

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yesus Kristus yang telah menyertai dan melimpahkan berkat-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Program Bantu Profil Match Up Untuk Perekrutan Karyawan (Studi Kasus: Program Studi Sistem Informasi)” dengan baik. Adapun laporan ini sebagian syarat dalam memperoleh gelar Strata Satu Sarjana Komputer. Selain itu bertujuan untuk melatih mahasiswa untuk dapat menghasilkan suatu karya yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah, sehingga dapat bermanfaat bagi penggunanya.

Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian program dan penulisan laporan skripsi ini banyak menerima dukungan, bimbingan, saran dan masukan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Ir. Harianto Kristanto, M.T., M.M. selaku dosen pembimbing 1 yang telah membimbing dan memberi arahan tentang konsep logika fuzzy.
2. Yetli Oslan, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing 2 yang dengan sabar telah membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi.
3. Ibu-ibu PHKI UKDW yang selalu memberi semangat dan mendorong penulis agar segera menyelesaikan skripsi.
4. Ayah dan Ibu yang menjadi motivasi utama penulis dalam menyelesaikan skripsi, semoga menjadi langkah awal penulis dalam membahagiakan mereka.
5. Iriene Ika H. yang menularkan semangat dan antusias kepada penulis dalam membangun motivasi.
6. Teddy, Bernaz, Theara, Nadhia, Theo, Alex, Simon, Temmy, Lucy, Naga, Heryno, dan teman-teman dari UKDW yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang memberi semangat, masukan, saran dan motivasi untuk segera menyelesaikan skripsi.

7. Artika, Dwita, Rini, Ari, Dheni, Nidya, Widya, Febby, Dina dan teman-teman semasa SMA yang masih meluangkan waktu untuk berbagi, memberi dukungan, doa dan semangat.
8. Semua pihak yang membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penyusun menyadari bahwa program dan laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari pembaca untuk laporan ini sangat bermanfaat bagi penulis. Diharapkan dengan adanya masukan-masukan yang membangun dapat membuat penulis berkarya lebih baik lagi di masa mendatang.

Akhir kata penyusun ingin meminta maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan laporan maupun sistem yang telah dibangun. Semoga karya ini dapat menginspirasi dan menghasilkan karya yang lebih baik lagi. Tuhan memberkati.

Yogyakarta, 11 Mei 2012

Bambang Raharjo



## **INTISARI**

### **PROGRAM BANTU PROFIL MATCH UP UNTUK PEREKRUTAN KARYAWAN (STUDI KASUS: PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI UKDW)**

Pekerjaan adalah sesuatu yang dicari mahasiswa setelah lulus dari kuliah. Begitu juga dengan perusahaan yang mencari lowongan pekerjaan. Ada beberapa tahap yang digunakan oleh perusahaan dalam mencari tenaga kerja, langkah pertama yang dilakukan adalah dengan memberikan syarat-syarat yang dibutuhkan perusahaan. Prodi Sistem Informasi merupakan program studi pertama yang menerapkan Kurikulum Berbasis Kompetensi di Universitas Kristen Duta Wacana. Hal ini tentu saja dapat menjadi sebuah kriteria yang lebih spesifik yang dapat digunakan oleh perusahaan dalam mencari tenaga kerja di UKDW. Selain faktor akademik, ada juga faktor umur, kemampuan bahasa inggris, serta pengalaman kerja.

Pendekatan dengan menggunakan logika fuzzy dapat digunakan dalam memetakan sebuah ruang input yang “samar” ke dalam ruang output. Misalnya dalam hal indeks prestasi kumulatif (ipk) seorang mahasiswa dapat dikatakan memiliki ipk “Baik” dan “Cukup” namun dengan nilai yang berbeda, 0,7 untuk baik dan 0,3 untuk cukup. Oleh karena itu dalam penelitian ini menggunakan logika fuzzy dalam beberapa faktor yang dapat difuzzykan.

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi match up dengan menggunakan metode fuzzy. Sistem informasi ini dapat membantu perusahaan dalam menyajikan informasi mahasiswa yang memiliki kriteria yang dibutuhkan oleh sebuah perusahaan.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
INTISARI .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Landasan Teori.....	7
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM .....	16
3.1 Bahan Dan Alat .....	16
3.1.1 Kebutuhan Bahan .....	16
3.1.2 Kebutuhan Alat .....	16
3.2 Rancangan Proses Dan Sistem .....	17
3.2.1 Data Flow Diagram.....	17
3.2.2 Model Data Logika.....	19
3.2.3 Flowchart Proses .....	31
3.3 Perancangan Masukan dan Keluaran .....	33
3.3.1 Halaman Utama.....	33
3.3.2 Halaman Login.....	34



3.3.3 Halaman Awal.....	35
3.3.4 Halaman Setup Alumni .....	36
3.3.1 Halaman Setup Kompetensi .....	36
3.3.1 Halaman Setup Tingkatan .....	37
3.3.1 Halaman Setup Perusahaan .....	38
3.3.1 Halaman Match Up .....	39
3.3.1 Halaman Hasil Match Up .....	40
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....</b>	<b>41</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	40
4.1.1 Login .....	40
4.1.2 Setup Alumni.....	41
4.1.3 Setup Kompetensi .....	43
4.1.4 Setup Tingkatan.....	44
4.1.5 Setup Perusahaan.....	45
4.1.6 Match Up.....	46
4.1.7 Hasil Match Up .....	48
4.2 Analisis Sistem.....	49
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>59</b>
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN LISTING PROGRAM .....</b>	<b>62</b>

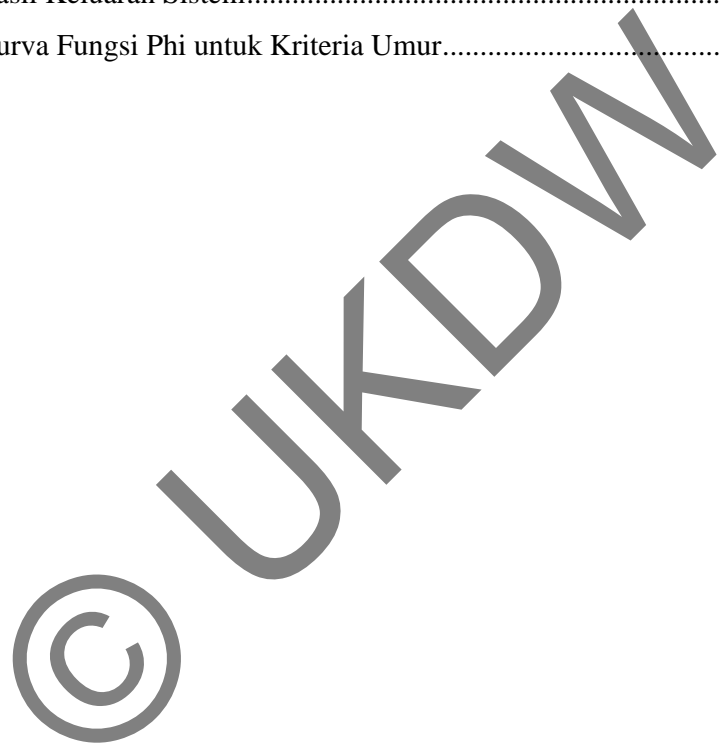
## DAFTAR TABEL

3.1 Aturan Bisnis .....	22
3.2 Domain Mahasiswa .....	25
3.3 Domain Fungsi .....	25
3.4 Domain Kriteria .....	27
3.5 Domain Tingkatan .....	27
3.6 Domain ICE Alumni .....	11
3.7 Domain Kompetensi Mahasiswa .....	11
3.8 Domain Matkul .....	11
3.9 Domain Transkrip .....	11
3.10 Domain Kompetensi .....	11
3.11 Domain Sub Kompetensi .....	11
3.12 Domain Kompetensi Matakuliah .....	11
4.1 Batasan Kriteria Umur .....	49
4.2 Perhitungan Untuk Kriteria Umur .....	49
4.3 Predikat IPK Pada Logika Tegas .....	50
4.4 Fungsi Dan Batas Tingkatan Kriteria IPK .....	51
4.5 Nilai $\mu[x]$ untuk tingkatan Baik .....	51
4.6 Nilai $\mu[x]$ untuk tingkatan Memuaskan .....	51
4.7 Fungsi dan Batas Tingkatan Kriteria Bahasa Inggris.....	52
4.8 Nilai $\mu[x]$ untuk tingkatan Cukup .....	52
4.9 Nilai $\mu[x]$ untuk tingkatan Baik .....	53
4.10 Predikat Kompetensi dalam Logika Tegas .....	53
4.11 Fungsi dan Batas Kriteria Kompetensi .....	53
4.12 Nilai $\mu[x]$ untuk tingkatan Cukup .....	54
4.13 Nilai $\mu[x]$ untuk tingkatan Baik .....	54
4.14 Tingkatan Pengalaman Organisasi.....	55

## DAFTAR GAMBAR

2.1 Komponen dalam Sistem Informasi.....	6
2.2 Kurva Linier Naik .....	7
2.3 Kurva Linier Turun .....	8
2.4 Kurva Segitiga.....	8
2.5 Kurva S Naik.....	9
2.6 Kurva S Turun.....	9
2.7 Kurva Phi .....	10
2.8 Kurva T Naik .....	10
2.9 Kurva Trapesium.....	11
3.1 Simbol dalam Data Flow Diagram.....	11
3.2 Diagram Konteks .....	16
3.3 DFD Level 1 .....	17
3.4 Entitas dalam MDL Level 1 .....	18
3.5 Hubungan Antar Entitas.....	19
3.6 Kunci Primer Tiap Entitas.....	21
3.7 Kunci Tamu Pada Entitas.....	22
3.8 Penambahan Atribut Bukan Kunci.....	24
3.9 Flowchart Match Up .....	31
3.10 Rancangan Halaman Utama.....	32
3.11 Rancangan Halaman Login .....	33
3.12 Rancangan Halaman Awal.....	33
3.13 Rancangan Halaman Setup Alumni .....	34
3.14 Rancangan Halaman Setup Kompetensi .....	35
3.15 Rancangan Halaman Setup Tingkatan .....	35
3.16 Rancangan Halaman Setup Perusahaan .....	36
3.17 Rancangan Halaman Match Up .....	37
3.18 Rancangan Halaman Hasil Match Up.....	38
4.1 Halaman Login.....	39
4.2 Setup Alumni .....	40
4.2 Form Tambah dan Ubah Data Alumni.....	41

4.4 Setup Kompetensi ..... 42  
4.5 Form Tambah dan Ubah Kompetensi ..... 42  
4.6 Setup Tingkatan ..... 43  
4.7 Form Tambah dan Ubah Tingkatan ..... 44  
4.8 Setup Perusahaan ..... 44  
4.9 Form Tambah dan Ubah Data User Perusahaan ..... 45  
4.10 Tampilan Halaman Match Up..... 46  
4.11 Tampilan Dialog Filter Match Up..... 46  
4.12 Hasil Keluaran Sistem..... 47  
4.13 Kurva Fungsi Phi untuk Kriteria Umur..... 48



# **BAB 1**

## **PENGANTAR**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Pekerjaan merupakan hal yang paling dicari setelah lulus dari perguruan tinggi. Perusahaan atau instansi menerapkan sebuah standar yang dipakai dalam mencari calon tenaga kerja. Setelah tahap penyaringan selesai kemudian masuk ke tes-tes selanjutnya. Dalam tahap penyaringan ini perusahaan atau pencari tenaga kerja memilih berdasarkan data-data yang dimiliki oleh pencari kerja.

Universitas Kristen Duta Wacana (UKDW) memiliki alumni dari beberapa bidang jurusan. Data Alumni selama berkuliah tercatat dalam sistem meliputi data akademis yang berupa transkrip nilai dan non akademis berupa transkrip poin kegiatan. Data-data tersebut dapat digunakan untuk memberikan informasi pada perusahaan atau pencari kerja.

Informasi yang dibutuhkan oleh pencari tenaga kerja untuk menyaring alumni berasal dari biodata, pengalaman organisasi, dan kemampuan akademis. Biodata alumni tercatat saat pertama mendaftar menjadi mahasiswa UKDW. Kemampuan akademis tercatat pada transkrip nilai dan kegiatan bidang akademis yang tidak masuk dalam kurikulum, data ini dapat diinputkan oleh alumni sendiri.

Pada penelitian ini akan dibangun sistem berbasis WEB yang digunakan oleh pencari tenaga kerja dalam mencari Alumni lulusan UKDW. Aplikasi ini akan menampung data Alumni yang terdiri dari data akademik, biodata, dan data pengalaman. Penggunaan logika fuzzy pada beberapa kriteria dimaksudkan untuk memudahkan pencari tenaga kerja dalam menentukan kriteria.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan menjadi beberapa masalah sebagai berikut :

1. Apakah metode fuzzy dapat digunakan dalam memberi bobot nilai match up masing-masing kriteria?
2. Fungsi apakah yang cocok dalam mewakili masing-masing kriteria dalam mencari tenaga kerja dari UKDW?

### 1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini meliputi :

1. Data mahasiswa/ alumni yang digunakan adalah lulusan Universitas Kristen Duta Wacana jurusan Sistem Informasi
2. Penentuan atribut kompetensi berdasarkan pada Kurikulum Berbasis Kompetensi Sistem Informasi
3. Data yang dipakai dalam penelitian ini diambil dari beberapa database sistem di Universitas Kristen Duta Wacana
4. Sistem yang akan dibuat diperuntukkan bagi perusahaan dalam mencari tenaga kerja yang berasal dari Universitas Kristen Duta Wacana
5. Perusahaan sebagai pencari tenaga kerja tidak dapat menambah atribut kriteria
6. Kriteria bahasa inggris mengambil nilai dari nilai ICE dengan pembobotan sederhana
7. Kriteria umur dibuat fuzzy dengan mengambil kisaran umur dengan jarak 5 tahun
8. Kurva fungsi fuzzy yang digunakan ada 9 yaitu: linier naik, linier turun, segitiga, s naik, s turun, phi, t naik, t turun, trapesium
9. Dalam satu kriteria bisa terdapat gabungan dari beberapa kurva fuzzy, namun dalam satu tingkatan hanya bisa diwakili satu kurva
10. Metode yang dipakai untuk menentukan nilai dari tiap himpunan kriteria menggunakan fuzzy atau crisp
11. Program ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP 5.3.1 dengan *framework* Codeigniter 2.0.3 dan *database* MySQL 5.1.41

### 1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk:

1. menyajikan informasi kepada perusahaan dan mengetahui mahasiswa/lulusan UKDW yang diinginkan oleh perusahaan dengan menerapkan metode logika fuzzy dalam pencariannya.
2. membangun sistem berbasis web yang dapat membantu perusahaan dalam mencari calon karyawan.

### **1.5. Metodologi Penelitian**

Pada bagian ini penulis akan menjabarkan langkah-langkah yang digunakan dalam melakukan penelitian ini.

#### **a. Studi literatur**

Langkah pertama yang dilakukan penulis adalah studi literatur. Studi literatur digunakan untuk mengumpulkan informasi sebanyak mungkin untuk memahami penggunaan logika fuzzy ataupun teknis pemrograman web.

#### **b. Pengumpulan data**

Sistem yang akan dibangun mempergunakan data mahasiswa untuk diproses menggunakan logika fuzzy. Data ini diperoleh dari puspindika UKDW. Data ini meliputi data akademik, biodata, dan data kegiatan. Khusus untuk data kegiatan ini, tidak semua mahasiswa memilikinya, umumnya mahasiswa mengisi data ini pada saat mendaftar wisuda. Data akademik meliputi transkrip nilai mahasiswa sampai semester genap 2011/2012. Biodata diperoleh dari inputan mahasiswa saat mendaftar masuk UKDW melalui bagian humas.

#### **c. Perancangan sistem**

Perancangan sistem dilakukan dengan mengimplementasikan hasil studi pustaka dan memahami studi kasus yang dipergunakan oleh penulis. Penulis juga mempertimbangkan struktur data yang diperoleh dari puspindika dalam melakukan perancangan ini.

#### **d. Pembangunan Sistem**

Pembangunan sistem adalah tahap pelaksanaan inti dalam penelitian ini. Tahap ini digunakan untuk mengidentifikasi dan menganalisis apakah sistem yang dibangun sudah sesuai dan dapat digunakan dalam menjawab permasalahan. Adapun hasil dari tahap ini adalah jawaban dari permasalahan yang dijabarkan pada bagian rumusan masalah.

#### **e. Pembuatan Laporan**

Pembuatan laporan merupakan tahap terakhir yang dilakukan peneliti dalam melakukan penelitian ini. Pada tahap ini penelitian didokumentasikan dalam sebuah laporan proses. Laporan juga digunakan sebagai bukti tertulis dari penelitian ini.

#### **1.6. Sistematika Penulisan**

Bab 1 adalah bagian Pendahuluan. Pada bagian latar belakang penulis menjelaskan kenapa penelitian ini perlu dilakukan. Sehingga bagian ini berisi pemaparan dan gambaran mengapa muncul masalah yang akan dicari alternatif solusinya dalam penelitian ini. Pada bagian rumusan masalah ditulis beberapa kalimat yang mendefinisikan permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian ini. Pada bagian terakhir bab ini yaitu batasan masalah, terdiri dari beberapa poin yang digunakan untuk membatasi penelitian ini. Dimana bagian tersebut nantinya tidak akan dibahas dalam penelitian ini. Batasan masalah akan berguna untuk acuan dalam membuat kesimpulan pada Bab 5. Pada bagian metode penelitian berisi sistematika bagaimana suatu permasalahan akan diselesaikan. Bagian ini membahas cara kerja penelitian yang dilakukan, mulai dari bagaimana studi yang dilakukan, pemaparan data, dan penjelasan tentang bagaimana metode akan diimplementasikan dalam sistem. Bagian terakhir dalam bab 1 adalah sistematika penulisan. Bagian ini berisi bagaimana rancangan tiap-tiap bab yang akan ditulis dalam laporan skripsi. Tujuan penulisan bagian ini adalah agar memudahkan pembaca dalam memahami karya ilmiah ini.

Bab 2 adalah bagian landasan teori. Pemaparan teori ini dijelaskan dalam tinjauan pustaka yang membahas secara singkat beberapa penelitian yang menggunakan konsep sama atau mirip dengan penelitian ini. Dalam landasan teori berisi pemaparan metode, algoritma, dan rumus penelitian.

Bab 3 adalah bagian perancangan sistem. Pada bagian ini penulis memaparkan hal-hal yang berhubungan dengan perencanaan dan perancangan sistem. Pada bagian ini penulis akan menjelaskan rancangan arus data menggunakan flowchart dan Data Flow Diagram (DFD). Untuk merancang basis



data yang akan digunakan dalam penelitian ini, penulis menggunakan Model Data Logika (MDL).

Bab 4 adalah bagian implementasi dan analisis sistem. Pada bab ini penulis mengimplementasikan sistem yang dibuat menggunakan metode fuzzy. Bab ini berisi cara kerja program, keluaran dan masukan, dan analisis yang sudah dilakukan. Pada bab ini juga disertakan hasil dari implementasi sistem.

Bab 5 adalah bagian kesimpulan dan saran. Bagian ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian dan saran dapat digunakan untuk penelitian selanjutnya.

© UKDW

## BAB 5

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan analisis sistem pada program bantu untuk mencari lulusan UKDW yang sesuai dengan kebutuhan Perusahaan dengan studi kasus Sistem Informasi UKDW, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Logika fuzzy tidak dapat digunakan dalam memberi bobot semua kriteria, untuk jenis kelamin dan status mahasiswa tetap menggunakan logika tegas
2. Penggunaan Metode fuzzy dalam memberi bobot nilai dalam beberapa kriteria yaitu: umur, IPK, Bahasa Inggris, kompetensi, dan pengalaman organisasi menggunakan kurva trapesium
3. Bahwa perlunya penggunaan logika tegas untuk kriteria yang lain, yaitu: jenis kelamin, jurusan, dan status mahasiswa
4. Penggunaan logika tegas dilakukan sebelum dihitung dengan logika fuzzy fungsinya untuk menyaring data.
5. Nilai *alpha cut* berpengaruh terhadap hasil yang output, dengan menggunakan penghubung *AND* didapat hasil yang lebih sempit

#### 5.2 Saran

Saran untuk kelanjutan pengembangan sistem ini meliputi:

1. Faktor pengalaman kerja mahasiswa selama berkuliah, belum tercatat di database. Kebanyakan perusahaan sebagai pencari tenaga kerja akan memberi nilai lebih kepada kandidat yang sudah memiliki pengalaman kerja. Faktor pengalaman kerja ini dapat dimasukkan dalam sistem untuk kedepannya dapat digunakan untuk pengembangan sistem.
2. Data pengalaman organisasi yang diambil dari data di biro kemahasiswaan dan alumni ditemukan banyak field yang kosong, atau terjadi redundansi antar field. Oleh karena itu perlu adanya perbaikan

dalam input maupun validasi inputan form sehingga informasi kegiatan organisasi yang ditampilkan pada sistem ini akan lebih baik.

3. Dikembangkan untuk prodi-prodi yang lain, terlebih karena prodi yang lain juga sudah menggunakan sistem Kurikulum Berbasis Kompetensi
4. Nilai alpha cut yang disarankan adalah 0,5. Hal ini mengacu pada kurva fungsi phi yang memiliki nilai mendekati nilai puncak untuk nilai derajat keanggotaan diatas 0,5

© UKDW

## DAFTAR PUSTAKA

- Daqiqil, Ibnu. (2011). *Framework Codeigniter: Sebuah Panduan dan Best Practice*. Pekanbaru: Koder
- Hadi Kusuma, Gidion. (2008). *Sistem Pendukung Keputusan untuk Rekomendasi Pembelian Handphone Berdasarkan Fuzzy Logic*. <http://sinta.ukdw.ac.id/sinta/resources/sintasrv/nim/22033173>. Diakses pada tanggal 24 Mei 2012
- Kristanto, Harianto (1997). *Penerapan Logika Kabur Pada Basis Data Relasional (Fuzzy Database)*. Makalah Seminar Keteknikan Fakultas Teknik Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.
- Kay, R. (2004). *Fuzzy Logic*. Computerworld, 38(35), 26.
- Kusumadewi, Sri. (2002). *Analisis & Desain Sistem Fuzzy menggunakan Tool Box Matlab*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Naba, Agus. (2009). *Belajar Cepat Fuzzy Logic Menggunakan Matlab*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Nguyen, Hung T., & Walker, Elbert A. (2000). *A First Course in Fuzzy logic*. Chapman & Hall/CRC.
- O'Brien, James. A. (2001). *Introduction To Information Systems: Essentials For The E-Business Enterprise*. New York: McGraw-Hill.
- Rainer, Turban and Potter. (2007). *Introduction to Information system: Supporting and Transforming Business*. New Jersey: wiley.
- Sejati, Yulianto (2007). *Implementasi Fuzzy Set Dan Fuzzy Inference System Tsukamoto Pada Penentuan Harga Beli Handphone Bekas*. 40 Jurnal Informatika, Volume 4 Nomor 2.
- Suryadi, Kadarsah dan Ramdhani, Ali. (1998). *Sistem Pendukung Keputusan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.