

**PROGRAM BANTU EVALUASI KINERJA KARYAWAN DENGAN  
METODE FUZZY LOGIC STUDI KASUS : PT. BANGUN KARYA  
PRATAMA LESTARI**

Skripsi



oleh  
**WENNING SASMITA**  
**23070272**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2013

**PROGRAM BANTU EVALUASI KINERJA KARYAWAN DENGAN  
METODE FUZZY LOGIC STUDI KASUS : PT. BANGUN KARYA  
PRATAMA LESTARI**

Skripsi



©  
Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana  
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar  
Sarjana Komputer

Disusun oleh  
**WENNING SASMITA**  
**23070272**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA  
TAHUN 2013

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

**Program Bantu Evaluasi Kinerja Karyawan dengan Metode Fuzzy Logic  
Studi Kasus : PT. Bangun Karya Pratama Lestari**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 18 Januari 2013



WENNING SASMITA

23070272

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Program Bantu Evaluasi Kinerja Karyawan dengan  
Metode Fuzzy Logic Studi Kasus : PT. Bangun Karya  
Pratama Lestari

Nama Mahasiswa : WENNING SASMITA

N I M : 23070272

Matakuliah : Skripsi

Kode : SI4046

Semester : Gasal

Tahun Akademik : 2012/2013

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,  
Pada tanggal 18 Januari 2013



Dosen Pembimbing I

A blue ink signature of Drs. Wimmie Handiwidjojo, MIT.

Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.

Dosen Pembimbing II

A blue ink signature of Umi Proboyekti, S.Kom., MLIS.

UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.

## HALAMAN PENGESAHAN

### PROGRAM BANTU EVALUASI KINERJA KARYAWAN DENGAN METODE FUZZY LOGIC STUDI KASUS : PT. BANGUN KARYA PRATAMA LESTARI

Oleh: WENNING SASMITA / 23070272

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
pada tanggal  
14 Januari 2013

Yogyakarta, 18 Januari 2013  
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.
2. Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.
3. Drs. R GUNAWAN SANTOSA, M.Si.
4. Theresia Herlina Rochadiani, S.Kom., M.T.



Dekan

(Drs. WIMMIE HANDIWIDJOJO, MIT.)

Ketua Program Studi

(YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.)

## UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas kasih dan anugerahNya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Program Bantu Evaluasi Kinerja Karyawan dengan Metode Fuzzy Logic Studi Kasus PT.Bangun Karya Pratama Lestari dengan baik. Dalam kesempatan ini, penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini:

1. Mama, Papa, Kakak-kakakku; Willy, Eppy, Marsi, dan semua keluargaku yang selalu mendukung dan mendoakan. Terima kasih buat doa, dukungan, dan kesabaramnya.
2. Pak Wimmie Handiwidjojo dosen pembimbing I dan Ibu Umi Proboyekti selaku dosen pembimbing II yang telah memberi bimbingan dan masukan kepada penulis.
3. Reflin, Arcanzia, Fency, Natalia, Elvianty sahabat-sahabatku. Terima kasih untuk kebersamaan kita dari awal kuliah. Bersama kalian pasti selalu ada tawa, tindakan bodoh, keributan, penghinaan dan pastinya kebahagiaan. Terima kasih buat dukungan, perhatian dan doa kalian.  
*(Sahabat itu bertengkar karena hal besar pun pasti ujung-ujungnya baik dan bersahabat lagi. Saat bertemu tidak mungkin mulai menyapa dengan sebuah pujian, tapi hinaan. Itulah persahabatan kita)* Aku akan sangat merindukan kebersamaan kita.
4. Teman-teman kos Gryasih yang pada cantik-cantik, kecee, dan heboh, k'Ge, Nita(Lale), Yuli(Yupe), Eris(Emon), k'Yesti, Aya, Femmy, Berq, Valen, Melina, dan alumni-alumni gryasih, terima kasih buat kebersamaan kita, terimah kasih selalu mengingatkanku untuk mengerjakan skripsi, buat dukungan, perhatian dan doa kalian.
5. Teman-teman seperjuangan dan sepergaulan Dani, Stevi, Tommy, Junior, Frans, Ayub, Hizkia, Choisis, Theo, Franky, Aldon, Sefri, Sion,

Sry, Andri dan teman-teman angkatan 2007 SI. Terima kasih teman-teman buat dukungan dan doanya.

6. Teman-teman PERPUS dan teman-teman KKN , terima kasih karena selalu menanyakan perkembangan skripsiku. Terima kasih untuk perhatian dan doanya. Dan juga pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu. Penulis mengucapkan terima kasih atas dukungan dan bantuan selama pengerjaan skripsi ini.

Akhir kata, penulis meminta maaf kepada seluruh pihak apabila ada sikap yang tidak berkenan selama penyelesaian skripsi ini.

Yogyakarta, 18 Januari 2013

Wenning Sasmita B



## INTISARI

### PROGRAM BANTU EVALUASI KINERJA KARYAWAN DENGAN METODE FUZZY LOGIC

#### Studi Kasus : PT.Bangun Karya Pratama Lestari

Pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) pada perusahaan mempengaruhi keberhasilan kerja dari perusahaan. Salah satu pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) pada perusahaan yaitu dengan melakukan evaluasi kinerja karyawannya. Evaluasi kinerja karyawan diperlukan untuk mengetahui seberapa kualitas kinerja yang dimiliki para karyawan dan keberhasilan atau ketidakberhasilan seorang karyawan dalam melaksanakan tugasnya sehingga dapat dilakukan perbaikan kinerja dan promosi jabatan. Evaluasi kinerja karyawan dapat dilaksanakan dengan melakukan penilaian kinerja terhadap karyawan berdasarkan kriteria-kriteria penilaian yang ada di perusahaan.

Metode Fuzzy logic adalah metode yang digunakan dalam proses penilaian kinerja karyawan. Metode Fuzzy Logic menghitung setiap nilai kriteria yang diperoleh dari perhitungan poin pelanggaran sikap yang dilakukan karyawan, dan diterapkan ke dalam himpunan *fuzzy* yang sudah ditentukan. Oleh karena itu, dengan menggunakan metode *Fuzzy Logic* kriteria yang bersifat subyektif diubah menjadi bentuk yang lebih obyektif sehingga lebih mudah untuk diukur.

Penilaian kinerja karyawan dengan menerapkan metode Fuzzy Logic lebih obyektif sehingga dapat digunakan untuk evaluasi kinerja karyawan dan saran promosi jabatan.

(Kata kunci : *Evaluasi, Penilaian, Fuzzy Logic*)



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iv
INTISARI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.3 Spesifikasi Sistem.....	2
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Penelitian yang Relevan.....	6
2.2 Evaluasi Kinerja Karyawan pada PT.Bangun Karya Pratama Lestari.....	6
2.3 Fuzzy Logic.....	6
2.3.1 Sistem Fuzzy.....	14
2.3.2 Perhitungan Fungsi Keanggotaan.....	17
2.4 Sistem Pendukung Keputusan.....	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	22
3.1 Metode Pengumpulan dan Analisis Data.....	22
3.2 Data Flow Diagram.....	22

3.2.1	Diagram Konteks .....	22
3.2.2	Data Flow Diagram Tingkat 0.....	23
3.2.3	Data Flow Diagram Tingkat 1.....	25
3.3	Perancangan Database.....	26
3.4	Perancangan Proses.....	37
3.4.1	Flowchart Sistem.....	37
3.4.2	Flowchart Proses Penilaian dan Promosi Jabatan .....	38
3.5	Perancangan Form.....	40
3.5.1	Form Login .....	40
3.5.2	Form Menu.....	37
3.5.3	Form Setup Karyawan .....	42
3.5.4	Form Setup Jabatan .....	43
3.5.5	Form Setup Divisi .....	44
3.5.6	Form Setup Sikap.....	45
3.5.7	Form Pencatatan Pelanggaran .....	46
3.5.8	Form Detail Pelanggaran.....	47
3.5.9	Form Penilaian .....	48
3.5.10	Form Proses Penilaian.....	49
3.5.11	Form Hasil Penilaian Karyawan .....	50
3.5.12	Laporan Hasil Nilai .....	51
3.5.11	Form Hasil Penilaian Karyawan .....	50
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM.....</b>		<b>53</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	53
4.1.1	Sistem Autentifikasi .....	53
4.1.2	Form Menu Sistem.....	55
4.1.3	Form Setup Karyawan .....	57
4.1.4	Form Pencatatan Pelanggaran .....	61
4.1.5	Form Penilaian .....	64
4.1.6	Form Proses Penilaian.....	65
4.1.7	Form Hasil Penilaian.....	68
4.1.8	Laporan Hasil Penilaian .....	69

4.1.8 Resume Laporan Penilaian.....	70
4.2 Analisis Sistem.....	70
4.3 Kelebihan dan Kekurangan Sistem .....	72
4.3.1 Kelebihan Sistem .....	73
4.3.2 Kekurangan Sistem .....	73
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....	74
5.1 Kesimpulan .....	74
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA .....	75
LAMPIRAN.....	75

© UKDW

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pelanggaran pada Sub Kriteria.....	9
Tabel 2.2 Hasil Nilai Kriteria Kedisiplinan .....	17
Tabel 2.3 Nilai Maksimum Perhitungan Fuzzy Kedisiplinan.....	19
Tabel 3.1 MDL 5 Referential Integrity .....	31
Tabel 3.2 MDL 8 Menentukan Domain.....	33

© UKDW

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Representasi Kurva Bahu .....	14
Gambar 2.2 Fungsi Keanggotaan Himpunan Kurang .....	16
Gambar 2.3 Fungsi Keanggotaan Himpunan Sedang .....	16
Gambar 2.4 Fungsi Keanggotaan Himpunan Baik .....	17
Gambar 2.5 Fungsi Keanggotaan Himpunan Fuzzy Penilaian Kerja .....	18
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	23
Gambar 3.2 Data Flow Diagram Tingkat 0.....	24
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Tingkat 1Proses Penilaian .....	25
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Tingkat 1Proses Promosi.....	26
Gambar 3.5 MDL 1 Identifikasi Entitas Utama .....	27
Gambar 3.6 MDL 2 Hubungan antar Entitas .....	28
Gambar 3.7 MDL 3 Menentukan PK dan AK .....	29
Gambar 3.8 MDL 4 Menentukan Kunci Tamu .....	30
Gambar 3.9 MDL 6 Penambahan Atribut Bukan Kunci.....	32
Gambar 3.10 Alur Kerja Sistem Keseluruhan .....	37
Gambar 3.11 Flowchart Penilaian dan Promosi Jabatan .....	39
Gambar 3.12 Form Login.....	40
Gambar 3.13 Form Menu .....	42
Gambar 3.14 Form Setup Karyawan.....	43
Gambar 3.15 Form Setup Jabatan .....	44
Gambar 3.16 Form Setup Divisi .....	45
Gambar 3.17 Form Setup Sikap.....	46
Gambar 3.18 Form Pencatatan Pelanggaran .....	47
Gambar 3.19 Form Detail Pelanggaran.....	48
Gambar 3.20 Form Penilaian .....	49
Gambar 3.21 Form Proses Penilaian .....	50
Gambar 3.22 Form Hasil Penilaian.....	51
Gambar 3.23 Laporan Hasil Penilaian .....	52

Gambar 4.1 Form Autentifikasi .....	53
Gambar 4.2 Tampilan Messagebox Password Salah .....	55
Gambar 4.3 Form Menu Sistem .....	55
Gambar 4.4 Form Setup Karyawan.....	58
Gambar 4.5 Form Pencatatan Pelanggaran .....	61
Gambar 4.6 Form Detail Pelanggaran.....	62
Gambar 4.7 Form Cari Sikap Pelanggaran .....	63
Gambar 4.8 Form Penilaian .....	65
Gambar 4.9 Form Proses Penilaian .....	66
Gambar 4.10 Form Hasil Penilaian.....	68
Gambar 4.11 Laporan Hasil Penilaian .....	69
Gambar 4.12 Resume Laporan Hasil Penilaian .....	70
Gambar 4.13 Form Penilaian Karyawan.....	73



UKDWN

## DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4.1 Tombol Masuk.....	54
Kode Program 4.2 Mengakses Form Setup Karyawan .....	57
Kode Program 4.3 Menampilkan Data Karyawan .....	59
Kode Program 4.4 Tombol Simpan .....	59
Kode Program 4.5 Tombol Hapus .....	60
Kode Program 4.6 Tombol Cari .....	60
Kode Program 4.7 Tombol ke Record Pertama .....	60
Kode Program 4.8 Tombol ke Record Sebelumnya.....	60
Kode Program 4.9 Tombol ke Record Berikutnya.....	61
Kode Program 4.10 Tombol ke Record Terakhir .....	61
Kode Program 4.11 Tombol Simpan .....	63
Kode Program 4.12 Tombol Cari.....	63
Kode Program 4.13 Tombol Tambah.....	63
Kode Program 4.14 Proses Pengurangan Poin.....	66
Kode Program 4.15 Proses Perhitungan Fuzzy.....	67
Kode Program 4.14 Proses Pengurangan Poin.....	66

## INTISARI

### PROGRAM BANTU EVALUASI KINERJA KARYAWAN DENGAN METODE FUZZY LOGIC

#### Studi Kasus : PT.Bangun Karya Pratama Lestari

Pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) pada perusahaan mempengaruhi keberhasilan kerja dari perusahaan. Salah satu pengelolaan Sumber Daya Manusia (SDM) pada perusahaan yaitu dengan melakukan evaluasi kinerja karyawannya. Evaluasi kinerja karyawan diperlukan untuk mengetahui seberapa kualitas kinerja yang dimiliki para karyawan dan keberhasilan atau ketidakberhasilan seorang karyawan dalam melaksanakan tugasnya sehingga dapat dilakukan perbaikan kinerja dan promosi jabatan. Evaluasi kinerja karyawan dapat dilaksanakan dengan melakukan penilaian kinerja terhadap karyawan berdasarkan kriteria-kriteria penilaian yang ada di perusahaan.

Metode Fuzzy logic adalah metode yang digunakan dalam proses penilaian kinerja karyawan. Metode Fuzzy Logic menghitung setiap nilai kriteria yang diperoleh dari perhitungan poin pelanggaran sikap yang dilakukan karyawan, dan diterapkan ke dalam himpunan *fuzzy* yang sudah ditentukan. Oleh karena itu, dengan menggunakan metode *Fuzzy Logic* kriteria yang bersifat subyektif diubah menjadi bentuk yang lebih obyektif sehingga lebih mudah untuk diukur.

Penilaian kinerja karyawan dengan menerapkan metode Fuzzy Logic lebih obyektif sehingga dapat digunakan untuk evaluasi kinerja karyawan dan saran promosi jabatan.

(Kata kunci : *Evaluasi, Penilaian, Fuzzy Logic*)



## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Elemen yang penting pada setiap perusahaan adalah Sumber Daya Manusia (SDM). Pengelolaan SDM pada perusahaan mempengaruhi keberhasilan kerja dari perusahaan tersebut. Salah satu pengelolaan SDM pada perusahaan yaitu dengan melakukan evaluasi kinerja karyawannya. Evaluasi kinerja karyawan diperlukan untuk mengetahui seberapa kualitas kinerja yang dimiliki para karyawan dan keberhasilan atau ketidakberhasilan seorang karyawan dalam melaksanakan tugasnya sehingga dapat dilakukan perbaikan kinerja dan promosi jabatan.

Perusahaan memiliki jumlah karyawan yang banyak maka sering terjadi masalah dalam proses evaluasi kinerja karyawannya, diantaranya adalah masih kurangnya ketepatan dan kecepatan proses penilaian kinerja masing-masing karyawan. Banyaknya kriteria yang digunakan dalam proses penilaian kinerja karyawan menyulitkan pihak manajemen masing-masing divisi untuk melakukan evaluasi kinerja karyawan. Adanya karyawan yang langsung mendapatkan promosi untuk kenaikan jabatan dengan hanya melihat pada kriteria pertama saja, tetapi karyawan tersebut belum tentu unggul pada kriteria-kriteria yang lain yang juga dibutuhkan untuk jabatan tersebut.

Pada penelitian ini akan dibangun sebuah sistem informasi yang berbasis dekstop untuk membantu proses evaluasi kinerja karyawan. Sistem ini menginformasikan indeks kinerja dari masing-masing karyawan. Dalam proses evaluasi kinerja karyawan digunakan metode *Fuzzy Logic* karena banyak kriteria atau unsur yang digunakan dalam proses penilaian dan sering kali pembobotan suatu kriteria bersifat subyektif sehingga sulit untuk diukur dan dievaluasi. Oleh karena itu, dengan menggunakan metode *Fuzzy Logic* kriteria yang bersifat subyektif diubah menjadi bentuk yang lebih obyektif sehingga lebih mudah untuk

diukur. Hasil dari proses ini adalah informasi berupa nilai karyawan yang dapat menjadi bahan pertimbangan bagi pengambil keputusan untuk perbaikan kinerja dan promosi jabatan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana proses evaluasi kinerja karyawan dengan menerapkan metode *Fuzzy Logic* memberikan keputusan nilai terhadap setiap kriteria yang dinilai yang dapat memudahkan manajemen dari masing-masing divisi perusahaan untuk menilai kinerja karyawan untuk perbaikan kinerja karyawan dan promosi jabatan?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini adalah;

- a. Sistem digunakan untuk mengevaluasi kinerja karyawan di bagian staf kantor pada PT. Bangun Karya Pratama Lestari untuk perbaikan kinerja dan promosi jabatan.
- b. Data yang digunakan adalah data karyawan PT. Bangun Karya Pratama Lestari sebanyak 100 dari 277 karyawan pada periode 2011.
- c. Sistem informasi berbasis desktop.

## 1.4 Spesifikasi Sistem

Untuk mendukung kelancaran penerapan sistem komputerisasi ini, maka dibutuhkan perangkat keras, perangkat lunak dan kebutuhan *brainware* yang mendukung pembuatan sistem agar sesuai dengan spesifikasi program yang akan dibuat.

Spesifikasi program yang akan dibuat antara lain sistem memberikan keputusan nilai dari tiap unsur penilaian dengan menggunakan metode *Fuzzy Logic* dan sistem mengeluarkan output berupa laporan penilaian karyawan pertahun.

Kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak dan kebutuhan *brainware* yang dibutuhkan antara lain:

- a. Kebutuhan perangkat keras

1. Intel Pentium P6000 1.86 GHz
  2. Memori 1GB DDR3
  3. Hardisk 250GB
  4. Monitor, keyboard, mouse, dan printer.
- b. Kebutuhan perangkat lunak
1. Sistem Operasi : Windows 7 Professional
  2. *Software* : Microsoft Visual FoxPro 9.0
- c. Kebutuhan *Brainware*
- Brainware* dari sistem ini adalah programmer dan pengguna yang mengoperasikan sistem.
1. *Programmer* dari sistem harus memiliki kualifikasi sebagai berikut:
    - a. Menguasai pemrograman dengan software Microsoft Visual FoxPro 9.0 dan mampu mengimplementasikan menjadi sebuah sistem.
    - b. Mengetahui sistem penilaian kinerja karyawan.
  2. Pengguna
- Pengguna dari sistem ini memiliki kualifikasi sebagai berikut:
- a. Dapat mengoperasikan sistem operasi Windows 7.
  - b. Pernah memperoleh pelatihan dalam menggunakan sistem ini.

### **1.5 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah :

- a. Membuat suatu sistem yang membantu perusahaan dalam mengevaluasi kinerja karyawan sehingga menghasilkan informasi yang dibutuhkan untuk perbaikan kinerja karyawan dan promosi jabatan yang akan dilakukan setiap ada jabatan yang kosong.
- b. Menghasilkan penilaian kinerja karyawan yang lebih obyektif.
- c. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Strata 1 (S1) dari Fakultas Teknologi Informasi Jurusan Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Agar sistem dapat dikembangkan dan digunakan, maka penulis menggunakan beberapa metode atau pendekatan dalam proses pengambilan data, implementasi, dan proses pengujian. Metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah:

a. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mencari bahan-bahan dari literatur atau contoh kasus yang serupa, internet dan lainnya yang berhubungan dengan evaluasi kinerja karyawan dan metode *Fuzzy Logic*.

b. Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengan mengumpulkan data melalui wawancara dengan salah satu karyawan di PT. Bangun Karya Pratama Lestari untuk memperoleh keterangan dan data yang dibutuhkan untuk mendukung penyelesaian Tugas Akhir.

c. Konsultasi

Melakukan konsultasi terhadap kendala-kendala yang ditemukan dalam pengerjaan tugas akhir dengan Dosen Pembimbing.

d. Perancangan sistem

Sistem dibangun berdasarkan studi lapangan maupun studi pustaka yang dilakukan. Perancangan sistem meliputi penentuan bahasa pemrograman, basis data, penentuan tabel dan relasinya, urutan proses serta antarmuka masukan dan keluaran.

e. Pembuatan sistem

Mengimplementasikan hasil dari perancangan sistem yang telah dibuat.

f. Pembuatan laporan

Pembuatan laporan merupakan bukti tertulis dari pelaksanaan tugas akhir.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dibagi dalam 5 bab, yaitu:

Pada Bab 1, merupakan bab Pendahuluan yang menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan metode penelitian serta sistematika penulisan. Selanjutnya pada Bab 2 merupakan bab yang menjelaskan tentang Landasan Teori yang berisi uraian dari konsep-konsep atau teori-teori yang dipakai sebagai dasar pembuatan tugas akhir ini. Bab 3 merupakan bab Perancangan Sistem yang berisi rancangan kerja sistem serta alur atau proses-proses yang digunakan dalam pembuatan sistem.

Bab 4 merupakan bab Implementasi Sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman dari perancangan sistem pada bab 3. Bab 5 merupakan bab Kesimpulan dan Saran. Kesimpulan merupakan jawaban dari permasalahan yang ada pada bab pendahuluan, sedangkan saran-saran merupakan masukan dari penulis untuk pengembangan skripsi ini bagi pembaca di masa yang akan datang.



## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- a. Penilaian kinerja karyawan dengan menerapkan metode Fuzzy Logic lebih obyektif.
- b. Metode Fuzzy Logic dapat menghasilkan bobot nilai yang lebih mendekati kebenaran dengan melakukan pengurangan poin pelanggaran dan derajat keanggotaan terbesar dari tiap himpunan *fuzzy*.

#### **1.2 Saran**

Penelitian berikutnya disarankan adanya penambahan fitur untuk program bantu evaluasi kinerja karyawan sehingga dapat membantu perkembangan perusahaan misalnya untuk perhitungan tunjangan gaji karyawan.



## DAFTAR PUSTAKA

- Kandarsah, Suryadi. 2000. *Sistem Pendukung Keputusan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Kusumadewi, Sri, dan Purnomo, Hari. 2010. Edisi2. *Aplikasi Logika Fuzzy untuk Pendukung Keputusan*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Madcoms. 2005. *Seri Panduan Lengkap Microsoft Visual FoxPro 9.0*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Martoyo, Susilo. 2007. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Yogyakarta: BPFE-Yogyakarta.
- Supardi, Yuniar. 2008. *Microsoft Visual FoxPro 9.0 untuk segala tingkat*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.

