

**PROGRAM BANTU PENCARIAN LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS
MOBILE**

Skripsi



oleh

TINO

23090503

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2016**

**PROGRAM BANTU PENCARIAN LOWONGAN PEKERJAAN
BERBASIS MOBILE**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana

Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

**TINO
23090503**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2016**

HALAMAN PENGESAHAN

PROGRAM BANTU PENCARIAN LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS MOBILE

Oleh: TINO / 23090503

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
15 Juni 2016

Yogyakarta, 15 Juni 2016
Mengesahkan,

Dewan Penguji:

1. KATON WIJANA, S.Kom., M.T.
2. PAULUS WIDIATMOKO, M.A.
3. ERICK KURNIAWAN, S.Kom., M.Kom.
4. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.


Dekan

(HUDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)

Ketua Program Studi

(Drs. JONG JER SIANG, M.Sc.)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Program Bantu Pencarian Lowongan Pekerjaan berbasis mobile

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaannya di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaannya saya.

Yogyakarta, 15 Juni 2016



TINO

23090503



FORMULIR PERBAIKAN (REVISI) SKRIPSI

Dicetak tanggal: 15-06-2016 15:32:45

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : TINO

N I M : 23090503

Judul Skripsi : PROGRAM BANTU PENCARIAN LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS MOBILE

Tanggal Pendadaran : Rabu, 15 Juni 2016 pukul 13:00 WIB

Telah melakukan perbaikan tugas akhir dengan lengkap.

Demikian pernyataan kami agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Rabu, 15 Juni 2016

Dosen Pembimbing I


KATON WIJANA, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II



PAULUS WIDIATMOKO, M.A.

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Program Bantu Pencarian Lowongan Pekerjaan berbasis
mobile
Nama Mahasiswa : TINO
N I M : 23090503
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Genap
Tahun Akademik : 2015/2016

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 15 Juni 2016

Dosen Pembimbing I


KATON WRANA, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II


PAULUS WIDIATMOKO, M.A.

MOTTO

“Jangan Tunda Sampai Besok Apa Yang Bisa Engkau Lakukan Hari Ini.”

“If you fall a thousand times, stand up millions of times because you do not know how close you are to success.”

“Life is very interesting ! In the end, some of your greatest pains, become your greater strengths.” (Drew Barrymore)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Kupersembahkan Kepada :

Tuhan

Bapak dan Mama

Paopao

Seluruh keluarga besar

Dosen Pembimbingku

All My friends

Almamaterku Universitas Kristen Duta Wacana

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas setiap anugerah-Nya yang luar biasa yang memberikan berkat penyertaanNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul Program Bantu Pencarian Lowongan Pekerjaan Berbasis Mobile. Penulisan skripsi ini disusun guna memenuhi salah satu persyaratan gelar Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna mengingat keterbatasan pengalaman dan pengetahuan penulis. Tetapi berkat bantuan dari semua pihak baik berupa bimbingan, saran-saran, kesempatan untuk melakukan penelitian, maupun dorongan moril maka akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu memberkati dan memberikan kemampuan serta kekuatan untuk selalu berbuat yang terbaik.
2. Bapak Katon Wijana, S.Kom, M.T. selaku dosen pembimbing I yang dengan sangat sabar membimbing dalam penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Paulus Widiatmoko, M.A. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan arahan dalam penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas waktu, tenaga dan kesabarannya.
4. Kedua Orang Tua, Bapak dan Mama tercinta yang selama ini selalu mendukung dan mendoakan dalam penyusunan skripsi ini.
5. Pendamping terkasih, Paopao yang selalu memberi semangat dan doanya selama penyelesaian skripsi ini.
6. Sahabat – sahabatku yang ku temui selama berkuliah di Jogja yang selalu memberikan semangat, dukungan juga perhatian yang luar biasa, khususnya untuk Vincentius Krisna, Apui Jalung, Jayadi, Robby, Khevien. Kalian semua orang-orang terhebat yang pernah saya temui di Jogja. Terima kasih buat pengalaman yang kalian berikan kepadaku yang telah mewarnai kehidupanku selama di Jogja dan sudah mau

menjadi sahabat yang selalu sabar dan perhatian menghadapiku. I'm so lucky to be your friends.

7. Semua teman-teman Sistem Informasi 2009 yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang juga selalu memberi dukungan, semangat dan doanya.
8. Pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu. Penulis mengucapkan terima kasih atas kontribusi berupa dukungan dan bantuan selama pengerjaan skripsi ini.

Akhir kata, penulis meminta maaf kepada seluruh pihak apabila ada kesalahan dan kekhilafan selama penyelesaian skripsi ini.

Yogyakarta, 10 Juni 2016

Tino

INTISARI

Program Bantu Pencarian Lowongan Pekerjaan Berbasis Mobile

Saat ini begitu banyak informasi yang disajikan melalui web, akan tetapi informasi tersebut belum sepenuhnya dimanfaatkan karena kurangnya akses atau terbatasnya . Sebagai contoh, saat ini pekerjaan adalah salah satu kebutuhan yang sulit untuk didapatkan, namun dari segi informasi yang disajikan terdapat banyak sekali informasi mengenai lowongan pekerjaan di web di seluruh dunia. Salah satu web yang menyajikan informasi lowongan pekerjaan yang luas adalah Indeed.com. Indeed merupakan salah satu portal internet informatif yang memuat lowongan pekerjaan yang di-post di berbagai web. Hal ini membuat Indeed menjadi sumber informasi yang sangat luas. Informasi yang luas inilah yang akan disajikan kepada pengguna secara tepat dan mobile.

Solusi untuk permasalahan di atas, maka dibangunlah suatu aplikasi android untuk memudahkan pencarian lowongan yang menampilkan hasil pencarian yang akurat dan sesuai dengan keinginan pengguna dengan menggunakan keyword berupa jenis dan lokasi pekerjaan yang diminati. Selain itu, pengguna juga bisa mendapatkan rekomendasi pekerjaan dengan membuat profile yang berisi lokasi kota job dan skill yang dimiliki pengguna.

Aplikasi ini sudah mampu menghasilkan informasi lowongan pekerjaan yang diinginkan oleh pengguna beserta rekomendasi pekerjaan. Harapan penulis dengan adanya aplikasi ini, mampu membantu pengguna mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang diinginkan.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	xiii
HALAMAN PENGESAHAN.....	xiii
PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN.....	v
HALAMAN PERBAIKAN REVISI SKRIPSI.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	ix
INTISARI.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Spesifikasi Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
1.6 Tahapan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.7 Sistematika Penulisan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Sistem Operasi Mobile Android... Error! Bookmark not defined.	
2.2 Arsitektur Android	Error! Bookmark not defined.
2.3 Software Pendukung Pengembangan Aplikasi Error! Bookmark not defined.	
2.4 API (Application Programming Interface) Error! Bookmark not defined.	
2.5 Parsing / Grabbing Data	Error! Bookmark not defined.
2.6 Alur Eksekusi Aplikasi Android .. Error! Bookmark not defined.	
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM Error! Bookmark not defined.	
3.1 Use Case	Error! Bookmark not defined.

3.2	DFD (Data Flow Diagram).....	Error! Bookmark not defined.
3.3	Flowchart Proses	Error! Bookmark not defined.
3.4	Perancangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM		Error! Bookmark not defined.
4.1	Implementasi Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.2	Analisis Sistem	Error! Bookmark not defined.
4.3	Kelebihan dan Kekurangan Sistem	Error! Bookmark not defined.
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		51
LAMPIRAN.....		52

©UKDW

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema Arsitektur Android	5
Gambar 2.2 Gambaran Cara Kerja API	8
Gambar 2.3 Alur Eksekusi Aplikasi Android	10
Gambar 2.4 Activity Android Life Cycle	13
Gambar 3.1. Use Case Diagram	15
Gambar 3.2. Simbol dalam Data Flow Diagram	16
Gambar 3.3. DFD Level 0	16
Gambar 3.4. DFD Level 1	17
Gambar 3.5. DFD Level 2 Update Profile	18
Gambar 3.6. DFD Level 2 Search dan Bookmark	18
Gambar 3.7. Flowchart Proses Job Search	19
Gambar 3.8. Model Data Logika 1	20
Gambar 3.9. Model Data Logika 2	21
Gambar 3.10. Model Data Logika 3	21
Gambar 3.11. Model Data Logika 4	21
Gambar 3.12. Model Data Logika 5	22
Gambar 3.13. Form Utama	25
Gambar 3.14. Form Sign In	25
Gambar 3.15. Form Sign Up	26
Gambar 3.16. Form Search Result	27
Gambar 3.17. Form Job Description	27
Gambar 3.18. Form Edit Profile	28
Gambar 3.19. Form Search Sesudah Sign In	28
Gambar 3.20. Form Search Result Sesudah Sign In	29
Gambar 3.21. Form Job Description Sesudah Sign In	30
Gambar 3.22. Form Bookmarked Job	30
Gambar 3.23. Rekomendasi Job	31
Gambar 4.1. Halaman Utama	33

Gambar 4.1. Halaman Search.....	40
Gambar 4.2. Halaman Job Result.....	41
Gambar 4.3. Halaman Job Description	41
Gambar 4.4. Halaman Login.....	42
Gambar 4.5. Halaman Sign Up	43
Gambar 4.6. Halaman Setelah Login	43
Gambar 4.6. Halaman Job Description Setelah Login.....	44
Gambar 4.6. Halaman Bookmark Job	45
Gambar 4.6. Fitur Send To Mail	46
Gambar 4.6. Fitur Draft Send To Mail.....	46
Gambar 4.7. Halaman Profile User	47
Gambar 4.8. Halaman Recommended Job.....	48
Gambar 4.9. Halaman Bookmarked Job	48
Gambar 5.0. Halaman Delete Bookmarked Job.....	49

© UUKDOWN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Entitas User	22
Tabel 3.2. Entitas Profile.....	23
Tabel 3.3. Entitas Bookmark.....	24

©UKDW

INTISARI

Program Bantu Pencarian Lowongan Pekerjaan Berbasis Mobile

Saat ini begitu banyak informasi yang disajikan melalui web, akan tetapi informasi tersebut belum sepenuhnya dimanfaatkan karena kurangnya akses atau terbatasnya . Sebagai contoh, saat ini pekerjaan adalah salah satu kebutuhan yang sulit untuk didapatkan, namun dari segi informasi yang disajikan terdapat banyak sekali informasi mengenai lowongan pekerjaan di web di seluruh dunia. Salah satu web yang menyajikan informasi lowongan pekerjaan yang luas adalah Indeed.com. Indeed merupakan salah satu portal internet informatif yang memuat lowongan pekerjaan yang di-post di berbagai web. Hal ini membuat Indeed menjadi sumber informasi yang sangat luas. Informasi yang luas inilah yang akan disajikan kepada pengguna secara tepat dan mobile.

Solusi untuk permasalahan di atas, maka dibangunlah suatu aplikasi android untuk memudahkan pencarian lowongan yang menampilkan hasil pencarian yang akurat dan sesuai dengan keinginan pengguna dengan menggunakan keyword berupa jenis dan lokasi pekerjaan yang diminati. Selain itu, pengguna juga bisa mendapatkan rekomendasi pekerjaan dengan membuat profile yang berisi lokasi kota job dan skill yang dimiliki pengguna.

Aplikasi ini sudah mampu menghasilkan informasi lowongan pekerjaan yang diinginkan oleh pengguna beserta rekomendasi pekerjaan. Harapan penulis dengan adanya aplikasi ini, mampu membantu pengguna mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang diinginkan.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini begitu banyak informasi yang disajikan melalui web, akan tetapi informasi tersebut belum sepenuhnya dimanfaatkan karena kurangnya akses atau terbatasnya akses akibat kurangnya integrasi terhadap informasi tersebut. Sebagai contoh, saat ini pekerjaan adalah salah satu kebutuhan yang sulit untuk didapatkan, namun dari segi informasi yang disajikan terdapat banyak sekali informasi mengenai lowongan pekerjaan di web di seluruh dunia. Salah satu web yang menyajikan informasi lowongan pekerjaan yang luas adalah Indeed.com. Indeed merupakan salah satu portal internet informatif yang memuat lowongan pekerjaan yang di-post di berbagai web. Hal ini membuat Indeed menjadi sumber informasi yang sangat luas. Indeed juga memuat daftar lowongan pekerjaan yang aktual di banyak negara, sehingga pencarian pekerjaan tidak terbatas hanya di negara Indonesia saja. Indeed.com juga menyediakan web service kepada para pengembang untuk mengembangkan dan mendesain sistemnya sendiri sesuai dengan fungsi standar yang disediakan oleh Indeed. Web service inilah yang akan dimanfaatkan untuk membangun suatu aplikasi berbasis android yang mampu menyajikan informasi lowongan pekerjaan yang luas dan mobile kepada pengguna.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi pencarian lowongan pekerjaan berbasis Android dengan memanfaatkan web service yang disediakan oleh Indeed. Sistem android dipilih karena dinilai memiliki pertumbuhan dan perkembangan yang baik dalam penyediaan informasi. Fungsi pencarian pekerjaan menjadi inti dalam penelitian ini. Untuk memudahkan pencarian lowongan yang menampilkan hasil pencarian yang akurat dan sesuai dengan keinginan job seeker, job seeker menggunakan keyword berupa jenis dan lokasi pekerjaan yang diminati. Selain itu, job seeker juga bisa mendapatkan rekomendasi pekerjaan dengan membuat profile yang berisi lokasi kota job dan skill yang dimiliki job seeker.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang menjadi fokus penelitian ini adalah:

1. Bagaimana cara menggunakan web service yang disediakan oleh Indeed.com?
2. Bagaimana menghasilkan suatu aplikasi untuk mencari lowongan pekerjaan berbasis mobile?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka batasan-batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Merupakan aplikasi android
2. Data lowongan pekerjaan menggunakan API yang dipublikasikan oleh situs lowongan pekerjaan indeed.com
3. Kriteria pencarian lowongan antara lain; lokasi dan jenis pekerjaan.
4. Pengguna aplikasi adalah calon pelamar pekerjaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi mobile berbasis android yang mampu menampilkan informasi lowongan pekerjaan dengan memanfaatkan web service atau API yang disediakan oleh Indeed.com.

1.5 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi Sistem yang dibangun terbagi dalam 5 hal yaitu:

1. Spesifikasi aplikasi/program
 - a. Aplikasi mampu mengambil data dari web.
 - b. Aplikasi mampu menyaring data yang telah diambil.
 - c. Aplikasi mampu menyajikan informasi loker.
2. Spesifikasi perangkat lunak
 - a. Sistem operasi Windows 7.
 - b. Android Studio lengkap dengan Java Development Kit (JDK), Android Software Development Kit (SDK).
3. Spesifikasi perangkat keras
 - a. Prosesor Core i5.
 - b. Ram 4GB.
 - c. Harddisk 500GB.

- d. VGA Nvidia Geforce GT540M.
 - e. Ponsel android .
4. Spesifikasi kecerdasan pembangunan
 - a. Kemampuan dalam penggunaan bahasa pemrograman Java.
 - b. Kemampuan menggunakan program pendukung pembangunan aplikasi.
 5. Spesifikasi kecerdasan pengguna aplikasi
 - a. Mampu menggunakan smartphone android dan mengakses internet.
 - b. Memahami istilah-istilah umum dalam aplikasi mobile.

1.6 Tahapan Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini berikut adalah langkah-langkah mengerjakan penelitian :

1. Studi pustaka: menghimpun dan menganalisis sumber-sumber, baik sumber tertulis maupun elektronik. Sumber yang telah diperoleh kemudian dianalisis (diurai), dibandingkan dan dipadukan (sintesis) membentuk satu hasil kajian yang sistematis, padu dan utuh.
2. Konsultasi: melakukan konsultasi segala sesuatu yang berkaitan dengan skripsi kepada dosen pembimbing terutama untuk memecahkan permasalahan yang ada, apabila dalam pengerjaannya ditemukan hal-hal yang kurang atau tidak dimengerti.
3. Perancangan sistem: merupakan tahapan analisis, dalam metode pendekatan ini, sistem yang akan dibangun harus berdasarkan hasil studi dan konsultasi yang telah dilakukan. Mulai dari perancangan tabel-tabel dan atributnya beserta database, desain-desain dalam sistem hingga penggunaan tools dan bahasa pemrograman.
4. Pembangunan sistem: merupakan tahapan pelaksanaan, tahap untuk mengimplementasikan hasil dari perancangan sistem yang telah dibuat. Selain itu jika ditemui kesalahan-kesalahan, perbaikan juga dilakukan dalam pendekatan ini.

5. Penganalisisan sistem: merupakan tahap inti dari penelitian ini. Tahap untuk mengidentifikasi dan menganalisis apakah sistem yang telah dirancang telah dapat menjawab masalah yang telah dijabarkan.
6. Dokumentasi: membuat laporan tertulis tentang hasil dari program yang telah dibuat sesuai dengan format yang ditentukan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Bab 1 merupakan bagian pendahuluan yang berisi penjelasan tentang permasalahan yang diteliti, metode, perangkat dan sistem yang direncanakan untuk menyelesaikan masalah. Secara lebih detail permasalahan dijelaskan dalam Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, dan Metodologi Penelitian. Adapun urutan penjelasan dipaparkan di bagian Sistematika Penulisan.

Bab 2 merupakan Landasan Teori yang berisi pemaparan teori dalam penelitian, juga tentang tinjauan pustaka yang merupakan teori yang menjadi landasan dan pendukung penelitian.

Bab 3 yaitu perancangan sistem. Bab ini membahas tentang perancangan dan perencanaan sistem, *database*, antarmuka dan alur data dari sistem.

Implementasi sistem akan dijelaskan pada Bab 4. Hasil implementasi secara garis besar akan ditampilkan dalam bentuk gambar sehingga mudah dipahami.

Kesimpulan akan dibahas pada Bab 5. Bab ini secara garis besar akan membahas mengenai jawaban dari perumusan masalah yang ada Bab 1. Selain itu, jika selama proses penelitian didapatkan temuan-temuan lain maka dapat ditambahkan pada bab ini. Saran merupakan hasil temuan kekurangan-kekurangan dalam penelitian yang diharapkan dapat disempurnakan pada penelitian-penelitian yang berikutnya.

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisa dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

- a. Kriteria pencarian lowongan pekerjaan pada aplikasi yang dibangun hanya berupa judul pekerjaan. Oleh karena itu, hasil pencarian yang ditampilkan berupa list pekerjaan sesuai dengan judul yang diinput oleh pengguna.
- b. Aplikasi dapat memberikan rekomendasi lowongan pekerjaan kepada pengguna. Rekomendasi pekerjaan yang ditampilkan sesuai dengan data profil yang diinput oleh pengguna. Data profil yang digunakan untuk menghasilkan rekomendasi pekerjaan yaitu data skill dan lokasi.
- c. API indeed.com yang digunakan untuk mendapatkan data lowongan pekerjaan bekerja dengan baik, walaupun fungsi-fungsi yang disediakan cukup terbatas yaitu mencari dan mendapatkan hasil pencarian lowongan pekerjaan.
- d. Layanan backend parse.com dapat menyimpan data-data yang telah diinput oleh pengguna misalnya simpan data profil dan bookmark lowongan pekerjaan.

5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan sistem antara lain sebagai berikut :

- a. Aplikasi dapat dikembangkan dengan memanfaatkan API dari situs job listing lainnya yang mempunyai data lowongan pekerjaan yang lebih luas dan mempunyai fungsi untuk melamar pekerjaan.
- b. Pada halaman hasil pencarian dapat ditambahkan fungsi untuk sorting hasil pencarian misalnya sort berdasarkan lowongan pekerjaan yang terbaru, sort berdasarkan gaji dan lain sebagainya.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina Vindy. 2015. *API Memungkinkan Program Untuk Saling Berinteraksi*, (Online), (<http://www.purwadhikapress.com/api-memungkinkan-program-untuk-saling-berinteraksi.html>), diakses 14 Februari 2016).
- ECMA-404 The JSON Data Interchange Standard. *Pengenalan JSON*, (Online), (<http://www.json.org/json-id.html>), diakses 14 Februari 2016).
- Herdi Hafizh. 2014. *Android Studio Resmi Menjadi Official Android IDE*, (Online), (<http://www.twoh.co/2014/12/android-studio-sekarang-resmi-menjadi-official-android-ide>), diakses 14 Februari 2016).
- Safaat H., Nazruddin. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- Suprianto, Dodit dan Rini Agustina. 2012. *Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: MediaKom.

©UKDW