

**PROGRAM BANTU SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS
ANDROID
STUDY KASUS : VONI MIE**

Skripsi



oleh
ALVY YUKI NURWANSYAH
72120041

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA TAHUN 2017

**PROGRAM BANTU SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS
ANDROID
STUDY KASUS : VONI MIE**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

ALVY YUKI NURWANSYAH

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA TAHUN 201

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Program Bantu Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Android Study Kasus : Voni Mie

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 13 Januari 2017



ALVY YUKI NURWANSYAH

72120041

Judul Skripsi : Program Bantu Sistem Pemesanan Makanan Berbasis
Android
Study Kasus : Voni Mie
Nama Mahasiswa : ALVY YUKI NURWANSYAH
N I M : 72120041
Matakuliah : Skripsi
Kode : SI4046
Semester : Gasal
Tahun Akademik : 2016/2017

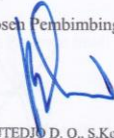
Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 13 Januari 2017

Dosen Pembimbing I



YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II



BUDI SUTEDI D. O., S.Kom., M.M.

HALAMAN PENGESAHAN

**PROGRAM BANTU SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS ANDROID
STUDY KASUS : VONI MIE**

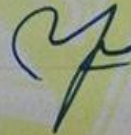
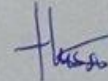
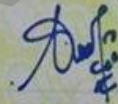
Oleh: ALVY YUKI NURWANSYAH / 72120041

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
12 Januari 2017

Yogyakarta, 13 Januari 2017
Mengesahkan,


Dewan Penguji:

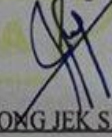
1. YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.
2. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc
3. UMI PROBOYEKTI, S.Kom., MLIS.



Dekan

Ketua Program Studi


(BUDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)


(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala penyertaan yang telah diberikan kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik dan tepat waktu. Tugas Akhir ini berjudul “Program Bantu Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Android Study Kasus: Voni Mie”. Penulisan Tugas Akhir ini bertujuan sebagai pemenuhan dari salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Strata Satu Program Studi Sistem Informasi Universitas Kristen Duta Wacana. Selain itu juga bertujuan sebagai sarana pembelajaran bagi penulis maupun pembaca.

Dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini tidak semata-mata terselesaikan oleh kerja penulis sendiri. Banyak pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dapat melewati setiap proses pembuatan Tugas Akhir hingga terselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada beberapa pihak:

1. Ibu Yetli Oslan, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing I yang dengan sabar selalu membimbing, memberi masukan dan memberi dukungan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir.
2. Bapak Budi Sutedjo D. O., S.Kom., M.M. selaku Dosen Pembimbing II yang membimbing penulis dan memberikan pengetahuan serta masukan yang bermanfaat bagi penulis.
3. Bapak Jok Jek Siang, Drs, M.Sc., selaku Koordinator Tugas Akhir yang telah banyak memberikan informasi dan memberikan nasihat untuk menyelesaikan Tugas Akhir
4. Ibu Voni dan bapak Alfons selaku pemilik usaha catering VONI MIE yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian Tugas Akhir.
5. Ayah, Ibu, adik-adik dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan doa, semangat, kasih sayang kepada penulis dan menjadi

motivasi utama penulis untuk terus berusaha menyelesaikan Tugas Akhir

6. Ruth Jovita, Manila Kristin, Lois, Lazio, Shinta serta sahabat-sahabat penulis yang selalu memberikan dukungan doa dan kasih sayang kepada penulis serta terus memberikan motivasi agar penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir dan memberikan banyak bantuan kepada penulis
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penulis secara langsung atau tidak langsung.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini tidaklah sempurna, masih banyak kekurangan yang terjadi akibat keterbatasan penulis. Oleh karena itu, penulis terbuka terhadap setiap kritik dan saran yang membangun mengenai laporan Tugas Akhir ini. Dengan demikian, penulis dapat memberikan karya yang lebih baik dan berguna bagi pembaca di masa datang.

Penulis memohon maaf apabila terdapat kesalahan selama proses penyusunan laporan dan pembuatan sistem. Penulis berharap pengetahuan yang didapatkan dari Tugas Akhir ini juga dapat bermanfaat bagi beberapa pihak dan pembaca. Akhir kata, semoga karya ini dapat berguna bagi setiap pembaca maupun pihak lain.

Yogyakarta, 13 Desember 2017

Alvy Yuki Nurwansyah

ABSTRAK

Makanan merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia yang harus dipenuhi. Oleh karena itu, Bisnis kuliner adalah menjadi salah satu bidang bisnis yang kemajuannya sangat pesat. Menyikapi hal ini pengusaha bisnis dibidang kuliner harus mengimbangnya dengan penggunaan teknologi agar bisnisnya semakin meluas.

Salah satu teknologi yang tepat digunakan untuk memajukan bisnis kuliner adalah penggunaan *Smartphone* berbasis android. *Smartphone* berbasis android belakangan menjadi trend di kalangan masyarakat. Dengan adanya android para pengusaha dapat menggunakannya untuk memperkenalkan produk yang mereka jual kepada para pelanggan dan menggerakkan proses bisnisnya lebih jauh lagi. Pengusaha juga dapat memanfaatkan android untuk membuka layanan pemesanan makanan jarak jauh.

Dalam kasus ini penulis melakukan penelitian pada sebuah usaha kuliner bernama VONI MIE. Tingkat kemajuan bisnis yang dialami VONI MIE terbilang cukup pesat. Kemajuan ini dapat dilihat dari banyaknya pesanan makanan yang terjadi setiap harinya. Cara pemesanan makanan di VONI MIE adalah melalui via sms, telepon dan langsung datang ke lokasi. Namun dengan cara pemesanan manual seperti ini, beberapa masalah sering terjadi. Permasalahan tersebut diantaranya adalah kelalaian pemilik dalam menanggapi pesanan pelanggan via sms, selera dan alergi yang mungkin dimiliki pelanggan namun tidak diketahui pemilik dan efisiensi waktu serta biaya lebih yang dikeluarkan pelanggan jika memesan makanan via sms, telepon maupun datang ke lokasi.

Untuk menjawab permasalahan diatas, penulis mencoba membuat solusi dengan merancang sebuah program bantu berbasis android. Program bantu ini berfungsi sebagai jembatan antar pihak pemilik dengan pelanggan. Pemilik VONI MIE dapat mengetahui berapa banyaknya pesanan yang ingin dipesan beserta *request* apa saja yang diinginkan oleh pelanggan dan juga dapat menjadwalkan pemesanan. Program bantu ini juga dapat memudahkan pemilik usaha dalam melakukan transaksi. Karena tersedianya metode pembayaran secara transfer antar bank.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Spesifikasi Sistem.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	3
BAB 2.....	4
LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Mobile Commerce (M-Commerce).....	4
2.1.3 Keuntungan dan kerugian Mobile Commerce.....	4
2.1.3 Area atau Penggunaan M-Commerce.....	5
2.2 Android.....	5
2.2.1 Versi Android.....	6
2.2.2 Manajemen database dengan PHP MyAdmin.....	7
2.2.3 Keunggulan PHP MyAdmin.....	7
2.3 Jasa Boga.....	8
2.3.3 Prosedur Pemesanan.....	9
2.3.2 Alur Bisnis Jasa Boga (Catering).....	10
BAB 3.....	12
METODOLOGI PENELITIAN.....	12
3.1 Model Data Logic (MDL).....	12
3.2 Use Case Diagram.....	21

3.1.2	Admin.....	21
3.2.2	Pelanggan.....	21
3.3	Alur Proses Bisnis.....	28
3.3.1	Admin.....	28
3.2.2	Pemesanan, Transaksi pembayaran dan konfirmasi item.....	29
3.4	Flowchart.....	30
3.4.1	Flowchart seleksi menu dan pilih menu.....	30
3.4.2	Alur proses pemeriksaan login.....	31
3.4.3	Flowchart pemesanan dan input data pemesanan.....	32
3.4.4	Flowchart pembayaran.....	33
3.4.5	Flowchart konfirmasi kedatangan item.....	34
3.4.6	Flowchart konfirmasi pesanan pelanggan.....	35
3.4.7	Flowchart menu baru.....	36
3.5	Rancangan Input Output.....	37
3.5.1	Pelanggan.....	37
3.5.2	Admin.....	44
BAB 4.....		49
IMPLEMENTASI DAN ANALISIS DATA.....		49
4.1	Implementasi Sistem.....	49
4.1.1	Membangun Koneksi Database.....	49
4.1.2	Membangun tampilan login dan autentifikasi.....	50
4.1.3	Membangun antarmuka Admin.....	50
4.3.4	Membangun antarmuka pelanggan.....	56
4.2	Analisis sistem.....	65
4.2.1	Melakukan pemesanan makanan.....	65
4.2	Pembatasan tanggal pemesanan.....	66
BAB 5.....		69
Kesimpulan.....		69
5.1	Kesimpulan.....	69
5.2	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....		71
LAMPIRAN.....		72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	6
Gambar 2.2	10
Gambar 3.1	12
Gambar 3.2	13
Gambar 3.3	13
Gambar 3.4	14
Gambar 3.5	15
Gambar 3.6	16
Gambar 3.7	16
Gambar 3.8	21
Gambar 3.9	21
Gambar 3.10	28
Gambar 3.11	29
Gambar 3.12	30
Gambar 3.13	31
Gambar 3.14	32
Gambar 3.15	33
Gambar 3.16	34
Gambar 3.17	35
Gambar 3.18	36

Gambar 3.19	37
Gambar 3.20	38
Gambar 3.21	39
Gambar 3.22	40
Gambar 3.23	41
Gambar 3.24	42
Gambar 3.25	43
Gambar 3.26	43
Gambar 3.27	44
Gambar 3.28	45
Gambar 3.29	46
Gambar 3.30	47
Gambar 3.31	48
Gambar 3.32	48
Gambar 4.1	50
Gambar 4.2	51
Gambar 4.3	52
Gambar 4.4	53
Gambar 4.5	54
Gambar 4.6	55
Gambar 4.7	56
Gambar 4.8	57

Gambar 4.9	58
Gambar 4.10	59
Gambar 4.11	60
Gambar 4.12	62
Gambar 4.13	62
Gambar 4.14	63
Gambar 4.15	64
Gambar 4.16	65
Gambar 4.17	67

©UKDW

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	10
Tabel 3.1	14
Tabel 3.2	17
Tabel 3.3	17
Tabel 3.4	18
Tabel 3.5	19
Tabel 3.6	20
Tabel 3.7	20
Tabel 3.8	22
Tabel 3.9	22
Tabel 3.10	23
Tabel 3.11	23
Tabel 3.12	24
Tabel 3.13	24
Tabel 3.14	25
Tabel 3.15	25
Tabel 3.16	26
Tabel 3.17	26
Tabel 3.18	27
Tabel 3.19	27
Tabel 3.20	28

ABSTRAK

Makanan merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia yang harus dipenuhi. Oleh karena itu, Bisnis kuliner adalah menjadi salah satu bidang bisnis yang kemajuannya sangat pesat. Menyikapi hal ini pengusaha bisnis dibidang kuliner harus mengimbangi dengan penggunaan teknologi agar bisnisnya semakin meluas.

Salah satu teknologi yang tepat digunakan untuk memajukan bisnis kuliner adalah penggunaan *Smartphone* berbasis android. *Smartphone* berbasis android belakangan menjadi trend di kalangan masyarakat. Dengan adanya android para pengusaha dapat menggunakannya untuk memperkenalkan produk yang mereka jual kepada para pelanggan dan menggerakkan proses bisnisnya lebih jauh lagi. Pengusaha juga dapat memanfaatkan android untuk membuka layanan pemesanan makanan jarak jauh.

Dalam kasus ini penulis melakukan penelitian pada sebuah usaha kuliner bernama VONI MIE. Tingkat kemajuan bisnis yang dialami VONI MIE terbilang cukup pesat. Kemajuan ini dapat dilihat dari banyaknya pesanan makanan yang terjadi setiap harinya. Cara pemesanan makanan di VONI MIE adalah melalui via sms, telepon dan langsung datang ke lokasi. Namun dengan cara pemesanan manual seperti ini, beberapa masalah sering terjadi. Permasalahan tersebut diantaranya adalah kelalaian pemilik dalam menanggapi pesanan pelanggan via sms, selera dan alergi yang mungkin dimiliki pelanggan namun tidak diketahui pemilik dan efisiensi waktu serta biaya lebih yang dikeluarkan pelanggan jika memesan makanan via sms, telepon maupun datang ke lokasi.

Untuk menjawab permasalahan diatas, penulis mencoba membuat solusi dengan merancang sebuah program bantu berbasis android. Program bantu ini berfungsi sebagai jembatan antar pihak pemilik dengan pelanggan. Pemilik VONI MIE dapat mengetahui berapa banyaknya pesanan yang ingin dipesan beserta *request* apa saja yang diinginkan oleh pelanggan dan juga dapat menjadwalkan pemesanan. Program bantu ini juga dapat memudahkan pemilik usaha dalam melakukan transaksi. Karena tersedianya metode pembayaran secara transfer antar bank.

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Smartphone berbasis android kini menjadi trend di kalangan masyarakat dan menjadi salah satu faktor perkembangan proses bisnis yang ada. Dengan adanya android para pengusaha dapat menggunakannya untuk memperkenalkan produk yang mereka jual kepada para pelanggan dan menggerakkan proses bisnisnya lebih jauh lagi misalnya dalam bidang usaha kuliner. Pembisnis dapat memanfaatkan android untuk membuka layanan pemesanan makanan jarak jauh.

Salah satu usaha yang bergerak dalam bidang kuliner adalah VONI MIE. setiap harinya VONI MIE selalu mendapatkan pesanan makanan yang terbilang banyak. Cara pemesanan makanan di VONI MIE pun masih melalui via SMS ataupun telepon atau bisa juga langsung datang ke lokasi.

Adapun masalah yang dialami oleh VONI MIE. masalah yang pertama adalah tentang penambahan atau pengurangan bahan disetiap makanan yang dipesan. Misalnya ketika dia ingin mengetahui apakah disetiap pesanan harus ditambahkan sambal tambahan atau tidak. Ada pelanggan yang suka pedas akan tetapi ada juga pelanggan yang tidak suka pedas. Hal ini membuat pihak VONI MIE kebingungan. Sehingga VONI MIE lebih memilih menaruh sambal tambahan di setiap makanan yang dipesan. Akan tetapi hal tersebut akan menjadi sia-sia jika VONI MIE menaruh sambal kepada orang yang tidak suka pedas. Begitu juga dengan bahan yang lainnya jika seorang pelanggan memiliki alergi tertentu terdapat bumbu makanan.

Masalah yang kedua yaitu tentang banyaknya pemesanan dan waktu pemesanan yang terjadi. Tidak hanya satu atau dua pelanggan yang memesan kepada VONI MIE, melainkan banyaknya pelanggan yang memesan kepada VONI MIE. ketika melakukan proses pemesanan sering kali pemilik lupa akan me-Reply pesanan yang ada sehingga membuat pelanggan harus mengabari ulang ke pemilik. Ditambah sistem pencatatan pemesanan yang berlaku masih menggunakan sistem manual. Adapula pelanggan yang memesan ketika pesanan sudah mulai di stop.

Masalah yang ketiga yaitu tentang efisiensi. Dengan cara pemesanan melalui sms, telepon, atau datang ke lokasi pelanggan membutuhkan waktu dan biaya lebih untuk melakukan pemesanan. jika pelanggan melakukan pemesanan lewat sms atau telepon pelanggan harus mengeluarkan biaya untuk pulsa telepon sedangkan jika datang ke lokasi langsung pelanggan harus mengeluarkan biaya untuk bensin dan waktu selama perjalanan.

Program bantu pemesanan makanan berbasis android berfungsi sebagai jembatan antar pihak pemilik dengan pelanggan. Pemilik VONI MIE dapat mengetahui berapa banyaknya pesanan yang ingin dipesan beserta request apa saja yang diinginkan oleh para pemesan dan juga dapat menjadwalkan pemesanan. Program bantu ini juga dapat digunakan sebagai sistem pencatatan pemesanan dimana terdapat list dari para pemesan. Program bantu ini juga dapat memudahkan pemilik usaha dalam melakukan transaksi. Karena tersedianya metode pembayaran secara transfer antar bank.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana Program bantu pemesanan makanan dapat menghubungkan pembeli dan penjual dan dapat memberikan fasilitas yang dapat membantu keduanya dalam transaksi jual beli ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup permasalahan dalam penelitian dibatasi oleh hal-hal sebagai berikut:

- a. Sistem berbasis aplikasi android.
- b. Sistem berbahasa *Java Script* dan *PHP*.
- c. Sistem yang akan dibuat hanya berfokus pada pelaksanaan proses pemesanan dan proses transaksi pembayaran tunai dan nontunai.
- d. Batas wilayah untuk transaksi hanya dapat dilakukan di dalam lingkup ringroad kota Yogyakarta.
- e. Terdapat jumlah maksimal dalam melakukan pemesanan.
- f. Pelanggan tidak dapat melihat secara langsung kondisi makanan.
- g. Hanya menerima pembayaran via transfer dan COD (*Cash On Delivery*).

- h. Sistem pemesanan dapat dilakukan jika sudah menjadi member di VONI MIE dengan cara mendaftarkan diri melalui sistem.

1.4 Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem yang akan dibangun terbagi dalam 2 hal, yaitu:

- a. Kemampuan Sistem

Aplikasi yang dibangun mampu memberikan informasi data pemesanan pelanggan, data pelanggan, lokasi pengiriman, status pembayaran, status pengantaran barang dan dapat mengatur pilihan tambahan bahan untuk setiap pesanan.

- b. Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan admin untuk implementasi program bantu adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operas Android 4.4. Kitkat
2. Prosesor minimal Dual Core Cortex 1Ghz
3. Layar *7 Inches*
4. RAM minimal 1 GB
5. Memori Internal minimal 512
6. Perangkat yang digunakan memiliki koneksi untuk terhubung ke internet.

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan pelanggan untuk implementasi program bantu adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operas Android 4.4 Kitkat
2. Prosesor minimal Dual Core Cortex 1Ghz
3. Layar *5.5 Inches*
4. RAM minimal 1 GB
5. Memori Internal minimal 512
6. Perangkat yang digunakan memiliki koneksi untuk terhubung ke internet.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membuat sistem yang dapat menjembatani kebutuhan komunikasi antar pihak pemilik usaha dan para pelanggan yang ingin melakukan pemesanan makanan.

BAB 5

Kesimpulan

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, semua fitur dan fungsi program yang direncanakan telah dibuat dan dapat berjalan dengan baik, yaitu:

- a. Program bantu mampu membantu pelanggan dalam memesan makanan dan memesan makanan sesuai selera masing-masing.
- b. Program bantu mampu menyediakan laporan hasil pesanan, bukti transfer, dan status penerimaan pesanan dari para pelanggan.
- c. Program bantu mampu menyediakan tampilan hasil pembayaran pelanggan melalui via Transfer / non tunai.
- d. Program bantu mampu melakukan penyesuaian *budget* pelanggan melalui fitur cari harga.
- e. Program bantu mampu menghubungkan pemilik usaha bisnis dengan pelanggan secara langsung dalam transaksi pemesanan makanan.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa program bantu yang dibuat dalam penelitian ini telah berhasil membantu pemilik dan pelanggan dalam melaksanakan transaksi pemesanan makanan.

5.2 Saran

Saran yang diberikan untuk pengembangan dan perbaikan Program bantu dikemudian hari antara lain:

- a. Program bantu dapat ditambah dengan fitur notifikasi langsung via *mobile* atau *e-mail* (*SMS gateway* atau *Email Gateway*) sehingga pelanggan dapat mengetahui peringatan notifikasi dari admin. Admin juga dapat memberi informasi pada pelanggan tentang adanya promo atau menu baru. Dengan ini pemilik sekaligus memelihara hubungan baik dengan pelanggan dan meningkatkan kemajuan bisnisnya.
- b. Program bantu dapat ditambah dengan fitur pelanggan dapat membuat request menu sendiri ketika ingin melakukan pemesanan.
- c. Program bantu dapat ditambah dengan penggunaan Sistem rekomendasi menu dengan metode CRM (*Customer Relationship*

Management) untuk pelanggan berdasarkan parameter tertentu seperti kebiasaan menu yang dipesan pelanggan, agama yang dianut pelanggan, dan selera pelanggan.

- d. Program bantu dapat ditambah dengan fitur Favorit yang digunakan untuk menandai menu-menu yang disukai pelanggan. Menu-menu favorit ini akan disimpan dan dapat dibuka kembali oleh pelanggan
- e. Program bantu dapat dilengkapi dengan Sistem informasi penjualan dan pembelian berbasis android yang terintegrasi dengan halaman pemilik, Sehingga pemilik dapat sekaligus mengelola data penjualan serta pembelian yang terjadi.
- f. Program bantu dapat dilengkapi dengan Sistem identifikasi urutan pengantaran berdasarkan lokasi dan jarak. Fitur ini harus terhubung dengan GPS (*Global Positioning System*).
- g. Program bantu dapat dilengkapi dengan Sistem informasi Akuntansi keuangan berbasis android yang terintegrasi dengan halaman pemilik, Sehingga pemilik dapat sekaligus melihat pengeluaran dan pemasukan yang terjadi melalui grafik.

DAFTAR PUSTAKA

- Aziz, A., & Ahmad, M. (2003). Hukum islam. *Petunjuk teknis pedoman sistem produksi halal*, 3. Retrieved from <http://library.walisongo.ac.id/digilib/download.php?id=7942>
- Baker, M., & Wurgler, J. (2002). *A Catering Theory of Dividends*. Retrieved from http://people.stern.nyu.edu/jwurgler/papers/wurgler_baker_dividends.pdf
- Chandra. (2016). *Appertizer sampai Desert-Menu Wajib Blogger*. Retrieved from CandraDot.Com: <http://candradot.com/2009/05/appetizer-sampai-dessert-susunan-menu-sederhana-blogger/>
- Chineta, Joan, D., & Shalini. (2015). An Evolution of Android Operating System and Its version. *International Journal of Engineering and Application Selences(IJEAS)*, https://www.ijeas.org/download_data/IJEAS0202022.pdf. Retrieved from www.ijeas.org
- Jati, Y. W. (2010). *Google Android*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Komariah, K. (2013). Usaha Bidang Jasa Boga. *Usaha Bidang Jasa Boga*. Retrieved from <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pendidikan/Dr.%20Kokom%20Komariah,%20M.Pd./10.%20Manajemen%20menu.ppt>
- Rahul, A. G., & Regi, B. (2013). Mobile Commerce in Modern Business Era. *International Jurnal of Current Research and Academic Review*.
- Simarmata, J. (2014). *Aplikasi Mobile Commerce Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher.