

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Korden

Menurut Yawhan (2014) Gorden berperan menjadi elemen pelindung, tapi juga mampu memberikan tatanan dekorasi yang memukau. Perkembangan gorden saat ini cukup pesat dan tidak pernah ada kata “Kuno”, asalkan ada bisa dengan tepat memadukan dengan suasana atau tema ruangan yang diinginkan.

Asal mula fungsi gorden adalah sebagai pembatas agar aktivitas didalam ruangan tidak terlihat. Selain itu, juga mampu mencegah masuknya sinar matahari ke dalam ruangan sehingga tidak mengganggu kenyamanan dan merusak perabot yang ada disekitarnya. Kata desainer interior “Susan Octari Yawhan. Kehadiran gorden menjadi element yang dekoratif sehingga sangat penting untuk membangun suasana didalam ruangan.

Kini bahan gorden semakin bervariasi seperti linen tebal, kain sutra, kain beludru yang elegan, kain tenun, atau kain tekstur. Warna dan motifnya pun dapat disesuaikan dengan ruangan. Jadi gorden sebagai alat penghalang dari sinar matahari juga bisa sebagai alat mempercantik ruangan rumah supaya lebih elegan dan nyaman.

2.2 Sistem Informasi

Menurut Markus (1999) Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi. Dengan kata lain sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan.

2.3 Siklus Informasi

Menurut Markus (1999) Pengelohan data menjadi informasi itu merupakan suatu siklus, yang terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut :

- a. Pengumpulan data : pada tahap ini dilakukan suatu proses pengumpulan data transaksi, data warehouse, dan lain sebagainya yang biasanya merupakan proses pencatatan data ke dalam suatu file.
- b. Input : pada tahap ini merupakan proses pemasukan data dan prosedur pengolahan data ke dalam komputer melalui alat input seperti keyboard.
- c. Pengolahan data : pada tahap ini merupakan tahap di mana data diolah sesuai dengan prosedur yang telah dimasukkan.
- d. Output : pada tahap ini hasil pengolahan data akan ditampilkan pada alat output seperti monitor dan printer sebagai informasi.
- e. Distribusi : pada tahap ini informasi yang dihasilkan harus segera didistribusikan. Proses pendistribusian ini tidak boleh terlambat dan harus diberikan kepada yang berkementingan, sebab hasil pengolahan tersebut akan menjadi bahan pertimbangan dalam pengambilan keputusan atau menjadi data dalam pengolahan selanjutnya.

2.4 Kualitas Informasi

Menurut Markus (1999) Tidak semua informasi berkualitas, oleh karena itu kita harus melakukan penyaringan terhadap informasi yang beredar. Kualitas ditentukan oleh beberapa faktor, yaitu :

- a. Keakuratan dan teruji kebenarannya : informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan, tidak biasa, dan tidak menyesatkan.
- b. Kesempurnaan informasi : informasi disajikan lengkap tanpa pengurangan, penambahan, atau perubahan.

- c. Tepat Waktu : informasi harus disajikan secara tepat waktu, mengingat informasi akan menjadi dasar dalam pengambilan keputusan.
- d. Relevansi : informasi akan memiliki nilai manfaat yang tinggi, jika informasi tersebut diterima oleh mereka yang membutuhkan, dan menjadi tidak berguna jika diberikan kepada mereka yang tidak membutuhkan.
- e. Mudah dan murah : informasi harus mudah dan murah untuk didapat karena bila sulit dan mahal, maka orang menjadi tidak berminat untuk memperolehnya.

2.5 Database Management Systems (DBMS)

DBMS merupakan *software* yang akan membentuk bagaimana data diorganisasikan, disimpan, diubah, diambil kembali, pengaturan mekanisme keamanan data, mekanisme pemakaian data secara bersama, mekanisme pengolahan data dalam lingkungan SI *multiuser*, dan lain sebagainya. (Oetomo, 2002).

DBMS tersebut merupakan antarmuka bagi pemakai dalam mengorganisasikan database yang disusunnya. Pemakai dapat berinteraksi dan mengeksplorasi database dengan mudah dan praktik dengan menggunakan perintah-perintah sederhana yang dibuat dalam suatu bahasa. (Oetomo, 2002).

Menurut (Oetomo, 2002) Keuntungan dalam penggunaan DBMS :

a. Independensi data.

Program aplikasi harus menjadi semandiri mungkin sebagai perwakilan dari rincian data dan penyimpanan. Sehingga DBMS dapat menyediakan pandangan abstrak data untuk mengisolasi kode aplikasi dari rincian tersebut.

b. Akses data yang efisien.

DBMS dapat dengan mudah mengambil dan menyimpan data secara efisien dengan menggunakan teknik-teknik khusus. Fitur ini penting terutama, jika data yang tersimpan pada perangkat penyimpanan external.

c. Integritas data dan keamanan.

DBMS dapat menciptakan batasan-batasan integritas terhadap data.

d. Data administration.

Dengan mudah dapat memahami sifat dari data yang dikelola, dan bagaimana kelompok-kelompok yang berbeda dari pengguna yang menggunakannya, dapat bertanggung jawab untuk mengatur representasi data untuk mengurangi redundansi dan untuk fine-tuning penyimpanan data untuk membuat pengambilan lebih efisien.

e. Dapat mengakses secara bersamaan dan pemulihan tabrakan.

DBMS mengizinkan akses secara bersamaan terhadap, sehingga dari sisi dianggap hanya ada satu pengguna pada waktu itu. Selain itu, DBMS juga melindungi pengguna dari kegagalan sistem.

f. Mengurangi waktu pengembangan aplikasi.

DBMS mendukung banyak fungsi penting yang umum untuk banyak aplikasi sehingga dapat mengakses data yang tersimpan dalam DBMS.

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Perusahaan Korden Alfa Décor

ALFA DÉCOR merupakan perusahaan pembuatan korden di Yogyakarta. Perusahaan ini menyediakan beberapa model jenis korden dan beberapa kain untuk pemilihan bahan pembuatan korden. Perusahaan ini memiliki beberapa karyawan yang ahli dalam pemasangan dan pembuatan model korden. Perusahaan ini berada di jln.Menteri Soepono No.16, Yogyakarta no telp : 0271-6548838, 0888 6969881, jln.Gedung Kuning Utara No.148, Yogyakarta no telp : 081804088288, jln Godean km.4 no. 19 D HP. 087839993335 dan Ramai Mall (saat ada event).

3.1.1 Tujuan mengembangkan program ini

Menurut saya sistem ini bertujuan membantu pemasaran dengan menggunakan media elektronik yang bertujuan membantu pihak konsumen dan pihak penjual dalam pemberian informasi. Tujuan dari kerangka sistem bantu ini mencakup :

1. Menggunakan informasi untuk membantu pemilik toko dalam perhitungan dan pemberian informasi detail.
2. Menggunakan informasi untuk membantu konsumen untuk memilih korden yang sesuai.

3.1.2 Langkah - Langkah program bantu pemilihan jenis korden:

1. Menyediakan desain yang dapat memasukkan ukuran dari jenis jendela yang akan dipasang korden.
2. Setelah pengukuran selesai maka muncul sistem pemilihan beberapa motif korden yang dibutuhkan para konsumen.

3. Tahap selanjutnya memilih jenis korden yang akan dipilih konsumen.
4. Tahap selanjutnya memilih jenis rolet, sibory dan tessal yang akan dipakai untuk menyesuaikan kain dan motif korden.
5. Setelah semua tahap selesai, maka tahap terakhir adalah perhitungan biaya pembuatan korden yang harus dibayar oleh konsumen.

3.1.3 Awal mula proses pengimpunan ukuran fisik jendela adalah

1. Pertama mengukur Lebar jendela, kemudian mengukur Tinggi jendela, setelah mendapatkan ukuran L dan T jendela.
2. Langkah selanjutnya pemilihan model yang diinginkan, dalam pemilihan model, korden memiliki beberapa model yaitu: model Smokering, model Grafery, model cubit, model Plat, vitrage.
 - Langkah selanjutnya pemilihan jenis kain.
 - Langkah selanjutnya pemilihan jenis rollet dan tessal.
 - Langkah selanjutnya pemilihan jenis sibory.
 - Setelah pemilihan bahan korden maka akan keluar hasil perhitungan.

3.1.4 Hasil keluarannya berupa:

1. Ukuran fisik jendela.
2. Model yang diinginkan.
3. Jenis kain yang dipakai.
4. Jenis rollet dan tessal yang dipakai.
5. Jenis sibory yang dipakai.
6. Hasil model tampilan korden dan perhitungan.

3.1.5 Cara perhitungan korden mempunyai beberapa jenis perhitungan:

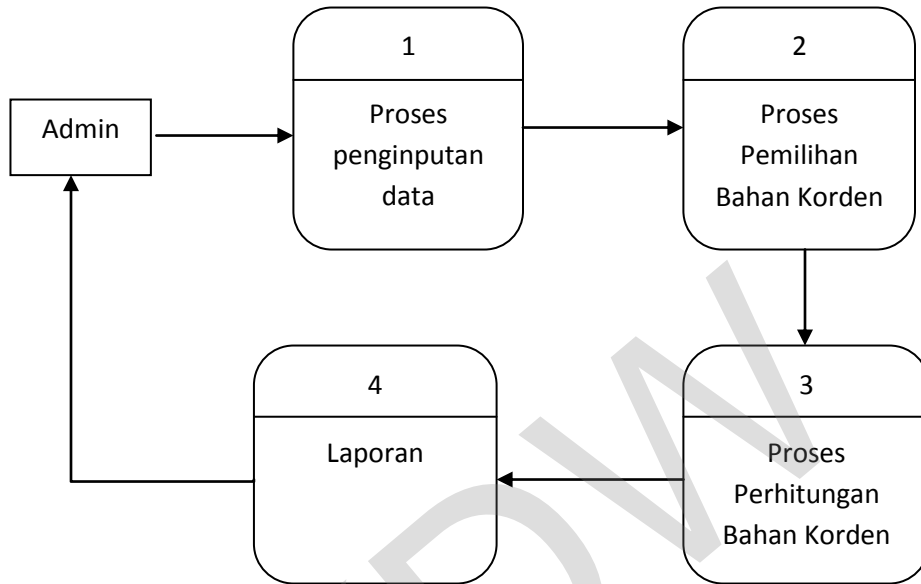
1. Cara hitung Smokering
 - $(\text{Lebar} : 50) \times (\text{Tinggi} + 50)$
2. Cara hitung Plat
 - Lebar x harga kain
3. Cara hitung Cubit
 - $(\text{Lebar} : 50) \times (\text{Tinggi} + 50)$
4. Cara hitung grafery
 - Banyak lengkung $(\text{Lebar} : 50) \times 1,5$ meter
5. Cara hitung Vitrage (belakang korden)
 - Lebar x 3
 -

3.2 Rancangan Data

3.2.1 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram merupakan salah satu cara umum yang digunakan dalam perancangan sebuah sistem. Perancangan yang menggunakan DFD terdiri atas penggambaran proses, *user*/pengguna, arus data (*data flow*), dan juga basis data (*data store*) yang ada dalam sistem. Gambar 3.1 adalah simbol yang digunakan dalam pembuatan DFD.

3.21.1 DFD Level 1 : Gambaran Proses Sistem Secara Umum



Gambar 3.1 DFD Leve 1 Sistem Secara Umum

Proses-proses yang akan berlangsung pada DFD Level 0, yaitu :

1. Proses Penginputan Data

Proses ini melakukan penginputan mengenai data Admin, data barang, data aksesoris dan data galery pada Alfa Décor di Kota Yogyakarta.

2. Proses Pemilihan Bahan Baku Korden

Proses pemilihan dilakukan oleh admin sesuai pengarahan dari pembeli. Dalam proses pemilihan bahan baku korden ini meliputi proses memasukkan ukuran jendela, proses pemilihan jenis model poni korden, proses pemilihan jenis kain, proses pemilihan jenis rolet, proses pemilihan jenis sibory dan proses pemilihan jenis tessell.

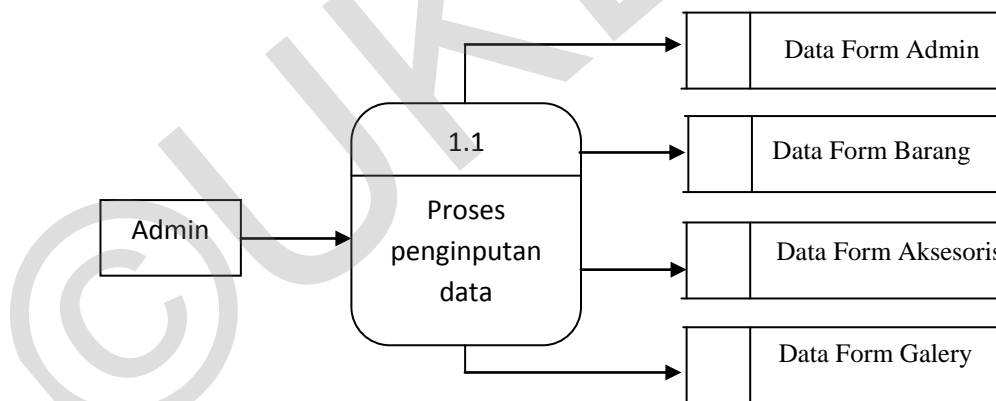
3. Proses Perhitungan Bahan Baku Korden

Proses perhitungan adalah rangkain proses perhitungan pemakaian bahan baku korden dari penggunaan jumlah kain, jumlah rolet, jumlah sibory dan tessel. Setelah mengetahui jumlah pemakaian semua bahan baku korden, maka dari tiap jumlah tersebut dikalikan dengan harga masing-masing dari tiap jenis bahan baku korden. Maka dari perhitungan tersebut dapat mengetahui jumlah pemakaian bahan dan harga bahan serta keseluruhan total perhitungan.

4. Proses Laporan

Proses Laporan adalah proses terakhir setelah proses pemilihan dan perhitungan bahan baku korden. Maka secara otomatis data pemilihan dan perhitungan akan dikeluarkan dalam bentuk laporan terinci.

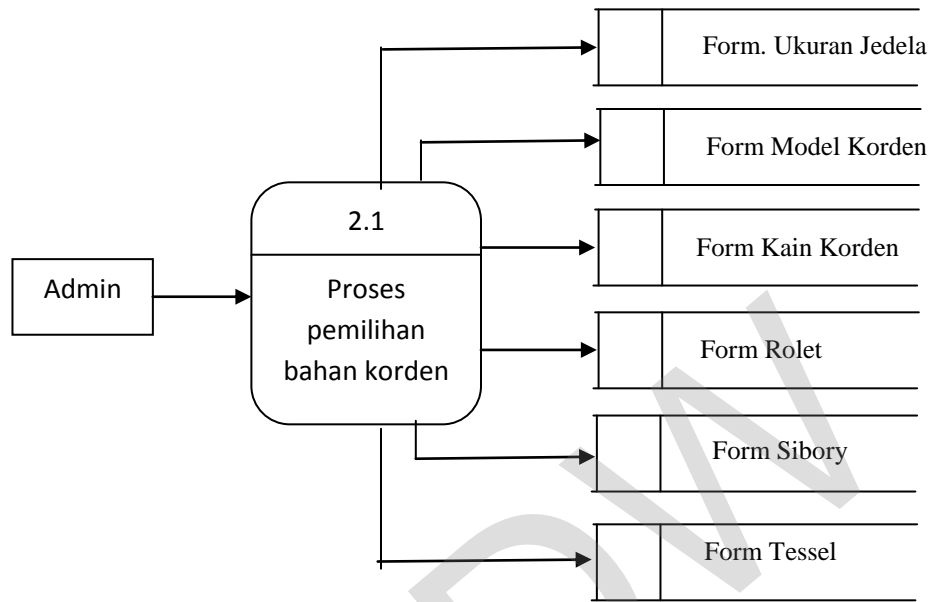
3.2.1.2 DFD Level 2 : Gambaran Proses Penginputan Data



Gambar 3.2 DFD Level 2 Penginputan Data

Proses penginputan meliputi proses pemasukan data admin, data barang, data aksesoris dan data galery kemudian data tersebut akan disimpan ke dalam tabel.

3.2.1.3 DFD Level 2 : Gambaran Proses Pemilihan Bahan Baku Korden



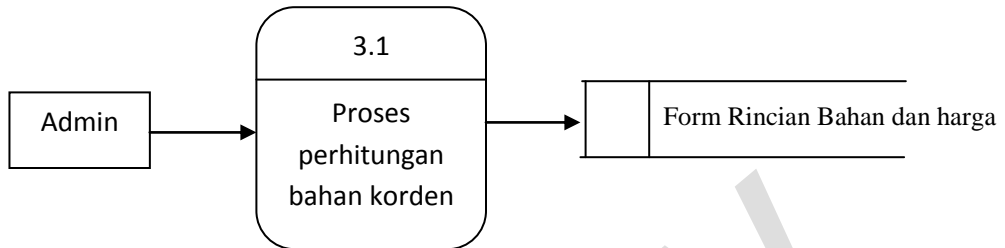
Gambar 3.3 DFD Level 2 Pemilihan bahan baku korden

Proses pemilihan bahan baku korden meliputi proses memasukkan data ukuran jendela, proses pemilihan model korden, proses pemilihan kain, proses pemilihan rolet, pemilihan sibory, pemilihan tessel kemudian data tersebut akan dikeluarkan dirincian bahan dan harga.

3.2.1.4 DFD Level 2 : Gambaran Proses Perhitungan Bahan Baku Korden

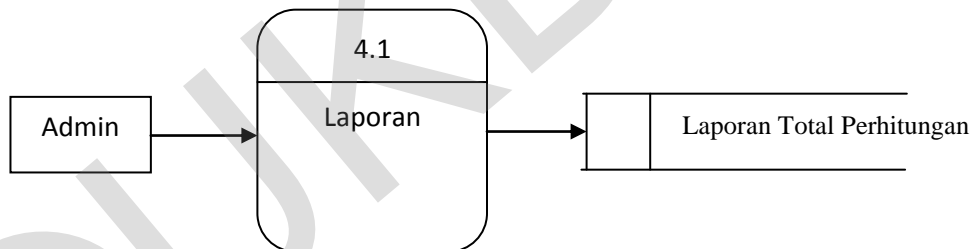
Proses perhitungan bahan baku korden meliputi proses perhitungan dari data ukuran jendela ke proses pemilihan model korden, proses pemilihan kain, proses pemilihan rolet, pemilihan sibory, pemilihan tessel kemudian data tersebut akan dikeluarkan dalam bentuk rincian jumlah pemakaian kain, pemakaian rolet, pemakaian sibory dan tessel. Setelah mengetahui jumlah pemakaian bahan baku korden maka dari jumlah tiap pemakaian akan dikalikan dengan harga masing-masing

jenis barang dan akan dijumlahkan dari total masing-masing harga, kemudian didapatkan total pemakaian keseluruhan bahan baku korden.



Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Perhitungan bahan baku korden

3.2.1.5 DFD Level 2 : Gambaran Proses Laporan Perhitungan



Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses Laporan Perhitungan

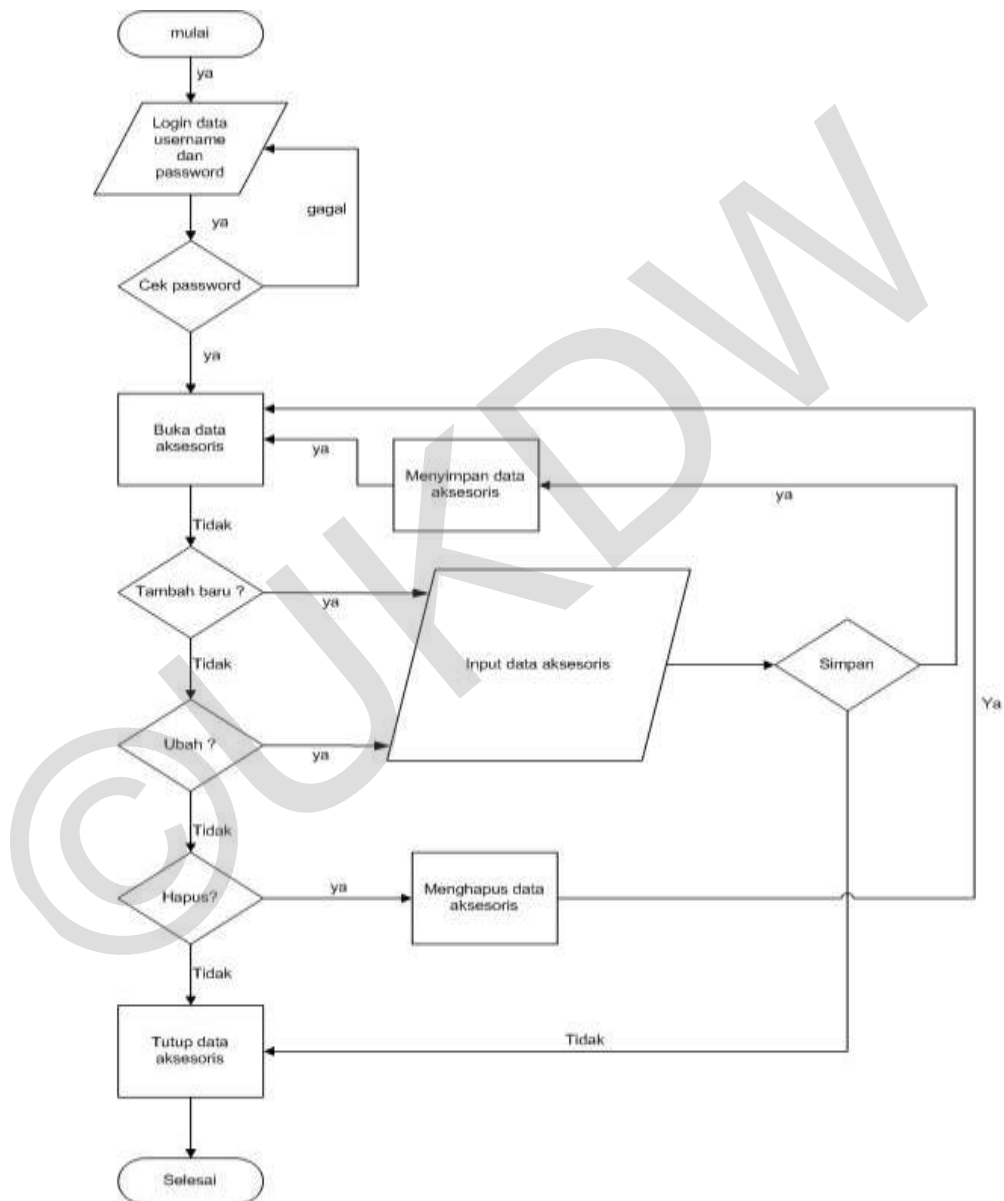
Proses laporan apabila hasil perhitungan telah selesai dari tiap tahap-tahap pemilihan maka akan keluar laporan rincian tiap bahan baku dan harga serta total biaya keseluruhan korden.

3.2.2 Perancangan Proses

Proses dari sistem informasi yang akan dibangun dapat dilihat dari *flowchart*. *Flowchart* adalah bentuk gambar/diagram yang mempunyai aliran satu atau dua arah

secara sekuensial. Selain itu *flowchart* juga dapat digunakan untuk mempresentasikan ataupun merancang program. Pengertian dari simbol-simbol yang digunakan dalam *flowchart* dapat dilihat pada table dibawah ini.

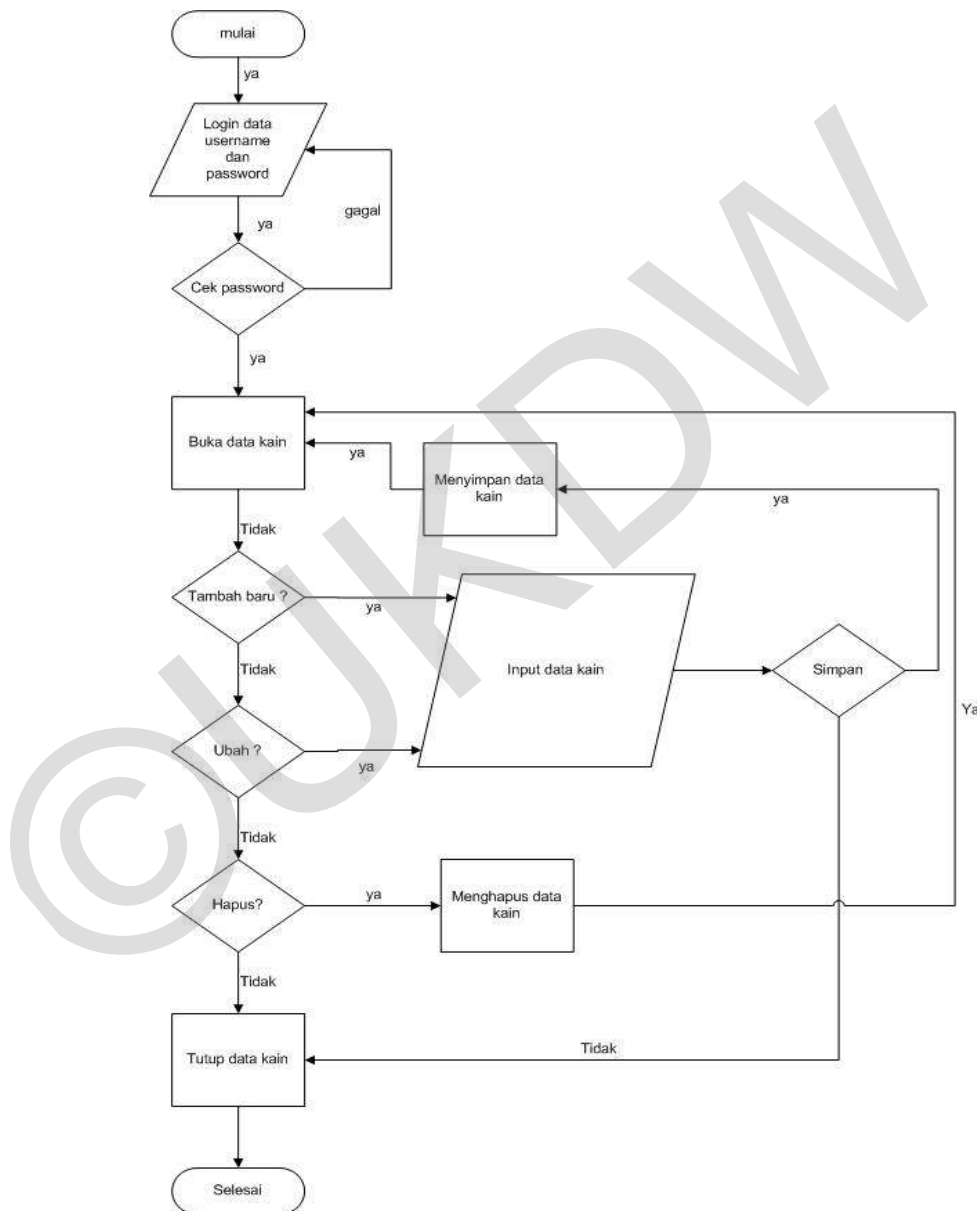
3.2.1 Flowchart setup aksesoris



Tabel 3.1 Tabel Setup Flowchart aksesoris

Pada setup aksesoris terdapat pilihan untuk memanipulasi data aksesoris yaitu proses tambah, ubah dan hapus data aksesoris. Dalam input data aksesoris hanya user pengguna utama yang dapat menginputkan data ke dalam program.

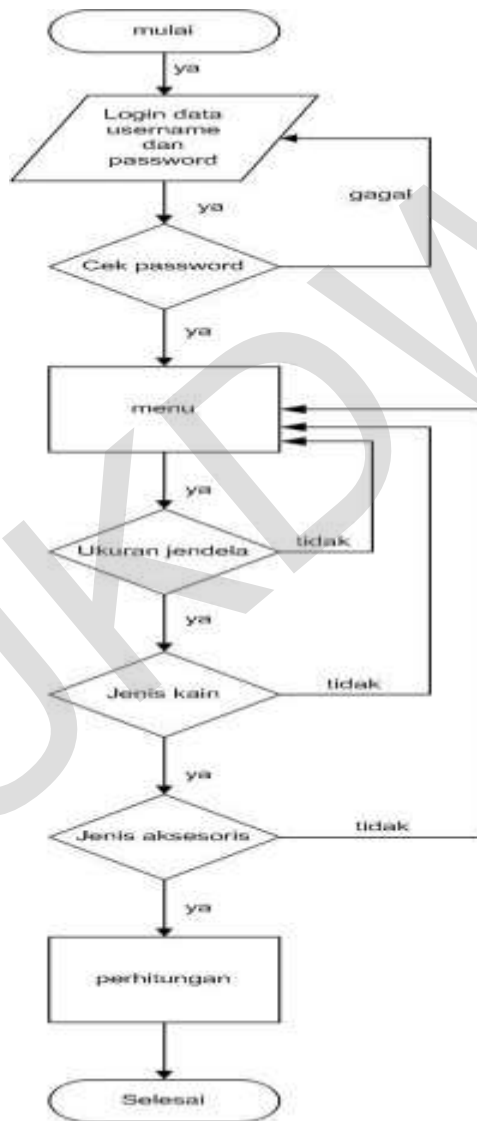
3.2.2 Flowchart setup kain



Tabel 3.2 Tabel Setup Flowchart kain

Pada setup kain terdapat pilihan untuk memanipulasi data kain yaitu proses tambah, ubah dan hapus data kain. Dalam input data kain hanya user pengguna utama yang dapat menginputkan data ke dalam program.

3.2.2 Flowchart setup keseluruhan



Tabel 3.3 Tabel Setup keseluruhan

Pada setup keseluruhan terdapat proses dimana pengguna memasukkan username dan password, lalu jika username dan password benar maka akan masuk kedalam form menu. Setelah masuk admin memasukkan data ukuran jendela, model korden, kain korden, aksesoris dari permintaan konsumen. Hal terakhir setelah setup itu akan menuju ke perhitungan dimana akan menampilkan data perhitungan kebutuhan bahan baku korden.

3.3 Desain File

3.3.1 Desain File : Identifikasi Entitas Utama

Langkah pertama dalam proses Desain File adalah penentuan entitas utama, dalam kasus ini, terdapat 4 entitas utama yaitu: Aksesoris, barang, galeri, kain_anak, pengguna



Gambar 3.6 Entitas Utama

Definisi Entitas :

- Tabel barang : Untuk menyimpan data-data barang.
- Tabel aksesoris : Untuk menyimpan data-data aksesoris.
- Tabel pengguna : Untuk menyimpan data-data pengguna.
- Tabel galery : Untuk menyimpan data-data galery.

3.3.2 Desain File : Menambahkan Atribut Bukan Kunci

Penambahan atribut bukan kunci bertujuan untuk memberikan informasi-informasi tambahan yang perlu disimpan pada setiap entitas.



Gambar 3.7 Atribut Bukan Kunci

3.3.3 Desain File : Menentukan Domain

Langkah Desain File ini adalah menentukan domain dari setiap *field* disetiap entitas, beserta aturan masukan datanya.

- Tabel Entitas Aksesoris

Nama Field	Type data	Aturann	Keterangan
Kode_aksesoris	Varchar	Primary Key	Kode aksesoris(R0001,T0001,S0001)
Nama_aksesoris	Varchar	Not null	Nama aksesoris
Jenis	Varchar	Not null	Jenis(Rolet,Tessel,Sibory)
Harga_beli	Numeric	Not null	000.000
Harga_jual	Numeric	Not null	000.000
Gambar	Memo	Not null	Gambar
Keterangan	Numeric	Not null	keterangan

- Tabel Entitas Barang

Nama Field	Type data	Aturann	Keterangan
Kode_barang	Varchar	Primary Key	Kode barang(L0001,I0001)
Nama_barang	Varchar	Not null	Nama barang
Jenis	Varchar	Not null	Jenis(Lokal, Import)
Harga_beli	Numeric	Not null	000.000
Harga_jual	Numeric	Not null	000.000
Gambar	Memo	Not null	Gambar
Keterangan	Numeric	Not null	keterangan

- Tabel Entitas Pengguna

Nama Field	Type data	Aturann	Keterangan
Username	Varchar	Primary Key	Nama user
Password	Varchar	Not null	Password user
Hak_akses	Varchar	Not null	Pengguna (admin , user)

- Tabel Entitas Galery

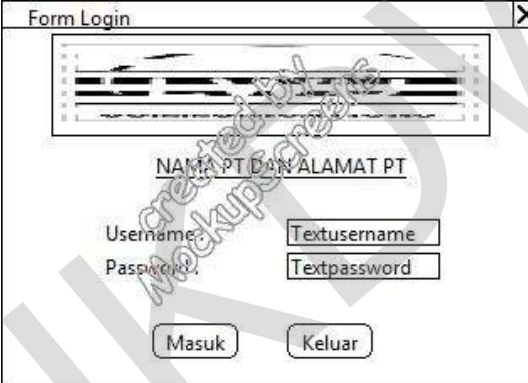
Nama Field	Type data	Aturann	Keterangan
Kode_poni	Varchar	Primary Key	Kode poni(P0001)
Nama_poni	Varchar	Not null	Nama poni
Keterangan	Varchar	Not null	keterangan
Gambar	Memo	Not null	gambar

3.4 Perancangan Antarmuka:

Rancangan antarmuka ini berisi tentang form-form yang ada di dalam aplikasi menghitung kebutuhan bahan korden serta memberikan tampilan informasi tentang bahan korden yang dipakai.

3.4.1 Desain Form Login

Pada saat sistem aplikasi pertama kali dijalankan maka user akan masuk ke form login. Fungsi dari form login sendiri adalah untuk membatasi user yang ingin masuk ke form utama, yaitu hanya user yang memiliki username dan password.

The image shows a screenshot of a web-based login form. The window title is "Form Login". At the top, there is a small image placeholder. Below it is a label "NAMA PT DAN ALAMAT PT". Underneath are two text input fields: "Username" and "Password". At the bottom of the form are two buttons: "Masuk" (Login) and "Keluar" (Logout). A large watermark "Created by WekUpSoft" is overlaid on the form.

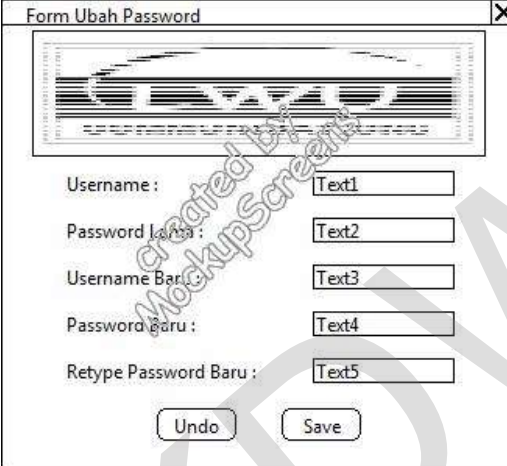
Gambar 3.8 Desain Form Login

User dapat memasukkan username dan password untuk kemudian menekan tombol login. Jika username dan password yang diinputkan benar maka user dapat masuk kedalam menu utama. Penjelasan bagian atau komponen dari interface input adalah sebagai berikut:

1. Text Box username dan password berfungsi sebagai media bagi user untuk menginputkan username user.
Syarat usernama adalah tidak memakai titik atau koma, dan jumlah maksimal karakter adalah 15 huruf.
2. Tombol Login berfungsi untuk sebagai media bagi user mengecek apakah username yang dimasukkan user sudah benar atau salah.

3.4.2 Desain Form Ubah Password

Form Ubah Password digunakan oleh pengguna yang ingin mengganti passwordnya. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan password baru pengguna dan tombol undo digunakan untuk membatalkan memasukkan input ke sistem.



The image shows a software window titled "Form Ubah Password". At the top, there is a header image featuring a stylized letter "U" with horizontal lines. Below the header, the form contains five text input fields, each with a label to its left: "Username :", "Password Lama :", "Username Baru :", "Password Baru :", and "Retype Password Baru :". Each label is followed by a text box labeled "Text1" through "Text5" respectively. At the bottom of the form, there are two buttons: "Undo" and "Save". A large, semi-transparent watermark "MockupScreent" is overlaid diagonally across the form.

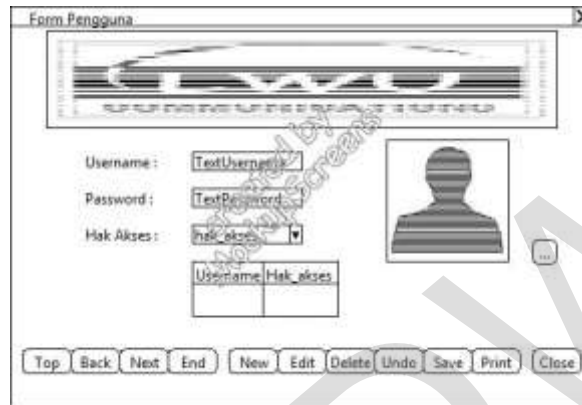
Gambar 3.9 Desain Form Ubah Paswword

User dapat memasukkan username dan password lama kemudian username memasukan username baru dan password baru berikut retype password baru untuk mengganti username dan password baru. Penjelasan bagian atau komponen dari interface input adalah sebagai berikut:

1. Text Box username dan password berfungsi sebagai media bagi user untuk menginputkan username user lama dan mengganti dengan username dan password baru.
2. Tombol save berfungsi untuk sebagai media bagi user menyimpan username dan password baru.

3.4.3 Desain Form Pengguna

Form ini digunakan untuk menambah pengguna baru. Tombol simpan digunakan untuk menyimpan id dan password pengguna baru dan tombol keluar digunakan untuk keluar dari sistem.



Gambar 3.10 Desain Form Pengguna

User dapat membuat identitas data baru bagi pengguna admin baru dengan memasukkan username, password dan memilih hak akses.

3.4.4 Desain Form Kain

Form ini digunakan untuk menambah data kain harga beli dan harga jual kain baru serta memasukkan jenis kain yang diinput dan nama kain juga keterangan tentang kain tersebut. Tombol add digunakan untuk menginput image kain baru.

Dalam form ini hanya user pemilik yang berhak memasukkan data kain serta harga beli dan harga jual kain

Gambar 3.11 Desain Form Kain

3.4.5 Desain Form Aksesoris

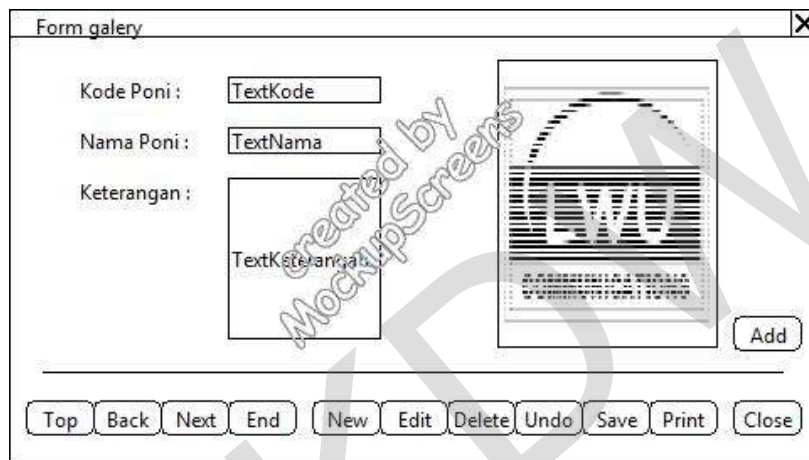
Form ini digunakan untuk menambah data aksesoris harga beli dan harga jual kain baru serta memasukkan jenis aksesoris, nama aksesoris juga keterangan aksesoris. Tombol add digunakan untuk menginput image aksesoris baru.

Gambar 3.12 Desain Form Aksesoris

Dalam form ini hanya user pemilik yang berhak memasukkan data aksesoris serta harga beli dan harga jual aksesoris.

3.4.6 Desain Form Galery

Form ini digunakan untuk menambah model poni juga keterangan tentang model poni tersebut. Tombol add digunakan untuk menginput image poni baru.



Gambar 3.13 Desain Form Galery

Dalam form ini hanya user pemilik yang berhak memasukkan data jenis.

3.4.7 Desain Form Ukuran Jendela

Form ini digunakan untuk memasukkan ukuran jendela yaitu lebar dan tinggi jendela. Lalu memasukkan jumlah jendela yang dihitung juga mengeluarkan perkiraan jumlah lipatan kain korden.

Gambar 3.14 Desain Form Ukuran Jendela

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam memasukkan ukuran jendela juga tipe korden yang akan digunakan.

3.4.8 Desain Form Jenis Rollet

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis rollet, nama rollet, harga rollet juga keterangannya. Dalam form dibawah ini digunakan oleh konsumen dalam memilih jenis rollet yang akan dipakai oleh konsumen. Tombol next berfungsi untuk menampilkan jenis rollet yang lain, dan tombol back untuk mengembalikan tampilan jenis rollet jika ingin melihat tampilan diawal.

Gambar 3.15 Desain Form Jenis Rollet

3.4.9 Desain Form Jenis Sibory

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis sibory, nama sibory, harga sibory juga keterangannya.

Gambar 3.16 Desain Form Jenis Sibory

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam memilih jenis sibory yang akan dipakai oleh konsumen. Tombol next berfungsi untuk menampilkan jenis sibory yang lain, dan tombol back untuk mengembalikan tampilan jenis sibory jika ingin melihat tampilan diawal.

3.4.10 Desain Form Tessel

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis tessel, nama tessel, harga tessel juga keterangannya.

The screenshot shows a window titled "Form jenis Tessel". At the top, there is a wide image showing a decorative tessel pattern. Below this, the word "Tessel" is written. There are four columns of tessel options. Each column has a small image of a tessel, a "Back" button to its left, and a "Next" button to its right. Under each image, the text "nama tessel", "harga tessel", and "keterangan" is displayed. At the bottom of the window, there are two summary fields: "Anda Memilih : -" and "Harga : -", with "Back" and "Next" buttons on either side. A "Keterangan : -" label is also present at the bottom left.

Gambar 3.17 Desain Form Jenis Tessel

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam memilih jenis tessel yang akan dipakai oleh konsumen. Tombol next berfungsi untuk menampilkan jenis tessel yang lain, dan tombol back untuk mengembalikan tampilan jenis tessel jika ingin melihat tampilan diawal.

3.4.11 Desain Form Jenis Kain

Form ini digunakan untuk menampilkan gambar jenis kain lokal dan kain import.

The screenshot shows a window titled "Form jenis kain" with a close button (X) in the top right corner. At the top, there is a large image of a fabric roll. Below this, the form is organized into two rows of fabric samples. The first row is labeled "Kain Lokal" and the second row is labeled "Kain Import". Each row contains four small square images of fabric. To the left of the first image in each row is a "Back" button, and to the right is a "Next" button. Underneath each fabric image, the text "nama kain" and "harga kain" is displayed. At the bottom of the form, there is a summary section with the text "Anda Memilih : -" and "Harga : -", flanked by "Back" and "Next" buttons. A large, semi-transparent watermark "Maklup.com" is overlaid on the center of the form.

Gambar 3.18 Desain Form Jenis Kain

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam memilih jenis kain yang akan dipakai oleh konsumen. Tombol next berfungsi untuk menampilkan jenis kain yang lain, dan tombol back untuk mengembalikan tampilan jenis kain jika ingin melihat tampilan diawal. Diform ini tampilan kain ada dua jenis yaitu kain lokal dan kain import, juga menampilkan nama kain dan harga kain.

3.4.12 Desain Form Zoom

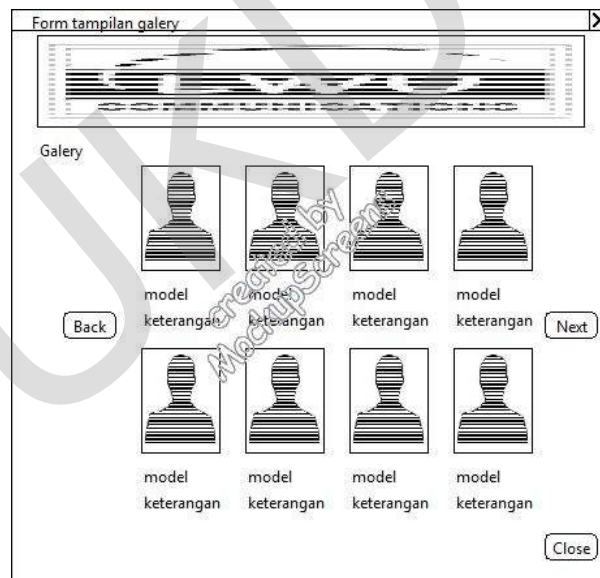
Form ini digunakan untuk menampilkan gambar yang dipilih supaya lebih kelihatan besar, dan konsumen dapat melihat dengan jelas produk apa yang akan dilihat.



Gambar 3.19 Desain Form Zoom

3.4.13 Desain Form Tampilan Galery

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis model-model yang akan diinginkan dengan berbagai model dalam galery.

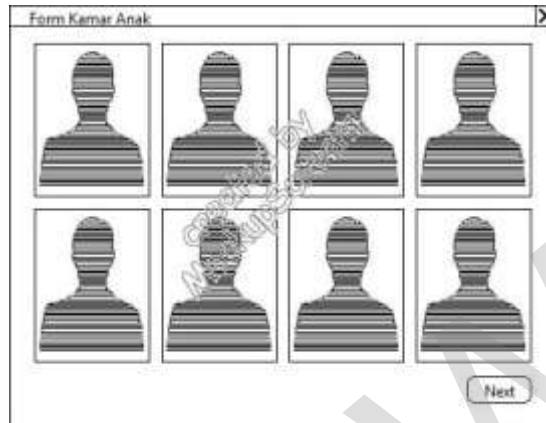


Gambar 3.20 Desain Form Tampilan Galery

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam memilih jenis model yang akan dipakai oleh konsumen. Tombol next berfungsi untuk menampilkan jenis model yang lain, dan tombol back untuk mengembalikan tampilan jenis model jika ingin melihat tampilan diawal.

3.4.14 Desain Form Kamar Anak

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis model kain anak-anak.

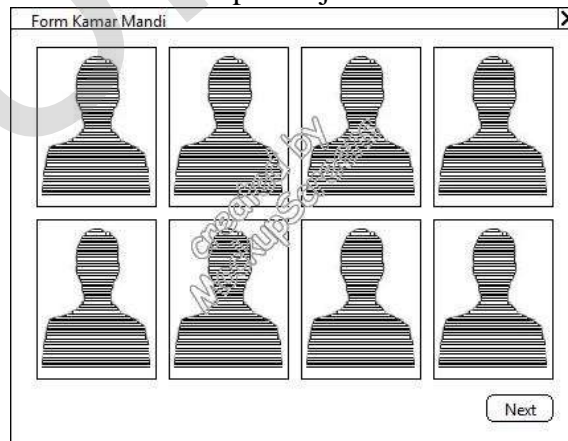


Gambar 3.21 Desain Form Kamar Anak

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam melihat jenis model-model korden kamar anak yang akan ditawarkan. Tombol next berfungsi untuk melanjutkan pilihan setelah melihat model kamar anak ke tahap bahan selanjutnya.

3.4.15 Desain Form Kamar Mandi

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis model kain kamar mandi.

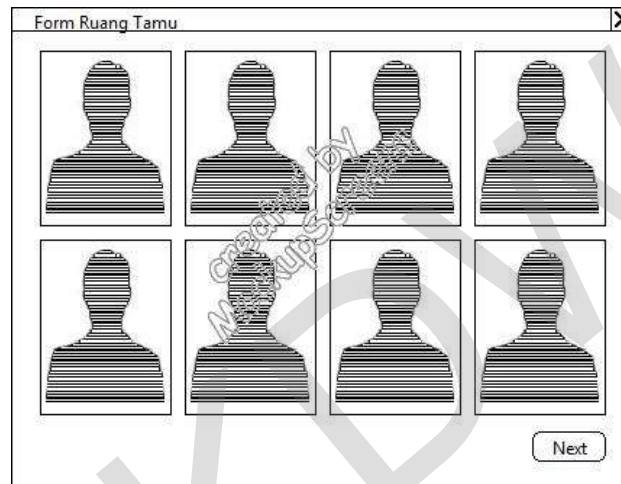


Gambar 3.22 Desain Form Kamar Mandi

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam melihat jenis model-model tirai kamar mandi yang akan ditawarkan. Tombol next berfungsi untuk melanjutkan pilihan setelah melihat model kamar mandi ke tahap bahan selanjutnya.

3.4.16 Desain Form Ruang Tamu

Form ini digunakan untuk menampilkan jenis model kain ruang tamu.



Gambar 3.23 Desain Form Ruang Tamu

Dalam form ini digunakan oleh konsumen dalam melihat jenis model-model kain ruang tamu yang akan ditawarkan. Tombol next berfungsi untuk melanjutkan pilihan setelah melihat model ruang tamu ke tahap bahan selanjutnya.

3.4.17 Desain Form Rincian Bahan Baku dan Harga Korden

Form ini digunakan untuk rincian hasil hitungan dari kebutuhan kain, kebutuhan rollet, kebutuhan sibory, kebutuhan tessell.

Form rincian bahan dan harga

Rincian Pemesanan Bahan Baku Korden :

1. Kebutuhan bahan kain untuk korden adalah : X =
2. Kebutuhan bahan rollet adalah : X =
3. Kebutuhan bahan Sibory adalah : X =
4. Kebutuhan bahan Tessel adalah : X =
5. Kebutuhan bahan badan korden adalah : X =

Jumlah :

Jumlah Jendela :

Total :

Laporan

Gambar 3.24 Desain Form Rincian Bahan Baku dan Harga Korden

Dalam form menyajikan rincian bahan baku dan harga korden. Dalam penyajiannya terdapat kebutuhan bahan kain korden beserta harga dan total, kebutuhan bahan rolet beserta harga dan total, kebutuhan bahan sibory beserta harga dan total, kebutuhan bahan tessel beserta harga dan total. Keseluruhan total dari tiap bahan dijumlahkan dan akan mendapatkan hasil jumlah biaya kebutuhan bahan baku pembuatan korden. Jumlah jendela adalah jumlah berapa jendela yang akan dipakai, jika jendela lebih dari satu maka jumlah biaya akan dikalikan jumlah jendela. Akan tetapi jika tiap ukuran jendela berbeda-beda maka penginputan harus berulang kali.

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM

Program bantu ini diimplementasikan dengan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Foxpro 9*. Untuk dapat melakukan penyimpanan data dibutuhkan database *Microsoft Visual Foxpro 9*, serta untuk mempermudah dalam pengolahan data dibutuhkan *MockupScreens* sebagai antarmuka yang menghubungkan user dengan database.

4.1 Hasil Implementasi Sistem

4.1.1 Implementasi Form Login



The image shows a screenshot of a login form titled "Form Login". The form has a red background with a gold "Alfa DECOR" logo at the top. Below the logo, there are three lines of address: "Jl. Menteri Supeno no.16", "Jl. Gedongkuning Utara no.148", and "Jl. Goden Km.4 no.19D". There are two input fields: "Username :" and "Password :". At the bottom, there are two buttons: "Masuk" and "Keluar".

Gambar 4.1 Form Login

Pada form login dilakukan pengecekan apakah username pengguna yang ada di text1 juga ada ditabel pengguna. bila ada dilakukan pengecekan yang kedua yaitu pencocokan password yang dimasukkan pada text2 dengan password yang ada di tabel

pengguna. Jika username pengguna ditemukan dan passwordnya sesuai, maka pengguna dapat masuk ke dalam menu. Tetapi apabila salah maka sistem akan memberikan pesan kesalahan. Setiap pengguna yang masuk ke dalam sistem mempunyai hak akses yang berbeda, yaitu :

- a. Hak akses untuk Pemilik.
- b. Hak akses untuk Petugas
- c. Hak akses untuk Konsumen.

Setiap hak akses akan masuk ke dalam menu yang berbeda, seperti Hak akses Admin Pemilik bila berhasil masuk ke dalam sistem akan menuju Form utama, sedangkan untuk Hak akses Admin Konsumen bila berhasil masuk ke dalam sistem akan menuju Form Menu Bahan.

4.1.2 Implementasi Form Menu

Pada Form Rolet ini menampilkan jenis - jenis rolet dan nama, harga serta informasi tiap rolet.



Gambar 4.2 Form Menu

4.1.3 Implementasi Form Kain

Pada Form Kain ini menampilkan jenis kain, nama barang, kode barang, harga beli, harga jual, keterangan dan gambar kain. Dalam Form Kain ini yang berhak masuk untuk memasukkan input kain adalah Admin Pemilik.



Gambar 4.3 Form Kain

Potongan program untuk menampilkan jenis kain antara Lokal dan Import.

```
SELECT barang
IF thisform.textjenis.ListIndex=1
    SET FILTER TO kode_barang='L'
    huruf='L'
ELSE
    SET FILTER TO kode_barang='I'
    huruf='I'
ENDIF

SELECT barang
GO bottom
temp= VAL(RIGHT(kode_barang,4))+10001
thisform.textKode.Value=huruf + RIGHT(STR(temp),4)

SELECT barang
SET FILTER TO
thisform.Refresh()
```

4.1.4 Implementasi Form Aksesoris (Sibory, Rolet dan Tessel)

Pada Form Aksesoris (Sibory, Rolet dan Tessel) ini menampilkan jenis aksesoris, kode barang, nama barang, stock, harga beli, harga jual dan gambar aksesoris. Dalam Form Aksesoris (Sibory, Rolet dan Tessel) ini yang berhak masuk untuk memasukkan input aksesoris (Sibory, Rolet dan Tessel) adalah Admin Pemilik.

Gambar 4.4 Form Aksesoris (Sibory, Rolet dan Tessel)

Potongan program untuk menampilkan jenis kain antara Lokal dan Import.

```
SELECT aksesoris
DO Case
CASE thisform.textjenis.ListIndex=1
    SET FILTER TO kode_aksesoris='R'
    huruf='R'
CASE thisform.textjenis.ListIndex=2
    SET FILTER TO kode_aksesoris='S'
    huruf='S'
CASE thisform.textjenis.ListIndex=3
    SET FILTER TO kode_aksesoris='T'
    huruf='T'
endcase

SELECT aksesoris
GO bottom
```

```
temp= VAL(RIGHT(kode_aksesoris,4))+10001
thisform.textKode.Value=huruf + RIGHT(STR(temp),4)

SELECT aksesoris
SET FILTER TO
thisform.Refresh()
```

4.1.5 Implementasi Ubah Password

Pada ubah password adalah form untuk mengubah kata sandi. Dalam proses pengubahan kata sandi pengguna harus memasukkan username dan password lama kemudian memasukkan username baru, password baru dan pengulangan password baru.

The image shows a software window titled 'UBAH PASSWORD' with a red background. At the top, there is a logo for 'Alfa DECOR' with 'Alfa' in a large, stylized font and 'DECOR' in a smaller font below it. Below the logo, there are five input fields with labels: 'Username:', 'Password Lama:', 'Username Baru:', 'Password Baru:', and 'Retype Password Baru:'. At the bottom of the form, there are two buttons: a 'Cancel' button with a circular arrow icon and a 'Save' button with a floppy disk icon.

Gambar 4.5 Form Ubah password

4.1.6 Implementasi Form Hak Akses

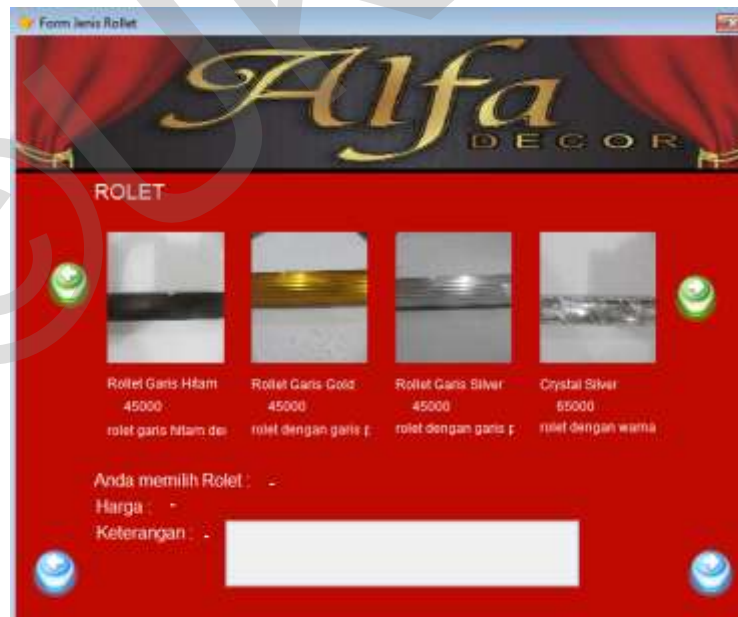
Pada Form Hak Akses ini menampilkan username, password, hak akses. Dalam Form Hak Akses ini yang berhak masuk untuk memasukkan input data pengguna adalah Admin Pemilik. Di mana dalam Form Hak Akses ini menyimpan data hak akses bagi para pengguna agar dapat masuk ke dalam sistem.



Gambar 4.6 Form Hak Akses

4.1.7 Implementasi Form Rolet

Pada Form Rolet ini menampilkan jenis - jenis rolet dan nama, harga serta informasi tiap rolet.



Gambar 4.7 Form Rolet

Potongan program untuk menampilkan gambar saat ditekan tombol next sebaliknya back.

Tombol Image Next

```
IF (posisi1+4)>jumrec
    return
ENDIF

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi1=posisi1+4

SELECT Rolet
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image3.Picture=gambar
    thisform.label4.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label10.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image3.Picture=''
    thisform.label4.Caption=''
    thisform.label10.Caption=''
ENDIF
```

Tombol Image Back

```
&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi1=posisi1-4

SELECT Rolet
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan
```

4.1.8 Implementasi Form Sibory

Pada Form Sibory ini menampilkan jenis - jenis sibory dan nama, harga serta informasi tiap sibory.



Gambar 4.8 Form Sibory

Potongan program untuk menampilkan gambar saat ditekan tombol next sebaliknya back.

Tombol Image Next

```

IF (posisi2+4)>jumrec
    return
ENDIF

&& untuk mengatur posisi berpindah
posisi2=posisi2+4

SELECT Sibory
GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label7.Caption=nama_aksesoris
thisform.label5.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image7.Picture=gambar
    thisform.label8.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label6.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image7.Picture=''
    thisform.label8.Caption=''
    thisform.label6.Caption=''
ENDIF

```

Tombol Image Back

```
&& supaya record tidak melewati batas awal  
IF posisi2=1  
    Return  
endif
```

```
&& untuk mengatur posisi perpindah  
posisi2=posisi2-4
```

```
SELECT Sibory  
GO posisi2  
thisform.image6.Picture=gambar  
thisform.label7.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label5.Caption=keterangan
```

4.1.9 Implementasi Form Tessel

Pada Form Tessel ini menampilkan jenis - jenis tessel dan nama, harga serta informasi tiap tessel.



Gambar 4.9 Form Tessel

Potongan program untuk menampilkan gambar saat ditekan tombol next sebaliknya back.

Tombol Image Next

```
IF (posisi1+4)>jumrec
    return
ENDIF

posisi1=posisi1+4

SELECT Tessel
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image3.Picture=gambar
    thisform.label4.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label10.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image3.Picture=''
    thisform.label4.Caption=''
    thisform.label10.Caption=''
ENDIF
```

Tombol Image Back

```
&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi1=1
    Return
endif

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi1=posisi1-4

SELECT Tessel
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label4.Caption=nama_aksesoris
thisform.label10.Caption=keterangan
```


4.1.10 Implementasi Form Jenis Kain

Pada Form Jenis kain adalah form yang menampilkan jenis kain antara lain : kain lokal dan kain import. Dalam form ini jenis – jenis kain memiliki harga dan variasi warna serta model yang berbeda – beda.



Gambar 4.10 Form Jenis Kain

Potongan program untuk menampilkan gambar saat ditekan tombol next sebaliknya back.

Tombol Image Next Atas

```
IF (posisi1+4)>jumrec  
    return  
ENDIF  
posisi1=posisi1+4  
SELECT kainlokal
```

```
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label5.Caption=nama_barang
thisform.label13.Caption=STR(harga_jual)
```

Tombol Image Back Atas

```
&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi1=1
    Return
endif
```

```
&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi1=posisi1-4
```

```
SELECT kainlokal
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label5.Caption=nama_barang
thisform.label13.Caption=STR(harga_jual)
```

Tombol Image Next Bawah

```
IF (posisi2+4)>jumrec2
    return
ENDIF
```

```
posisi2=posisi2+4
```

```
SELECT kainimport
GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label9.Caption=nama_barang
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)
```

Tombol Image Back Bawah

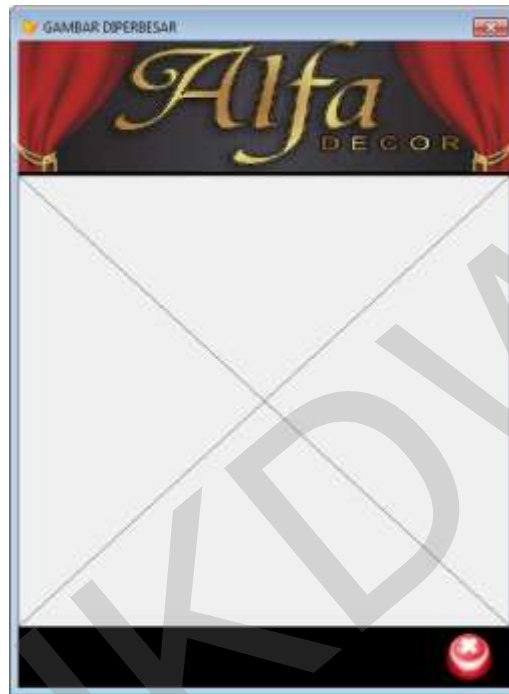
```
&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi2=1
    Return
endif
```

```
&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi2=posisi2-4
```

```
SELECT kainimport
GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label9.Caption=nama_barang
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)
```

4.1.11 Implementasi Form Zoom

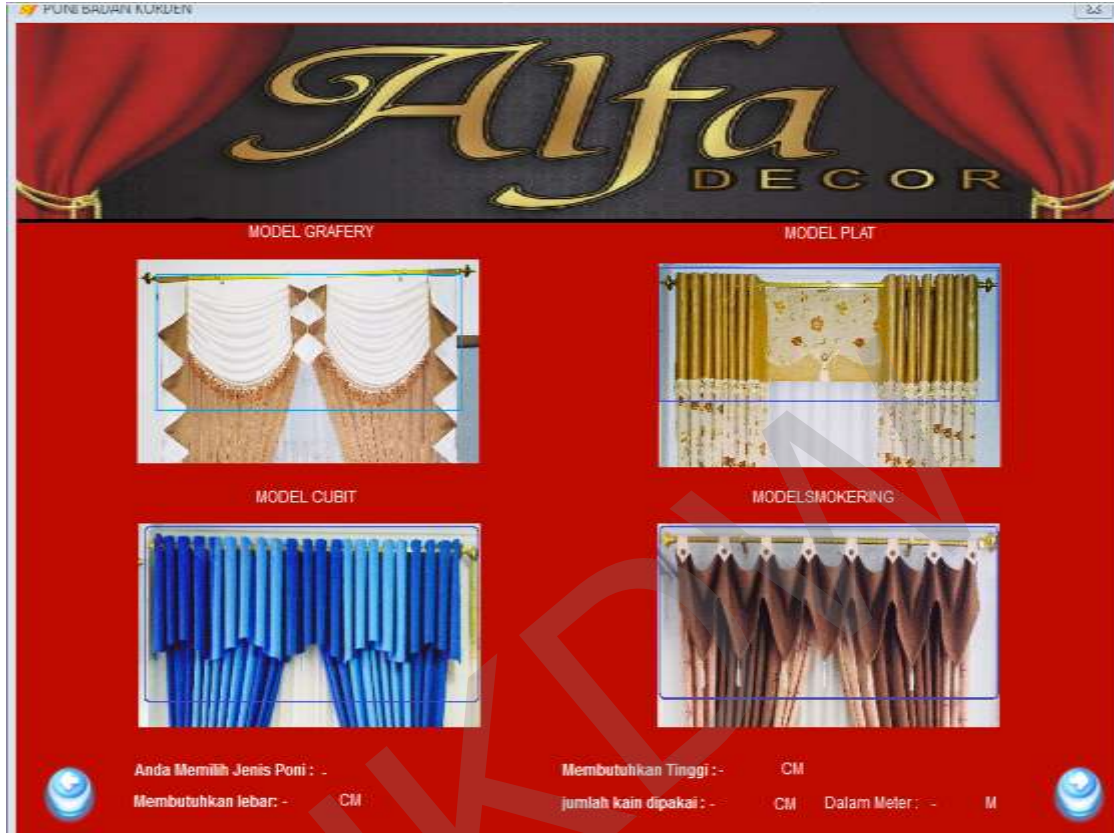
Pada Form Zoom ini berfungsi memperbesar gambar yang di klick pada gambar kain, rolet, sibory dan tessell.



Gambar 4.11 Form Zoom

4.1.12 Implementasi Form Jenis Model Korden

Pada Form jenis model korden ini menampilkan bentuk model – model korden yang di tawarkan serta memperhitungkan jumlah kain yang dibutuhkan dalam sebuah ukuran jendela, ukuran tersebut akan terhitung jika konsumen telah memasukkan data ukuran di ukuran jendela lalu pada saat memilih model, otomatis akan menghitung jumlah besaran kain yang digunakan.



Gambar 4.12 Form Jenis Model Korden

4.1.13 Implementasi Form Ukuran Jendela

Pada Form Ukuran Jendela ini konsumen harus memasukkan lebar dan tinggi jendela yang sudah di sediakan dalam form. Form ini juga menampilkan tampilan model kamar tamu, kamar mandi dan kamar anak. Untuk kamar tamu form ini akan langsung menuju ke model, akan tetapi khusus kamar anak setelah melihat model akan di anjurkan memilih kain sesuai keinginan untuk korden kamar anak. Tetapi untuk kamar mandi form ini setelah memasukkan ukuran akan masuk ke perhitungan.

UKURAN JENDELA

Selamat Datang di Toko AlfaDecor

Berikut ini adalah bentuk ukuran jendela

Nama Pelanggan :

Lebar



Tinggi

Contoh Tipe Korden

Ruang Tamu

Kamar Anak

Kamar Mandi

Silahkan masukkan ukuran lebar jendela : CM <Min 50, Max 400>

Ukuran tinggi jendela : CM <Min 50, Max 400>

Silahkan masukkan jumlah jendela :

Perkiraan jumlah lipatan

Gambar 4.13 Form Jenis Ukuran Jendela

4.1.14 Implementasi Form Ruang Tamu atau Kamar Keluarga

Pada Form Ruang Tamu atau Kamar Keluarga ini hanya menampilkan sisi bentuk dari model korden yang dipasang pada Ruang Tamu atau Kamar Keluarga



Gambar 4.14 Form Ruang Tamu atau Kamar Keluarga

4.1.15 Implementasi Form Kamar Anak

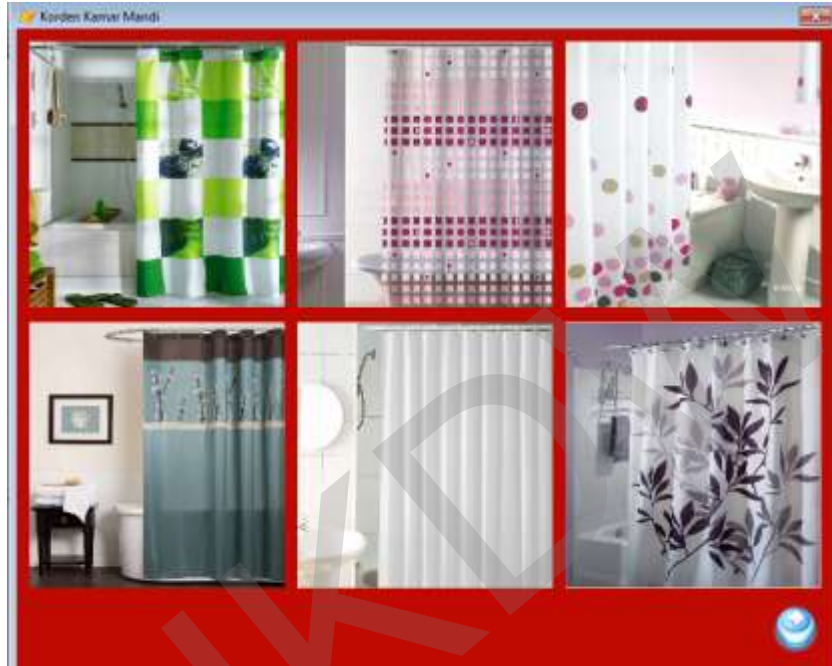
Pada Form Kamar Anak ini hanya menampilkan model korden dan vitur warna serta gambar kain anak.



Gambar 4.5 Form Kamar Anak

4.1.16 Implementasi Form Kamar Mandi

Pada Form Kamar Mandi ini hanya menampilkan model korden dan vitur warna serta gambar kain kamar mandi.



Gambar 4.16 Form Kamar Mandi

4.1.17 Implementasi Form Rincian Bahan dan Harga

Pada Form Rincian bahan dan Harga ini menampilkan perhitungan kebutuhan bahan kain korden lalu dikalikan dengan harga kain, perhitungan kebutuhan bahan rolet lalu dikalikan dengan harga rolet, perhitungan kebutuhan bahan sibory lalu dikalikan dengan harga sibory, perhitungan kebutuhan tessell lalu dikalikan dengan harga tessell. Kemudian semua di total dari jumlah harga bahan kain, rolet, sibory, tessell dan mendapatkan harga keseluruhan. Bila jendela yang dipakai lebih dari satu maka harga akan dikalikan akan tetapi bila jendela hanya satu otomatis jumlah total keseluruhan tetap sama.

Gambar 4.17 Form Perhitungan Rincian Bahan dan Harga

Potongan program untuk menampilkan perhitungan dalam textbox.

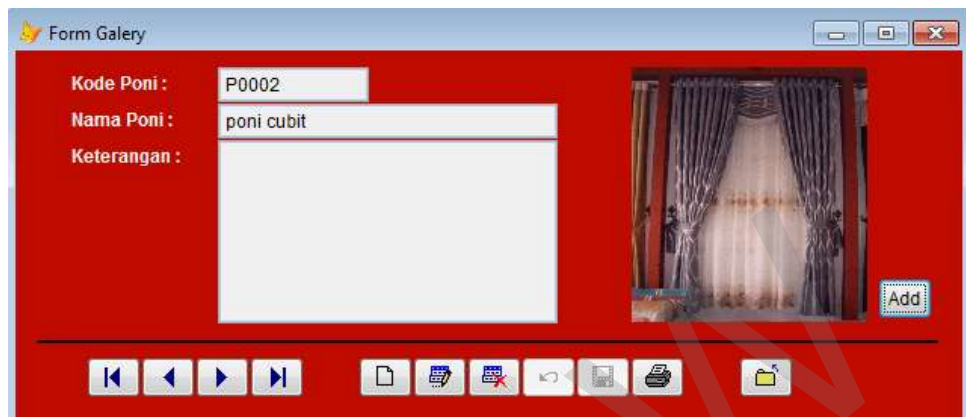
```

thisform.text1.Value=vtotal
thisform.text2.Value=vharga
thisform.text3.Value=vtotal* vharga
thisform.text4.Value=(vlebar+30)/100
thisform.text5.value=vharga
thisform.text6.Value=thisform.text4.value*thisform.text5.value
thisform.text7.Value=2
thisform.text8.Value=vharga
thisform.text9.Value=thisform.text7.value*thisform.text8.value
thisform.text14.Value=2
thisform.text15.Value=vharga
thisform.text16.Value=thisform.text14.value*thisform.text15.Value
thisform.text10.Value=thisform.text3.Value+thisform.text6.Value+this
form.text9.value+thisform.text16.Value
thisform.text11.Value=vjumlah
thisform.text12.Value=vjumlah*thisform.text10.value
thisform.text13.Value=vplg

```


4.1.18 Implementasi Form Galery Model

Pada Form galery model ini berfungsi memasukkan gambar – gambar contoh model – model poni korden serta keterangan dari tiap jenis model korden.



Gambar 4.18 Form Galery Model

4.1.19 Implementasi Form Galery

Pada Form galery ini berfungsi menampilkan gambar – gambar contoh model-model poni korden dan untuk melihat gambar lebih jelas bisa didouble click pada gambar.



Gambar 4.19 Form Galery

4.1.20 Implementasi Laporan Pemesanan

Laporan pemesanan ini menampilkan detail rincian pemesanan korden, rincian pemesanan terdiri dari model korden, rincian rolet, rincian sibory, rincian tessell, rincian kain. Selanjutnya tabel dibawah rincian adalah tabel rincian dari perhitungan harga kain, rolet, sibory dan tessell. Laporan ini juga menampilkan hasil dari jumlah lipatan kain yang akan dibuat menjadi korden dalam sebuah jendela, juga menampilkan data jumlah jendela yang akan dipasang korden, juga total biaya keseluruhan pembuatan.



Rincian Pemesanan

Nama Pelanggan : andre
ukuran lebar jendela : 250
ukuran tinggi jendela : 300

Model Korden : Grafery

Rincian Kain : nevada kain

Rincian Rolet : Rollet Garis



Rincian Sibory : sibory kuning

Rincian Tessell : tessell coklat



Rincian Pemesanan Bahan Baku Korden :

	Nama Barang	Jumlah	Harga	Total
1. Kain yang digunakan:	nevada kain	7.50	35,000	262,500
2. Rolet yang digunakan :	Rollet Garis	2.80	45,000	126,000
3. Sibory yang digunakan :	sibory kuning	2.00	25,000	50,000
4. Tessel yang digunakan :	tessel coklat	2.00	15,000	30,000
5. Badan Korden yang digunakan :	Grafery	17.50	35,000	612,500
Keterangan :			jumlah :	1,081,000
Jumlah Lipatan Kain Korden : 25			jumlah jendela:	1
			total:	1,081,000

Gambar 4.20 Laporan Pemesanan

4.2 Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem perhitungan bahan baku korden alfa décor :

a. Kelebihan Sistem

- Program Bantu dapat melakukan menu tampilan untuk pemilihan jenis kain.
- Program Bantu dapat melakukan menu tampilan untuk pemilihan aksesoris.
- Program Bantu dapat melakukan menu tampilan model korden yang akan ditawarkan.
- Program Bantu memiliki fasilitas memasukkan ukuran lebar dan tinggi jendela juga perkiraan lipatan kain untuk konsumen.
- Program Bantu memiliki fasilitas perhitungan jumlah biaya keseluruhan yang akan habis digunakan dalam pembuatan korden.

b. Kekurangan Sistem

- Tidak dapat menangani hal lain yang tidak bersangkutan dengan cara pemilihan bahan baku korden.
- Program bantu tidak dapat memilihkan paduan warna kain yang cocok dengan warna tembok rumah konsumen.
- Program Bantu hanya menangani pemilihan baku korden, perhitungan juga membantu menampilkan model korden dari segi kain, aksesoris sampai model poni korden.
- Penggunaan program bantu bersifat *single-user* sehingga tidak dapat digunakan dalam suatu jaringan komputer.
- Program Bantu tidak mampu melakukan *back up* dan *restore* data.

© UUKDWN

List Program

Form Login

Cmd masuk_click:

```
SELECT pengguna
GO top
LOCATE FOR UPPER(ALLTRIM(username)) == UPPER(ALLTRIM(thisform.text1.Value))
IF FOUND()
    IF UPPER(ALLTRIM(password)) == UPPER(ALLTRIM(thisform.text2.value))
        thisform.text1.Value=''
        thisform.text2.Value=''
        IF hak_akses='Admin'
            DO FORM form_admin
        else
            DO FORM form_jenisukuranjendela
        ENDIF
    ELSE
        MESSAGEBOX("Password Tidak Ada")
        thisform.text2.Value=''
    ENDIF
ELSE
    MESSAGEBOX("Username Tidak Ada")
    thisform.text1.Value=''
    thisform.text2.Value=''
ENDIF
```

Cmd keluar_click:

```
thisform.Release()
```

Form Ubah Password

Cmd undo_click:

```
thisform.Release()
```

Cmd save_click:

```
IF EMPTY(thisform.text1.Value) OR EMPTY(thisform.text2.value)
    MESSAGEBOX("Harus terisi!!!")
    return
ENDIF
```

```
SELECT Pengguna
GO top
LOCATE FOR UPPER(ALLTRIM(username))= UPPER (ALLTRIM(thisform.text1.value))
IF found()
    IF ALLTRIM(password)=(ALLTRIM(thisform.text2.value))
        IF alltrim(thisform.text4.Value)= alltrim(thisform.text5.value)
            replace username WITH thisform.text3.value
```

```

        replace password WITH thisform.text4.Value
        MESSAGEBOX("Username dan Password anda sudah Berubah")
        thisform.text1.value=''
        thisform.text2.Value=''
        thisform.text3.Value=''
        thisform.text4.Value=''
        thisform.text5.Value=''
    ELSE
        messagebox("Password baru harus sama dengan retype")
        thisform.text4.Value=''
    ENDIF
ELSE
    MESSAGEBOX("Password salah!!")
    thisform.text2.Value=''
    thisform.text3.Value=''
    thisform.text4.Value=''
    thisform.text5.Value=''
ENDIF
ELSE
    MESSAGEBOX("User tidak di temukan!!")
    thisform.text1.Value=''
    thisform.text2.Value=''
    thisform.text3.Value=''
    thisform.text4.Value=''
    thisform.text5.Value=''
ENDIF
thisform.Refresh()

```

Form Pengguna

Form_init:

```

SELECT pengguna
GO top
thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.Refresh()

```

CmdTop_click:

```

SELECT pengguna
GO top
thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.Refresh()

```

CmdBack_click:

```

SELECT pengguna
SKIP - 1
IF BOF()
    GO top
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Awal Ini.....")

```

```
endif
thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.Refresh()
```

CmdNext_click:

```
SELECT pengguna
SKIP
IF EOF()
    GO Bottom
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Akhir Ini.....")
endif
thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.Refresh()
```

CmdEnd_click:

```
SELECT pengguna
GO bottom
thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.Refresh()
```

CmdNew_click:

```
SELECT pengguna
thisform.cmdTop.Enabled= .F.
thisform.cmdNext.Enabled= .F.
thisform.cmdBack.Enabled= .F.
thisform.cmdEnd.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.cmdsave.Enabled= .T.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdNew.Enabled= .F.

thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.textUsername.Enabled= .T.
thisform.textPassword.Enabled= .T.
thisform.combo1.Enabled= .T.
thisform.textUsername.Value=''
thisform.textPassword.Value=''
thisform.combo1.Value=''
GO bottom
thisform.Refresh()
```

CmdEdit_click:

```
SELECT pengguna
thisform.cmdBack.Enabled= .F.
thisform.cmdNext.Enabled= .F.
thisform.cmdTop.Enabled= .F.
thisform.cmdEnd.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .F.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.

thisform.textUsername.Enabled= .F.
thisform.textPassword.Enabled= .T.
thisform.combo1.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdDelete_click:

```
SELECT pengguna
SET DELETED ON
DELETE
thisform.Refresh()
thisform.cmdEnd.Click
```

CmdUndo_click:

```
thisform.textUsername.Enabled= .F.
thisform.textPassword.Enabled= .F.
thisform.combo1.Enabled= .F.
SELECT pengguna
thisform.textUsername.Value= username
thisform.textPassword.Value= password
thisform.combo1.Value= hak_akses
thisform.cmdTop.Enabled= .T.
thisform.cmdBack.Enabled= .T.
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.
thisform.cmdNext.Enabled= .T.
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.cmdsave.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .T.

thisform.Refresh()
```

CmdSave_click:

```
SELECT pengguna
GO top
LOCATE FOR ALLTRIM(username) = ALLTRIM(thisform.textUsername.Value)
```



```

IF FOUND()
    replace Password WITH thisform.textPassword.value
    replace Hak_akses WITH thisform.combol1.value
ELSE
    APPEND BLANK
    replace Username WITH thisform.textUsername.value
    replace Password WITH thisform.textPassword.value
    replace Hak_akses WITH thisform.combol1.value

ENDIF
thisform.cmdTop.Enabled= .T.
thisform.cmdBack.Enabled= .T.
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.
thisform.cmdNext.Enabled= .T.
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.cmdsave.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .T.
thisform.textPassword.Enabled= .F.
thisform.combol1.Enabled= .F.

thisform.Refresh()

CmdClose_click:

thisform.Release()

CmdAdd_click:

thisform.image1.Picture=GETPICT()

```

Form Kain

Form_init:

```

SELECT Barang
GO top
thisform.textKode.Enabled = .f.
thisform.textNama.Enabled = .f.
thisform.textJenis.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Beli.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Jual.Enabled = .f.
thisform.textketerangan.Enabled = .f.
thisform.textKode.Value = Kode_barang
thisform.textNama.Value = Nama_barang
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.Refresh()

```

Combo box_interactivechange:

```
SELECT barang
IF thisform.textjenis.ListIndex=1
    SET FILTER TO kode_barang='L'
    huruf='L'
ELSE
    SET FILTER TO kode_barang='I'
    huruf='I'
ENDIF

SELECT barang
GO bottom
temp= VAL(RIGHT(kode_barang,4))+10001
thisform.textKode.Value=huruf + RIGHT(STR(temp),4)

SELECT barang
SET FILTER TO
thisform.Refresh()
```

CmdTop_click:

```
SELECT barang
GO top
thisform.textKode.Value = Kode_barang
thisform.textNama.Value = Nama_barang
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdBack_click:

```
SELECT barang
SKIP - 1
IF BOF()
    GO top
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Awal Ini.....")
endif
thisform.textKode.Value = Kode_barang
thisform.textNama.Value = Nama_barang
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdNext_click:

```
SELECT barang
SKIP
```

```

IF EOF()
    GO Bottom
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Akhir Ini.....")
endif
thisform.textKode.Value = Kode_barang
thisform.textNama.Value = Nama_barang
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()

```

CmdEnd_click:

```

SELECT barang
GO bottom
thisform.textKode.Value = Kode_barang
thisform.textNama.Value = Nama_barang
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()

```

CmdNew_click:

```

SELECT barang
thisform.cmdTop.Enabled= .F.
thisform.cmdNext.Enabled= .F.
thisform.cmdBack.Enabled= .F.
thisform.cmdEnd.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.cmdsave.Enabled= .T.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdnew.Enabled= .F.
thisform.image1.Picture=""

thisform.textKode.Enabled= .F.
thisform.textNama.Enabled= .T.
thisform.textJenis.Enabled= .T.
thisform.textHarga_Beli.Enabled= .T.
thisform.textHarga_Jual.Enabled= .T.
thisform.textKeterangan.Enabled= .T.
thisform.textKode.Value=''
thisform.textNama.Value=''
thisform.textJenis.Value=''
thisform.textHarga_Beli.Value=0
thisform.textHarga_Jual.Value=0
thisform.textKeterangan.Value=''

```

```
thisform.Refresh()
```

CmdEdit_click:

```
SELECT barang  
thisform.textKode.Enabled= .F.  
thisform.textNama.Enabled= .T.  
thisform.textJenis.Enabled= .T.  
thisform.textHarga_Beli.Enabled= .T.  
thisform.textHarga_Jual.Enabled= .T.  
thisform.textketerangan.Enabled= .T.  
thisform.cmdSave.Enabled= .T.  
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.  
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.  
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.  
thisform.cmdNew.Enabled= .F.  
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.  
thisform.Refresh()
```

CmdDelete_click:

```
SELECT barang  
SET DELETED ON  
DELETE  
thisform.Refresh()  
thisform.cmdEnd.Click
```

CmdUndo_click:

```
thisform.textKode.Enabled= .F.  
thisform.textNama.Enabled= .F.  
thisform.textJenis.Enabled= .F.  
thisform.textHarga_Beli.Enabled= .F.  
thisform.textHarga_Jual.Enabled= .F.  
thisform.textketerangan.Enabled= .F.  
thisform.cmdTop.Enabled= .T.  
thisform.cmdBack.Enabled= .T.  
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.  
thisform.cmdNext.Enabled= .T.  
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.  
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.  
thisform.cmdPrint.Enabled= .T.  
thisform.cmdsave.Enabled= .F.  
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.  
thisform.cmdnew.Enabled= .T.
```

```
SELECT barang  
thisform.textKode.Value = Kode_barang  
thisform.textNama.Value = Nama_barang  
thisform.textJenis.Value = Jenis  
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli  
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual  
thisform.textketerangan.Value = Keterangan  
thisform.image1.Picture=gambar  
thisform.Refresh()
```

CmdSave_click:

```
SELECT barang
GO top
LOCATE FOR ALLTRIM(kode_barang) = ALLTRIM(thisform.textKode.Value)
IF FOUND()
    replace nama_barang WITH thisform.textNama.value
    replace jenis WITH thisform.textJenis.value
    replace harga_beli WITH thisform.textHarga_Beli.value
    replace harga_jual WITH thisform.textHarga_Jual.value
    replace keterangan WITH thisform.textketerangan.Value
    replace gambar WITH thisform.image1.Picture

ELSE
    APPEND BLANK
    replace kode_barang WITH thisform.textKode.value
    replace nama_barang WITH thisform.textNama.value
    replace jenis WITH thisform.textJenis.value
    replace harga_beli WITH thisform.textHarga_Beli.value
    replace harga_jual WITH thisform.textHarga_Jual.value
    replace keterangan WITH thisform.textketerangan.Value
    replace gambar WITH thisform.image1.Picture

ENDIF
thisform.cmdTop.Enabled= .T.
thisform.cmdBack.Enabled= .T.
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.
thisform.cmdNext.Enabled= .T.
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .T.
thisform.cmdsave.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .T.
thisform.textKode.Enabled = .f.
thisform.textNama.Enabled = .f.
thisform.textJenis.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Beli.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Jual.Enabled = .f.
thisform.textketerangan.Enabled = .f.
thisform.textKode.Value = Kode_barang
thisform.textNama.Value = Nama_barang
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textketerangan.Value = Keterangan
```

CmdAdd_click:

```
thisform.image1.Picture=GETPICT()
```

CmdClose_click:

```
thisform.Release()
```

Form Aksesoris

Form_init:

```
SELECT aksesoris
GO top
thisform.textKode.Enabled = .f.
thisform.textNama.Enabled = .f.
thisform.textJenis.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Beli.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Jual.Enabled = .f.
thisform.textKeterangan.Enabled = .f.
thisform.textKode.Value = Kode_aksesoris
thisform.textNama.Value = Nama_aksesoris
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.Refresh()
```

Combo box_interactivechange:

```
SELECT aksesoris
DO Case
CASE thisform.textjenis.ListIndex=1
    SET FILTER TO kode_aksesoris='R'
    huruf='R'
CASE thisform.textjenis.ListIndex=2
    SET FILTER TO kode_aksesoris='S'
    huruf='S'
CASE thisform.textjenis.ListIndex=3
    SET FILTER TO kode_aksesoris='T'
    huruf='T'
endcase

SELECT aksesoris
GO bottom
temp= VAL(RIGHT(kode_aksesoris,4))+10001
thisform.textKode.Value=huruf + RIGHT(STR(temp),4)

SELECT aksesoris
SET FILTER TO
thisform.Refresh()
```

CmdTop_click:

```
SELECT aksesoris
GO top
thisform.textKode.Value = Kode_aksesoris
thisform.textNama.Value = Nama_aksesoris
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
```

```
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdBack_click:

```
SELECT aksesoris
SKIP - 1
IF BOF()
    GO top
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Awal Ini.....")
endif
thisform.textKode.Value = Kode_aksesoris
thisform.textNama.Value = Nama_aksesoris
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdNext_click:

```
SELECT aksesoris
SKIP
IF EOF()
    GO Bottom
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Akhir Ini.....")
endif
thisform.textKode.Value = Kode_aksesoris
thisform.textNama.Value = Nama_aksesoris
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdEnd_click:

```
SELECT aksesoris
GO bottom
thisform.textKode.Value = Kode_aksesoris
thisform.textNama.Value = Nama_aksesoris
thisform.textJenis.Value = Jenis
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()
```

CmdNew_click:

```
SELECT aksesoris
thisform.cmdTop.Enabled= .F.
thisform.cmdNext.Enabled= .F.
thisform.cmdBack.Enabled= .F.
thisform.cmdEnd.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.cmdsave.Enabled= .T.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdnew.Enabled= .F.
thisform.image1.Picture=""
```

```
thisform.textKode.Enabled= .F.
thisform.textNama.Enabled= .T.
thisform.textJenis.Enabled= .T.
thisform.textHarga_Beli.Enabled= .T.
thisform.textHarga_Jual.Enabled= .T.
thisform.textKeterangan.Enabled= .T.
thisform.textKode.Value=''
thisform.textNama.Value=''
thisform.textJenis.Value=''
thisform.textHarga_Beli.Value=0
thisform.textHarga_Jual.Value=0
thisform.textKeterangan.Value=''
thisform.Refresh()
```

CmdEdit_click:

```
SELECT aksesoris
thisform.textKode.Enabled= .F.
thisform.textNama.Enabled= .T.
thisform.textJenis.Enabled= .F.
thisform.textHarga_Beli.Enabled= .T.
thisform.textHarga_Jual.Enabled= .T.
thisform.textKeterangan.Enabled= .T.
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .F.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.Refresh()
```

CmdDelete_click:

```
SELECT aksesoris
SET DELETED ON
DELETE
thisform.Refresh()
thisform.cmdEnd.Click
```


CmdUndo_click:

```
thisform.textKode.Enabled= .F.  
thisform.textNama.Enabled= .F.  
thisform.textJenis.Enabled= .F.  
thisform.textHarga_Beli.Enabled= .F.  
thisform.textHarga_Jual.Enabled= .F.  
thisform.textKeterangan.Enabled= .F.  
thisform.cmdTop.Enabled= .T.  
thisform.cmdBack.Enabled= .T.  
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.  
thisform.cmdNext.Enabled= .T.  
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.  
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.  
thisform.cmdPrint.Enabled= .T.  
thisform.cmdsave.Enabled= .F.  
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.  
thisform.cmdnew.Enabled= .T.
```

```
SELECT aksesoris  
thisform.textKode.Value = Kode_aksesoris  
thisform.textNama.Value = Nama_aksesoris  
thisform.textJenis.Value = Jenis  
thisform.textHarga_Beli.Value = Harga_Beli  
thisform.textHarga_Jual.Value = Harga_jual  
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan  
thisform.imagel1.Picture=gambar  
thisform.Refresh()
```

CmdSave_click:

```
SELECT aksesoris  
GO top  
LOCATE FOR ALLTRIM(kode_aksesoris) = ALLTRIM(thisform.textKode.Value)  
IF FOUND()  
    replace nama_aksesoris WITH thisform.textNama.value  
    replace jenis WITH thisform.textJenis.value  
    replace harga_beli WITH thisform.textHarga_Beli.value  
    replace harga_jual WITH thisform.textHarga_Jual.value  
    replace keterangan WITH thisform.textKeterangan.Value  
    replace gambar WITH thisform.imagel1.Picture  
  
ELSE  
    APPEND BLANK  
    replace kode_aksesoris WITH thisform.textKode.value  
    replace nama_aksesoris WITH thisform.textNama.value  
    replace jenis WITH thisform.textJenis.value  
    replace harga_beli WITH thisform.textHarga_Beli.value  
    replace harga_jual WITH thisform.textHarga_Jual.value  
    replace keterangan WITH thisform.textKeterangan.Value  
    replace gambar WITH thisform.imagel1.Picture  
  
ENDIF  
thisform.cmdTop.Enabled= .T.
```

```

thisform.cmdBack.Enabled= .T.
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.
thisform.cmdNext.Enabled= .T.
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .T.
thisform.cmdsave.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .T.
thisform.textKode.Enabled = .f.
thisform.textNama.Enabled = .f.
thisform.textJenis.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Beli.Enabled = .f.
thisform.textHarga_Jual.Enabled = .f.
thisform.textKeterangan.Enabled = .f.

```

CmdAdd_click:

```

thisform.image1.Picture=GETPICT()

```

CmdClose_click:

```

thisform.Release()

```

Form Galery

Form_init:

```

SELECT galeri

GO top
thisform.textKode.Enabled = .f.
thisform.textNama.Enabled = .f.
thisform.textKeterangan.Enabled = .f.
thisform.textKode.Value = Kode_poni
thisform.textNama.Value = Nama_poni
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.Refresh()

```

CmdTop_click:

```

SELECT galeri
GO top
thisform.textKode.Value = Kode_poni
thisform.textNama.Value = Nama_poni
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()

```

CmdBack_click:

```

SELECT galeri

```

```

SKIP - 1
IF BOF()
    GO top
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Awal Ini.....")
endif
thisform.textKode.Value = Kode_poni
thisform.textNama.Value = Nama_poni
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.imagel1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()

```

CmdNext_click:

```

SELECT galeri
SKIP
IF EOF()
    GO Bottom
    MESSAGEBOX("Sudah Paling Akhir Ini.....")
endif
thisform.textKode.Value = Kode_poni
thisform.textNama.Value = Nama_poni
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.imagel1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()

```

CmdEnd_click:

```

SELECT galeri
GO bottom
thisform.textKode.Value = Kode_poni
thisform.textNama.Value = Nama_poni
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.imagel1.Picture=gambar
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.Refresh()

```

CmdNew_click:

```

SELECT galeri
thisform.cmdTop.Enabled= .F.
thisform.cmdNext.Enabled= .F.
thisform.cmdBack.Enabled= .F.
thisform.cmdEnd.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.cmdsave.Enabled= .T.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdnew.Enabled= .F.
thisform.imagel1.Picture=""

```

```

thisform.textKode.Enabled= .F.
thisform.textNama.Enabled= .T.

```

```

thisform.textKeterangan.Enabled= .T.
thisform.textKode.Value=''
thisform.textNama.Value=''
thisform.textKeterangan.Value=''
GO bottom
temp=VAL(right(kode_poni,4))+10001
thisform.textKode.Value='P'+RIGHT(STR(temp),4)
thisform.Refresh()

```

CmdEdit_click:

```

SELECT galeri
thisform.textKode.Enabled= .F.
thisform.textNama.Enabled= .T.
thisform.textKeterangan.Enabled= .T.
thisform.cmdSave.Enabled= .T.
thisform.cmdUndo.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .F.
thisform.cmdDelete.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .F.
thisform.cmdPrint.Enabled= .F.
thisform.Refresh()

```

CmdDelete_click:

```

SELECT galeri
SET DELETED ON
DELETE
thisform.Refresh()
thisform.cmdEnd.Click

```

CmdUndo_click:

```

thisform.textKode.Enabled= .F.
thisform.textNama.Enabled= .T.
thisform.textKeterangan.Enabled= .T.
thisform.cmdTop.Enabled= .T.
thisform.cmdBack.Enabled= .T.
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.
thisform.cmdNext.Enabled= .T.
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .T.
thisform.cmdsave.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.
thisform.cmdnew.Enabled= .T.

```

```

SELECT galeri
thisform.textKode.Value = Kode_poni
thisform.textNama.Value = Nama_poni
thisform.textKeterangan.Value = Keterangan
thisform.image1.Picture=gambar
thisform.Refresh()

```

CmdSave_click:

```
SELECT galeri
GO top
LOCATE FOR ALLTRIM(kode_poni) = ALLTRIM(thisform.textKode.Value)
IF FOUND()
    replace nama_poni WITH thisform.textNama.value
    replace keterangan WITH thisform.textKeterangan.value
ELSE
    APPEND BLANK
    replace kode_poni WITH thisform.textKode.value
    replace nama_poni WITH thisform.textNama.value
    replace keterangan WITH thisform.textKeterangan.value
    replace gambar WITH thisform.imagel.Picture
ENDIF
thisform.cmdTop.Enabled= .T.
thisform.cmdBack.Enabled= .T.
thisform.cmdEnd.Enabled= .T.
thisform.cmdNext.Enabled= .T.
thisform.cmdDelete.Enabled= .T.
thisform.cmdEdit.Enabled= .T.
thisform.cmdPrint.Enabled= .T.
thisform.cmdsave.Enabled= .F.
thisform.cmdUndo.Enabled= .F.
thisform.cmdNew.Enabled= .T.
thisform.textKode.Enabled = .f.
thisform.textNama.Enabled = .f.
thisform.textKeterangan.Enabled = .f.
```

CmdAdd_click:

```
thisform.imagel.Picture=GETPICT()
```

CmdClose_click:

```
thisform.Release()
```

Form Jenis Ukuran Jendela

Image14_click:

```
vjumlah=thisform.text3.Value
vlebar=thisform.text1.Value
vtinggi=thisform.text2.value
vlipatan=thisform.text4.value
vp1g=thisform.text5.Value
DO FORM form_jenisponikorden
thisform.release()
```

TextBox1_LostFocus:

```
IF thisform.text1.Value<50
    thisform.text1.Value=50
    MESSAGEBOX('Nilai tidak bisa kurang dari 50',0+16,'Informasi')
ENDIF

IF thisform.text1.value>400
    thisform.text1.Value=400
    MESSAGEBOX('Nilai tidak bisa lebih dari 400',0+16,'Informasi')
ENDIF

thisform.text4.Value= thisform.text1.value/10
```

TextBox2_LostFocus:

```
IF thisform.text2.Value<50
    thisform.text2.Value=50
    MESSAGEBOX('Nilai tidak bisa kurang dari 50',0+16,'Informasi')
ENDIF

IF thisform.text2.value>400
    thisform.text2.Value=400
    MESSAGEBOX('Nilai tidak bisa lebih dari 400',0+16,'Informasi')
ENDIF
```

Cmd1_click:

```
DO FORM form_ruangtamu
```

Cmd2_click:

```
DO FORM form_kamarkanak
```

Cmd3_click:

```
DO FORM form_kamarmandi
```

Form Jenis Poni Korden

Image1_click: Rumus graferi

```
thisform.label6.caption='Graferi'
thisform.label9.Caption=STR(vlebar*1.5*2)
thisform.label10.Caption=STR(vtinggi+50)
thisform.label12.Caption=STR(((Vlebar*1.5*2)*(vtinggi+50))/10000,2)
thisform.label16.Caption= str(VAL(thisform.label12.caption)*1000)
thisform.shape1.Visible=.t.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
```

Image2_click: Rumus plat

```
thisform.label16.caption='Plat'  
thisform.label19.Caption=STR(vlebar/50)  
thisform.label10.Caption=STR(vtinggi+50)  
thisform.label12.Caption=STR(((vlebar)*(vtinggi+50))/10000)  
thisform.label16.Caption= str(VAL(thisform.label12.caption)*1000)  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.t.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.
```

Image3_click: Rumus smokering

```
thisform.label16.caption='Smokering'  
thisform.label19.Caption=STR(vlebar/50)  
thisform.label10.Caption=STR(vtinggi+50)  
thisform.label12.Caption=STR(((vlebar/50)*(vtinggi+50))/100)  
thisform.label16.Caption= str(VAL(thisform.label12.caption)*1000)  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.t.
```

Image4_click: Rumus cubit

```
thisform.label16.caption='Cubit'  
thisform.label19.Caption=STR(vlebar/50)  
thisform.label10.Caption=STR(vtinggi+50)  
thisform.label12.Caption=STR(((vlebar/50)*(vtinggi+50))/100)  
thisform.label16.Caption= str(VAL(thisform.label12.caption)*1000)  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.t.  
thisform.shape4.Visible=.f.
```

Image14_click:

```
vtipe=ALLTRIM(thisform.label16.caption)  
vtotal=VAL(thisform.label12.Caption)  
vlebarbaru=VAL(thisform.label19.Caption)  
vmodel=thisform.label16.Caption  
DO FORM form_jeniskain  
thisform.Release()
```

Image15_click:

```
DO FORM form_jenisukuranjendela  
thisform.Release()
```

Form Jenis Kain

Form1_Init:

```
PUBLIC posisi1,posisi2,jumrec,jumrec2 as numeric
posisi1 =1
posisi2 =1
```

```
&& cursor untuk kain lokal
```

```
SELECT *;
from barang;
WHERE jenis='Lokal';
into cursor kainlokal
```

```
SELECT kainlokal
jumrec= RECCOUNT()
GO top
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label15.Caption=nama_barang
thisform.label13.Caption=STR(harga_jual)
```

```
SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label16.Caption=nama_barang
thisform.label14.Caption=STR(harga_jual)
```

```
SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label17.Caption=nama_barang
    thisform.label15.Caption=STR(harga_jual)
```

```
ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label17.Caption=''
endif
```

```
SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label18.Caption=nama_barang
    thisform.label16.Caption=STR(harga_jual)
```

```
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label18.Caption=''
endif
```

```
SELECT *;
from barang;
WHERE jenis='Import';
INTO CURSOR kainimport
```

```
SELECT kainimport
```



```

jumrec2=RECCOUNT()
GO top
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label19.Caption=nama_barang
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
thisform.image7.Picture=gambar
thisform.label10.Caption=nama_barang
thisform.label18.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label11.Caption=nama_barang
    thisform.label19.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label11.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label12.Caption=nama_barang
    thisform.label20.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label12.Caption=''
ENDIF

```

Image10_click (button next lokal):

```

IF (posisi1+4)>jumrec
    return
ENDIF

posisi1=posisi1+4

SELECT kainlokal
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label5.Caption=nama_barang
thisform.label13.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image3.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_barang
    thisform.label14.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image3.Picture=''

```

```

        thisform.label6.Caption=''
        thisform.label14.Caption=STR(0)
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label7.Caption=nama_barang
    thisform.label15.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label7.Caption=''
    thisform.label15.Caption=STR(0)
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label8.Caption=nama_barang
    thisform.label16.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label8.Caption=''
    thisform.label16.Caption=STR(0)
endif

```

Image11_click (button Back lokal):

```

&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisil=1
    Return
endif

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisil=posisil-4

SELECT kainlokal
GO posisil
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label5.Caption=nama_barang
thisform.label13.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label6.Caption=nama_barang
thisform.label14.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label7.Caption=nama_barang
    thisform.label15.Caption=STR(harga_jual)
ELSE

```

```

        GO bottom
        thisform.image4.Picture=''
        thisform.label17.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label18.Caption=nama_barang
    thisform.label16.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label18.Caption=''
endif

```

Image12_click(button next import):

```

IF (posisi2+4)>jumrec2
    return
ENDIF

posisi2=posisi2+4

SELECT kainimport
GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label19.Caption=nama_barang
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image7.Picture=gambar
    thisform.label10.Caption=nama_barang
    thisform.label18.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image7.Picture=''
    thisform.label10.Caption=''
    thisform.label18.Caption=STR(0)
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label11.Caption=nama_barang
    thisform.label19.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label11.Caption=''
    thisform.label19.Caption=STR(0)
endif

SKIP

```

```

IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label12.Caption=nama_barang
    thisform.label20.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label12.Caption=''
    thisform.label20.Caption=STR(0)
endif

```

Image13_click (button back import):

```

&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi2=1
    Return
endif

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi2=posisi2-4

SELECT kainimport
GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label9.Caption=nama_barang
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
thisform.image7.Picture=gambar
thisform.label10.Caption=nama_barang
thisform.label18.Caption=STR(harga_jual)

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label11.Caption=nama_barang
    thisform.label19.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label11.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label12.Caption=nama_barang
    thisform.label20.Caption=STR(harga_jual)
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label12.Caption=''
endif

```

Image14_click (button next):

```
vkain=ALLTRIM(thisform.label14.caption)
vharga=VAL(thisform.label21.Caption)
vnama=thisform.label4.Caption
vhargak=VAL(thisform.label21.caption)
```

```
DO FORM form_jenis_rollet
thisform.Release()
```

Image15_click (button back):

```
DO FORM form_jenisponikorden
thisform.Release()
```

Image2_click:

```
thisform.shape1.Visible=.t.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
thisform.shape5.Visible=.f.
thisform.shape6.Visible=.f.
thisform.shape7.Visible=.f.
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label13.Caption
thisform.label14.Caption =thisform.label15.caption
```

Image2_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image2.picture
```

Image3_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.t.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
thisform.shape5.Visible=.f.
thisform.shape6.Visible=.f.
thisform.shape7.Visible=.f.
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label14.Caption
thisform.label14.Caption=thisform.label16.caption
```

Image3_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image3.picture
```

Image4_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.t.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label15.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.label7.caption
```

Image4_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image4.picture
```

Image5_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.t.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label16.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.label8.caption
```

Image5_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image5.picture
```

Image6_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.t.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label17.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.label9.caption
```

Image6_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
```

```
form_zoom.image1.picture = thisform.image6.picture
```

Image7_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.t.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label18.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.label10.caption
```

Image7_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image7.picture
```

Image8_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.t.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label19.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.label11.caption
```

Image8_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image8.picture
```

Image9_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.t.
```

```
thisform.label21.Caption =thisform.label20.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.label12.caption
```

Image9_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image9.picture
```

Form Jenis Rollet

Form1_Init:

```
PUBLIC posisi1,posisi2,jumrec AS numeric
posisi1 =1
posisi2 =1
```

```
&& cursor untuk Rolet
SELECT *;
from aksesoris;
WHERE jenis='Rolet';
into cursor Rolet
```

```
SELECT Rolet
jumrec= RECCOUNT()
GO top
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)
thisform.label9.Caption=keterangan
```

```
SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label14.Caption=nama_aksesoris
thisform.label18.Caption=STR(harga_jual)
thisform.label10.Caption=keterangan
```

```
SKIP
thisform.image4.Picture=gambar
thisform.label15.Caption=nama_aksesoris
thisform.label19.Caption=STR(harga_jual)
thisform.label13.Caption=keterangan
```

```
SKIP
thisform.image5.Picture=gambar
thisform.label16.Caption=nama_aksesoris
thisform.label20.Caption=STR(harga_jual)
thisform.label14.Caption=keterangan
```

Image10_click (button next gambar rolet):

```
IF (posisi1+4)>jumrec
    return
ENDIF
```

```
posisi1=posisi1+4
```

```
SELECT Rolet
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan
```



```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image3.Picture=gambar
    thisform.label4.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label10.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image3.Picture=''
    thisform.label4.Caption=''
    thisform.label10.Caption=''
ENDIF

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label5.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label13.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label5.Caption=''
    thisform.label13.Caption=''
endif

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label14.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label6.Caption=''
    thisform.label14.Caption=''
endif

```

Image11_click (button back gambar rolet):

```

&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisil=1
    Return
endif

```

```

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisil=posisil-4

```

```

SELECT Rolet
GO posisil
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan

```

```

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label4.Caption=nama_aksesoris
thisform.label10.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label5.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label13.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label5.Caption=''
    thisform.label13.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label14.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label6.Caption=''
    thisform.label14.Caption=''
endif

```

Image14_click (button next):

```

vrolet=ALLTRIM(thisform.label12.caption)
vcibory=ALLTRIM(thisform.label14.caption)

vciborinm=thisform.label14.Caption
vroletnm=thisform.label12.Caption

vroletgmb=thisform.label16.Caption
!*  vciborigmb=thisform.label16.Caption

DO FORM form_jenis_sibory
thisform.Release()

```

Image15_click:

```

DO FORM form_jeniskain
thisform.Release()

```

Image12_click:

```

thisform.shape1.Visible=.t.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.

```

```

thisform.label12.Caption =thisform.label13.caption

```

```
thisform.label15.Caption =thisform.label17.Caption
thisform.text1.Value =thisform.label9.caption
thisform.label16.Caption=thisform.image2.Picture
```

Image12_dblick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image2.picture
```

Image13_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.t.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
```

```
thisform.label12.Caption =thisform.label14.caption
thisform.label15.Caption =thisform.label18.Caption
thisform.text1.Value=thisform.label10.caption
thisform.label16.Caption=thisform.image3.Picture
```

Image13_dblick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image3.picture
```

Image14_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.t.
thisform.shape4.Visible=.f.
```

```
thisform.label12.Caption =thisform.label15.caption
thisform.label15.Caption =thisform.label19.Caption
thisform.text1.Value =thisform.label13.Caption
thisform.label16.Caption=thisform.image4.Picture
```

Image14_dblick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image4.picture
```

Image15_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.t.
```

```
thisform.label12.Caption =thisform.label16.caption
thisform.label15.Caption =thisform.label20.Caption
```

```
thisform.text1.value =thisform.label14.Caption  
thisform.label16.Caption=thisform.image5.Picture
```

Image15_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image5.picture
```

Form Jenis Sibory

Form1_Init:

```
PUBLIC posisi1,posisi2,jumrec as numeric  
posisi1 =1  
posisi2 =1
```

```
&& cursor untuk Cibory
```

```
SELECT *;  
from aksesoris;  
WHERE jenis='Sibory';  
INTO CURSOR Sibory
```

```
SELECT Sibory  
jumrec= RECCOUNT()  
GO top  
thisform.image6.Picture=gambar  
thisform.label17.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label21.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label5.Caption=keterangan
```

```
SKIP  
thisform.image7.Picture=gambar  
thisform.label18.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label22.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label6.Caption=keterangan
```

```
SKIP  
thisform.image8.Picture=gambar  
thisform.label19.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label23.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label13.Caption=keterangan
```

```
SKIP  
thisform.image9.Picture=gambar  
thisform.label10.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label24.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label14.Caption=keterangan
```

Image12_click (button next sibory):

```
IF (posisi2+4)>jumrec  
    return  
ENDIF
```

```

posisi2=posisi2+4

SELECT Sibory
GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label7.Caption=nama_aksesoris
thisform.label5.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image7.Picture=gambar
    thisform.label8.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label6.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image7.Picture=''
    thisform.label8.Caption=''
    thisform.label6.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label9.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label13.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label9.Caption=''
    thisform.label13.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label10.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label14.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label10.Caption=''
    thisform.label14.Caption=''
endif

```

Image13_click (butto back sibory):

```

&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi2=1
    Return
endif

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi2=posisi2-4

SELECT Sibory

```

```

GO posisi2
thisform.image6.Picture=gambar
thisform.label7.Caption=nama_aksesoris
thisform.label15.Caption=keterangan

SKIP
thisform.image7.Picture=gambar
thisform.label8.Caption=nama_aksesoris
thisform.label6.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label9.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label13.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label9.Caption=''
    thisform.label13.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label10.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label14.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label10.Caption=''
    thisform.label14.Caption=''
endif

```

Image14_click:

```

violet=ALLTRIM(thisform.label12.caption)
vcibory=ALLTRIM(thisform.label14.caption)

vciborinm=thisform.label14.Caption
violetnm=thisform.label12.Caption

** voretgmb=thisform.label15.Caption
vciborigmb=thisform.label14.Caption

DO FORM form_jenis_tessel
thisform.Release()

```

Image15_click:

```

DO FORM form_jeniskain
thisform.Release()

```

Image6_click:

```
thisform.shape5.Visible=.t.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.  
  
*!*  thisform.label14.Caption =thisform.label17.caption  
*!*  thisform.label16.Caption =thisform.label21.Caption  
thisform.label12.caption =thisform.label17.Caption  
thisform.label15.Caption=thisform.label21.Caption  
thisform.text1.value =thisform.label5.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.image6.picture
```

Image6_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image6.picture
```

Image7_click:

```
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.t.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.  
  
*!*  thisform.label14.Caption =thisform.label8.caption  
*!*  thisform.label16.Caption =thisform.label22.Caption  
thisform.label12.Caption=thisform.label8.Caption  
thisform.label15.Caption=thisform.label22.Caption  
thisform.text1.Value=thisform.label6.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.image7.picture
```

Image7_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image7.picture
```

Image8_click:

```
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.t.  
thisform.shape8.Visible=.f.  
  
*!*  thisform.label14.Caption =thisform.label9.caption  
*!*  thisform.label16.Caption =thisform.label23.Caption  
thisform.label12.Caption=thisform.label9.Caption  
thisform.label15.Caption=thisform.label23.Caption  
thisform.text1.Value=thisform.label13.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.image8.picture
```

Image8_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
```

```
form_zoom.image1.picture = thisform.image8.picture
```

Image9_click:

```
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.t.  
  
** thisform.label14.Caption =thisform.label10.caption  
** thisform.label16.Caption =thisform.label24.Caption  
thisform.label12.Caption=thisform.label10.Caption  
thisform.label15.Caption=thisform.label24.Caption  
thisform.text1.Value=thisform.label14.Caption  
thisform.label4.Caption=thisform.image9.picture
```

Image9_dbclick:

```
DO FORM form_zoom  
form_zoom.image1.picture = thisform.image9.picture
```

Form Jenis Tessel

Form1_Init:

```
PUBLIC posisi1,posisi2,jumrec as numeric  
posisi1 =1  
posisi2 =1
```

```
&& cursor untuk Rolet  
SELECT *;  
from aksesoris;  
WHERE jenis='Tessel';  
into cursor Tessel
```

```
SELECT Tessel  
jumrec= RECCOUNT()  
GO top  
thisform.image2.Picture=gambar  
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label17.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label9.Caption=keterangan
```

```
SKIP  
thisform.image3.Picture=gambar  
thisform.label4.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label18.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label10.Caption=keterangan
```

```
SKIP  
thisform.image4.Picture=gambar  
thisform.label5.Caption=nama_aksesoris  
thisform.label19.Caption=STR(harga_jual)  
thisform.label13.Caption=keterangan
```



```

SKIP
thisform.image5.Picture=gambar
thisform.label6.Caption=nama_aksesoris
thisform.label20.Caption=STR(harga_jual)
thisform.label14.Caption=keterangan

```

Image10_click (button next tessel):

```

IF (posisi1+4)>jumrec
    return
ENDIF

posisi1=posisi1+4

SELECT Tessel
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label13.Caption=nama_aksesoris
thisform.label19.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image3.Picture=gambar
    thisform.label14.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label10.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image3.Picture=''
    thisform.label14.Caption=''
    thisform.label10.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label15.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label13.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label15.Caption=''
    thisform.label13.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label16.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label14.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label16.Caption=''
    thisform.label14.Caption=''
endif

```

Image11_click (butto back tessel):

```
&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi1=1
    Return
endif

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi1=posisi1-4

SELECT Tessel
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_aksesoris
thisform.label9.Caption=keterangan

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label4.Caption=nama_aksesoris
thisform.label10.Caption=keterangan

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label5.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label13.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label5.Caption=''
    thisform.label13.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_aksesoris
    thisform.label14.Caption=keterangan
ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label6.Caption=''
    thisform.label14.Caption=''
endif
```

Image14_click:

```
vrolet=ALLTRIM(thisform.label12.caption)
vcibory=ALLTRIM(thisform.label14.caption)

vciborinm=thisform.label14.Caption
vtesselnm=thisform.label12.Caption

*!* vroletgmb=thisform.label15.Caption
*!* vciborigmb=thisform.label16.Caption
vtesselgmb=thisform.label8.Caption
```

```
DO FORM form_rincian_bahan_dan_harga
thisform.Release()
```

Image15_click:

```
DO FORM form_jeniskain
thisform.Release()
```

Image2_click:

```
thisform.shape1.Visible=.t.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
```

```
*** untuk menampilkan labelnama,labelharga,keterangan pada textbox
thisform.label12.Caption=thisform.label3.Caption
thisform.label15.Caption=thisform.label17.Caption
thisform.text1.Value=thisform.label9.Caption
thisform.label8.Caption=thisform.image2.Picture
```

Image2_dblick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image2.picture
```

Image3_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.t.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
```

```
*** untuk menampilkan labelnama,labelharga,keterangan pada textbox
thisform.label12.Caption=thisform.label4.Caption
thisform.label15.caption=thisform.label18.Caption
thisform.text1.Value=thisform.label10.Caption
thisform.label8.Caption=thisform.image3.Picture
```

Image3_dblick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image3.picture
```

Image4_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.t.
thisform.shape4.Visible=.f.
```

```
*** untuk menampilkan labelnama,labelharga,keterangan pada textbox
thisform.label12.Caption=thisform.label5.Caption
```

```
thisform.label15.Caption=thisform.label19.Caption
thisform.text1.Value=thisform.label13.Caption
thisform.label8.Caption=thisform.image4.Picture
```

Image4_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image4.picture
```

Image5_click:

```
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.t.
```

```
*** untuk menampilkan labelnama,labelharga,keterangan pada textbox
thisform.label12.Caption=thisform.label6.Caption
thisform.label15.Caption=thisform.label20.Caption
thisform.text1.Value=thisform.label14.Caption
thisform.label8.Caption=thisform.image5.Picture
```

Image5_dbclick:

```
DO FORM form_zoom
form_zoom.image1.picture = thisform.image5.picture
```

Form Rincian Bahan dan Harga

Form1_Init:

```
thisform.text1.Value=vtotal
thisform.text2.Value=vharga
thisform.text3.Value=vtotal* vharga
thisform.text4.Value=(vlebar+30)/100
thisform.text5.value=vharga
thisform.text6.Value=thisform.text4.value*thisform.text5.value
thisform.text7.Value=2
thisform.text8.Value=vharga
thisform.text9.Value=thisform.text7.value*thisform.text8.value
thisform.text14.Value=2
thisform.text15.Value=vharga
thisform.text16.Value=thisform.text14.value*thisform.text15.Value
thisform.text10.Value=thisform.text3.Value+thisform.text6.Value+thisform.text
9.value+thisform.text16.Value
thisform.text11.Value=vjumlah
thisform.text12.Value=vjumlah*thisform.text10.value
thisform.text13.Value=vplg
```

Cmd1_click (button laporan):

```
vukuranK=thisform.text1.Value
```

```

vukuranR=thisform.text4.Value
vukuranC=thisform.text7.value
vukuranT=thisform.text14.value
vhargaK=thisform.text2.Value
vhargaR=thisform.text5.Value
vhargaC=thisform.text8.value
vhargaT=thisform.text15.value
vtotalK=thisform.text3.Value
vtotalR=thisform.text6.Value
vtotalC=thisform.text9.Value
vtotalT=thisform.text16.value
vjumlah=thisform.text10.Value
vjmljendela=thisform.text11.Value
vtotal=thisform.text12.value
REPORT FORM notaorder preview

```

Galery

Form1_Init:

```

PUBLIC posisi1,posisi2,jumrec,jumrec2 as numeric
posisi1 =1
posisi2 =1

```

```

&& cursor untuk gallery

```

```

SELECT *;
from galeri;
into cursor model;

```

```

SELECT model
jumrec= RECCOUNT()
GO top
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label2.Caption=nama_poni

```

```

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_poni

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label4.Caption=nama_poni

```

```

ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label4.Caption=''
endif

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label5.Caption=nama_poni

```

```

ELSE
    GO bottom

```

```

        thisform.image5.Picture=''
        thisform.label5.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image6.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image6.Picture=''
    thisform.label6.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image7.Picture=gambar
    thisform.label7.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image7.Picture=''
    thisform.label7.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label8.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label8.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label9.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label9.Caption=''
endif

```

Image10_click (button next galery):

```

IF (posisi1+8)>jumrec
    return
ENDIF

posisi1=posisi1+8

SELECT model
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label2.Caption=nama_poni

```

```

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_poni

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label4.Caption=nama_poni

ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label4.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label5.Caption=nama_poni

ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label5.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image6.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_poni

ELSE
    GO bottom
    thisform.image6.Picture=''
    thisform.label6.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image7.Picture=gambar
    thisform.label7.Caption=nama_poni

ELSE
    GO bottom
    thisform.image7.Picture=''
    thisform.label7.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label8.Caption=nama_poni

ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label8.Caption=''
ENDIF

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label9.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label9.Caption=''
endif

```

Image13_click (button back galery):

```

&& supaya record tidak melewati batas awal
IF posisi1=1
    Return
endif

```

```

&& untuk mengatur posisi perpindah
posisi1=posisi1-8

```

```

SELECT model
GO posisi1
thisform.image2.Picture=gambar
thisform.label2.Caption=nama_poni

```

```

SKIP
thisform.image3.Picture=gambar
thisform.label3.Caption=nama_poni

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image4.Picture=gambar
    thisform.label4.Caption=nama_poni

```

```

ELSE
    GO bottom
    thisform.image4.Picture=''
    thisform.label4.Caption=''
endif

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image5.Picture=gambar
    thisform.label5.Caption=nama_poni

```

```

ELSE
    GO bottom
    thisform.image5.Picture=''
    thisform.label5.Caption=''
endif

```

```

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image6.Picture=gambar
    thisform.label6.Caption=nama_poni

```

```

ELSE
    GO bottom

```



```

        thisform.image6.Picture=''
        thisform.label6.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image7.Picture=gambar
    thisform.label7.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image7.Picture=''
    thisform.label7.Caption=''
endif

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image8.Picture=gambar
    thisform.label8.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image8.Picture=''
    thisform.label8.Caption=''
ENDIF

SKIP
IF !EOF()
    thisform.image9.Picture=gambar
    thisform.label9.Caption=nama_poni
ELSE
    GO bottom
    thisform.image9.Picture=''
    thisform.label9.Caption=''
endif

```

Image2_MouseMove:

```

LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord
thisform.shape1.Visible=.t.
thisform.shape2.Visible=.f.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
thisform.shape5.Visible=.f.
thisform.shape6.Visible=.f.
thisform.shape7.Visible=.f.
thisform.shape8.Visible=.f.

```

Image3_MouseMove:

```

LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord
thisform.shape1.Visible=.f.
thisform.shape2.Visible=.t.
thisform.shape3.Visible=.f.
thisform.shape4.Visible=.f.
thisform.shape5.Visible=.f.
thisform.shape6.Visible=.f.
thisform.shape7.Visible=.f.

```

```
thisform.shape8.Visible=.f.
```

Image4_MouseMove:

```
LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.t.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

Image5_MouseMove:

```
LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.t.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

Image6_MouseMove:

```
LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.t.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

Image7_MouseMove:

```
LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord  
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.t.  
thisform.shape7.Visible=.f.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

Image8_MouseMove:

```
LPARAMETERS nButton, nShift, nXCoord, nYCoord
```

```
thisform.shape1.Visible=.f.  
thisform.shape2.Visible=.f.  
thisform.shape3.Visible=.f.  
thisform.shape4.Visible=.f.  
thisform.shape5.Visible=.f.  
thisform.shape6.Visible=.f.  
thisform.shape7.Visible=.t.  
thisform.shape8.Visible=.f.
```

©UKDWN