

# **PENGEMBANGAN LIBRARY MENU DINAMIS PADA WEBSITE DUTATANI BERBASIS CODEIGNITER**

Skripsi



oleh

**BERLIAN HATMA RANTRA**

**71130070**

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

2018

# **PENGEMBANGAN LIBRARY MENU DINAMIS PADA WEBSITE DUTATANI BERBASIS CODEIGNITER**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Duta Wacana

Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

Disusun oleh

**BERLIAN HATMA RANTRA**

**71130070**

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

2018

### **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

#### **PENGEMBANGAN LIBRARY MENU DINAMIS PADA WEBSITE DUTA TANI BERBASIS CODEIGNITER**

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi kesarjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar kesarjanaan saya.

Yogyakarta, 26 Juni 2018



BERLIAN HATMA RANTRA  
71130070

iii

iii

## HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN LIBRARY MENU DINAMIS  
PADA WEBSITE DUTA TANI BERBASIS  
CODEIGNITER

Nama Mahasiswa : BERLIAN HATMA RANTRA

N I M : 71130070

Matakuliah : Skripsi (Tugas Akhir)

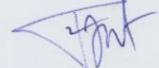
Kode : TIW276

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2017/2018

Telah diperiksa dan disetujui di  
Yogyakarta,  
Pada tanggal 17 Mei 2018

Dosen Pembimbing I  
  
Rosa Delima, S.Kom., M.Kom.

Dosen Pembimbing II  
  
Antonius Rachmat C., S.Kom.,M.Cs.

## HALAMAN PENGESAHAN

### PENGEMBANGAN LIBRARY MENU DINAMIS PADA WEBSITE DUTA TANI BERBASIS CODEIGNITER

Oleh: BERLIAN HATMA RANTRA / 71130070

Dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi  
Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Kristen Duta Wacana - Yogyakarta  
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer  
pada tanggal 31 Mei 2018

Yogyakarta, 26 Juni 2018  
Mengesahkan,

Dewan Pengaji:

1. Rosa Delima, S.Kom., M.Kom.
2. Antonius Rachmat C., S.Kom., M.Cs.
3. Yuan Lukito, S.Kom., M.Cs.
4. Danny Sebastian, S.Kom., M.M., M.T.

Ketua Program Studi

  
(Gloria Virginia, Ph.D.)

Dekan  
  
(Budi Susanto, S.Kom., M.T.)

## **UCAPAN TERIMA KASIH**

Segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa penulis sampaikan, karena berkat dan cinta kasih-Nya selama penggerjaan Tugas Akhir ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik dan lancar.

Penulisan laporan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memenuhi kelengkapan dalam memperoleh gelar Sarjana Komputer. Selain itu bertujuan melatih mahasiswa untuk menghasilkan suatu karya yang dapat dipertanggung jawabkan secara ilmiah, sehingga dapat bermanfaat bagi pengguna dan pengembang selanjutnya.

Dalam menyelesaikan pembuatan program dan laporan Tugas Akhir ini, penulis telah banyak menerima bimbingan, saran, dan motivasi dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun secara tidak langsung. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berperan, antara lain:

1. Tuhan Yesus Kristus atas rahmat, hikmat, berkat, dan anugrah yang dilimpahkan kepada penulis.
2. Ibu Rosa Delima, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I yang telah banyak membantu, meluangkan waktu serta memberikan bimbingannya dengan sabar dan baik, dan juga memberikan petunjuk serta semangat kepada penulis selama proses pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Antonius Rachmat C., S.Kom.,M.Cs. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk dapat membimbing serta memberikan masukan dan semangat kepada penulis selama pembuatan Tugas Akhir ini.
4. Keluarga yang selalu setia memberikan dukungan baik moril, materil, dan terutama dalam doa bagi penulis yang tidak pernah berhenti dari Bapak Sugiyarto, Ibu Ety Pancaningtyas, dan adik Cintya

Hasthiolivia, sehingga program dan laporan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik dan di waktu yang tepat.

5. Teman-teman skripsi, Aryo, Adit, Adi, Alfon, Ester, Sherli, Meiyer, Denis, Yoshua atas bantuan, motivasi dan semangat yang diberikan setiap kali penulis merasa tidak mampu sehingga Program dan laporan Tugas Akhir ini dapat selesai dengan baik.
6. Teman-teman yang ada saat ingin mengerjakan diluar, Yohannes, Hendrawan, Haryo, Ervan, Sagara, Deni, Nita dan Dea yang siap memberi panduan untuk mengedit laporan.
7. Teman-teman seperjuangan TI angkatan 2013 yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.
8. Pihak lain yang telah memberikan bantuan secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa pembuatan program dan penulisan laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang dapat membangun dari pembaca agar pada kesempatan selanjutnya penulis dapat berkembang dan menghasilkan karya yang lebih baik lagi.

Akhir kata penulis mohon maaf atas kekurangan dan kesalahan dalam pembuatan program dan laporan Tugas Akhir ini. Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat berguna untuk menambah wawasan bagi pembaca.

Yogyakarta, 2018

Berlian Hatma Rantra

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah melimpahkan rahmat dan kasih karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Pengembangan *Library* Menu Dinamis pada Website Dutatani Berbasis *Codeigniter*” dengan baik.

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini, penulis telah banyak mendapatkan bimbingan, saran, dan motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Rosa Delima, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I
2. Bapak Antonius Rachmat C., S.Kom.,M.Cs. selaku dosen pembimbing II
3. Keluarga serta teman-teman yang selalu mendukung, membantu dan memberi banyak masukan dan saran selama proses penggerjaan Tugas Akhir ini.

Dalam pembuatan laporan ini, penulis menyadari bahwa masih ada kekurangan, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran dari pembaca. Akhir kata penulis memohon maaf apabila dalam penulisan laporan ini, ada kalimat yang kurang berkenan. Semoga hasil dari penggerjaan Tugas Akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi banyak pihak.

Yogyakarta, 2018

Penulis

## INTISARI

Sebuah *Website* sistem informasi pertanian dirancang untuk mendukung ketersediaan data dan informasi pertanian. *Website* jenis ini ditujukan bagi manajemen dan pelaksana layanan serta pengembangan jaringan informasi pertanian melalui teknologi komputer berbasis *website*.

Fleksibilitas perubahan menu *website* juga sering menjadi kendala dalam *maintenance* konten pada *website*. Masalah yang sering muncul ketika ingin menambahkan menu baru pada halaman *website*, sehingga harus mengubah ulang *coding* dan desain antarmuka *website*. Pada penelitian ini, penulis membuat *library* pada *framework Codeigniter* yang digunakan untuk pengembangan menu dinamis pada menu *website* Dutatani.

Pengujian dilakukan dengan uji fungsionalitas, uji kompatibilitas, dan uji tingkat kemudahan menggunakan kuisioner *likert scale*. Berdasarkan hasil yang dilakukan, *library* menu dinamis menggunakan *framework codeigniter* berhasil diterapkan pada *website* Dutatani. Penggunaan *library* menu dinamis juga berhasil berjalan pada dua versi *codeigniter* yang berbeda yaitu versi 2 dan versi 3 *codeigniter* yang terbaru. Pada kuisioner *likert scale* didapatkan nilai tingkat kemudahan perubahan menu sebesar 91,75%, yang berarti implementasi pembuatan *library* menu dinamis sudah membuat sistem sangat mudah dalam *management* menu *website* Dutatani.

Kata kunci: *Codeigniter*, Dutatani, *library framework*, menu dinamis, *MVC*.

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
INTISARI.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan .....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Tinjauan Pustaka .....	5
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. <i>Codeigniter</i> .....	6
2.2.2. <i>Model View Controller (MVC)</i> .....	7

2.2.3.	<i>Object Oriented Programming (OOP)</i> .....	9
2.2.4.	<i>Testing Software</i> .....	10
2.2.4.1.	<i>White Box Testing</i> .....	10
2.2.4.2.	<i>Black Box Testing</i> .....	11
2.2.5.	<i>Library CodeIgniter</i> .....	11
2.2.6.	Website Dutatani .....	13
<b>BAB 3</b>	<b>PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>15</b>
3.1.	Aktivitas Penelitian .....	15
3.2.	Analisis Kebutuhan .....	16
3.2.1.	Spesifikasi perangkat lunak .....	16
3.2.2.	Spesifikasi perangkat keras .....	16
3.3.	Perancangan Sistem .....	16
3.3.1.	HTTP Request Response .....	17
3.3.2.	Perancangan Fungsi .....	18
3.3.3.	Use Case Diagram .....	19
3.3.4.	Flowchart .....	20
3.3.5.	Perancangan Tabel .....	23
3.4.	Pengujian Sistem .....	23
3.4.1.	Profil Responden .....	24
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN ANALISA SISTEM</b> .....	<b>25</b>
4.1.	Implementasi Sistem .....	25

4.1.1.	Implementasi Antar Muka .....	25
4.1.1.1.	Implementasi <i>User Admin</i> .....	25
4.1.2.	Implementasi Library .....	28
4.1.2.1.	Distribusi <i>Library</i> .....	28
4.2.	Analisa dan Pengujian Sistem.....	31
4.2.1.	Hasil pengujian Fungsionalitas .....	31
4.2.1.1.	Fungsi View .....	31
4.2.1.2.	Fungsi View by .....	32
4.2.1.3.	Fungsi Tambah .....	33
4.2.1.4.	Fungsi Edit .....	34
4.2.1.5.	Fungsi Editicon.....	35
4.2.1.6.	Fungsi Delete.....	36
4.2.2.	Hasil pengujian Kompabilitas .....	37
4.2.3.	Hasil Pengujian tingkat kemudahan penggunaan Aplikasi ..	38
4.2.3.1.	Tahap Uji Skenario.....	38
4.2.3.2.	Tahap Uji Kuisioner .....	40
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN .....	43
5.1	Kesimpulan .....	43
5.2.	Saran.....	43
	DAFTAR PUSTAKA .....	45

LAMPIRAN A Listing Program.....	A-1
A.1.    Listing Program 1 – View .....	A-1
A.2.    Listing Program 2 – View_by .....	A-1
A.3.    Listing Program 3 – Save .....	A-1
A.4.    Listing Program 4 – Edit .....	A-1
A.5.    Listing Program 5 – Editicon .....	A-2
A.6.    Listing Program 6 – Delete .....	A-2
A.7.    Listing Program 7 – Navigasi.php .....	A-2
A.8.    Listing Program 8 – daftar_menu.php .....	A-4
A.9.    Listing Program 9 – form_tambah.php .....	A-6
A.10.    Listing Program 10 – form_ubah.php .....	A-7
A.11.    Listing Program 11 – form_ubahicon.php .....	A-8
LAMPIRAN B Kartu Konsul .....	B-1

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Use Case.....	20
Tabel 3.2 Tabel Menu .....	23
Tabel 4.1 Waktu Benchmark.....	39
Tabel 4.2 Hasil Skenario .....	39
Tabel 4.3 Hasil Skenario (Lanjutan) .....	40
Tabel 4.4 Hasil pilihan jawaban kuisioner .....	40
Tabel 4.5 Hasil nilai responden.....	41

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Struktur Hirarki MVC</i> .....	7
Gambar 2.2 <i>Model-View-Controller</i> (Hakim, 2010).....	8
Gambar 2.3 <i>Code Library Template Parser Class</i> .....	12
Gambar 2.4 Penggunaan <i>Library</i> .....	13
Gambar 2.5 <i>Tampilan Menu Website Dutatani</i> .....	14
Gambar 3.1 Diagram aktivitas penelitian.....	15
Gambar 3.2 <i>Use case Diagram</i> .....	19
Gambar 3.3 <i>Flowchart Admin</i> .....	21
Gambar 3.4 <i>Flowchart Tambah Menu</i> .....	21
Gambar 3.5 <i>Flowchart Edit Menu</i> .....	22
Gambar 3.6 <i>Flowchart Delete Menu</i> .....	22
Gambar 4.1 Halaman login admin .....	25
Gambar 4.2 Halaman utama admin.....	26
Gambar 4.3 Informasi admin .....	26
Gambar 4.4 Informasi admin .....	27
Gambar 4.5 Halaman daftar menu .....	27
Gambar 4.6 Halaman tambah menu.....	28
Gambar 4.7 Lokasi file library .....	29

Gambar 4.8 Lokasi file navigasi.php .....	29
Gambar 4.9 Lokasi file tampilan.....	30
Gambar 4.10 Contoh kode pemanggilan library .....	30
Gambar 4.11 Contoh kode pemanggilan tampilan.....	30
Gambar 4.12 Pengujian fungsi view .....	32
Gambar 4.13 Data pada database .....	32
Gambar 4.14 pengujian fungsi view by .....	33
Gambar 4.15 Data pada database .....	33
Gambar 4.16 Pengujian fungsi tambah.....	34
Gambar 4.17 Data pada database .....	34
Gambar 4.18 Pengujian fungsi edit.....	35
Gambar 4.19 Data pada database .....	35
Gambar 4.20 Pengujian fungsi editicon .....	36
Gambar 4.21 Data pada database .....	36
Gambar 4.22 Pengujian fungsi hapus.....	37
Gambar 4.23 Data pada database .....	37
Gambar 4.24 Hasil penggunaan fungsi pada <i>codeigniter</i> versi 2.2.6.....	37
Gambar 4.25 Hasil penggunaan fungsi pada <i>codeigniter</i> versi 3.1.8.....	37

## **DAFTAR LAMPIRAN**

LAMPIRAN A .....	A - 1
LAMPIRAN B .....	B - 1

©UKDW

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Sebuah *Website* sistem informasi pertanian dirancang untuk mendukung ketersediaan data dan informasi pertanian. *Website* jenis ini ditujukan bagi manajemen dan pelaksana layanan serta pengembangan jaringan informasi pertanian melalui teknologi komputer berbasis *website*. *Website* merupakan sarana informasi *online* yang bertujuan untuk membantu dan memudahkan pengguna dalam mendapatkan informasi pertanian. Salah satu kemudahan menggunakan *website* adalah informasi dapat diakses dari berbagai tempat.

Fleksibilitas perubahan menu *website* juga sering menjadi kendala dalam *maintenance* konten pada *website*. Masalah yang sering muncul ketika ingin menambahkan menu baru pada halaman *website*, sehingga harus mengubah ulang *coding* dan desain antarmuka *website*. Situs yang akan diteliti oleh penulis adalah *Website Dutatani* (Delima, Santosa, & Purwadi, 2017). Situs ini memiliki banyak *link* untuk sistem informasi pertanian lainnya dan sudah berbentuk *prototype*, tetapi masih perlu pengembangan.

Dilihat dari dasar masalah tersebut, maka perlu adanya penelitian yang berhubungan dengan peningkatan kemudahan sistem pada *website*. Dalam penelitian ini penulis akan membuat *library* yang digunakan untuk pengembangan menu dinamis pada menu *website*. *Library* sendiri berfungsi untuk membantu proses pengembangan suatu aplikasi.

Peneliti akan menganalisis seluruh masalah yang ada dan memberikan solusi ataupun perbaikan terhadap masalah fleksibilitas *maintenance* konten *website*. Peneliti akan membuat *library* khusus pada menu Website Dutatani.

Dengan mengembangkan *library* yang berkaitan dengan fitur menu dinamis, diharapkan dapat meningkatkan fleksibilitas sistem dan dapat digunakan pada aplikasi *website* terkait.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah apakah *library* yang dibuat dapat membantu menambah kemudahan *management* menu dan tautan pada *website* Dutatani.

## **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Pembuatan *library* tidak dilakukan dengan menggunakan *codeigniter* selain versi 3.x.x.
2. PHP yang digunakan merupakan versi 5.5.11.
3. Pembuatan *library* hanya untuk fungsi pada menu dan tautan (*link*).
4. *Property* yang akan diubah hanya pada posisi menu, tautan, icon, urutan menu.

## **1.4. Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk pengembangan komponen menu dinamis website Dutatani dengan membuat *library*. Sehingga diharapkan dapat meningkatkan kinerja website dan membuat website lebih mudah dalam perubahan maupun penambahan menu.

## **1.5. Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam Penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **1. Studi Pustaka**

Pengumpulan informasi dan identifikasi masalah dilakukan penulis dengan cara mencari dan mempelajari sumber – sumber pustaka dari buku, jurnal, artikel, website, laporan penelitian dari perpustakaan, dan catatan maupun makalah penting berkaitan dengan *framework CodeIgniter, OOP*, dan *Library* yang dipergunakan untuk membantu penyelesaian penelitian ini.

### **2. Analisis Kebutuhan Sistem**

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk menggali kebutuhan sistem yang akan dibangun.

### **3. Perancangan Sistem**

Perancangan sistem dilakukan untuk merancang sistem yang akan dibangun meliputi *library* sistem. Sistem akan dirancang berdasarkan *framework CodeIgniter*.

### **4. Implementasi Sistem**

Implementasi sistem dilakukan dengan membuat *library* sistem menu pada web berbasis *CodeIgniter*.

### **5. Uji Coba & Evaluasi Sistem**

1. Pengujian terhadap fungsi komponen *library* menu dinamis *Website Dutatani* yang sudah dibuat menggunakan *plugin browser REST Client*.
2. Pengujian Kompatibilitas *library* berdasarkan versi dari *CodeIgniter*.
3. Pengujian tingkat kemudahan penggunaan aplikasi menggunakan bantuan kuisioner yang ditujukan kepada *admin Website Dutatani*.

Dengan pengujian ini akan didapatkan data – data yang teruji dan akan dilakukan analisis dan evaluasi terhadap data hasil pengujian.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan penelitian ini, penulis akan membagi laporan ini menjadi 5 bab, yaitu Bab 1 Pendahuluan, Bab 2 Tinjauan Pustaka, Bab 3 Analisis Perancangan Penelitian, Bab 4 Implementasi dan Analisis, dan Bab 5 Kesimpulan dan Saran.

Bab 1 berisi Pendahuluan terhadap penelitian, antara lain latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan sistematika penulisan.

Bab 2 berisi tentang Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori yang didapatkan dari berbagai sumber pustaka dan penjelasan tentang konsep dan prinsip yang diperlukan guna membantu menyelesaikan penelitian ini.

Bab 3 berisi Analisis dan Perancangan penelitian, bagian ini berisi tentang analisis teori yang akan digunakan dalam penelitian.

Bab 4 berisi Implementasi dan Analisis bagian ini memuat implementasi sistem, hasil penelitian, pembahasan, dan analisis penelitian.

Bab 5 berisi Kesimpulan dari hasil penelitian yang telah didapat, dan saran yang bersifat membangun untuk pembaca serta saran untuk penelitian selanjutnya yang memiliki focus penelitian yang sama.

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, dapat disimpulkan bahwa :

1. Pembuatan *library* menu dinamis menggunakan *framework* *Codeigniter* berhasil diterapkan pada website Dutatani.
2. Berdasarkan pengujian kompatibilitas yang dilakukan, pembuatan *library* menu dinamis berhasil berjalan pada 2 versi *codeigniter* yang berbeda yaitu versi 2 dan versi 3 *codeigniter* yang terbaru.
3. Berdasarkan hasil pengujian kuisioner terhadap admin yang dilakukan didapatkan nilai kemudahan perubahan menu sebesar 91,75%, yang berarti implementasi pembuatan *library* menu dinamis pada website dutatani menggunakan *framework* *codeigniter* sudah berhasil membuat sistem sangat mudah dalam *management* menu *website* Dutatani.

#### **5.2. Saran**

Untuk pengembangan sistem selanjutnya saran yang dapat diberikan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Penerapan *library* menu dinamis pada sistem harus dilakukan pengecekan terlebih dahulu terkait dengan variabel data yang akan dikirim dengan membuat *error handling* pada saat data berhasil dikirim ataupun tidak.
2. Pengujian terkait kompatibilitas dapat dikembangkan berdasarkan versi *codeigniter* yang lain selain yang ada pada kasus ini.

3. Letak posisi menu dapat dikembangkan berdasarkan level menu agar lebih fleksibel sesuai dengan kebutuhan admin.

## DAFTAR PUSTAKA

- Delima, R., Santosa, H. B., & Purwadi, J. (2017, June). Development of Dutatani Website Using Rapid Application Development. *IJITEE*, 1(2), 36-44.
- Hakim, L. (2010). *Membangun Web Berbasis PHP dengan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Lokomedia.
- Hariyanto, B. (2004). *Sistem Manajemen Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Hariyanto, B. (2007). *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Indrajani. (2011). *Perancangan Basis Data dalam All in 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Letsoin, S. M. (2013, Desember). Penerapan Codeigniter (CI) Framework untuk Desain Aplikasi Bussines To Consumer (B2C). *Jurnal Ilmiah Mustek Anim Ha*, 2(3), 188-197.
- Octavian, D. T. (2015, Januari). Web Multi E-Commerce Berbasis Framework Codeigniter. *TEKNOMATIKA*, 5(1), 1-22.
- Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Pemrograman Web dengan PHP+ Oracle*. Bandung: Informatika Bandung.
- Riyanto. (2011). *Membuat Sendiri Aplikasi E-commerce dengan PHP dan MySQL Menggunakan Codeigniter dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Romeo, S. T. (2003). *Testing dan Implementasi Sistem*. Surabaya: STIKOM.
- Setiadi, A., & Alfiah, F. (2016, November). Sistem Penjualan Spare Part Toko AJM Motor Menggunakan CI Berbasis Aksitektur MVC. *Jurnal SIMETRIS*, 7(2), 575-586.

Triyanto, W. A. (2014). Class Library untuk Pembuatan Aplikasi CRUD.  
*Prosiding SNATIF*, 349-356.

©CUKDW