

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN JAYAWIJAYA
BERBASIS WEB**

Skripsi



oleh
MONALISA IRTO APRIELA SEMBOR
72130041

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA

TAHUN 2018

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN JAYAWIJAYA
BERBASIS WEB**

Skripsi



Diajukan kepada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi
Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
Sebagai Salah Satu Syarat dalam Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer

Disusun oleh

**MONALISA IRTO APRIELA SEMBOR
72130041**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNOLOGI
INFORMASI UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
TAHUN 2018

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi dengan judul:

Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Jayawijaya Berbasis Web

yang saya kerjakan untuk melengkapi sebagian persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada pendidikan Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari skripsi keserjanaan di lingkungan Universitas Kristen Duta Wacana maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Jika dikemudian hari didapati bahwa hasil skripsi ini adalah hasil plagiasi atau tiruan dari skripsi lain, saya bersedia dikenai sanksi yakni pencabutan gelar keserjanaan saya.

Yogyakarta, 2 Juli 2018



MONALISA IRTO APRIELA
SEMBOR
72130041

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Jayawijaya
Berbasis Web

Nama Mahasiswa : MONALISA IRTO APRIELA SEMBOR

N I M : 72130041

Matakuliah : Skripsi

Kode : S14046

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2017/2018

Telah diperiksa dan disetujui di Yogyakarta,
Pada tanggal 1 Juli 2018

Dosen Pembimbing I



YETLI OSLAN, S.Kom., M.T.

Dosen Pembimbing II



HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom., MBA., M.T.

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PARIWISATA KABUPATEN JAYAWIJAYA BERBASIS WEB

Oleh: MONALISA IRTO APRIELA SEMBOR / 72130041

Dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana – Yogyakarta
Dan dinyatakan diterima untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Komputer
pada tanggal
27 Juni 2018

Yogyakarta, 1 Juli 2018
Mengesahkan,

Dewan Penguji:


1. YETLI OSLAN, S.Kom., MT.,
2. HALIM BUDI SANTOSO, S.Kom., MBA., M.T
3. Ir. NJOQ HARIANTO KRISTANTO, M.T., M.M.
4. LUSSY ERNAWATI, S.Kom, M.Acc



Dekan

Ketua Program Studi




(BUDI SUSANTO, S.Kom., M.T.)


(Drs. JONG JEK SIANG, M.Sc.)

ABSTRAK

Penyediaan informasi pariwisata sangat berguna untuk tiap daerah, dimana pariwisata adalah pintu masuknya pertukaran informasi serta membuka sarana yang memajukan ekonomi daerah. Terlebih untuk para pengunjung, mencari informasi mengenai daerah yang akan dikunjungi merupakan hal terpenting yang perlu diketahui sebelum merencanakan kunjungan. Mengingat pentingnya hal ini, maka daerah perlu merancang sistem informasi dengan baik dan mudah diakses untuk membantu pariwisata di daerah tersebut.

Di daerah Indonesia Timur, sebagai contoh Kota Wamena, penyediaan informasi pariwisata masih sangatlah minim. Padahal Kota Wamena merupakan salah satu destinasi favorit para wisatawan domestik maupun internasional. Selain diminati karena kekayaan alam dan budayanya, Kota Wamena juga mempunyai kegiatan tahunan yaitu Festival Lembah Baliem yang diselenggarakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya.

Perancangan dan penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi pariwisata berbasis web yang dapat menyajikan sistem pengelolaan dan promosi wisata, serta memudahkan pengguna dalam mengakses layanan informasi pariwisata kota Wamena sehingga calon wisatawan dapat mengetahui informasi mengenai kota wamena sebelum mengunjunginya.

Kata Kunci: Pariwisata, Sistem Informasi, *Web*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul: Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Jayawijaya Berbasis Web. Penyelesaian skripsi ini digunakan sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Kristen Duta Wacana.

1. Yetli Oslan, S.Kom., MT., selaku dosen pembimbing I
2. Halim Budi Santoso, S.Kom., MBA., M.T selaku dosen pembimbing II
3. Kedua Orang tua, Adik, keluarga penulis dan Titof S.Tentua yang sudah sangat membantu memberikan dukungan doa, semangat, dan motivasi kepada penulis.
4. Teman-teman prodi sistem informasi maupun teman-teman seperjuangan Angie Kendekallo, Natalia R. Patandianan, Febriani Kadong, Christian B. Bulin yang telah memberikan dukungan pada penulis.
5. Pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang secara langsung maupun tidak langsung telah mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa program dan laporan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya dan semoga bermanfaat bagi kita semua.

Akhir kata, penulis ingin meminta maaf sebesar-besarnya bila ada kesalahan baik dalam penyusunan laporan maupun tahap pengerjaan program. Penulis berharap bahwa program ini dapat membantu dan menginspirasi pembaca untuk menghasilkan karya yang lebih baik

Yogyakarta, 10 Juni 2018

Monalisa Irto Apriela Sembor

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUT DALAM	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Spesifikasi Masalah	2
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Metodologi Penulisan.....	4
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2. LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Profil Daerah Penelitian	6
2.1.1. Sejarah Kabupaten Jayawijaya	6
2.1.2. Geografis dan Demografis Kabupaten Jayawijaya.....	6
2.1.3. Destinasi Wisata	7
2.1.4. Profil Kunjungan Wisata	9
2.2. Sistem Informasi Berbasis <i>Web</i>	10
2.2.1. <i>Internet</i> dan <i>Website</i>	10
2.2.2. PHP dan MySQL.....	10
2.3. Desain Antarmuka Web	11
2.3.1. Desain Web	11
2.4. Sistem Informasi Pariwisata	12
2.4.1. Pariwisata	12

2.4.2. Definisi Sistem Informasi Pariwisata	13
BAB 3. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1. Analisis Data	15
3.2. <i>Use Case</i> Diagram	15
3.2.1. Definisi Sistem Informasi Pariwisata	16
3.3. Data Flow Diagram (DFD).....	25
3.3.1. Diagram Konteks.....	25
3.3.2. Data Flow Diagram (DFD) Level 1.....	25
3.4. Perancangan Basis Data	26
3.4.1. Entitas	26
3.4.2. <i>Entity Relationship</i> Diagram	27
3.4.3. Domain Entitas	27
3.5. Rancangan Antarmuka	30
3.5.1. Halaman Beranda	30
3.5.2. Halaman Profil.....	32
3.5.3. Halaman Pariwisata	33
3.5.4. Halaman Festival	34
3.5.5. Halaman Galeri.....	35
3.5.6. Halaman Kontak	36
3.5.7. Halaman Login Admin	36
BAB 4. PENERAPAN DAN ANALIS SISTEM	37
4.1. Penerapan Rancangan Antarmuka.....	37
4.1.1. Halaman Beranda	37
4.1.2. Halaman Profil.....	41
4.1.3. Halaman Pariwisata	43
4.1.4. Halaman Festival	46
4.1.5. Halaman Galeri.....	48
4.1.6. Halaman Kontak	49
4.1.7. Halaman Login	50
4.2. Analisis Sistem	50
4.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem	52
4.3.1. Kelebihan Sistem.....	52

4.3.2. Kekurangan Sistem.....	52
BAB 5. PENUTUP	53
5.1. Kesimpulan.....	53
5.2. Saran.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN.....	55

©UKDWN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Diagram Use Case Sistem Informasi Pariwisata.....	15
Gambar 3.2. Diagram Konteks	25
Gambar 3.3. Data Flow Diagram Level 1	25
Gambar 3.4. Entity Relationship Diagram.....	27
Gambar 3.5. Halaman Beranda bagian 1	30
Gambar 3.6. Halaman Beranda bagian 2	31
Gambar 3.7. Halaman Beranda bagian 3	31
Gambar 3.8. Halaman Beranda bagian 4	32
Gambar 3.9. Halaman Profil bagian 1	32
Gambar 3.10. Halaman Profil bagian 2	33
Gambar 3.11. Halaman Profil bagian 3	33
Gambar 3.12. Halaman Pariwisata.....	34
Gambar 3.13. Halaman Festival bagian 1	34
Gambar 3.14. Halaman Festival bagian 2.....	35
Gambar 3.15. Halaman Galeri	35
Gambar 3.16. Halaman Kontak	36
Gambar 3.17. Halaman Login Admin.....	36
Gambar 4.1. Halaman Beranda bagian 1	38
Gambar 4.2. Halaman Beranda bagian 2	38
Gambar 4.3. Halaman Beranda bagian 3	39
Gambar 4.4. Halaman Beranda bagian 4	40
Gambar 4.5. Halaman Beranda bagian 5	40
Gambar 4.6. Halaman Beranda bagian 6	41
Gambar 4.7. Halaman Profil bagian 1	41
Gambar 4.8. Halaman Profil bagian 2	41
Gambar 4.9. Halaman Profil bagian 3	41
Gambar 4.10. Halaman Pariwisata bagian 1	44
Gambar 4.11. Halaman Pariwisata bagian 2	44
Gambar 4.12. Halaman Pariwisata bagian 3	45
Gambar 4.13. Halaman Pariwisata bagian 4	45

Gambar 4.14. Halaman Festival bagian 1	46
Gambar 4.15. Halaman Festival bagian 2	47
Gambar 4.16. Halaman Festival bagian 3	47
Gambar 4.17. Halaman Festival bagian 4	48
Gambar 4.18. Halaman Galeri	49
Gambar 4.19. Halaman Kontak	49
Gambar 4.20. Halaman Login.....	50

©UKDW

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Jumlah kunjungan wisatawan	9
Tabel 3.1. Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Pariwisata	16
Tabel 3.2. Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Pariwisata.....	16
Tabel 3.3. Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Pariwisata	17
Tabel 3.4. Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Festival	17
Tabel 3.5. Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Festival.....	18
Tabel 3.6. Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Festival	18
Tabel 3.7. Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Profil.....	19
Tabel 3.8. Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Profil	19
Tabel 3.9. Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Profil.....	20
Tabel 3.10. Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Ulasan	20
Tabel 3.11. Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Ulasan.....	21
Tabel 3.12. Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Galeri.....	21
Tabel 3.13. Deskripsi <i>Use Case</i> Edit Galeri	22
Tabel 3.14. Deskripsi <i>Use Case</i> Hapus Galeri	22
Tabel 3.15. Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Pariwisata.....	23
Tabel 3.16. Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Festival.....	23
Tabel 3.17. Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Ulasan	23
Tabel 3.18. Deskripsi <i>Use Case</i> Tambah Ulasan.....	24
Tabel 3.19. Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Profil	24
Tabel 3.20. Deskripsi <i>Use Case</i> Lihat Galeri	24
Tabel 3.21. Domain Entitas Pariwisata.....	28
Tabel 3.22. Domain Entitas Ulasan	28
Tabel 3.23. Domain Entitas Festival.....	28
Tabel 3.24. Domain Entitas Profil	28
Tabel 3.25. Domain Entitas User.....	28
Tabel 3.26. Domain Entitas Foto	28
Tabel 3.27. Domain Entitas bagan_profil.....	30

ABSTRAK

Penyediaan informasi pariwisata sangat berguna untuk tiap daerah, dimana pariwisata adalah pintu masuknya pertukaran informasi serta membuka sarana yang memajukan ekonomi daerah. Terlebih untuk para pengunjung, mencari informasi mengenai daerah yang akan dikunjungi merupakan hal terpenting yang perlu diketahui sebelum merencanakan kunjungan. Mengingat pentingnya hal ini, maka daerah perlu merancang sistem informasi dengan baik dan mudah diakses untuk membantu pariwisata di daerah tersebut.

Di daerah Indonesia Timur, sebagai contoh Kota Wamena, penyediaan informasi pariwisata masih sangatlah minim. Padahal Kota Wamena merupakan salah satu destinasi favorit para wisatawan domestik maupun internasional. Selain diminati karena kekayaan alam dan budayanya, Kota Wamena juga mempunyai kegiatan tahunan yaitu Festival Lembah Baliem yang diselenggarakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya.

Perancangan dan penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi pariwisata berbasis web yang dapat menyajikan sistem pengelolaan dan promosi wisata, serta memudahkan pengguna dalam mengakses layanan informasi pariwisata kota Wamena sehingga calon wisatawan dapat mengetahui informasi mengenai kota wamena sebelum mengunjunginya.

Kata Kunci: Pariwisata, Sistem Informasi, *Web*

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan yang bertujuan ke suatu tempat dan kembali ke tempat asalnya. Pergerakan wisatawan domestik maupun internasional kini mengalami perubahan yang kian pesat seiring perkembangan zaman, saat ini siapapun dapat melakukan kunjungan pariwisata dari semua kalangan sosial. Pariwisata adalah pintu masuk dari berbagai aspek mulai dari pertukaran ekonomi, sosial budaya, peningkatan Sumber Daya Manusia (SDM), Peningkatan Sumber Daya Alam (SDA), perbaikan infrastruktur dan lain sebagainya. Destinasi wisata di Indonesia tiap tahunnya semakin meningkat. Tiap pulau di Indonesia memiliki tempat wisata yang mempunyai daya tarik masing-masing dengan keanekaragaman budayanya. Saat ini pemerintah mempunyai peran penting dalam dunia pariwisata untuk mempromosikan wilayah tertentu dan guna meningkatkan citra bangsa di mata dunia. Pemahaman budaya harus diterapkan kepada calon wisatawan guna mengenal suatu wilayah tertentu sebelum berkunjung.

Kota Wamena adalah salah satu destinasi wisata yang terkenal dengan kekayaan alam dan budaya di Provinsi Papua. Tiap tahunnya banyak wisatawan lokal maupun asing yang berkunjung ke Wamena untuk mengunjungi tempat wisata serta melihat secara langsung Festival Budaya Lembah Baliem (FBLB). Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya memiliki Program tahunan untuk FBLB dimana juga akan membangun website untuk promosi FBLB yang masa aktifnya hanya setahun Website yang dibangun juga hanya menampilkan informasi terkait festival serta beberapa artikel terkait. Oleh karena itu dibutuhkan sistem informasi pariwisata berbasis web untuk FBLB serta profil Dinas terkait dan mempromosikan pariwisata sehingga calon wisatawan dapat mengetahui informasi terkait FBLB dan kota wamena.

Berdasarkan masalah tersebut, pada penelitian ini akan di bangun sistem informasi berbasis web yang menyajikan rangkaian informasi untuk membantu

wisatawan mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

1.2. Rumusan Masalah

Pengembangan website kegiatan festival tahunan lembah baliem yang ada di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya.

1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan sistem ini adalah:

1. Lokasi penelitian di Kabupaten Jayawijaya, Provinsi Papua.
2. Penyajian informasi dan data objek pariwisata dan kebudayaan yang tersebar di Kabupaten Jayawijaya Papua meliputi objek wisata dan budaya lainnya seperti, festival budaya, kearifan lokal, kuliner, barang budaya/ cinderamata, *link* akomodasi pemesanan tiket atau penginapan, informasi transportasi, informasi penginapan, tempat wisata, serta ulasan pengunjung dan peta kota wamena.
3. Sistem yang dibangun berbasis web.
4. Bahasa yang digunakan adalah PHP dan MySQL.

1.4. Spesifikasi Sistem

Spesifikasi sistem yang dibangun terbagi dalam 5 hal yaitu:

1. Spesifikasi program
 - a. Sistem informasi mampu menampilkan Profil Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya, Informasi wisata, Informasi Festival Budaya di Kota Wamena.
 - b. Sistem informasi mampu mengantarkan pengguna ke alamat situs lainnya.
 - c. Sistem informasi mampu menampilkan Ulasan Pengguna terkait wisata di Kabupaten Jayawijaya.
2. Spesifikasi perangkat lunak
 - a. Sistem operasi Windows 8

- b. XAMPP lengkap dengan PHP dan MySQL
- c. Browser Google Chrome 52.0
- 3. Spesifikasi perangkat keras
 - a. *Processor* Intel Core i5 @1,70Ghz
 - b. RAM 4 GB
 - c. Hardisk 698 GB
 - d. Monitor resolusi 1024x768
- 4. Spesifikasi kecerdasan pembangun
 - a. Kemampuan dalam penggunaan Bahasa pemrograman PHP, SQL, HTML dan CSS.
 - b. Kemampuan menggunakan aplikasi pengolahan kata untuk membuat laporan ulasan pada web.
- 5. Spesifikasi kecerdasan pengguna sistem
 - a. Mampu menggunakan komputer dan mengakses internet
 - b. Mampu menggunakan browser
 - c. Memahami istilah-istilah dalam website

1.5. Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi yang dapat menyajikan sistem pengelolaan dan promosi wisata berbasis web di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya, yang di dalamnya terdapat fitur mengenai sejarah budaya, festival budaya, kearifan lokal, kuliner, barang budaya/cinderamata, *link* akomodasi, informasi transportasi, tempat wisata, ulasan pengunjung dan peta.

1.6. Metodologi penulisan

Berikut ini adalah langkah-langkah dalam melakukan penelitian:

1. Studi Pustaka

Melakukan pencarian informasi terkait penelitian yang akan digunakan sebagai landasan teori maupun dalam perancangan dan pembuatan sistem.

2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data berupa wawancara, foto, deskripsi terkait pariwisata di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya.

3. Perancangan sistem

Perancangan sistem meliputi penentuan relasi tabel yang dibutuhkan, diagram dan antarmuka sistem.

4. Konsultasi

Melakukan Konsultasi mengenai segala sesuatu yang berkaitan dengan penelitian kepada dosen pembimbing apabila ditemukan hal yang kurang atau tidak dimengerti.

5. Pembangunan sistem

Sistem dibangun berdasarkan hasil perancangan sistem yang telah dibuat dengan Bahasa pemrograman. Pada tahap pembangunan sistem akan dilakukan juga evaluasi jika terdapat kesalahan dan ketidaksesuaian pada sistem.

6. Pembuatan Laporan

Penelitian didokumentasikan dalam sebuah laporan dan sebagai bukti tertulis dari penelitian yang dilakukan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dibagi dalam 5 bab. Bab pertama menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan. Bab kedua menjelaskan mengenai teori yang menjadi landasan dan pendukung penelitian. Bab ketiga menjelaskan tentang analisis data, perancangan sistem, dan antarmuka. Bab keempat menjabarkan hasil program yang telah dibangun meliputi cara kerja program dan hasil. Bab kelima berisi tentang kesimpulan terhadap hasil penelitian dan saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

©UKDW

BAB 5

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis dapat disimpulkan adalah Sistem mampu menampilkan informasi pariwisata serta promosi pariwisata melalui sistem yang telah dibangun. Sistem yang telah dibangun telah menyajikan informasi terkait yang mungkin dicari oleh calon wisatawan yang dapat diakses oleh pengunjung secara online. Sebelumnya informasi dari dinas terkait sering terhambat karena penyampaian informasi melalui website hanya berlangsung dalam kurun waktu 6 bulan saja dalam setahun dan hanya terkait Festival Budaya Lembah Baliem, dengan website yang hanya bisa sekali pakai dengan maksud informasi dalam website tidak bisa diubah.

Dengan sistem yang telah dibangun maka penyampaian informasi lebih detail juga dapat diakses oleh pengguna dimana dan kapan saja. Dinas terkait juga tidak perlu lagi menganggarkan dana untuk pembuatan website festival yang tiap tahunnya dikeluarkan. Dana yang tadinya digunakan untuk pembangunan website tiap tahunnya dapat dialokasikan untuk pengembangan pariwisata di kota Wamena atau keperluan dinas lainnya.

5.2. Saran

Adapun saran dari sistem yang ada untuk pengembangan sistem sebagai berikut:

- a. Sistem dapat memberikan *filter* kata-kata untuk ulasan.
- b. Sistem dapat menyediakan fitur untuk multi Bahasa.
- c. Sistem yang dibangun dapat dikembangkan dengan menambahkan *responsive web design*.
- d. Sistem dapat memberikan titik lokasi tempat wisata.
- e. Sistem dapat menyediakan *form* pendaftaran festival budaya pada web.

DAFTAR PUSTAKA

- (2016). *Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Jayawijaya*.
- Oetomo, B. S. (2007). *Pengantar Teknologi Informasi Internet Konsep dan Aplikasinya*. Yogyakarta: ANDI.
- Suyanto, H. A. (2007). *Web Design Theory and Practise*. Yogyakarta: ANDI.
- Judisseno, R. K. (2017). *Aktivitas dan Kompleksitas Kepariwisataaan*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Jayawijaya, D. K. (2015). *Buku Informasi Pariwisata Kabupaten Jayawijaya* . Jayapura: PT. Percetakan Rakyat Papua.
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Krug, S. (2013). *Don't Make Me Think !* Jakarta: PT SERAMBI ILMU SEMESTA .
- Johnson, J. (2014). *Designing with the Mind in Mind 2nd Edition*. Waltham: Elsevie.
- George, J. B. (2016). *The Principles of Beautiful Web Design*. Yogyakarta: ANDI.
- Raharjo, B. (2016). *Modul Pemrograman Web*. Bandung: Modula.